

Generation

Atividades Spring-boot

Atividade 1 Spring-boot (minha primeira aplicação): Crie uma aplicação spring de hello world.

A aplicação deverá conter um end-point que retorna uma string com as habilidades e mentalidades que você utilizou para realizar essa atividade.

Atividade 2 Spring-boot (minha segunda aplicação): Crie uma aplicação spring de hello world.

A aplicação deverá conter um end-point que retorna uma string com os seus objetivos de aprendizagem para essa semana.