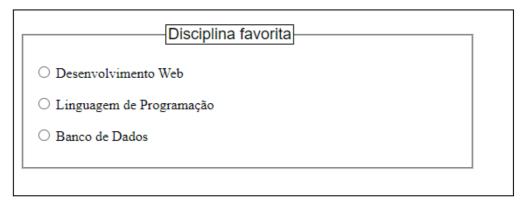
### **ATIVIDADES jQuery**

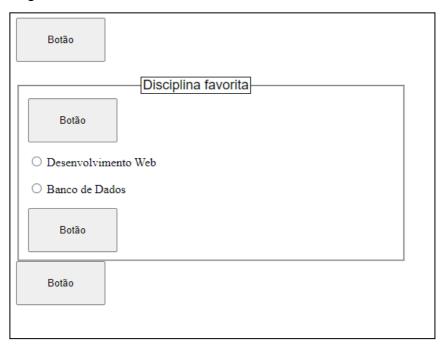
#### **ATIVIDADE 1 - Inserir Elementos**

O objetivo da atividade 1 é mostrar como usar o jQuery para criar um elemento HTML e colocá-lo na página, além de mostrar como remover um elemento. O aluno aprenderá: \$("#"), append(), prepend(), before(), after() e remove(). A página começa assim:



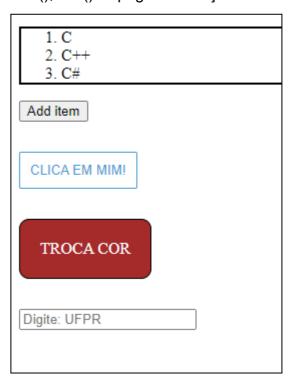
O aluno usará o arquivo "inserirElementos.js" para:

- 1) Criar um botão
- 2) Inserir o botão: no fim da lista; no início da lista; na parte superior da lista; na parte inferior da lista.
- 3) Remover uma disciplina da lista.



#### **ATIVIDADE 2 - Eventos**

O objetivo da atividade 2 é mostrar como criar eventos usando jQuery. O aluno criará 3 eventos diferentes mais um 4º que será desenvolvido junto com o professor. O aluno aprenderá: .click(), .dblclick(), .hover(), .css(), \$(this) e .keyup(), keypress(), .text(), .val(). A página começa assim:



O aluno usará o arquivo "eventos.js" para:

- 1) Criar um evento de click que adiciona um item à lista.
- 2) Criar um evento de duplo click que remova o botão "Clica em mim!".
- 3) Criar um evento de hover que altera a cor do div "Troca cor" quando o mouse entra e sai do div.
- 4) Criar um evento que detecta quando uma tecla for pressionada, retornando uma mensagem que informa se o conteúdo do input está correto ou não.

# Página final:

1. C
2. C++
3. C#
4. item 4
5. item 5
6. item 6
7. item 7
Add item
TROCA COR
UFPR
Acertou!

**ATIVIDADE 3 - Esconder e Mostrar Elementos** 

O objetivo da atividade 3 é mostrar como esconder e mostrar elementos na página, o aluno usará os eventos de click disponíveis para usar os métodos .hide(), .show() e .toggle() nos determinados elementos. A página começa assim:

Rápido! Me esconda!
HIDE
SHOW
TOGGLE

O aluno usará o arquivo "esconderMostrar.js" para:

1) Usar os métodos .hide(), .show() e .toggle() para mostrar/esconder elementos da página



#### **ATIVIDADE 4 - Fade**

O objetivo da atividade 4 é mostrar como usar os 4 tipos de fade, o aluno usará os eventos de click disponíveis para usar os métodos .fadeln(), .fadeOut(), .fadeToggle() e fadeTo() na imagem da página. A página começa assim:



O aluno usará o arquivo "fade.js" para:

1) Usar os métodos .fadeIn(), .fadeOut(), .fadeToggle() e .fadeTo() para esconder/mostrar a imagem.



#### **ATIVIDADE 5 - Slides**

O objetivo da atividade 5 é mostrar como usar slides. O aluno usará os eventos de click disponíveis para usar os métodos .slideUp(), .slideDown() e .slideToggle() para mostrar/esconder elementos da página. A página começa assim:



O aluno usará o arquivo "slides.js" para:

 Usar os métodos .slideUp(), .slideDown() e .slideToggle para mostrar/esconder elementos da página.



### ATIVIDADE 6? - Tela de Login

O objetivo da atividade 6 é juntar alguns dos comandos aprendidos para dar funcionalidade ao botão da página. A página começa assim:



O aluno usará o arquivo "telaLogin.js" para:

- 1) Criar um evento de click.
- 2) Verificar o valor dos inputs.
- 3) Redirecionar para a página da UFPR ou informar o usuário que o nome e a senha são inválidos.



Observação: Pensei em usar essa atividade como o trabalho para casa (o aluno analisa a página final e faz um clone), porém não sei se a dificuldade é adequada (uma vez que os alunos ainda não estudaram formulários), portanto, o senhor avalia se deixa esse exercício como atividade ou trabalho.

## **REFERÊNCIAS**

https://www.youtube.com/playlist?list=PL0eyrZgxdwhy7byLHsVkuhtRV\_lpoJU7n Acesso em 13/05/23

https://www.w3schools.com/jquery/default.asp Acesso em 13/05/23