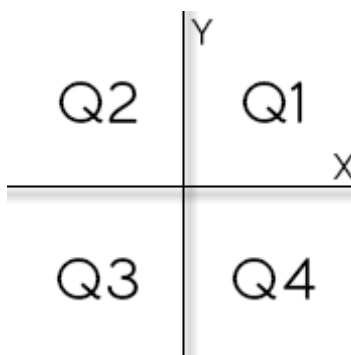


COORDENADAS DE UM PONTO

Coordenadas.[c | cpp | java | cs | py]

Faça um programa que leia 2 valores reais de precisão dupla (**X** e **Y**), que representam as coordenadas de um ponto em um plano. A seguir, determine qual o quadrante ao qual pertence o ponto, ou se ele está sobre um dos eixos cartesianos ou na origem (**X = Y = 0**). Se o ponto estiver na origem, escreva a mensagem “Origem”. Se o ponto estiver sobre um dos eixos, escreva “Eixo X” ou “Eixo Y”, conforme for a situação.



Entrada

O programa tem apenas um caso de teste que contém 2 números reais de precisão dupla separados por um espaço em branco.

Saída

O programa gera apenas uma linha de saída com o quadrante em que o ponto se encontra. Cada quadrante é representado pelas siglas Q1, Q2, Q3 ou Q4, conforme a figura anterior. Caso o ponto se encontre na origem, escreva a mensagem “Origem” ou caso o ponto esteja sobre um dos eixos, escreva “Eixo X” ou “Eixo Y”, com a primeira letra e o X ou o Y em maiúsculo. Após a impressão não se esqueça de quebrar uma linha.

Exemplos

Entrada	Saída	Entrada	Saída
4.5 -22	Q4	0 0	Origem

Entrada	Saída	Entrada	Saída
0 -2	Eixo Y	5 0	Eixo X

Entrada	Saída	Entrada	Saída
-22 4.5	Q2	-1 -1	Q3