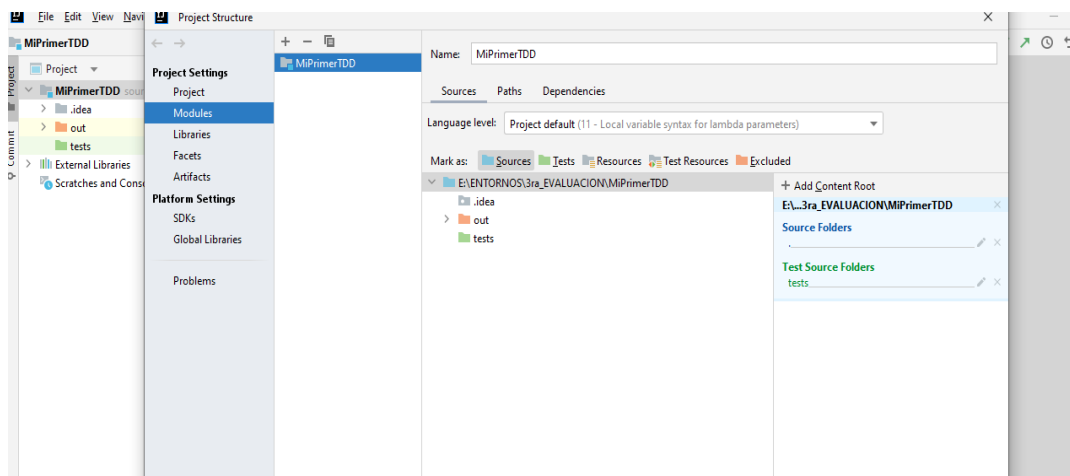


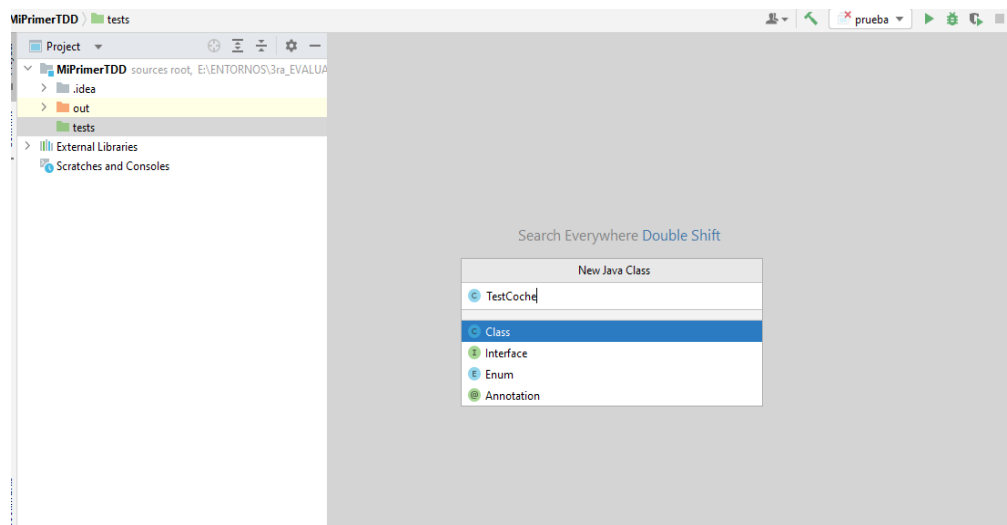
MEMORIA Practica TDDcoche

Creamos un nuevo proyecto MiPrimerTDD y creamos un directorio en el llamado tests (esta imagen pensé que la guardé pero no fue así), de todas formas pinchamos en el proyecto botón derecho y en la opción new pulsamos la opción package.

