AS – Grupo 501 (Eduardo Oliveira, Maria Tavares, Lara Matos, Nicole Rakov) - Guião 2

2.

2.1 Sistema: Online Shopping

Breve descrição: O utilizador, para efetuar uma compra, deve primeiro visualizar os produtos. Para efetuar a compra necessita de fazer a autenticação, e caso não esteja registado deverá fazê-lo para concluir o pedido.

Fluxo básico: 0. O utilizador já está registado

- 1. O utilizador visualiza os itens que deseja comprar;
- 2. Adiciona os produtos ao carrinho de compras;
- 3. Faz a autenticação;
- **4.** O serviço de IdP verifica a identidade do utilizador;
- 5. O utilizador escolhe o serviço de pagamento via PayPal;
- 6. O serviço de pagamento confirma o pagamento;
- **7.** Compra efetuada.

Fluxo alternativo: 0. O utilizador ainda não está registado:

3.1*. O utilizador efetua o seu registo.

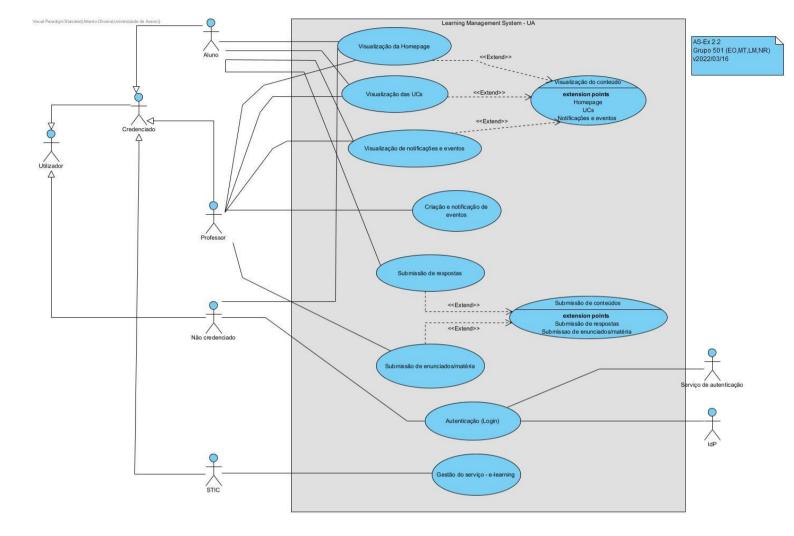
Resumindo: Neste percurso temos vários atores, como o serviço de autenticação, o serviço de crédito, o Paypal e o IdP, que atuam sobre o checkout. Temos também o utilizador web, que é generalizado por o usuário registado e não registado, estes são os que visualizam e fazem a compra - no caso de o utilizador já estar registado - onde o serviço de autenticação também atua. Por fim, para fazer a compra é obrigatório tanto visualizar os produtos como efetuar o checkout, visto que derivam de um "include".

2.2

Passo 1 – Atores: Utilizador (aluno ou professor), serviço de autenticação, provedor de identificação (IdP), serviços de tecnologias de informação e comunicação (STIC).

Passo 2 – Identificação dos casos de uso principais: Autenticação (login), visualização de conteúdos, submissão de conteúdos, notificação de eventos e mensagens, gestão do serviço e-learning.

Passos 3 e 4 – Construção do diagrama e revisão do modelo, baseado no "Learning Management System" da UA (moodle):



2.3 Entrega de um trabalho

Caso de utilização	Entrega de um trabalho
Atores	Primário: aluno
	Secundário: professor
Breve descrição	O professor cria uma nova atividade (entrega) para o aluno submeter. O aluno
	cria o trabalho no seu computador. Depois de o realizar e ficar pronto, o aluno
	submete o trabalho na secção de submissão criada pelo professor até ao dia e
	hora estipulada pelo mesmo.
Pré-condições	O professor cria a tarefa na secção da UC.
	A secção da UC está ativa para o presente semestre.
	O aluno tem a sua conta ativa e tem acesso à pasta da disciplina.
Pós-condições	A tarefa está visível para o aluno.
Fluxo base	1. O professor adiciona uma nova tarefa na página da UC
	O professor entra como administrador da UC, podendo fazer edições e, sendo
	assim, cria uma nova tarefa com parâmetros de orientação para o aluno, tais

