

Recuperacion de Sistemas de Archivos con FSCK

Sistema de archivos XFS

Es un sistema de archivos de diario robusto y de alta escalabilidad de 64 bits. Este se basa totalmente en la extensión, por lo tanto soporta grandes archivos y sistemas de archivos muy grandes. El límite de tamaño que soporta este sistema de archivos dependen mas de el espacio disponible en el sistema de archivos (esto depende de varias caracterisitcas una podria ser el tamaño de directorios que puede tener este).

Características:

- Soporta diarios de metadatos lo cual facilita la recuperacion rapida de caidas.
- Puede desfragmentarse y expandirse mientras estén montados y activos.
- Excelente estabilidad de escalabilidad de E/S mediante arboles-b para indexar todos lo datos y metadatos de usuarios.

Sistema de archivos Ext4

Es una extension escalable del sistemas de archivos ext3, este sistema esta diseñado para soportar hasta 16 TB en su sistema de archivos, ademas que retira el límite de subdirectorio de 32000 presente en ext3.

Nota: Se recomienda que para sistemas de archivos superiores a 16 TB , se se el Sistema de archivos XFS.

Aunque este sistema de archivos sea optimo para la mayoria de cargas de trabajo, puede surgir que su rendimiento sea afectado por lo cual existen diferentes opciones de ajustes para tratarlo.

- Inicializacion de tabla de inodo
- Conducta de Auto-fsync
- Prioridad de E / S de diario

para obtener mas informacion de estos ajustes, seleccionar el enlace 1 del apartado de referencias.

fsck

1. Verificar el sistema de archivos de cada montaje

```
df -Th
```

o tambien puede usar

```
lsblk -f
```

1. Usar el comando siguiente para repara el sistema de archivo

```
#posibles
[user@linux ~]$ fsck -y /dev/sda2

#o tambien
[user@linux ~]$ fsck.ext4 -y /dev/sda2
```

Referencias

1. [Sistemas de archivo Ext4, redhat.](#)
2. [Sistemas de archivos XFS, redhat.](#)