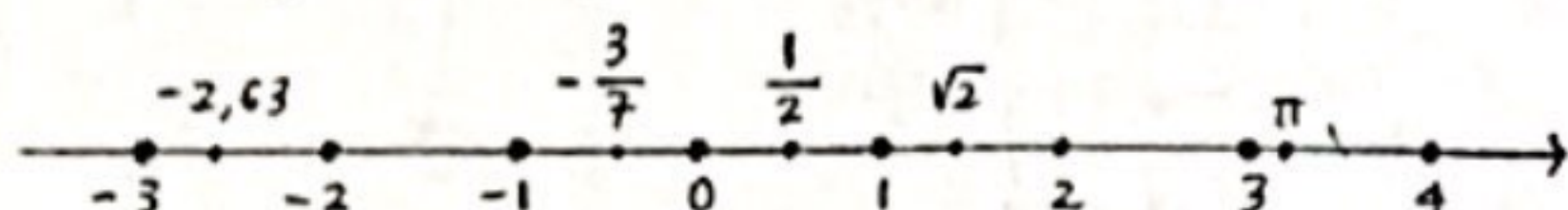


PARAS HAHIM.

PENDAHULUAN

1. Bilangan Real, \mathbb{R}

- Mencakup bilangan rasional dan irrasional
- Bilangan rasional berbentuk $\frac{m}{n}$, dimana m dan n adalah bilangan bulat dengan $n \neq 0$
Contoh: $\frac{1}{3}, -\frac{4}{9} = \frac{-4}{9}, \frac{200}{13}$, dan $57 = \frac{57}{1}$.
- Bilangan irrasional adalah bilangan real yg bukan bilangan rasional & tdk bisa ditulis sebagai $\frac{m}{n}$.
Contoh: $\sqrt{2}, \sqrt{3}, \sqrt[3]{7}, \pi, e, \log_{10} 3, \sin 1^\circ, 5^\pi$.
- Garis real / garis bilangan real / garis koordinat: garis yg menggambarkan bilangan \mathbb{R} sebagai titik² di suatu garis bilangan.



\mathbb{N} = bilangan asli = 1, 2, 3, 4, 5, ...

\mathbb{Z} = bilangan bulat = ..., -2, -1, 0, 1, 2, 3, ...

Bentuk kuadrat $ax^2 + bx + c$

Definit positif jika dan hanya jika $D = b^2 - 4ac < 0$ & $a > 0$.

Contoh:

$$x^2 - 2x + 2 = (x-1)^2 + 1 \geq 1 > 0 \text{ untuk setiap } x \in \mathbb{R}$$

Definit negatif jika dan hanya jika $D = b^2 - 4ac < 0$ & $a < 0$.

Contoh:

$$-x^2 + 2x - 2 = -(x-1)^2 - 1 \leq -1 < 0 \text{ untuk setiap } x \in \mathbb{R}$$

2. Pertaksamaan dan Nilai Mutlak

a) Interval

Interval terbuka:

memuat seluruh bilangan kecuali titik ujung

Contoh:

$$a < x < b = (a, b) = \{x : a < x < b\}$$

dapat diartikan 2 pertaksamaan $a < x$ dan $x < b$

Interval tertutup:

memuat seluruh bilangan termasuk titik ujung

Contoh:

$$a \leq x \leq b = [a, b] = \{x : a \leq x \leq b\}$$

Tabel Jenis-jenis Interval

Notasi Interval	Notasi	Grafik / Gambaran
(a, b)	$\{x : a < x < b\}$	
$[a, b]$	$\{x : a \leq x \leq b\}$	
$[a, b)$	$\{x : a \leq x < b\}$	
$(a, b]$	$\{x : a < x \leq b\}$	
(a, ∞)	$\{x : x > a\}$	
$[a, \infty)$	$\{x : x \geq a\}$	
$(-\infty, b)$	$\{x : x < b\}$	
$(-\infty, b]$	$\{x : x \leq b\}$	
$(-\infty, \infty)$	\mathbb{R}	

b) Pertaksamaan

Aturan-aturan dari pertaksamaan:

- Jika $a < b$ dan $b < c$ maka $a < c$. (sifat transitif)
- Jika $a < b$ dan $c \in \mathbb{R}$ maka $a + c < b + c$.
- Jika $a < b$ dan $c < d$ maka $a + c < b + d$.
- Jika $a < b$ dan $c > 0$ maka $ac < bc$.
- Jika $a < b$ dan $c < 0$ maka $ac > bc$.

Kasus khusus:

Jika $a < b$ maka $-b < -a$.

(6) Jika $0 < a < b$ dan $0 < c < d$ maka $ac < bd$.

(7) Jika $a > 0$ maka $\frac{1}{a} > 0$.

(8) Misal a dan b keduanya positif atau keduanya negatif

Jika $a < b$ maka $\frac{1}{b} < \frac{1}{a}$.

Penyelesaian pertaksamaan

(1) $2x - 1 < x + 3$

$$2x < x + 4 \quad (\text{kedua ruas ditambah 1})$$

$$x < 4 \quad (\text{kedua ruas dikurangi } x)$$

Jadi, solusi atau himpunan penyelesaian (HP) = $(-\infty, 4)$.

(2) $4 \leq 3x - 2 < 13$

$$6 \leq 3x < 15 \quad (\text{kedua ruas ditambah 2})$$

$$2 \leq x < 5 \quad (\text{kedua ruas dibagi 3})$$

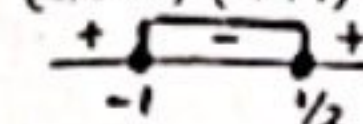
Jadi, solusi atau HP = $[2, 5)$.

(3) $2x^2 + x \leq 1$

$$2x^2 + x - 1 \leq 0 \quad (\text{kedua ruas ditambah } -1)$$

$$(2x-1)(x+1) \leq 0 \quad (\text{difaktorkan})$$

$$(2x-1)(x+1) = 0 \text{ memiliki solusi } x = \frac{1}{2} \text{ dan } x = -1$$



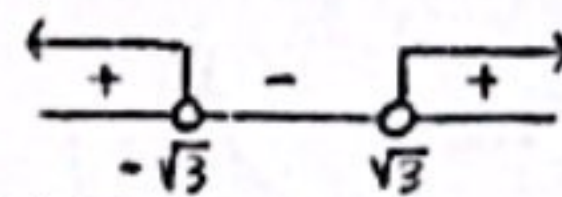
Jadi, solusi atau HP = $[-1, \frac{1}{2}]$.

(4) $x^2 > 3$

$$x^2 - 3 > 0$$

$$(x+\sqrt{3})(x-\sqrt{3}) > 0$$

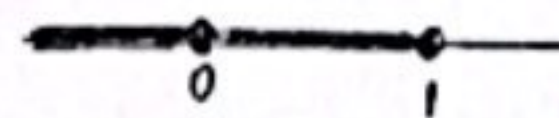
Jadi, HP = $(-\infty, -\sqrt{3}) \cup (\sqrt{3}, \infty)$.



(5) $x^3 - x^2 \leq 0$

$$x^2(x-1) \leq 0$$

Jadi, HP = $(-\infty, 0] \cup [0, 1] = (-\infty, 1]$



* (6) $-3 < \frac{1}{x} \leq 1$

ide: Selesaikan pertaksamaan secara terpisah & kedua solusi diiris

$$\Rightarrow -3 < \frac{1}{x}$$

Untuk $x > 0$: pernyataan $-3 < \frac{1}{x}$ selalu benar

Untuk $x < 0$:

$$-3x > 1 \quad (\text{baca aturan pertaksamaan no. 5})$$

$$x < -\frac{1}{3} \quad (\text{dibagi } -3)$$

Jadi, HP₁ = $(-\infty, -\frac{1}{3}) \cup (0, \infty)$.

$$\Rightarrow \frac{1}{x} \leq 1$$

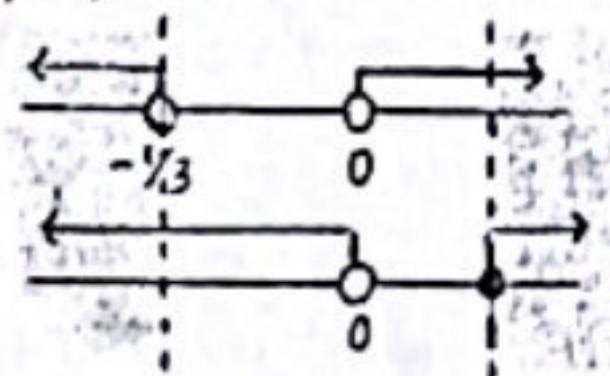
Untuk $x < 0$: pernyataan $\frac{1}{x} \leq 1$ selalu benar

