# Análise da Complexidade de Algoritmos Recursivos IV

Joaquim Madeira 22/04/2021

#### Sumário

- Recap
- Ordenação por fusão: o Algoritmo Mergesort Análise da Complexidade
- Ordenação por partição: o Algoritmo Quicksort
- Sugestões de leitura

# Recapitulação



#### The Master Theorem

Dada uma recorrência, para n = b<sup>k</sup>, k ≥ 1

$$T(1) = c$$
 e  $T(n) = a T(n / b) + f(n)$ 

com a  $\geq$  1, b  $\geq$  2, c  $\geq$  0

• Se f(n) em  $\Theta(n^d)$ , em que d  $\geq 0$ , então  $T(n) \text{ em } \Theta(n^d), \text{ se a < b^d}$   $T(n) \text{ em } \Theta(n^d \text{ log n}), \text{ se a = b^d}$   $T(n) \text{ em } \Theta(n^{\log_b a}), \text{ se a > b^d}$ 

#### The Smoothness Rule

- Seja T(n) uma função eventualmente não decrescente
- Seja g(n) uma função suave ("smooth function")
- Se T(n) em  $\Theta(g(n))$  para valores de n que sejam potências de b, b  $\geq 2$
- Então T(n) em ⊕(f(n)), para qualquer n
- Resultados análogos para O(n) e  $\Omega(n)$  !!
- Boas notícias !!

#### Multiplicar números inteiros muito longos

- Como fazer ?
  - E.g., mais do que 100 algarismos
- Muito maiores do que o maior inteiro representável!
- Usar o algoritmo que aprendemos na escola ?
- Divide-and-Conquer ?

#### Quantas multplicações algarismo a algarismo?

• Algoritmo da escola primária :

 $\Theta(n^2)$ 

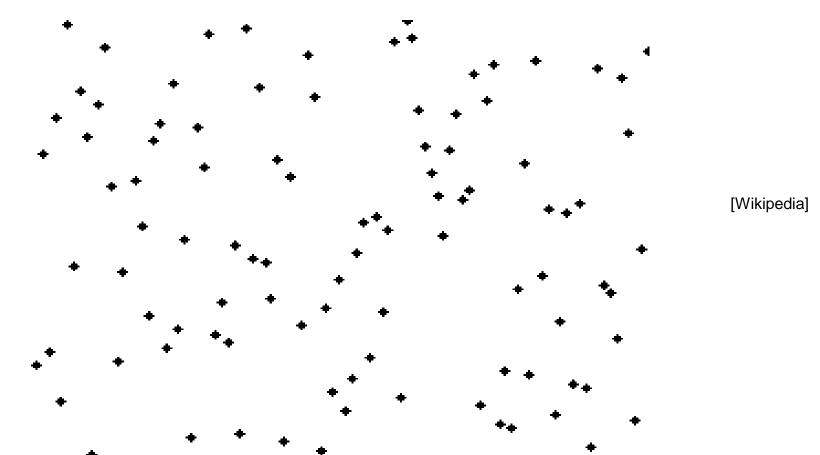
- Multiplicação por partição recursiva 1ª ideia :
  - M(n) = 4 M (n / 2)

