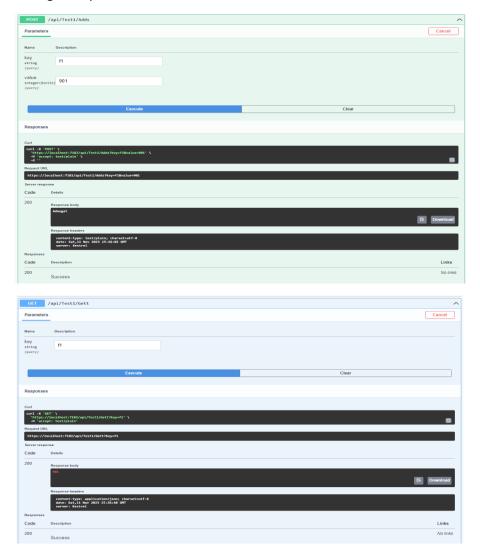
CODUL ATASAT TREBUIE DESCHIS PRIN VISUAL STUDIO SI TREBUIE SA AIBA BIBLIOTECA CACHE INSTALATA.

Folosind mediul de dezvolatare Visual Studio am programat atat un API .NET cat si o interfata utilizator pentru controlul la distanta prin internet al unui aparat IoT simulat in Matlab.

API nu foloseste o baza de date ca mod de stocare a datelor. Am optat pentru utilizarea memoriei de tip cache nevolatila. Una dintre avantajele memoriei cache este ca rescrie o zona de memorie care are acelasi tag in cazul ca aceasta exista. Pe scurt, funtile de 'UPLOAD' serveste totodata ca si functie de 'UPDATE'. Urmatoarele doua imagini prezinta API-ul in browser, unde avem acces la serviciile acestuia pentru postare, stergere si preluare a datelor.



Interfata de utilizator a fost simplificata la doua casute pentru introducerea datelor 'key' si 'value', trei butoane pentru preluarea datelor, trimiterea datelor catre API si stergerea acestora.

Prima imagine prezinta gasirea variabilei de memorie ce contine numarul 901 prin utilizarea cheii 'f1' si apasand comanda 'GetCom'.

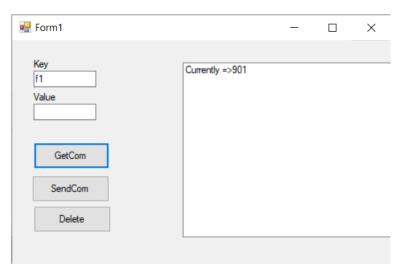
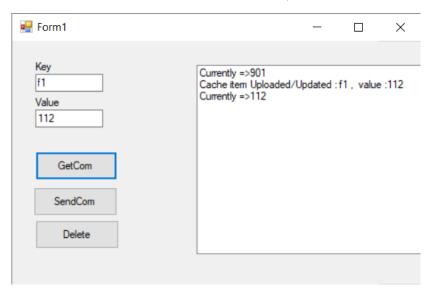


Figura de mai jos arata updatarea memoriei de cheie 'f1' cu valoarea 112. Odata ce am trimis cererea de updatare, trimitem o noua cerere folosind cheia 'f1' pentru a vizualiza valoarea



Dupa ce API-ul si interfata au fost confirmate funtional, API-ul a fost implementat in managerul Internet Information Services. Acesta va rula in permanenta pentru cat timp computerul este deschis.

Acesul dispozitivului IoT la server se realizeaza prin reteaua LAN si vizibil doar in aceasta. Pentru ca computerul sa permita acesul unui dispozitiv simplu am deschis portul pe care API este destinat sa lucreze.