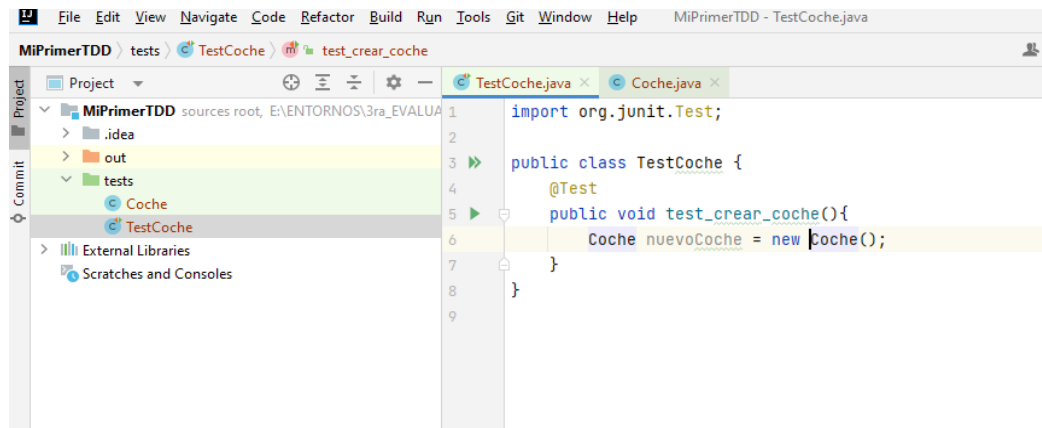
Una vez creado el directorio lo marcaremos como Test Sources, para ello botón derecho en el proyecto → Project Settings → Modules en esta pantalla seleccionamos la carpeta tests y le asignamos la opción de Test Sources en las opciones de Mark as. Esto se puede ver en la siguiente imagen.



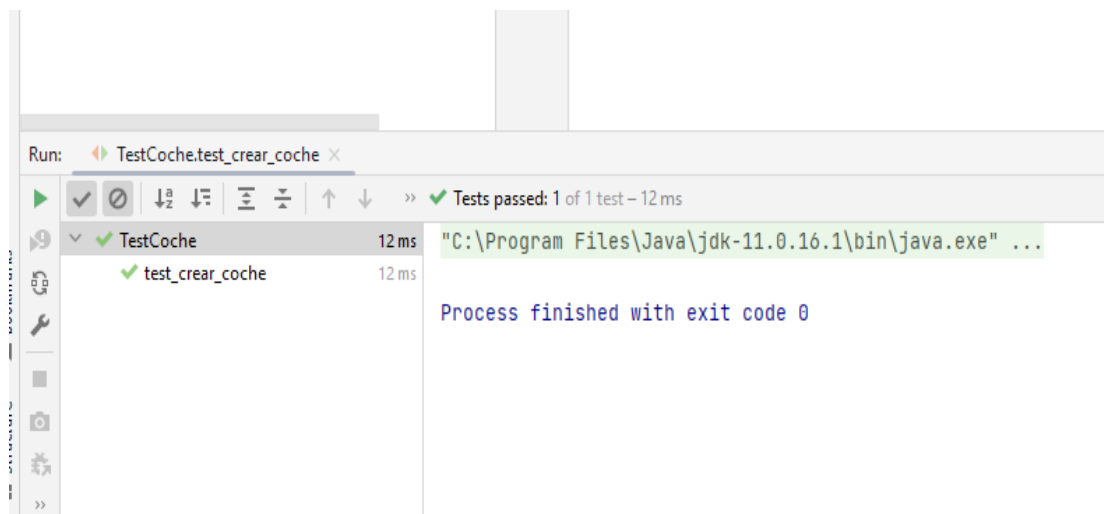
A continuación crearemos la clase TestCoche dentro del directorio tests, como se aprecia en la imagen siguiente.