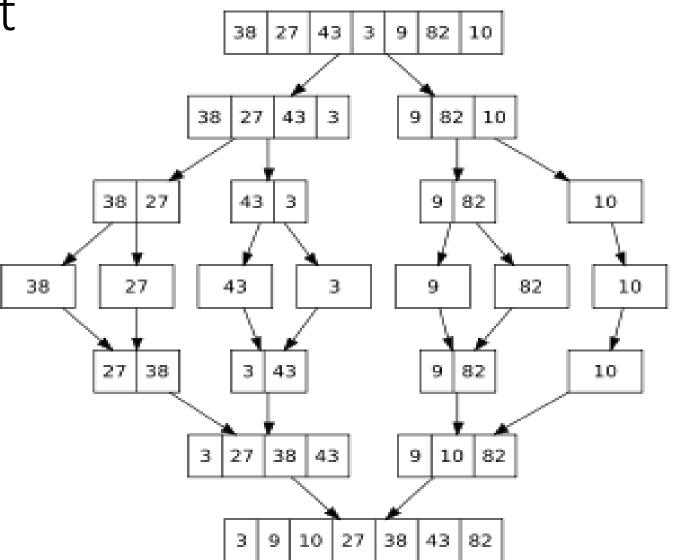
 $\Theta(n^2)$ 

- Multiplicação por partição recursiva Alg. de Karatsuba:
  - M(n) = 3 M (n / 2)

 $\Theta(\mathsf{n}^{\mathsf{log}_23}) = \Theta(\mathsf{n}^{1.585}) !!$ 

# Ordenação por Fusão





**SUBDIVISÃO** 

**FUSÃO** 

[Wikipedia]

Tarefa: associar a

que identifica a

as chamadas são

executadas

cada seta um rótulo

sequência pela qual

```
// mergeSort(A, tmpA, 0, n - 1);
void mergeSort(int* A, int* tmpA, int left, int right) {
  // Mais do que 1 elemento ?
  if (left < right) {</pre>
    int center = (left + right) / 2;
    mergeSort(A, tmpA, left, center);
    mergeSort(A, tmpA, center + 1, right);
    merge(A, tmpA, left, center + 1, right);
```

```
void merge(int* A, int* tmpA, int lPos, int rPos, int rEnd) {
  int lEnd = rPos - 1;
  int tmpPos = lPos;
  int nElements = rEnd - lPos + 1;
    COMPARAR O 10 ELEMENTO DE CADA METADE
    E COPIAR ORDENADAMENTE PARA O ARRAY TEMPORÁRIO
  while (lPos <= lEnd && rPos <= rEnd) {
    if (A[lPos] <= A[rPos])</pre>
      tmpA[tmpPos++] = A[lPos++];
    else
      tmpA[tmpPos++] = A[rPos++];
```

```
// SOBRA, PELO MENOS, 1 ELEMENTO NUMA DAS METADES
while (lPos <= lEnd) { ···
while (rPos < rEnd) { ···
   COPIAR DE VOLTA PARA O ARRAY ORIGINAL
for (int i = 0; i < nElements; i++, rEnd--) {
 A[rEnd] = tmpA[rEnd];
```

#### Eficiência

- Todas as comparações são feitas pela função de fusão
- C<sub>merge</sub>(n): nº de comparações efetuadas para fundir 2 subarrays ordenados, usando um array auxiliar
- Caso particular :  $n = 2^k$

$$C(1) = 0$$
  
 $C(n) = 2 \times C(n / 2) + C_{merge}(n)$ 

14

•  $C_{\text{merge}}(n) = ?$ 

## Eficiência – C<sub>merge</sub>(n) – Melhor Caso

- Todos elementos de um dos sub-arrays são copiados primeiro
- Apenas n / 2 comparações para fazer isso !!
- $C(n) = 2 \times C(n / 2) + n / 2$
- Teorema Mestre : ⊕(n log n)
- Construir um exemplo!