Untuk $x > 0$: $1 \leq x$ atau $x \geq 1$

Jadi, HP₂ = $(-\infty, 0) \cup [1, \infty)$

$$\Rightarrow \text{HP}_{\text{total}} = \text{HP}_1 \cap \text{HP}_2$$

$$= (-\infty, -\frac{1}{3}) \cup [1, \infty).$$



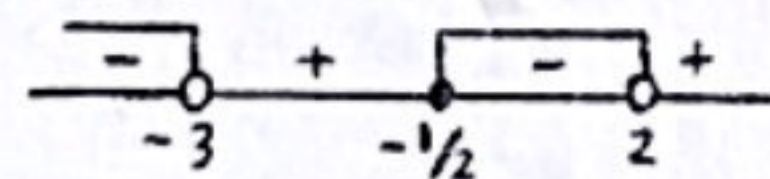
(7) $\frac{x+1}{x-2} \leq \frac{x}{x+3}$

$$\frac{x+1}{x-2} - \frac{x}{x+3} \leq 0$$

$$\frac{(x+1)(x+3) - (x)(x-2)}{(x-2)(x+3)} \leq 0$$

$$\frac{6x+3}{(x-2)(x+3)} \leq 0$$

Jadi, HP = $(-\infty, -3) \cup [-\frac{1}{2}, 2)$.



c) Nilai Mutlak

$$|x| = \begin{cases} x & \text{jika } x \geq 0 \\ -x & \text{jika } x < 0 \end{cases}$$

Contoh:

Ekspresikan $|3x-2|$ tanpa simbol nilai mutlak

Jwb:

$$|3x-2| = \begin{cases} 3x-2 & \text{jika } 3x-2 \geq 0 \\ -(3x-2) & \text{jika } 3x-2 < 0 \end{cases}$$

$$= \begin{cases} 3x-2 & \text{jika } x \geq \frac{2}{3} \\ 2-3x & \text{jika } x < \frac{2}{3} \end{cases}$$

(2) Sifat-sifat nilai mutlak

$$1. |1-a| = |a|$$

$$2. |ab| = |a||b|$$

$$3. \left|\frac{a}{b}\right| = \frac{|a|}{|b|}; b \neq 0$$

$$4. |a+b| \leq |a| + |b|$$

$$5. |x|^2 = |x^2| = x^2$$

$$6. |x| < |y| \Leftrightarrow x^2 < y^2$$

$$7. \sqrt{x^2} = |x|$$

$$8. |x-y| = |y-x|$$

$$a^2 \cdot b^2 = (ab)^2$$

$$x^2 - 1^2 = (x-1)(x+1)$$

$$x-2 = (\sqrt{x}+2)$$

$$(\sqrt{x}-2)$$

(3) Untuk $a > 0$

$$1. |x| = a \Leftrightarrow x = \pm a$$

$$2. |x| < a \Leftrightarrow -a < x < a$$

$$3. |x| \geq a \Leftrightarrow x \leq -a \text{ atau } x \geq a$$

Copyright © PanduGus

Contoh: tentukan solusi dari persamaan² berikut

(1) $|3x+5|=1$

$$\begin{cases} 3x+5=-1 \\ 3x=-6 \\ x=-2 \end{cases} \quad \begin{cases} 3x+5=1 \\ 3x=-4 \\ x=-4/3 \end{cases}$$

Jadi, solusinya adalah $x=-2$ dan $x=-4/3$.

(2) $|x+3|=|2x+1|$

$$\begin{cases} x+3=-(2x+1) \\ 3x=-4 \\ x=-4/3 \end{cases} \quad \begin{cases} x+3=2x+1 \\ x=2 \end{cases}$$

Jadi, solusinya adalah $x=-4/3$ dan $x=2$

(3) $|x-1|=1-x$

$$|x-1| = \begin{cases} x-1 & \text{jika } x-1 \geq 0 \\ -(x-1) & \text{jika } x-1 < 0 \end{cases} = \begin{cases} x-1 & \text{jika } x \geq 1 \\ 1-x & \text{jika } x < 1 \end{cases}$$

$x < 1$	$x \geq 1$
$1-x = 1-x$ (selalu benar) Berlaku $x \in \mathbb{R}$ $HP_1 = (-\infty, 1) \cap (-\infty, \infty)$ $= (-\infty, 1)$	$x-1 = 1-x$ $2x = 2$ $x = 1$ $HP_2 = [1, \infty) \cap 1 = 1$

$\therefore HP_{\text{total}} = HP_1 \cup HP_2 = (-\infty, 1]$

3 Sistem Koordinat

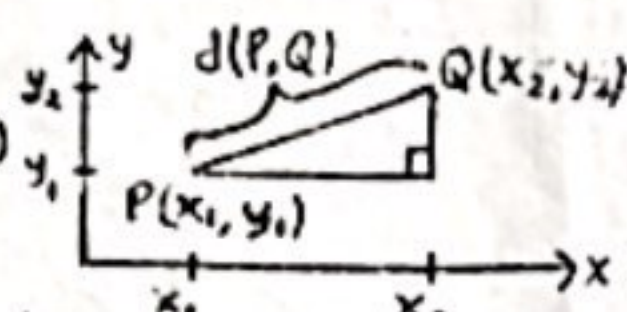
a) Rumus jarak

Jarak antara titik $P(x_1, y_1)$ ke $Q(x_2, y_2)$

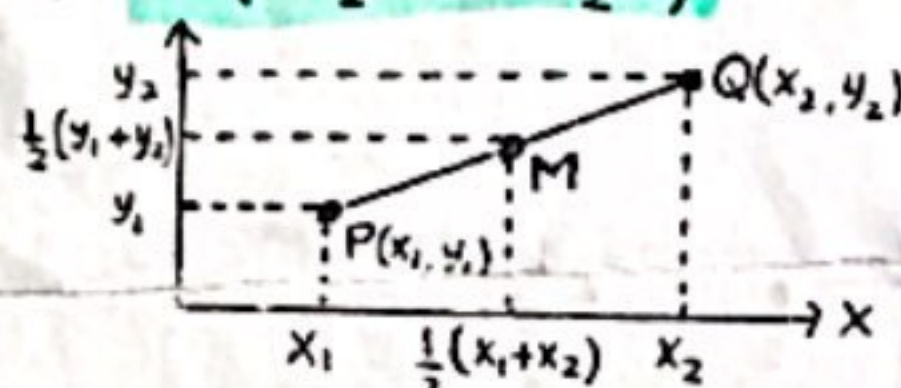
$$d(P, Q) = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

b) Persamaan lingkaran pusat $C(a, b)$ dan jari-jari r

$$(x-a)^2 + (y-b)^2 = r^2$$



c) Rumus titik tengah dari garis menghubungkan titik $P(x_1, y_1)$ dan $Q(x_2, y_2)$



d) Garis

• Gradien / kemiringan, m , melewati titik $P(x_1, y_1)$ & $Q(x_2, y_2)$

$$m = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$

Kemiringan dari suatu garis vertikal: tidak terdefinisi

• Persamaan garis singgung melalui titik $P(x_1, y_1)$ dan kemiringan m : $y - y_1 = m(x - x_1)$

• Persamaan perpotongan-kemiringan: $y = mx + c$
Garis tsb memotong sumbu-y ($x=0$) di titik $(0, c)$.

