# Análise da Complexidade II

Joaquim Madeira 16/03/2021

### Sumário

- Recap
- Ciclos Contagem do número de iterações
- Análise do Melhor Caso, do Pior Caso e do Caso Médio
- Ordens de complexidade
- Notações habituais
- Exercícios adicionais
- Sugestões de leitura

# Recapitulação



### Algoritmos

- Algoritmos deterministas vs Algoritmos não-deterministas
- Análise do desempenho / eficiência computacional
  - Complexidade Temporal vs Complexidade Espacial
- Análise experimental vs Análise formal
- Classes de complexidade Quais ?
- Eficiência relativa

# Análise da Complexidade – Para quê?

- Vários algoritmos para resolver uma instância de um problema
  - Diferentes classes / ordens de complexidade
- Qual é o algoritmo mais eficiente / com melhor desempenho?
- Um algoritmo para resolver várias instâncias de um problema
  - Dimensão sucessivamente maior
  - Configurações diferentes para a mesma dimensão
- Como estimar o desempenho / o tempo de execução ?

### Exemplo

```
de i = 0 até 256:
   contador[i] = 0;
enquanto não fim de ficheiro:
   ler próximo carater;
   incrementar contador[próximo carater];
```

- Inicialização : 256 incrementos da variável i
- Inicialização : 256 atribuições ao array
- Leitura do ficheiro : (n + 1) comparações para detetar o fim do ficheiro
- Leitura do ficheiro: n incrementos de elementos do array
- Qual é o factor que determina o desempenho?
- O esforço da fase de inicialização é importante ?

# Ciclos- Contagem do número de iterações

# Ciclos – Quantas iterações? – Expressão?

```
for(k=1; k<6; k++) {
for(i=0; i<m; i++) {
       for(j=0; j<n; j++) {
              ...
```

# Ciclos – Quantas iterações? – Expressão?

```
for(k=1; k<6; k++) {
                                             \sum_{k=1}^{5} 1 = 5
for(i=0; i<m; i++) {
         for(j=0; j<n; j++) {
                                              \sum_{i=0}^{m-1} \sum_{j=0}^{n-1} 1 = \sum_{i=0}^{m-1} n = m \times n
```

### Tarefa 1

- Expressão para o nº de vezes que a instrução mais interna é executada
- Expressão para o resultado de cada uma das funções

```
int f3(int n) {
  int i,j,r=0;
  for(i = 1; i <= n; i++)
  for(j = i; j <= n; j++)
    r += 1;
  return r;
}

int f4(int n) {
  int i,j,r=0;
  for(i = 1; i <= n; i++)
    for(j = 1; j <= i; j++)
    r += j;
  return r;
}</pre>
```

```
int f1(int n) {
 int i,r=0;
 for(i = 1; i <= n; i++)
    r += i;
 return r;
int f2(int n) {
  int i,j,r=0;
  for(i = 1; i <= n; i++)
    for(j = 1; j \le n; j++)
      r += 1;
  return r;
```

# Multiplicação de matrizes quadradas

# Multiplicação de matrizes quadradas

$$\begin{bmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ a_4 & a_5 & a_6 \\ a_7 & a_8 & a_9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_1 & b_2 & b_3 \\ b_4 & b_5 & b_6 \\ b_7 & b_8 & b_9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_1 & c_2 & c_3 \\ c_4 & c_5 & c_6 \\ c_7 & c_8 & c_9 \end{bmatrix}$$

- Quantos elementos tem a matriz resultado?
- Quantas multiplicações se efetuam para calcular cada elemento?
- Qual é o número total de multiplicações ?

## Multiplicação de matrizes quadradas

```
for(int i=0; i<n; i++) {
   for(int j=0; j<n; j++) {
       c[i][i] = 0;
       for(int k=0; k<n; k++) {
           c[i][j] += a[i][k] * b[k][j];
                                                      Algoritmo cúbico
```

### Tarefa 2

• Generalizar para matrizes de qualquer dimensão :

$$A(m \times n) \times B(n \times p) = C(?)$$



# Procura do Maior Elemento de um Array Não Ordenado

#### Procura do maior elemento

```
int searchMax( int a[], int n ) {
      int indexMax = 0;
      for( int i=1; i<n; i++ ) {
            if( a[i] > a[indexMax] ) {
        indexMax = i;
      return indexMax;
```

### Procura do maior elemento

- Quantas comparações ?
- Ncomp(n) = n 1
- Número fixo de comparações
- Algoritmo linear

#### Procura do maior elemento

- Quantas atribuições à variável indexMax ?
- Número de atribuições depende da localização da 1º ocorrência do maior elemento!!
- Melhor caso : 1 atribuição Quando ?
- Pior caso : n atribuições Quando ?
- Caso médio ? -> Equiprobabilidade

$$(1+2+3+...+n)/n = (n+1)/2$$

18

### Tarefa 3

- Variações do algoritmo anterior :
- Encontrar a última ocorrência do major elemento
- Encontrar a primeira ocorrência do menor elemento
- Encontrar a última ocorrência do menor elemento
- O que se mantém da análise anterior ?
- O que muda da análise anterior ?

