

Homework Introduction to Software Engineering

Nama : Ahmad Zubaid Muzzakki

1. Silahkan teman teman melakukan proses instalasi beberapa tools dibawah ini :

- Git
- Visual Studio Code
- Browser

Setelah melakukan instalasi, buat sebuah summary untuk apa yang sudah dipelajari dalam materi pengenalan software engineer sebelumnya pada google docs.

Jawaban:

1. SDLC adalah suatu metode yang digunakan dalam *Software Engineering* untuk merencanakan, merancang, mengembangkan, menguji, dan mengelola perangkat lunak secara sistematis dari awal hingga akhir.
2. GIT adalah *Version Control System* yang digunakan oleh software developer untuk melacak perubahan kode dalam suatu project. Ini memungkinkan kolaborasi tim yang efisien dan manajemen kode yang lebih baik.
3. FSWDM adalah bagian dari *Software Engineering* yang berkaitan dengan pembuatan antarmuka pengguna (UI) dan pengalaman pengguna (UX) yang interaktif dan menarik pada bagian depan aplikasi.
4. FE adalah singkatan dari Frontend, yang merujuk pada komponen perangkat lunak yang langsung berinteraksi dengan user, seperti tampilan web atau aplikasi.
5. BE adalah singkatan dari Backend, yang merujuk pada komponen perangkat lunak yang berjalan di server dan mengelola logika bisnis, database, dan operasi lainnya yang tidak terlihat oleh end user..
6. ME adalah singkatan dari Mobile Engineering, yang mencakup pengembangan aplikasi untuk perangkat mobile seperti smartphone dan tablet.
7. Kolaborasi dalam *Software Engineering* adalah suatu proses kerjasama antara developer, desainer, dan profesional lainnya untuk membuat, menguji, dan mengelola perangkat lunak dengan efisien. Ini melibatkan penggunaan alat seperti GIT untuk berkolaborasi secara efektif dalam pengembangan suatu perangkat lunak.