• Garis vertikal/tegak: $x = k$

Garis horisontal/datar: $y = k$

Persamaan garis linear secara umum: $Ax + By + C = 0$

Dengan k, A, B , dan C adalah konstanta ($A \neq 0, B \neq 0$)

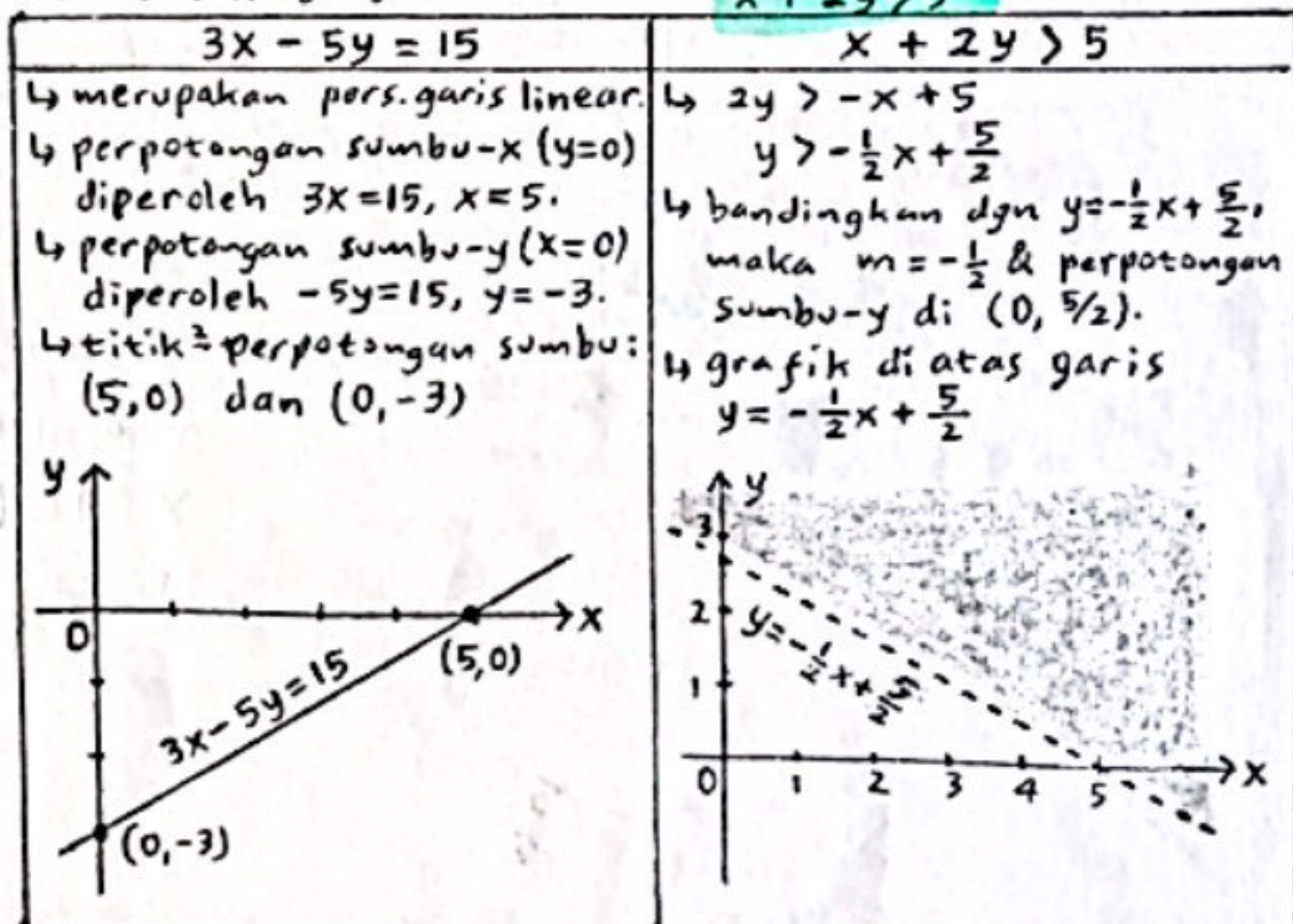
• Dua garis (tidak tegak) saling sejajar: $m_1 = m_2$

Dua garis (tidak tegak) saling tegak lurus: $m_1 \cdot m_2 = -1$

Contoh:

Sketsalah grafik dari

$$\begin{cases} 3x - 5y = 15 \\ x + 2y > 5 \end{cases}$$



4 Grafik Persamaan

a) Prosedur menggambar grafik

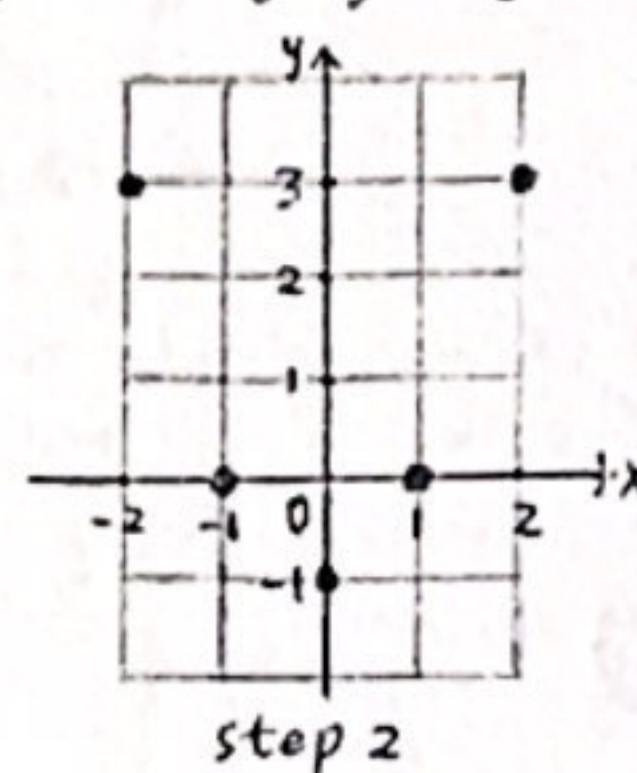
1. Cari koordinat dari beberapa titik yg memenuhi persamaan.
2. plot titik-titik tsb di atas bidang.
3. hubungkan titik-titik tsb menjadi kurva yg mulus.