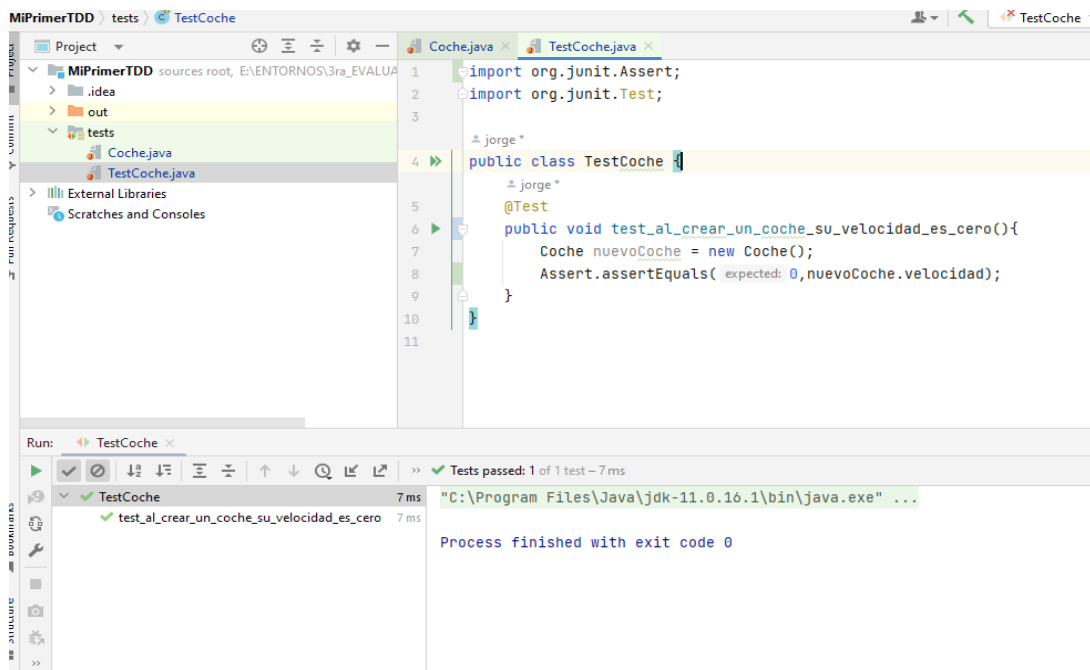
Ahora implementaremos la clase para que quede como en la siguiente imagen, además también crearemos la clase Coche en este mismo directorio.



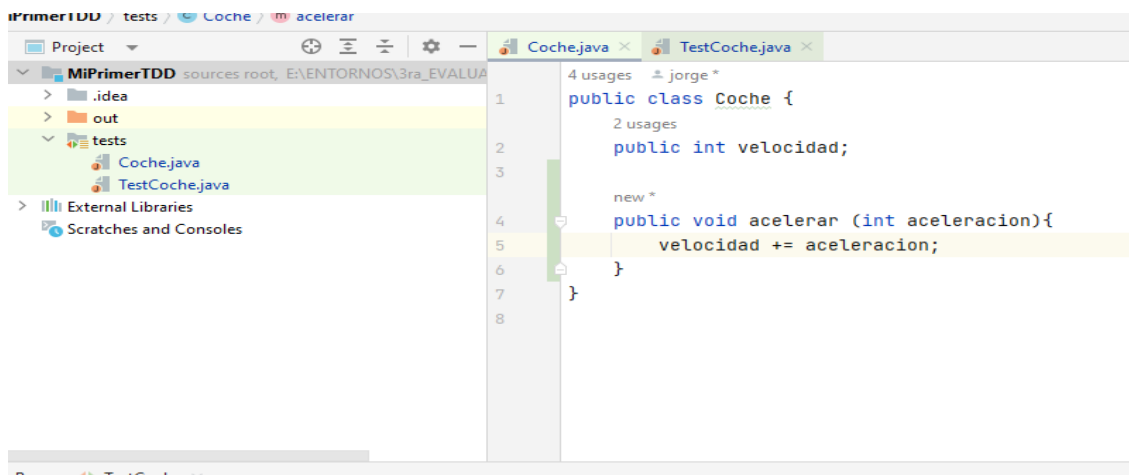
Ahora tendríamos que ejecutar el test para ver si existe algún error. Vemos que todo está correcto puesto que nos muestra que test_crear_coche es correcto. Se puede ver el resultado en la parte izquierda de la imagen que sigue a continuación.



Seguidamente vamos a suponer que al crear un coche su velocidad es cero. Para esto inicializaremos la variable velocidad en la clase Coche a cero. A continuación implementaremos un método en la clase TestCoche para comprobar que es correcto. La clase TestCoche quedaría de la siguiente forma. Además ya hemos ejecutado el test y se puede ver que ha salido todo bien.