 0
 1
 2
 3
 4

 7
 6
 4
 3
 2

 0
 1
 2
 3
 4

 7
 6
 4
 3
 2

 0
 1
 2
 3
 4

 7
 6
 4
 3
 2

 0
 1
 2
 3
 4

 7
 6
 4
 3
 2

 0
 1
 2
 3
 4

 7
 6
 4
 3
 2

 0
 1
 2
 3
 4

 7
 6
 4
 3
 2

 0
 1
 2
 3
 4

 7
 6
 4
 3
 2

 0
 1
 2
 3
 4

 7
 6
 4
 3
 2

 0
 1
 2
 3
 4

 7
 6
 4
 3
 2

**6 7** 4

 0
 1
 2
 3
 4

 7
 6
 4
 3
 2

6 7 4

 0
 1
 2
 3
 4

 7
 6
 4
 3
 2



 0
 1
 2
 3
 4

 7
 6
 4
 3
 2



 0
 1
 2
 3
 4

 7
 6
 4
 3
 2

 0
 1
 2
 3
 4

 7
 6
 4
 3
 2

3 2

 0
 1
 2
 3
 4

 7
 6
 4
 3
 2

3

 0
 1
 2
 3
 4

 7
 6
 4
 3
 2

3 2

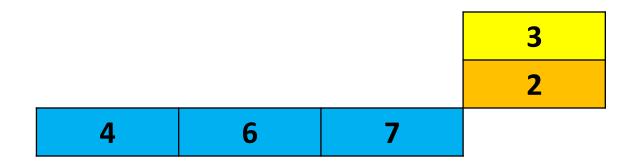
31

 0
 1
 2
 3
 4

 7
 6
 4
 3
 2

3 2





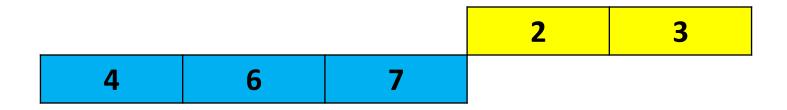
 0
 1
 2
 3
 4

 7
 6
 4
 3
 2



UA - Algoritmos e Complexidade Joaquim Madeira 34





UA - Algoritmos e Complexidade Joaquim Madeira 35

 0
 1
 2
 3
 4

 7
 6
 4
 3
 2

4 6 **7**2

 0
 1
 2
 3
 4

 7
 6
 4
 3
 2

4	6	7
2	3	

 0
 1
 2
 3
 4

 7
 6
 4
 3
 2

	6	7
2	3	4

 0
 1
 2
 3
 4

 7
 6
 4
 3
 2



 0
 1
 2
 3
 4

 7
 6
 4
 3
 2

2 3 4 6 7

UA - Algoritmos e Complexidade Joaquim Madeira 40

# Eficiência — C<sub>merge</sub>(n) — Pior Caso

- Os elementos de um dos sub-arrays são copiados de modo intercalado, um a um!
- Necessárias (n 1) comparações !
- $C(n) = 2 \times C(n / 2) + (n 1)$
- Teorema Mestre : ⊕(n log n)
- Construir um exemplo!



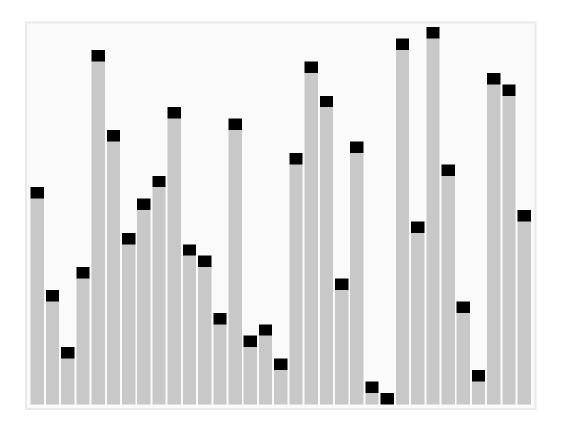
41

# Eficiência – C<sub>merge</sub>(n) – Caso Médio

- Podemos assumir que ocorre o nº médio de comparações
- ~ 3 x n / 4 comparações
- $C(n) = 2 \times C(n / 2) + 3 \times n / 4$
- Teorema Mestre : ⊕(n log n)
- Construir um exemplo!