Contoh: gambar grafik $y = x^2 - 1$

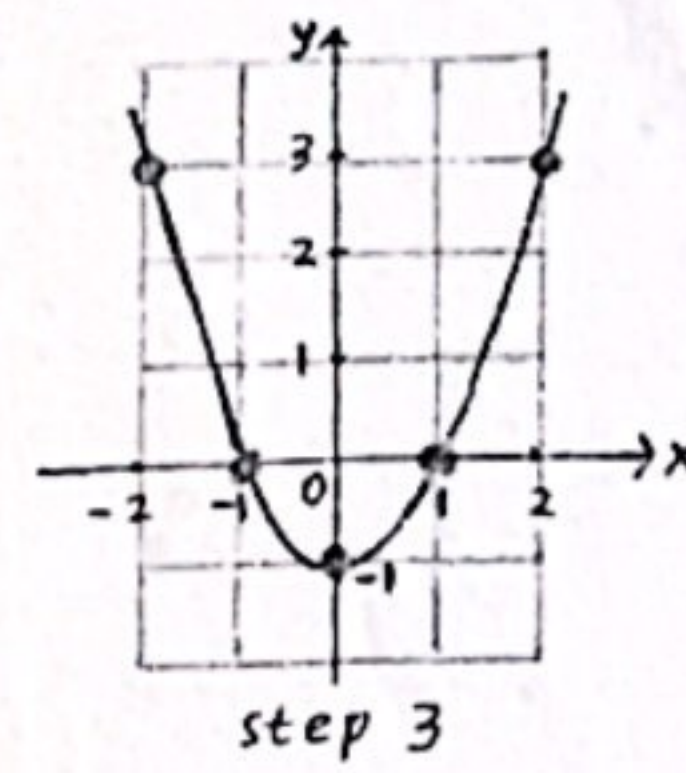
$$y = x^2 - 1$$

x	y
-2	3
-1	0
0	-1
1	0
2	3

step 1



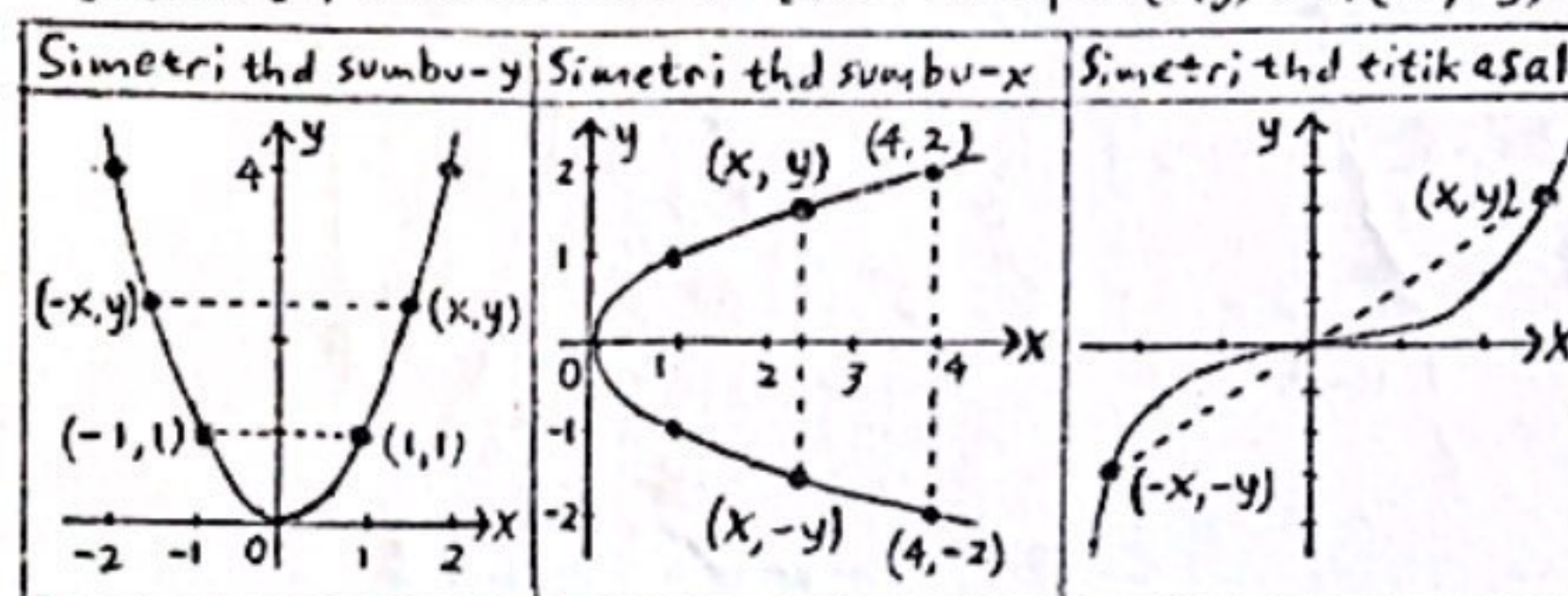
step 2



step 3

b) Kesimetrian dari suatu grafik

1. Simetri thd sumbu-y: terdapat (x, y) dan $(-x, y)$.
2. Simetri thd sumbu-x: terdapat (x, y) dan $(x, -y)$.
3. Simetri thd titik asal $(0, 0)$: terdapat (x, y) dan $(-x, -y)$.



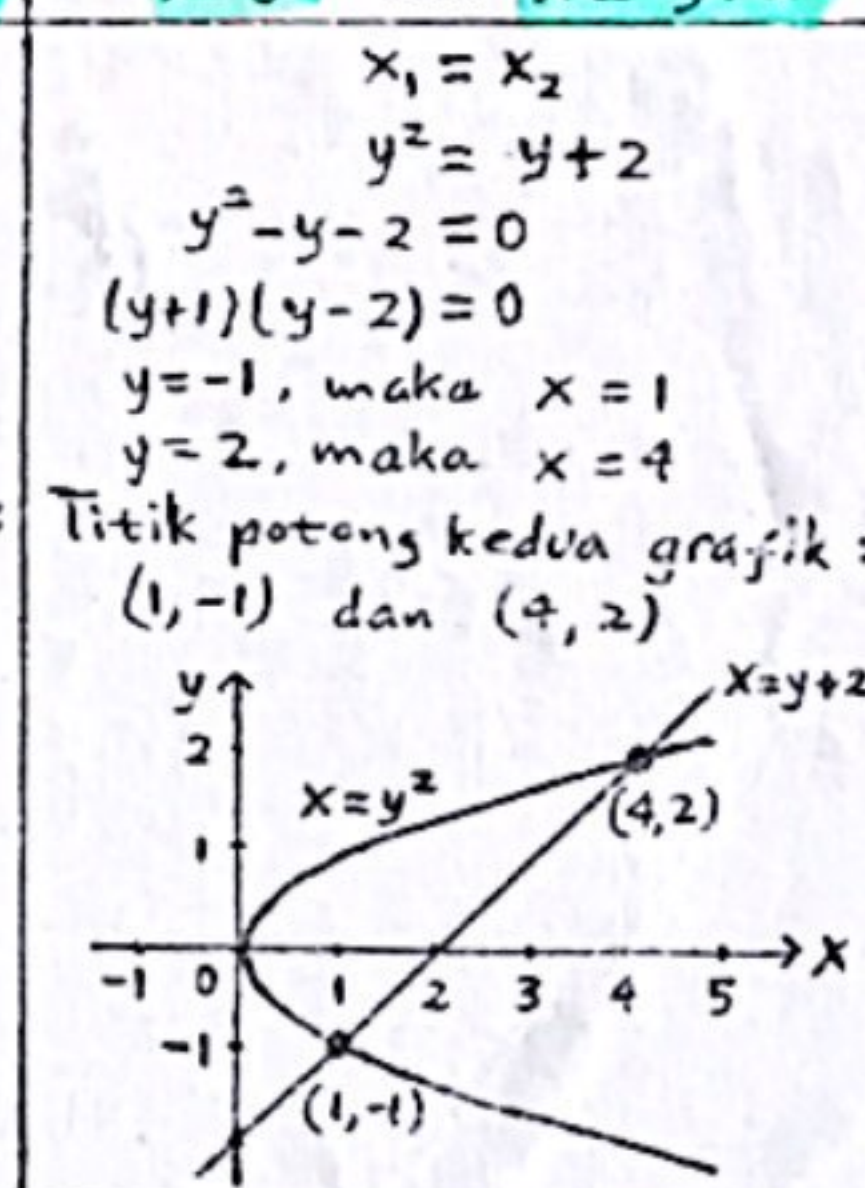
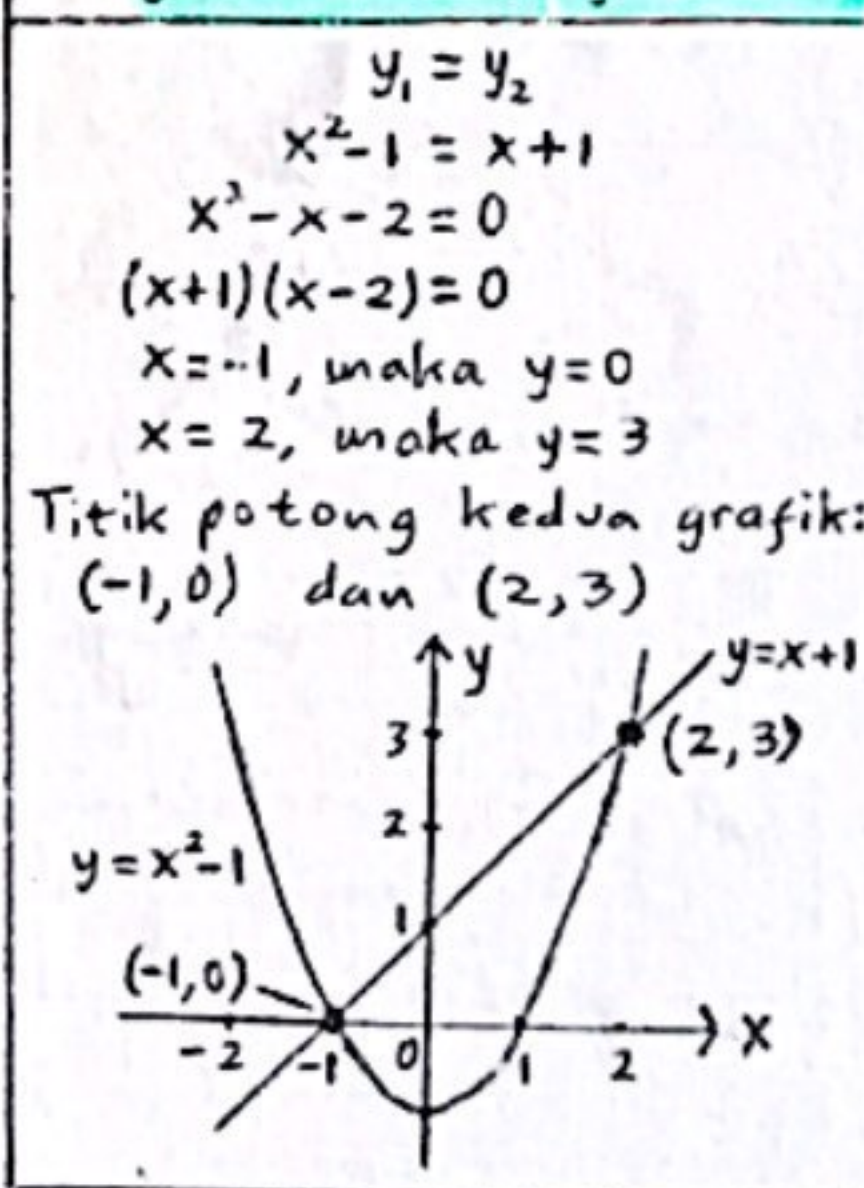
c) Titik perpotongan dari grafik-grafik