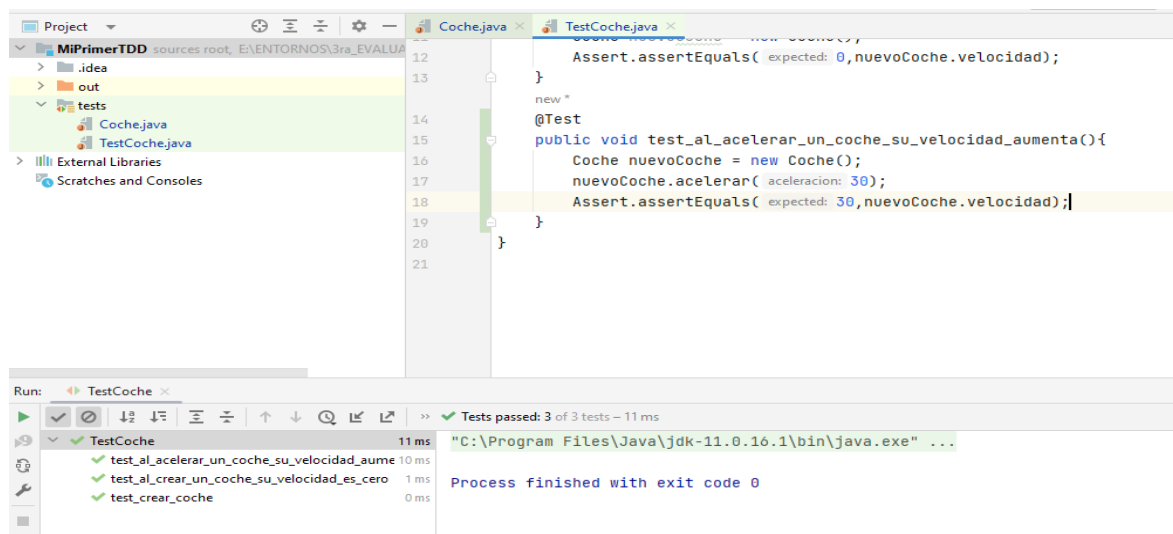
Ahora crearemos el metodo acelerar en la clase coche para después poder testarlo en el clase TestCoche. La clase Coche quedaría de la siguiente manera.



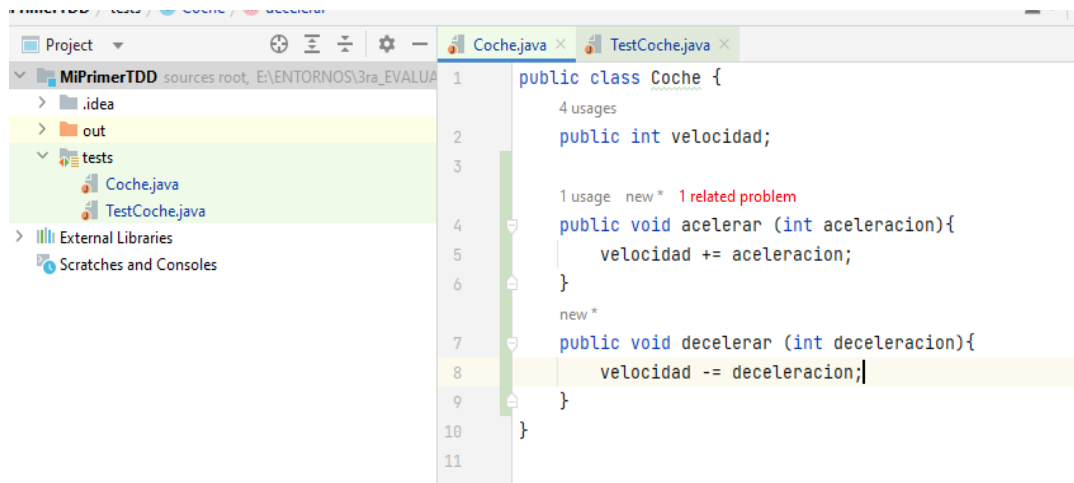
Y así es como implementaríamos el test para el método acelerar. En la siguiente imagen se puede ver que hemos añadido el test probando que al acelerar la velocidad aumenta.



