

Guia Prático 12 - AC 1

① typedef struct {

unsigned int id-number; → offset = 0 → 4

char first-name [18]; → offset = 4 + 18 → 22

char last-name [15]; → offset = 22 + 15 = 37 → 40

float grade; → offset = 40 + 4 → 44

{ student;

space 44

⇒ maais: o dado não para 4 elementos do array,

logo: $44 \times 4 = 176$

max:

student *p;

student *pmax;

float max-grade = -20.0;

float sum = 0.0;

la \$t0, sum

l.s \$f4, 0(\$t0)

la \$t0, max-grade

l.s \$f6, 0(\$t0)

student *max (student *st, int ns, float *media)

\$t0 = \$a0

\$a1

\$a2 = \$t2

• pmax = \$t3

p = st

\$t4 = ns

• sum = \$f4

logo

\$t1 = ? (st[ns])

\$t0 = p



read_data

```
void read_data ( student *st, int nr )
```

\$a0 = \$t1 \$a1 = \$t4

```
int main(void) {
```

```
    static student st_array [MAX_STUDENTS]
```

```
    static float media;
```

```
    student *pmax;
```

```
    → read_data (st_array, MAX_STUDENTS); ✓
```

```
    → pmax = max (st_array, MAX_STUDENTS, &media); ✓
```

```
    print_string ("Media: "); ✓
```

```
    print_float (media);
```

```
    print_student (pmax);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

o valor de pmax. é necessário
depois da chamada à função
max(), por isso é necessário
salvar o seu valor