Diperoleh dgn cara menyamakan persamaan²,
 $y_1 = y_2$ atau $x_1 = x_2$

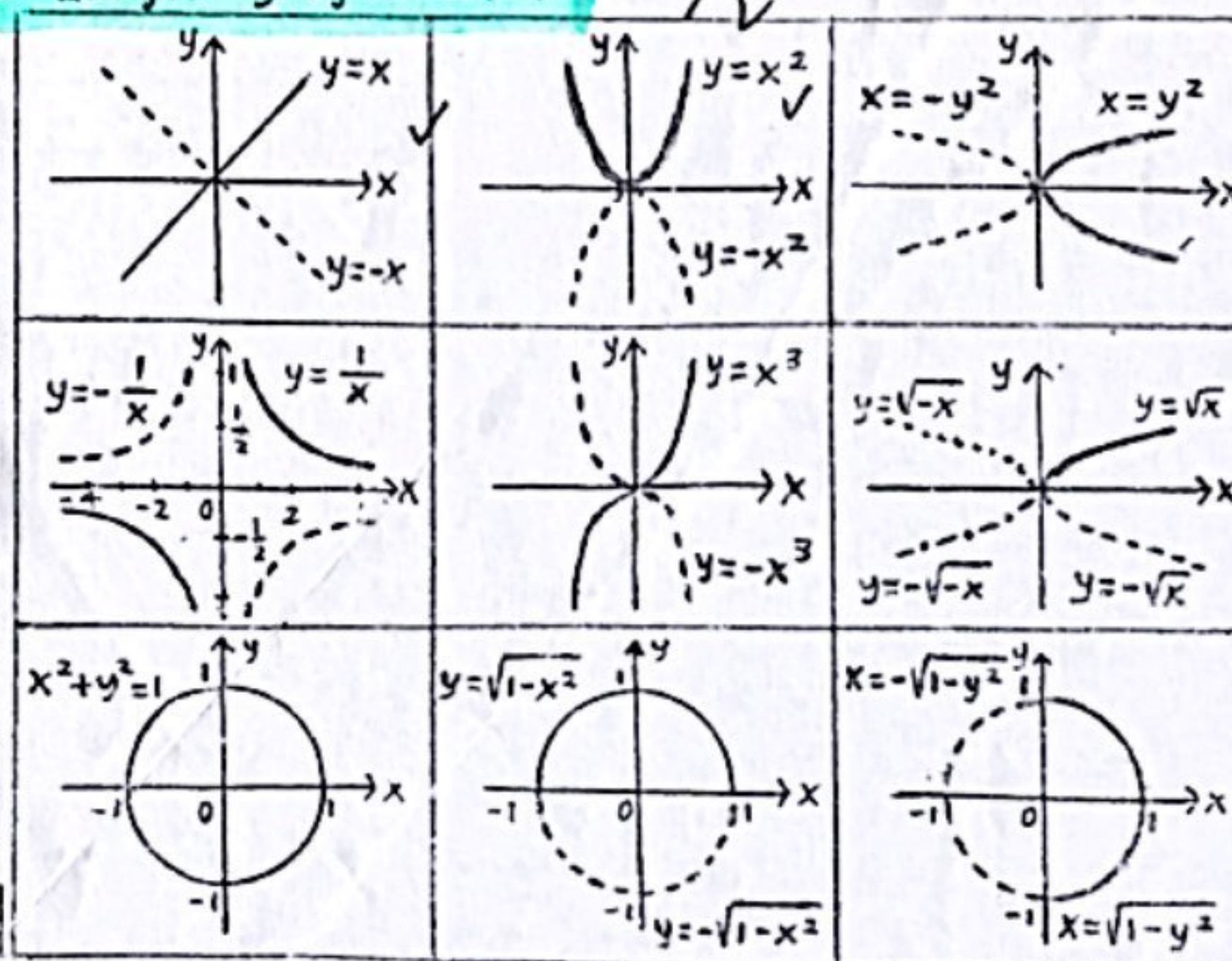
Contoh

$$y = x^2 - 1 \text{ dan } y = x + 1$$

$$x = y^2 \text{ dan } x = y + 2$$



d) Grafik-grafik dasar



Copyright © Rantulus

5 Fungsi dan Grafiknya

a) Fungsi, domain, dan range

- y sebagai fungsi dari x ditulis sebagai

$$y = f(x)$$

$$y = f(x)$$

- Fungsi adalah suatu aturan yg mengaitkan setiap unsur di A dgn tepat satu unsur di B (gambar 1).
- Himpunan A dinamakan domain/daerah asal/daerah definisi fungsi f dan ditulis D_f .
- Unsur y yg terkait dgn x dinamakan peta dari x dan ditulis $f(x)$.
- x dinamakan peubah bebas
- y dinamakan peubah tak bebas
- Himpunan $f(x)$ dinamakan daerah nilai/daerah hasil fungsi f dan ditulis R_f .



Contoh Tentukan domain & range fungsi berikut

1. $f(x) = x^2 + 1$

$D_f = \mathbb{R}$ dan $R_f = [1, \infty)$ karena $x^2 \geq 0$ maka $x^2 + 1 \geq 1$

2. $g(x) = \frac{1}{x}$

$D_g = (-\infty, 0) \cup (0, \infty)$ dan $R_g = (-\infty, 0) \cup (0, \infty)$

3. $h(x) = \frac{2}{3x-1}$

Agar fungsi h terdefinisi $3x-1 \neq 0$ atau $x \neq \frac{1}{3}$, maka $D_h = (-\infty, \frac{1}{3}) \cup (\frac{1}{3}, \infty)$ dan $R_h = (-\infty, 0) \cup (0, \infty)$.

4. $r(x) = \sqrt{5x+10}$

Agar fungsi r terdefinisi $5x+10 \geq 0$ atau $x \geq -2$, maka $D_r = [-2, \infty)$ dan $R_r = [0, \infty)$

5. $p(x) = \sqrt{x^2-4x}$

$x^2-4x \geq 0 \Leftrightarrow x(x-4) \geq 0$ $\therefore D_p = [-\infty, 0] \cup [4, \infty)$

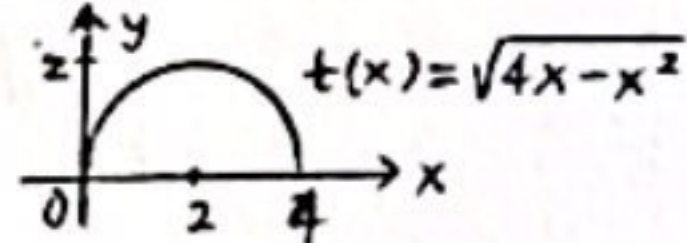
$R_p = [0, \infty)$

6. $t(x) = \sqrt{4x-x^2}$

$4x-x^2 \geq 0 \Leftrightarrow x(4-x) \geq 0$ $\therefore D_t = [0, 4]$

$y = \sqrt{4x-x^2}$
 $y^2 = 4x-x^2$
 $x^2-4x+y^2=0$
 $(x-2)^2-4+y^2=0$
 $(x-2)^2+y^2=4$

$y \geq 0$ maka lingkaran pusat di (2,0) dan jari-jari 2, shg $R_t = [0, 2]$



7. $w(x) = \sqrt{16-x^4}$

Agar fungsi w terdefinisi :