# Melhor Caso, Pior Caso e Caso Médio

### Best case, Worst case

- Dn = conjunto de instâncias de dimensão n
- I é uma instância de Dn
- t(I) = tempo de execução ou nº de operações para a instância I

$$B(n) = \min_{I \in D_n} t(I) \qquad W(n) = \max_{I \in D_n} t(I)$$

### Average case

- Dn = conjunto de instâncias de dimensão n
- I é uma instância de Dn
- p(I) = probabilidade de ocorrência da instância I
- t(I) = tempo de execução ou nº de operações para a instância I

$$A(n) = \sum_{I \in D_n} p(I) \times t(I)$$

## Procura sequencial num array

- Dado um array não ordenado com n elementos
- Procurar um dado valor x
- Se existir, devolver o índice da sua primeira ocorrência

## Procura sequencial num array

```
int search( int a[], int n, int x ) {
       for( int i=0; i<n; i++ ) {
               if( a[i] == x ) {
                      return i;
       return -1;
```

# Comparações?

• B(n) = 1

- Quando?

• W(n) = n

- Quando?

- A(n) = ?
- Simplificação: o elemento procurado pertence ao array
- Simplificação : equiprobabilidade -> p(x=a[i]) = 1/n

$$A(n) = \frac{1}{n} \times (1 + 2 + ... + n) = (n + 1) / 2 \approx n / 2$$

# Ordens de Complexidade

## Ordem de Complexidade

- Classificar a eficiência de um algoritmo para dados de grande dimensão
- Qual é a rapidez com que cresce o tempo de execução (i.e., o nº de operações), quando a dimensão dos dados se torna (muito) maior ?
- O que acontece se a dimensão dos dados é
  - o dobro?
  - dez vezes maior ?
  - ...
- Como representar essa taxa / rapidez ?

# Ordens de Complexidade

Valores aproximados para algumas funções habituais

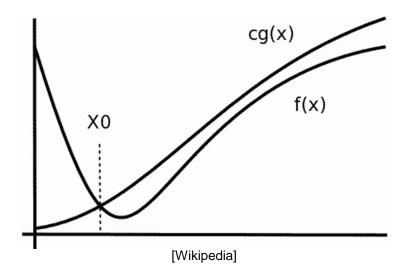
n	log <sub>2</sub> n	n	n log <sub>2</sub> n	n²	n <sup>3</sup>	2 <sup>n</sup>	n!
10	3.3	10	3.3 x 10 <sup>1</sup>	10 <sup>2</sup>	10 <sup>3</sup>	10 <sup>3</sup>	3.6 x 10 <sup>6</sup>
10 <sup>2</sup>	6.6	10 <sup>2</sup>	6.6 x 10 <sup>2</sup>	10 <sup>4</sup>	10 <sup>6</sup>	1.3 x 10 <sup>30</sup>	9.3 x 10 <sup>157</sup>
10 <sup>3</sup>	10	10 <sup>3</sup>	10 <sup>4</sup>	10 <sup>6</sup>	10 <sup>9</sup>	?	?
10 <sup>4</sup>	13	10 <sup>4</sup>	1.3 x 10 <sup>5</sup>	10 <sup>8</sup>	10 <sup>12</sup>	?	?
10 <sup>5</sup>	17	10 <sup>5</sup>	1.7 x 10 <sup>6</sup>	10 <sup>10</sup>	10 <sup>15</sup>	?	?
10 <sup>6</sup>	20	10 <sup>6</sup>	2.0 x 10 <sup>7</sup>	10 <sup>12</sup>	10 <sup>18</sup>	?	?

## Notação assimptótica

- A rapidez com que cresce o nº de operações é um indicador da eficiência de um algoritmo
- Como comparar / classificar algoritmos para um mesmo problema?
  - Comparando as suas ordens de complexidade !!
- Notações habituais : O(n),  $\Omega(n)$ ,  $\Theta(n)$

## Big-Oh

Majorante / Limite superior

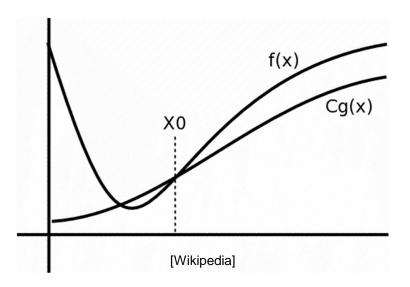


 O(g(n)): conjunto de todas as funções com a mesma ordem de crescimento que g(n) ou com uma ordem de crescimento inferior

- $t(n) \le c g(n)$ , para todo o  $n \ge n_0$ , c é uma constante positiva
- t(n), g(n) : funções não negativas sobre o conjunto dos números naturais