# Quicksort – Ordenação por Partição



[Wikipedia]

Ordenar o array de modo recursivo, sem usar memória adicional

 Particionar o conjunto de elementos, trocando de posição, se necessário

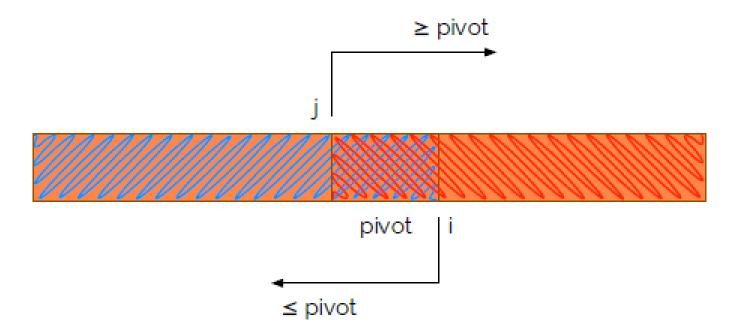
• Com base no valor de um elemento pivot

- Escolher o valor do element pivot
- Particionar o array
- Elementos da 1ª partição são menores ou iguais do que o pivot
- Elementos da 2ª partição são maiores ou iguais do que o pivot
- Ordenar de modo recursivo a 1º partição e a 2º partição

#### Questões

- Como esolher o pivot ?
  - O elemento do meio? O 1º elemento? O último elemento?
  - O elemento mediano dos 3 anteriores?
  - Um elemento escolhido de modo aleatório?
- Como particionar ?
- Atenção: pode surgir uma terceira partição central, cujos elementos têm o valor do pivot!

# Partições



[Rui Lopes]

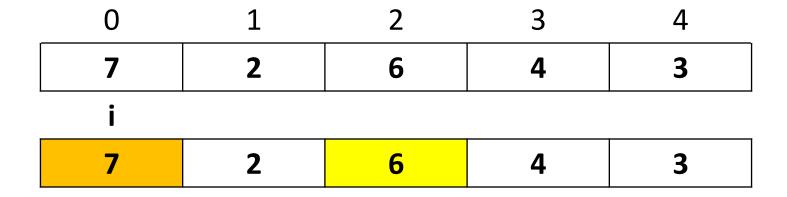
0	1	2	3	4
7	2	6	4	3

#### Quicksort – Pivot = elemento do "meio"

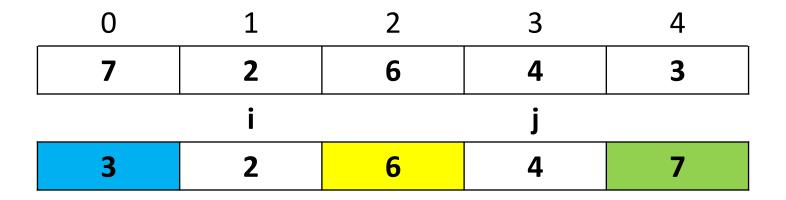
0	1	2	3	4
7	2	6	4	3

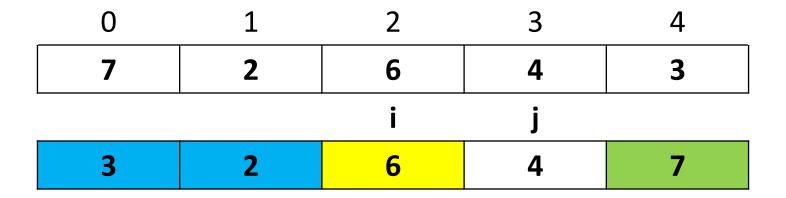
6

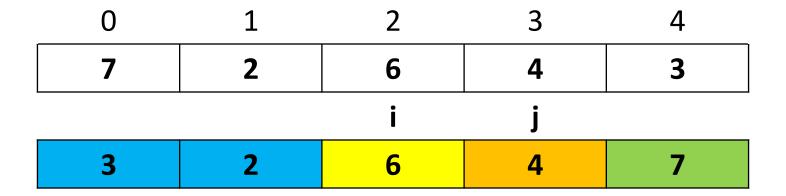
UA - Algoritmos e Complexidade Joaquim Madeira 50