$16-x^4 \geq 0 \Leftrightarrow (4-x^2)(4+x^2) \geq 0$

Karena $4+x^2$ definit positif maka

$(4-x^2) \geq 0 \Leftrightarrow (2+x)(2-x) \geq 0$ $\therefore D_w = [-2, 2]$

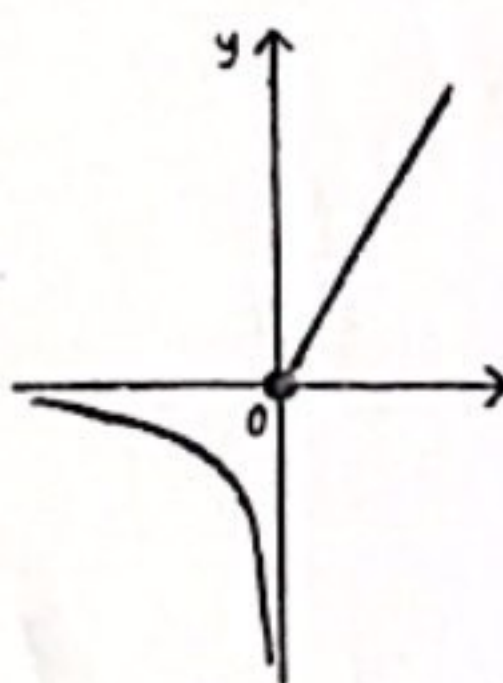
$y \geq 0$ dan $y \leq \sqrt{16}$ maka $0 \leq y \leq 4$ $\therefore R_w = [0, 4]$

b) Fungsi dengan banyak aturan

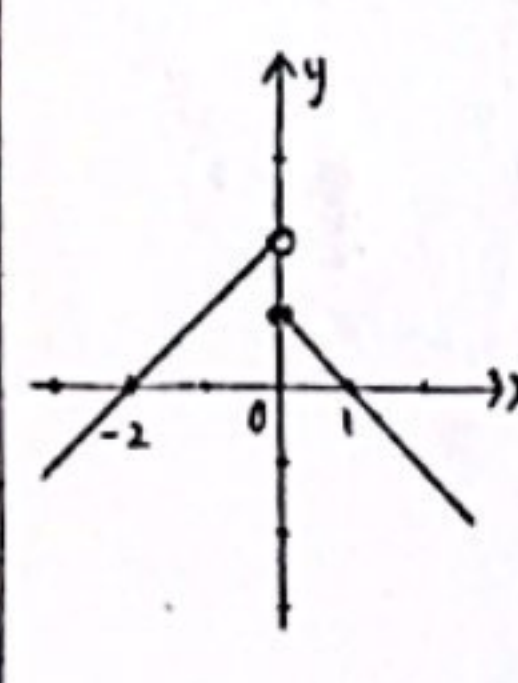
Fungsi mempunyai lebih dari satu aturan di domainnya

Contoh

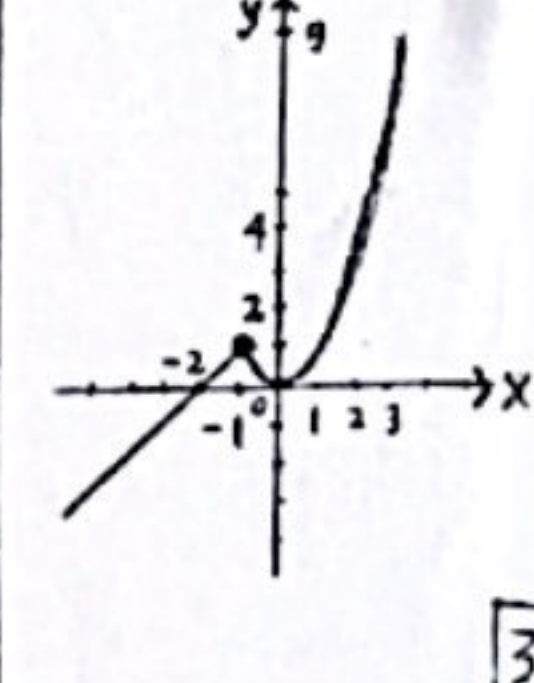
$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{x}, & x < 0 \\ x, & x \geq 0 \end{cases}$



$g(x) = \begin{cases} x+2, & x < 0 \\ 1-x, & x \geq 0 \end{cases}$



$h(x) = \begin{cases} x+2, & x \leq -1 \\ x^2, & x > -1 \end{cases}$



c) Fungsi genap dan fungsi ganjil

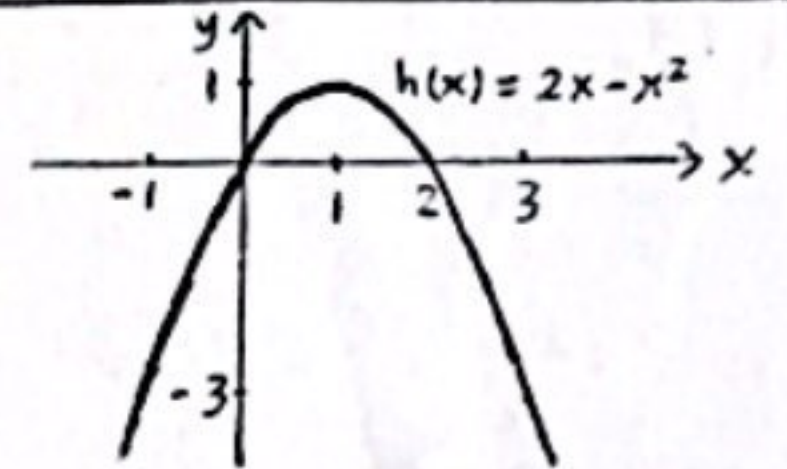
Fungsi Genap	Fungsi Ganjil
<ul style="list-style-type: none"> $f(-x) = f(x)$ Simetri thd sumbu-y Contoh: $f(x) = x^2$ $f(-x) = (-x)^2 = x^2 = f(x)$ 	<ul style="list-style-type: none"> $g(-x) = -g(x)$ Simetri thd titik asal (0,0) Contoh: $g(x) = x^3$ $g(-x) = (-x)^3 = -x^3 = -g(x)$
$f(x) = \cos x$ $f(-x) = \cos(-x) = \cos x = f(x)$	$g(x) = \sin x$ $g(-x) = \sin(-x) = -\sin x = -g(x)$
$f(x) = x^{2/3}$ $f(-x) = (-x)^{2/3} = ((-x)^2)^{1/3} = x^{2/3} = f(x)$	$g(x) = x^{1/5}$ $g(-x) = (-x)^{1/5} = -x^{1/5} = -g(x)$

$h(x) = 2x - x^2$

$h(-x) = 2(-x) - (-x)^2 = -2x - x^2$

$= -2x - x^2$

Karena $h(-x) \neq h(x)$ dan $h(-x) \neq -h(x)$ maka fungsi h bukan fungsi genap atau ganjil.



d) Dua fungsi spesial

Fungsi Nilai Mutlak	Fungsi Tangga/Bilangan Bulat Terbesar
$f(x) = x $ $= \begin{cases} x, & x \geq 0 \\ -x, & x < 0 \end{cases}$	$r(x) = \lceil x \rceil$ $-2 < x < -1, r(x) = -2$ $-1 \leq x < 0, r(x) = -1$ $0 \leq x < 1, r(x) = 0$ $1 \leq x < 2, r(x) = 1$ $2 \leq x < 3, r(x) = 2$
$g(x) = x^2-1 $ $= \begin{cases} x^2-1, & x \geq 1 \\ 1-x^2, & x < 1 \end{cases}$	$u(x) = x - \lceil x \rceil$ $-1 \leq x < 0, u(x) = x+1$ $0 \leq x < 1, u(x) = x$ $1 \leq x < 2, u(x) = x-1$ $2 \leq x < 3, u(x) = x-2$

6 Operasi pada Fungsi

a) Operasi aljabar

Penjumlahan : $(f+g)(x) = f(x) + g(x)$

Pengurangan : $(f-g)(x) = f(x) - g(x)$

Perkalian : $(fg)(x) = f(x) \cdot g(x)$

Pembagian : $(\frac{f}{g})(x) = \frac{f(x)}{g(x)}$

Domain dari penjumlahan, pengurangan & perkalian adalah irisan kedua fungsi, yaitu $D_f \cap D_g$.

Domain dari pembagian adalah irisan kedua fungsi dgn syarat tambahan fungsi penyebut $\neq 0$.