# Big-Omega

Minorante / Limite inferior

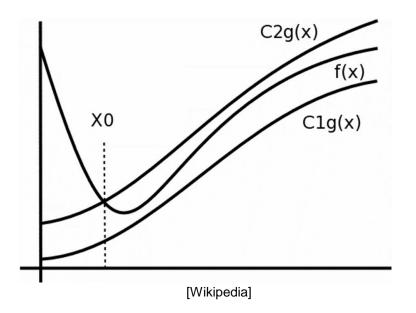


•  $\Omega(g(n))$ : conjunto de todas as funções com a mesma ordem de crescimento que g(n) ou com uma ordem de crescimento superior

•  $t(n) \ge c g(n)$ , para todo o  $n \ge n_0$ , c é uma constante positiva

## Big-Theta

Enquadramento



• ⊕(g(n)) : conjunto de todas as funções com a mesma ordem de crescimento que g(n)

- $c_1 g(n) \le t(n) \le c_2 g(n)$ , para todo o  $n \ge n_0$ ,  $c_1$ ,  $c_2$  constantes positivas
- t(n) em O(g(n)) e t(n) em  $\Omega(g(n))$

# Notação assimptótica

notation	provides	example	shorthand for	used to
Big Theta	asymptotic order of growth	$\Theta(N^2)$	$\frac{1}{2} N^2$ $10 N^2$ $5 N^2 + 22 N \log N + 3N$ :	classify algorithms
Big Oh	$\Theta(N^2)$ and smaller	$O(N^2)$		develop upper bounds
Big Omega	$\Theta(N^2)$ and larger	$\Omega(N^2)$	$\frac{1/2}{N^2}$ $N^5$ $N^3 + 22 N \log N + 3 N$ :	develop lower bounds

[Sedgewick & Wayne]

# Notação assimptótica

- Ocultar detalhes que não são importantes quanto ao modo como uma função cresce
  - Esquecer constantes e termos de ordem inferior
- $T_1(n) = 2 n^2 + 3000 n + 5$
- $T_2(n) = 10 n^2 + 100 n 23$
- Para valores elevados de n, T<sub>2</sub>(n) cresce mais depressa do que T<sub>1</sub>(n)
- MAS, ambas crescem de modo quadrático :  $\Theta(n^2)$

# Tarefa 4 - Completar

• 
$$T(n) = 10 n^2 + 100 n - 23$$

```
T(n) ? O(n^2) 	 T(n) ? O(n^3) 	 T(n) ? O(n)
```

$$T(n)$$
?  $\Omega(n^2)$   $T(n)$ ?  $\Omega(n^3)$   $T(n)$ ?  $\Omega(n)$ 

$$T(n) ? \Theta(n^2)$$
  $T(n) ? \Theta(n^3)$   $T(n) ? \Theta(n)$ 

# Ordens de Complexidade/Classes de Eficiência

- $\bullet$  O(1): constante
  - Que algoritmos?
- O(log n) : logarítmico
  - E.g., diminuir-para-reinar
- O(n) : linear
  - Processar todos os elementos de um array, uma lista, etc.
- O(n log n) : n-log-n
  - E.g., divider-para-reinar

# Ordens de Complexidade/Classes de Eficiência

- O(n<sup>k</sup>): polinomial (quadrático, cúbico, etc.)
  - k ciclos encastelados
- $O(2^n)$ : exponencial
  - Gerar todos os subconjuntos de um conjunto com n elementos
- O(n!) : fatorial
  - Gerar todas as permutações de um conjunto com n elementos

# Ordens de Complexidade/Classes de Eficiência

order of growth	name	typical code framework	description	example	T(2N) / T(N)
1	constant	a = b + c;	statement	add two numbers	1
log N	logarithmic	while (N > 1) { N = N / 2; }	divide in half	binary search	~ 1
N	linear	for (int i = 0; i < N; i++) { }	Іоор	find the maximum	2
$N \log N$	linearithmic	[see mergesort lecture]	divide and conquer	mergesort	~ 2
N <sup>2</sup>	quadratic	for (int i = 0; i < N; i++) for (int j = 0; j < N; j++) { }	double loop	check all pairs	4
N <sup>3</sup>	cubic	<pre>for (int i = 0; i &lt; N; i++)   for (int j = 0; j &lt; N; j++)   for (int k = 0; k &lt; N; k++)     { }</pre>	triple loop	check all triples	8
2N	exponential	[see combinatorial search lecture]	exhaustive search	check all subsets	T(N)



# Sugestões de leitura

### Sugestões de leitura

- J. J. McConnell, Analysis of Algorithms, 1st Edition, 2001
  - Capítulo 1: secções 1.1, 1.2, 1.4

- A. Levitin, Introduction to the Design and Analysis of Algorithms, 3<sup>rd</sup>
   Edition, 2012
  - Capítulo 2: secções 2.1, 2.2, 2.3