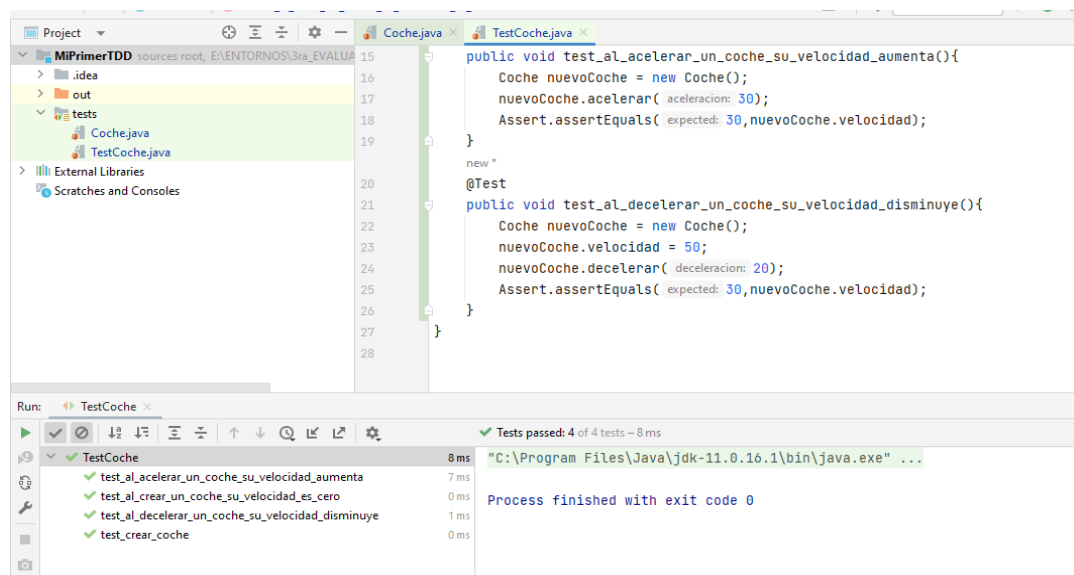
Como hicimos anteriormente para probar el test, ejecutamos el test y vemos que nos muestra que todo es correcto. Ver siguiente imagen.



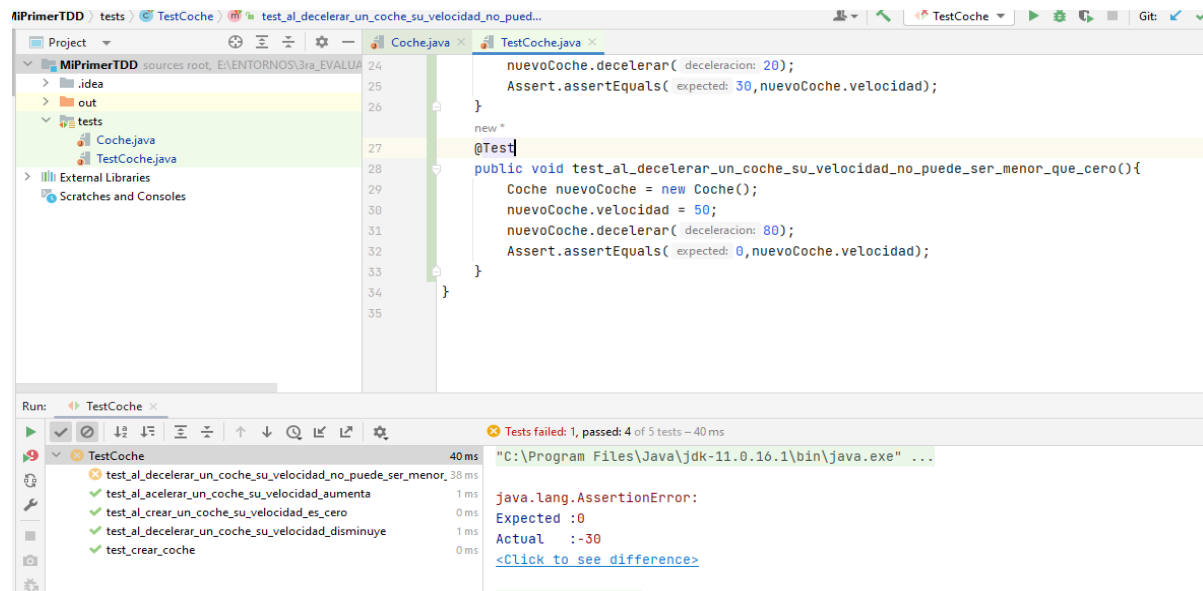
Ahora vamos a implementar el método decelerar en la clase Coche. Quedaría a de esta forma.



Igualmente crearemos un metodo en la clase TestCoche para probar este método. A este test le llamaremos `test_al_decelerar_un_coche_su_velocidad_disminuye`. En la siguiente imagen se puede ver la implementación del método y también en la parte inferior izquierda el resultado del test, que como vemos es correcto.