Contoh:

$f(x) = \sqrt{3-x}$, $D_f = (-\infty, 3]$

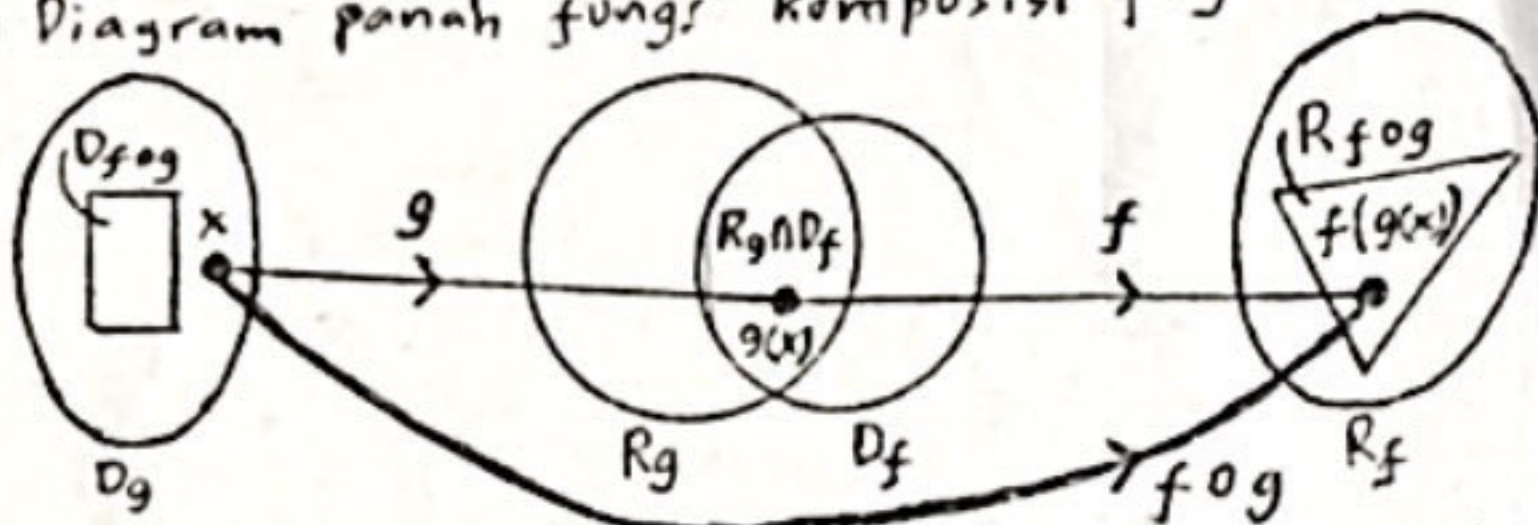
$g(x) = \sqrt{x^2-1}$, $D_g = (-\infty, -1] \cup [1, \infty)$

maka $D_f \cap D_g = (-\infty, -1] \cup [1, 3]$

Operasi	Rumus	Domain
$f+g$	$(f+g)(x) = \sqrt{3-x} + \sqrt{x^2-1}$	$(-\infty, -1] \cup [1, 3]$
$f-g$	$(f-g)(x) = \sqrt{3-x} - \sqrt{x^2-1}$	$(-\infty, -1] \cup [1, 3]$
$g-f$	$(g-f)(x) = \sqrt{x^2-1} - \sqrt{3-x}$	$(-\infty, -1] \cup [1, 3]$
fg	$(fg)(x) = \sqrt{3-x} \sqrt{x^2-1}$	$(-\infty, -1] \cup [1, 3]$
$\frac{f}{g}$	$\frac{f}{g}(x) = \frac{\sqrt{3-x}}{\sqrt{x^2-1}}$	$(-\infty, -1] \cup [1, 3]$
$\frac{g}{f}$	$\frac{g}{f}(x) = \frac{\sqrt{x^2-1}}{\sqrt{3-x}}$	$(-\infty, -1] \cup [1, 3]$

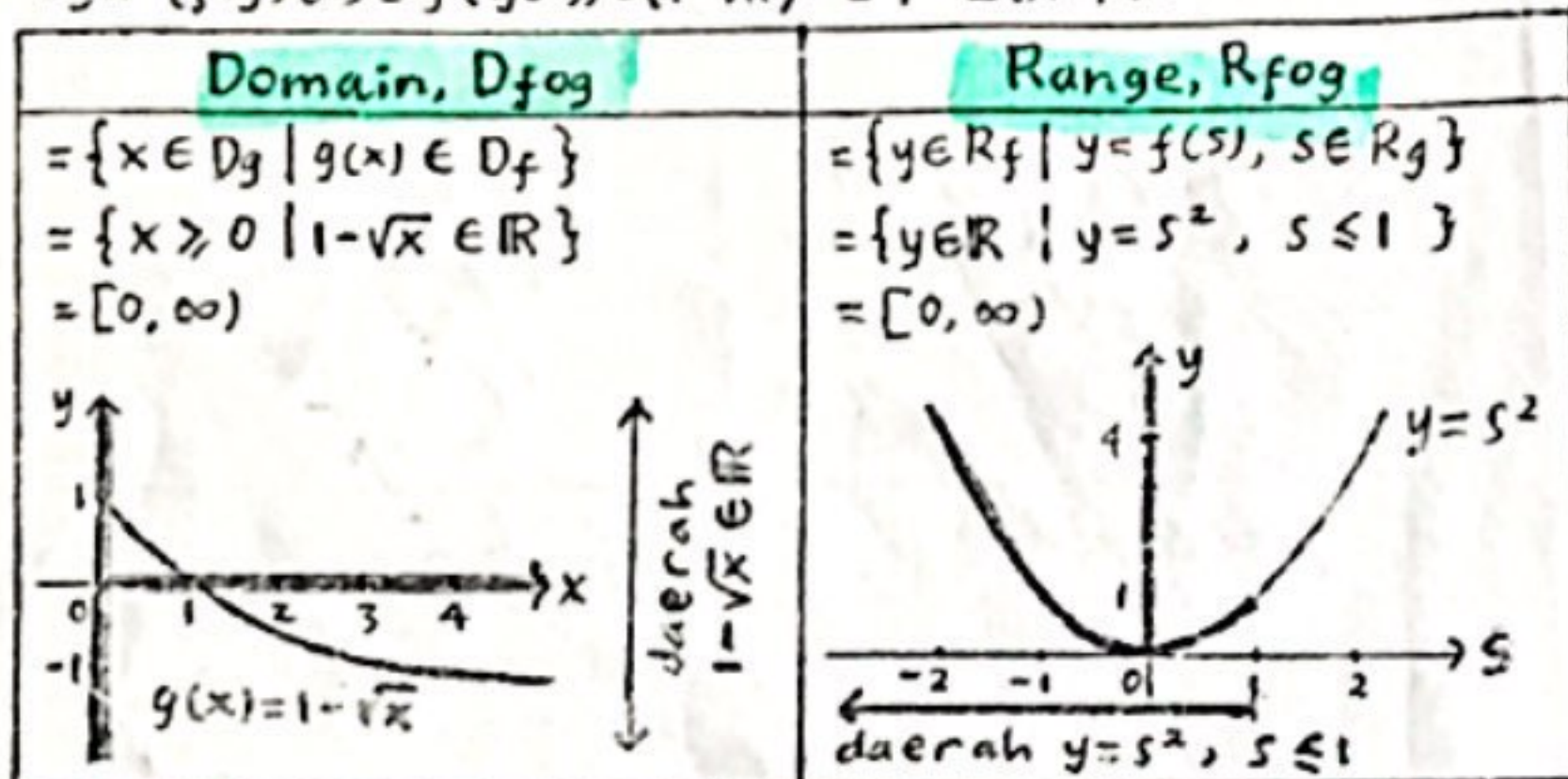
b) Fungsi komposisi

- Fungsi $f: D_f \rightarrow R_f$ dan $g: D_g \rightarrow R_g$ dgn $R_g \cap D_f \neq \emptyset$ (tak kosong)
- $f \circ g$ (g dilanjutkan f) dgn aturan $(f \circ g)(x) = f(g(x))$
- Domain $f \circ g$, $D_{f \circ g} = \{x \in D_g \mid g(x) \in D_f\}$
- Range $f \circ g$, $R_{f \circ g} = \{y \in R_f \mid y = f(s), s \in R_g\}$
- Berlaku sebaliknya untuk komposisi $f \circ g$.
- Diagram panah fungsi komposisi $f \circ g$