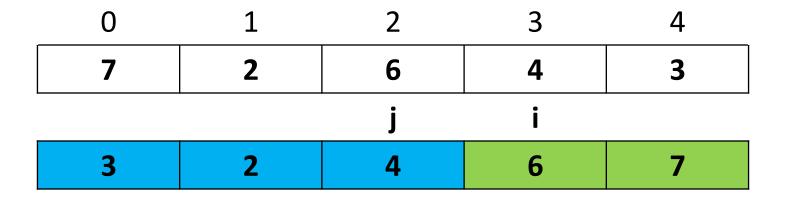


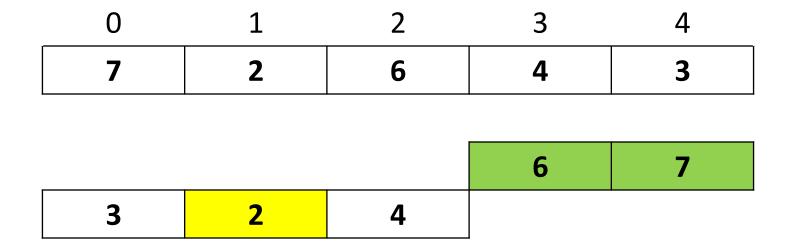
0	1	2	3	4
7	2	6	4	3
i				j
7	2	6	4	3



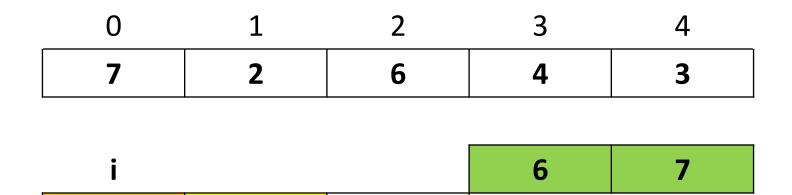


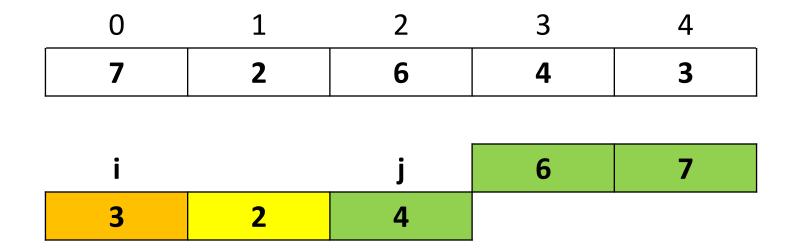


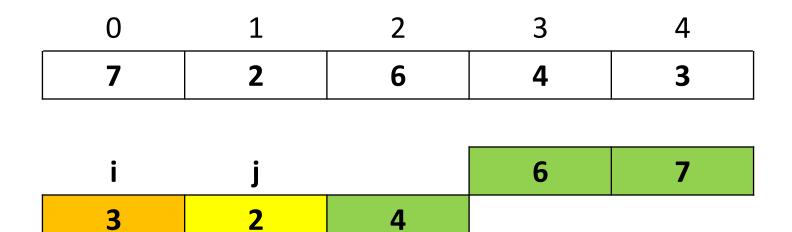


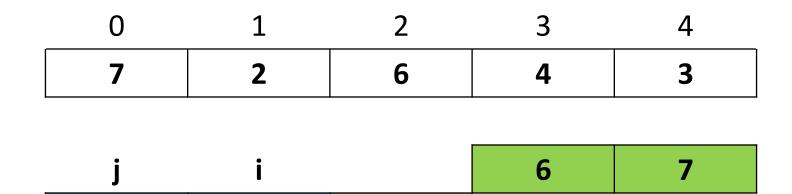


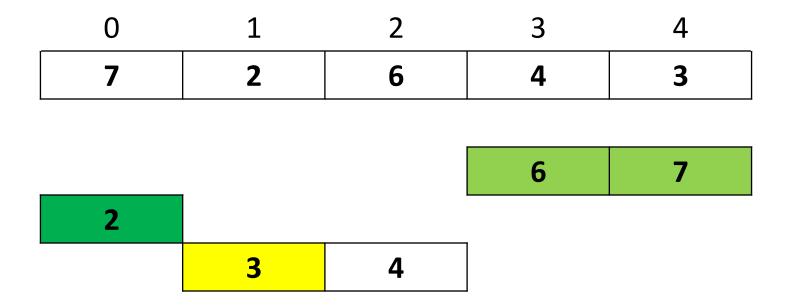
3

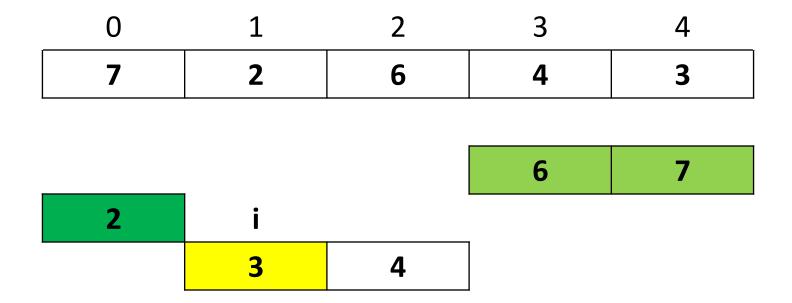


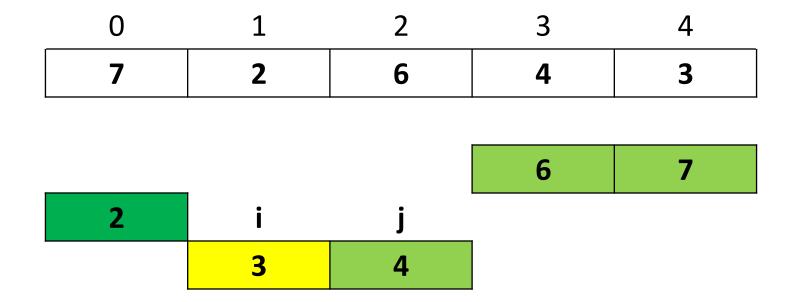


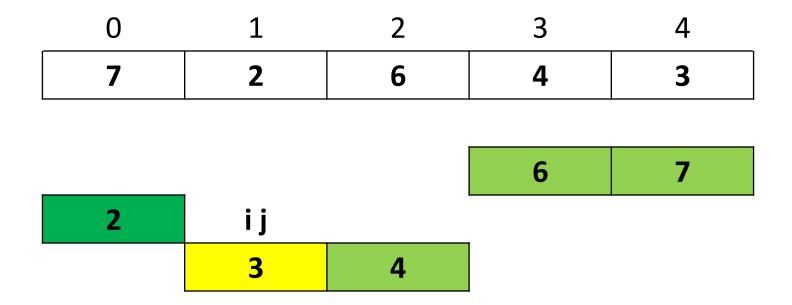


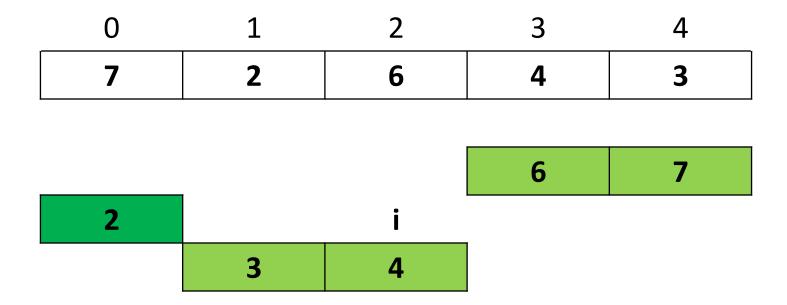


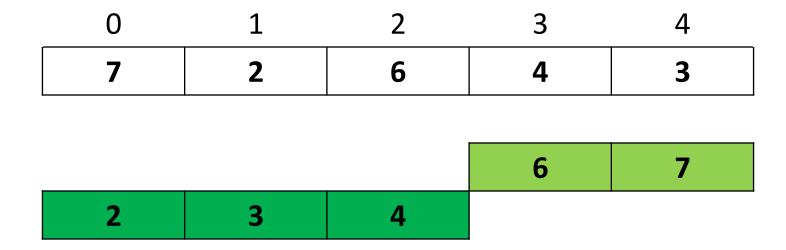


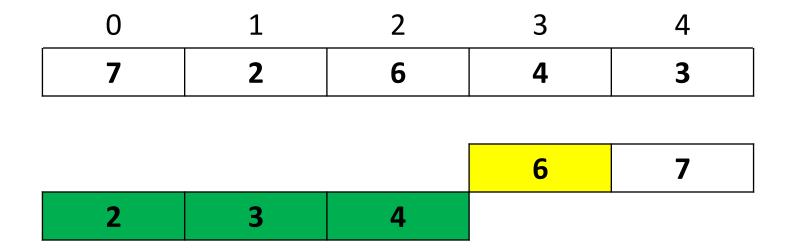


