Entwicklungsprojekt interaktive Systeme – SS2020

Technology Arts Sciences TH Köln

Merve Kabakci, Lara Hosseini

Exposé

Covid-19

Nutzungsproblem

Zurzeit geht auf der ganzen Welt die Corona Pandemie das Covid-19 durch. Diese hat auch Deutschland erreicht und führt zu schweren Vorsichtsmaßnahmen. Es gibt eine Vielzahl an Infizierten und Verstorbenen. Um die Menschen zu schützen und das Ansteigen der Infizierten zu stoppen, wird vorgeschrieben, dass alle Menschen zuhause bleiben sollen und es herrscht Kontaktverbot. Dieser Virus ist gerade für Menschen, der älteren Generation sehr gefährlich, da sie eine hohe Ansteckungsgefahr haben und ihr Immunsystem oftmals geschwächter ist, als die der jüngeren Generation. D.h. ältere Menschen verbringen ihre Zeit definitiv zuhause, jedoch haben sie es somit auch schwieriger, wenn sie einkaufen gehen möchten. Auch Menschen mit Vorerkrankungen wird geraten zuhause zu bleiben.

Zielsetzung

Damit die gefährdeten Menschen trotz der Pandemie ihre Lebensmittel bekommen können, haben wir uns entschieden ihnen zu helfen. Wir möchten mit der App eine Entwicklerseite erstellen wo diese Person eine Liste erstellen kann was sie benötigt. Sie gibt ihre personenbezogenen Daten ein und erstellt eine Einkaufliste.

Diese Liste kann sie beliebig auf Supermärkte einstellen von wo sie ihren Einkauf gerne hätte.

Verteiltheit der Anwendungslogik

Ein wichtiger Aspekt ist es, dass die Person ihre richtigen Kontaktdaten angibt. Die Liste der Lebensmittel muss genau aufgeschrieben werden.

Gesellschaftliche Relevanz

Die gesellschaftliche Relevanz besteht in diesem Projekt darin, dass es noch keine App in dieser Hinsicht gibt. Es gibt telefonische ehrenamtliche Hilfestellen, die jedoch nicht alle Menschen kennen oder nicht durchkommen. Wir wollen somit allen Menschen es möglichst einfach machen, dass wenn sie ungern das Haus verlassen wollen auf unsere App zugreifen können und ihren Einkauf tätigen.