

# Projekt - Cell based arhitektura

## Training App

### Osnovne ćelije i njihove funkcije

#### 1. UsersCell

- Upravljanje korisnicima: registracija, prijava, autentikacija i autorizacija.
- Uloga korisnika.

#### 2. TrainingsCell

- Upravljanje treninzima: kreiranje, uređivanje i brisanje.
- Detalji treninga: opis, vrsta rangiranja, polaznici, rezultati polaznika.
- Scheduling: vrijeme, mjesto, kapacitet grupe.
- Leaderboard: rang liste natjecatelja po treninzima unutar grupe.
- Statistics: obrada povijesti rezultata, vizualizacija napretka korisnika (grafovi, statistike).

#### 3. CompetitionsCell

- Upravljanje natjecanjima: kreiranje, uređivanje, brisanje.
- Scheduling: vrijeme, mjesto, vremenski raspored natjecatelja.
- Leaderboard: rang liste natjecatelja po treninzima u okviru natjecanja.
- Application: prijava korisnika plaćanjem kotizacije.
- Messaging: grupne obavijesti unutar timova ili natjecanja.
- Statistics: vizualizacija rezultata unutar iste kategorije natjecatelja (grafovi, statistike).

#### 4. PaymentsCell

- Upravljanje plaćanjem kotizacija.
- Praćenje transakcija i računa.

#### 5. NotificationsCell

- Slanje obavijesti: prijave na treninge/natjecanja, potvrde plaćanja, promjene u rasporedu, treninzima i sl.
- Podsjetnici za treninge ili natjecanja.

- Obavijesti o novim natjecanjima ili promjenama rasporeda.

## 6. **MediaCell**

- Upravljanje multimedijским sadržajem - slike i videozapisi treninga ili natjecanja.