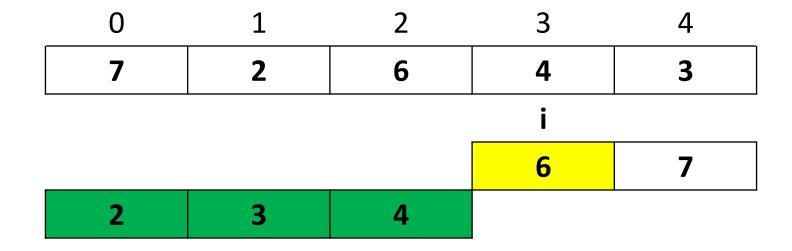


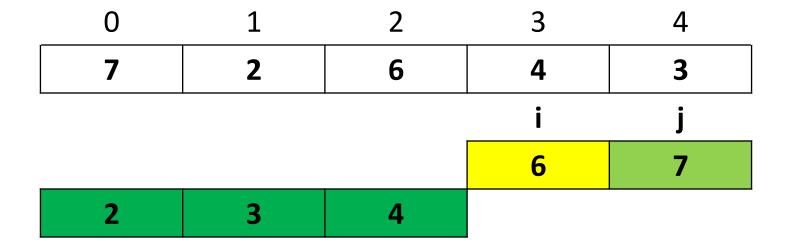


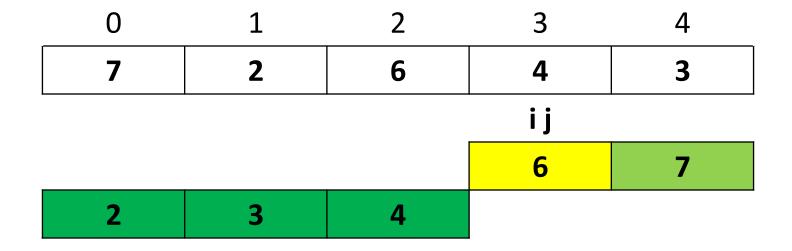


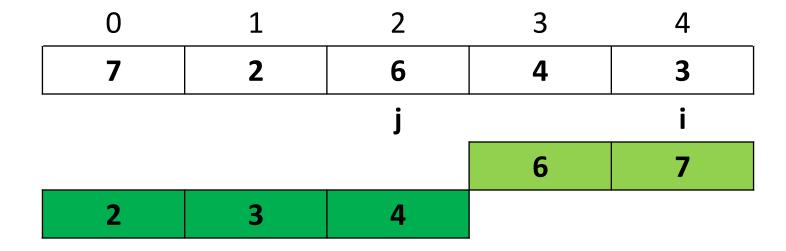


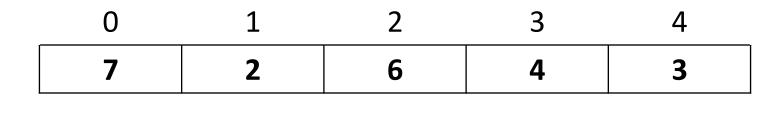












2 3 4 6 7

```
void quicksort(int* A, int left, int right) {
 // Casos de base
 if (left >= right) return;
  // Caso recursivo
  // FASE DE PARTIÇÃO
 int pivot = (left + right) / 2;
 int i = left;
 int j = right;
 do {
   while (A[i] < A[pivot]) i++;
   while (A[j] > A[pivot]) j--;
   if (i <= j) {
     trocar(&A[i], &A[j]);
     i++;
  } while (i <= j);</pre>
 // Chamadas recursivas
