

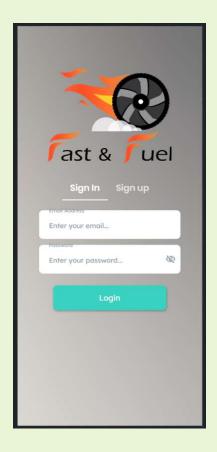
E4 – Protótipo Exploratório

Projeto de Análise de Sistemas

Eduardo Oliveira 98445 Maria Tavares 98447 Lara Matos 95228 Nicole Rakov 96661



Login

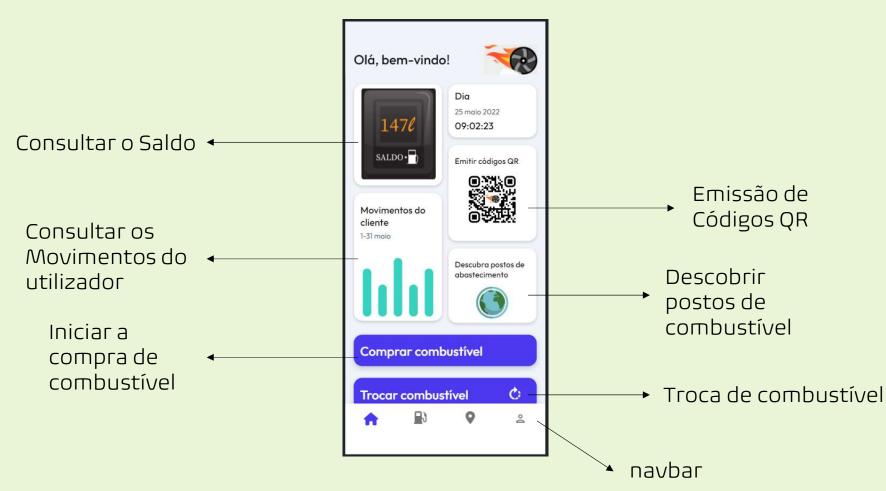


Página para realizar o login (caso tenha credenciais de acesso)



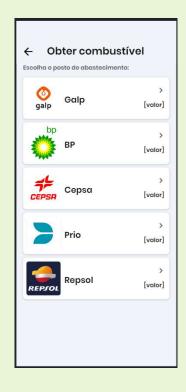
Página para realizar a inscrição (criação das credenciais de acesso)

Página inicial



Compra de combustível









1º passo: Escolha do tipo de combustível

2º passo: Escolha do posto de abastecimento (página dinâmica para os 4 tipos de combustível)

3º passo: O cliente escreve a quantidade de combustível

4º passo: Escolha do tipo de pagamento

Pagamento



Página com resumo da compra (página dinâmica)



Confirmação do pagamento (página dinâmica)

Troca de combustível



1º passo: selecionar a opção "Trocar combustível"



2º passo: selecionar o tipo de combustível (pendentes)



3º passo: selecionar o tipo de combustível que pretende

Troca de combustível



4º passo: confirmação da troca e aviso da cobrança da taxa



Mensagem de troca efetuada

Mapa



Inserção de uma página com a aplicação Google Maps onde o cliente pode visualizar os postos de abastecimento

Movimentos do cliente



Página com os movimentos do cliente na aplicação, tais como compras de combustível, trocas e abastecimentos usando os códigos QR emitidos

Saldo

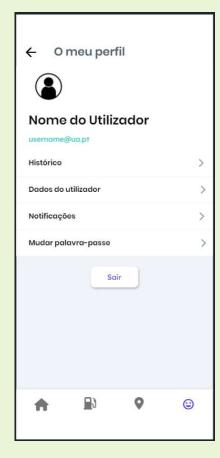


Consulta do Saldo do cliente

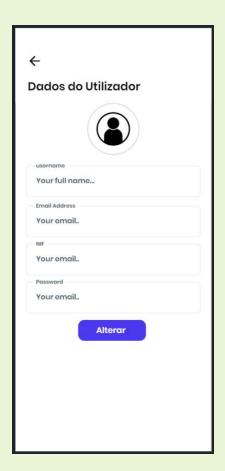


Visualização de um código QR emitod

Perfil do utilizador



Visualização do perfil do utilizador



Consulta dos dados do utilizador

Informações

- Link do repositório git:
 - https://github.com/laramatos22/AS_Project_FastAndFuel/tree/fl utterflow
- Link para visualização online da aplicação:
 - https://app.flutterflow.io/run/SkugxqHslfBLbkpPuV70

25/06/2022