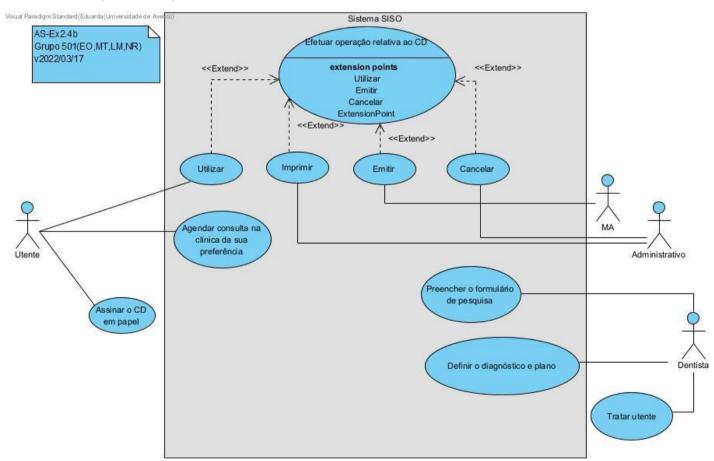
	T
	como espaço para a submissão do trabalho, modo de grupo (individual ou grupo) e data limite de entrega.
	2. O aluno acede ao e-elearning
	O aluno efetua o login com as suas credencias da UA. O sistema valida essas
	mesmas credenciais.
	3. O aluno acede ao Dashboard
	Acesso a todas as disciplinas que o aluno está inscrito no presente semestre.
	4. Seleção da UC pretendida
	O aluno clica na secção da UC que pretende.
	5. Pesquisa e seleção da tarefa
	Depois de entrar na página da UC, pesquisa onde é que está a atividade para a
	selecionar.
	6. Submissão do trabalho
	Ao entrar na atividade, efetua a submissão do ficheiro relativo ao trabalho
	que será avaliado pelo professor. O aluno pode também escrever algum
	apontamento numa caixa de texto apresentada abaixo da submissão.
	7. Confirmação da submissão
	Depois de verificar que está tudo pronto para submeter, o aluno confirma o
	envio do trabalho.
	8. O aluno faz logout do e-elearning
	Após confirmar a submissão do trabalho, o aluno pode sair do e-learning,
	fazendo logout.
Fluxos alternativos	1. O sistema não valida as credenciais de login no e-learning
	Quando o aluno não efetua o login com as credenciais que são aceites, o
	sistema apresenta uma mensagem de erro. A navegação retorna a página de
	entrada do utilizador.
	FA1: O prazo de submissão foi expirado
	O prazo de submissão do trabalho por parte do aluno foi expirado. No ponto
	6, o sistema ainda pode aceitar entregas, com consequente penalização da
	nota pelo professor, ou o sistema não aceita qualquer tipo de submissão após
	o prazo.
Exceções	Ex1: Sistema de autenticação indisponível
	Ex2: O aluno não está inscrito na UC
Requisitos especiais	[Usabilidade] O tamanho do ficheiro tem que ser suportado na plataforma.
	[Usabilidade] O tipo de ficheiro tem que ser o indicado para a submissão.
	[Desempenho] A autenticação do login com o IdP tem que obter resposta no
Aspatas am abarta	máximo em 2 segundos.
Aspetos em aberto	

2.4

- a) O sistema SISO será usado para as seguintes situações:
 - Emissão o cheque-dentista (CD) por parte do médico assistente (MA);
 - Cancelamento do CD;
 - Os serviços administrativos imprimem o CD;
 - Marcação da 1ª consulta com o médico-dentista (MD);

- O MD pesquisa o cheque para ver a informação do utente;
- O MD regista os diagnósticos feitos e um plano de tratamento para aquele utente;
- Em cada consulta, o MD regista no sistema todos os tratamentos realizados.
- Marcação da próxima consulta.
- **b)** Mediante uma análise crítica do diagrama identificámos vários problemas, pelo que efetuámos as seguintes correções:
 - Falsos casos de utilização (não episódicos) preenchimento do formulário de pesquisa e definição do diagnóstico e plano. Estes casos de uso não tinham relação.
 - Decomposição excessiva de detalhes remoção do caso de uso "Selecionar o dente do odontograma".
 - Nomes que refletem o mecanismo e não a intenção do ator "Cheques-dentista" como caso de uso estava incorreto.
 - Casos de utilização que estão fora da fronteira do sistema "Assinar o CD em papel" e "Tratar utente" não são efetuados dentro do sistema SISO, pelo que devem estar fora da fronteira do mesmo.
 - Adicionámos, também, os casos de uso que pensávamos ser relevantes. Como o "Imprimir" do CD que os serviços administrativos fazem.

Diagrama corrigido:



2.4 c) Diagrama completo com a informação referida no enunciado:

