

$\$a0 \rightarrow \$t0$ $\$a1 \rightarrow \$t1$ $\$a2 \rightarrow \$t2$ $\$a3 \rightarrow \$t3$
 int insert (int *array, int value, int pos, int size) {

int i;

$\$t2$ $\$t3$ $\$v0$
 if (pos > size) return 1;

else {

$\$t4$ $\$t4$ $\$t2$
 for ((i = size - 1) (i >= pos; i--)

array[i+1] = array[i];

end for: \rightarrow array[pos] = value;

return 0;

{

}

A função
 insere valor

"value" na
 posição "pos"
 do "array" de
 inteiro de
 dimensão "size".

Mapa de registros:

array : $\$a0 \rightarrow \$t0$

value : $\$a1 \rightarrow \$t1$

pos : $\$a2 \rightarrow \$t2$

size : $\$a3 \rightarrow \$t3$

i : $\$t4$

array[i] : $\$t5$

• A função "insert" é uma
 função terminal, logo não
 precisa de salvaguardar o
 valor de $\$ra$