 quicksort(A, left, j);
 quicksort(A, i, right);
```

#### Tarefa 1

0	1	2	3	4	5
6	5	4	3	2	1

- Ordenar !
- Usar como pivot o elemento do "meio"!
- Qual é o valor do elemento escolhido como pivot ?
- O que tem este exemplo de particular ?

### Exemplo – Pivot é o 1º elemento

Fase de partição

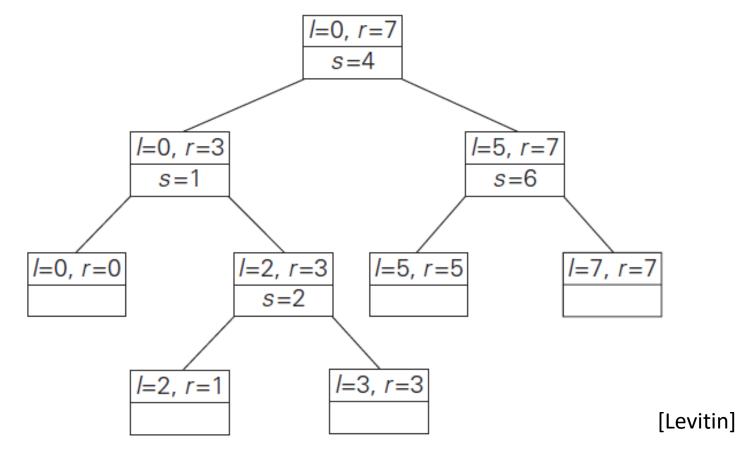
0	1	2	3	4	5	6	7
5	<i>i</i> 3	1	9	8	2	4	<i>j</i> 7
5	3	1	<i>i</i> 9	8	2	<i>j</i> 4	7
5	3	1	<sup>i</sup> 4	8	2	<i>j</i> 9	7
5	3	1	4	<i>i</i> 8	<i>j</i> 2	9	7
5	3	1	4	2	<i>j</i> 8	9	7
5	3	1	4	<i>j</i> 2	i 8	9	7
2	3	1	4	5	8	9	7

[Levitin]

• Concluir !!

#### Exemplo – Pivot é o 1º elemento

Chamadas recursivas



• s é a posição do pivot após a partição

#### Eficiência

- Todas as comparações são feitas na fase de partição!!
- Qual é a recorrência ?
- O caso geral é mais difícil de desenvolver e analisar !!
- O(n log n) para o melhor caso e o caso médio
- MAS O(n<sup>2</sup>) para o pior caso !!
  - Muito raro, se escolhermos "bem" o pivot !!

# Sugestões de leitura

79

#### Sugestões de leitura

- A. Levitin, Introduction to the Design and Analysis of Algorithms, 3<sup>rd</sup>
   Edition, 2012
  - Capítulo 5: secção 5.1
  - Capítulo 5: secção 5.2
  - Apêndice B