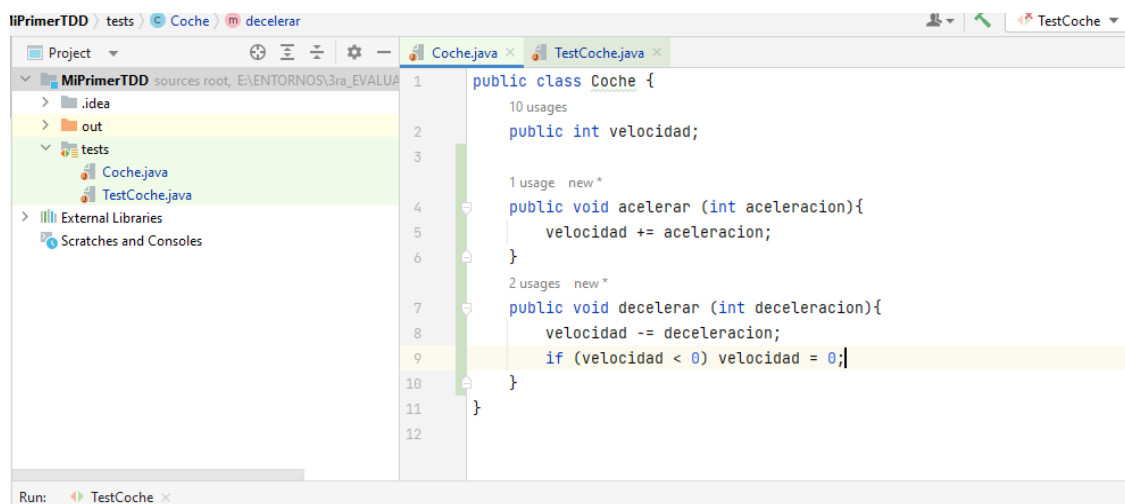


Ahora vamos a cambiar los parametros que le pasamos al test de decelerar. En la siguiente imagen se pueden ver esos cambios. Esto hará que ahora el resultado no sea el esperado y por consiguiente al ejecutar el test nos mostrará un error.

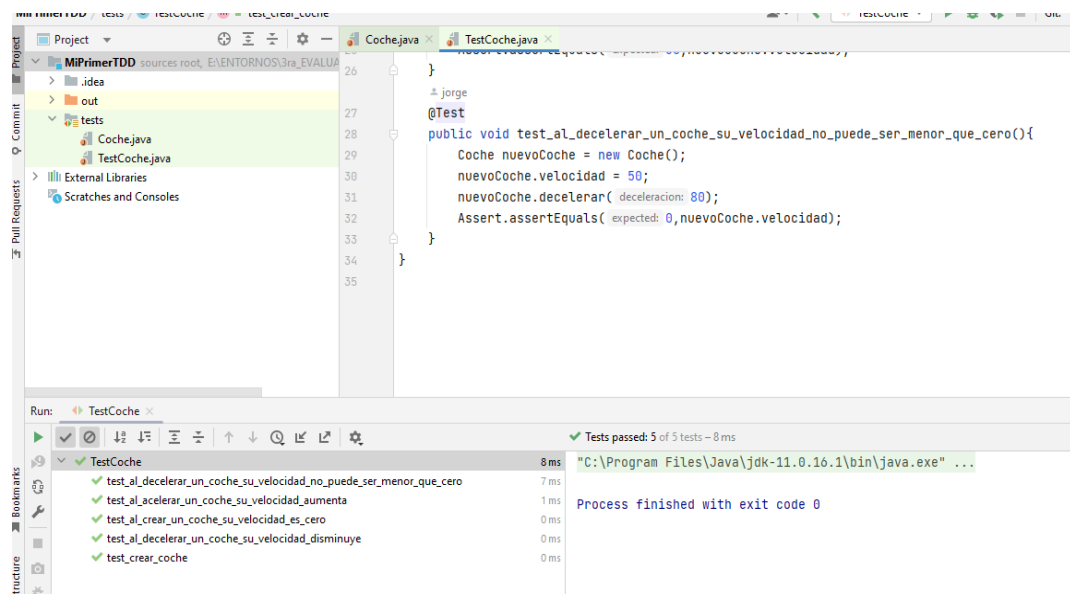


Bien, lo que le estamos diciendo es que si su velocidad es 50 y deceleramos 80, su velocidad debería ser cero. Pero cuando ejecutamos el test nos muestra que lo que obtenemos es -30 y no 0.

Ahora modificaremos el método decelerar de la clase Coche para que esto no suceda. Simplemente le añadiremos una condición. Se puede ver en la siguiente imagen.



Después de este cambio podréis comprobar que al ejecutar el test nos sale que todo está correcto.



Jorge Selva Cerdá.