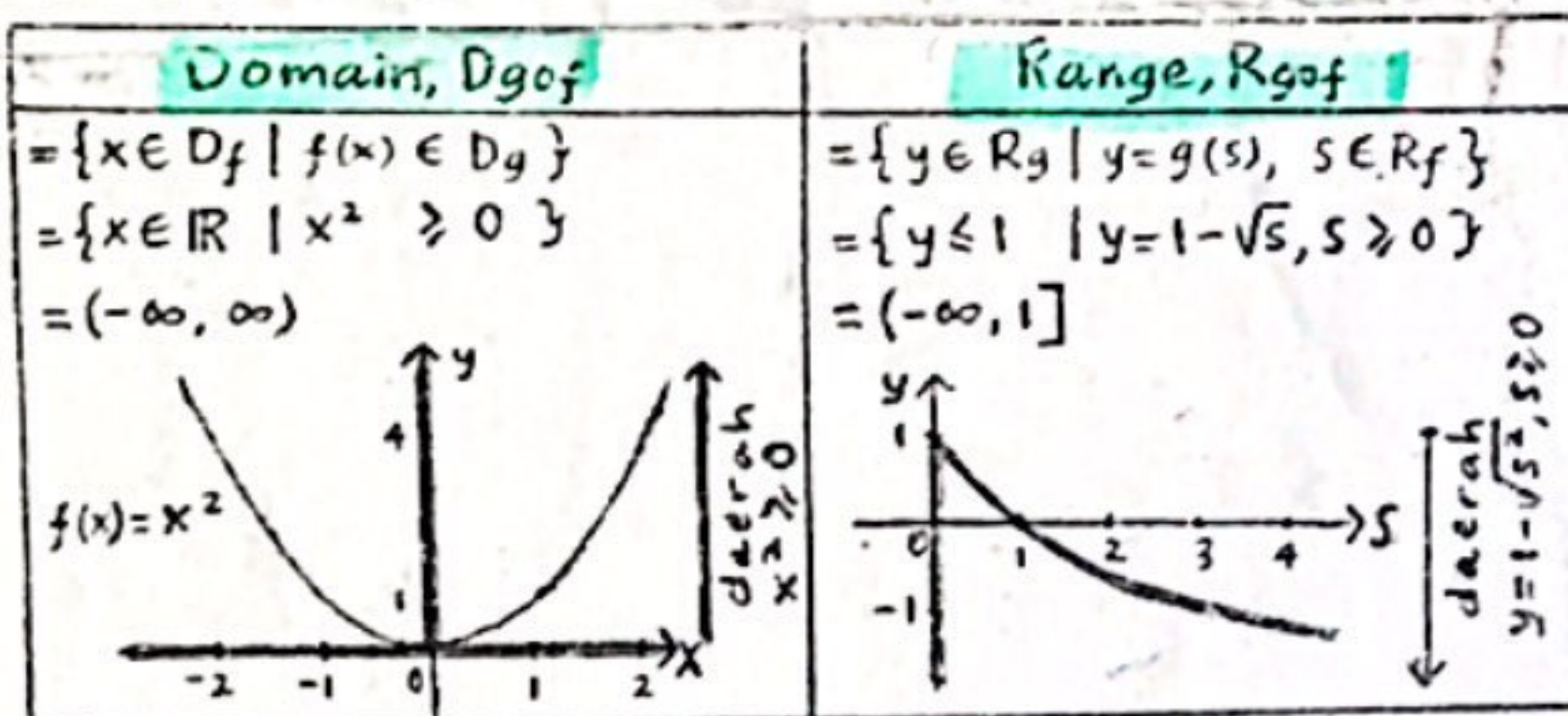
- Contoh: Cari domain dan range dari $f \circ g$ dan $g \circ f$.
- $f(x) = x^2$ maka $D_f = (-\infty, \infty) = \mathbb{R}$ dan $R_f = [0, \infty)$
- $g(x) = 1 - \sqrt{x}$ maka $D_g = [0, \infty)$ dan $R_g = (-\infty, 1]$

Karena $R_g \cap D_f = (-\infty, 1] \cap \mathbb{R} = (-\infty, 1] \neq \emptyset$, maka $f \circ g$ terdefinisi.
dgn $(f \circ g)(x) = f(g(x)) = (1 - \sqrt{x})^2 = 1 - 2\sqrt{x} + x$



$g \circ f$

Karena $R_f \cap D_g = [0, \infty) \cap [0, \infty) = [0, \infty) \neq \emptyset$, maka $g \circ f$ terdefinisi
dgn $(g \circ f)(x) = g(f(x)) = 1 - \sqrt{x^2} = 1 - |x|$



c) Transformasi suatu fungsi

- Pergeseran vertikal dan horizontal, $C > 0$
 - $y = f(x) + C$, geser grafik $y = f(x)$ ke atas sejauh C satuan
 - $y = f(x) - C$, geser grafik $y = f(x)$ ke bawah sejauh C satuan
 - $y = f(x - C)$, geser grafik $y = f(x)$ ke kanan sejauh C satuan
 - $y = f(x + C)$, geser grafik $y = f(x)$ ke kiri sejauh C satuan

2) Pelebaran vertikal dan horizontal, $C > 1$

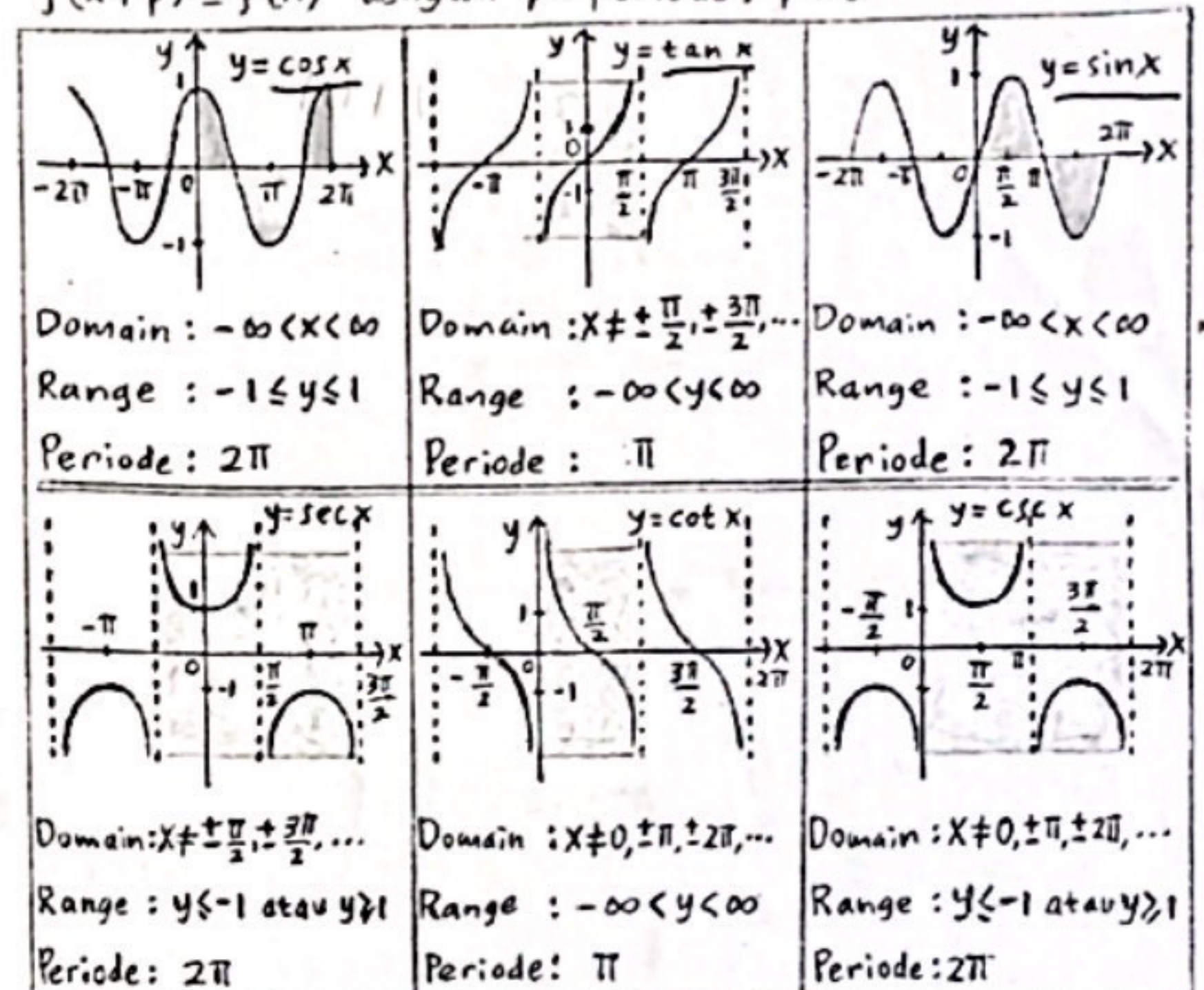
- $y = C f(x)$, pelebaran grafik $y = f(x)$ secara vertikal dgn faktor C
- $y = (\frac{1}{C}) f(x)$, perkecil grafik $y = f(x)$ secara vertikal dgn faktor C
- $y = f(Cx)$, perkecil grafik $y = f(x)$ secara horizontal dgn faktor C
- $y = f(\frac{x}{C})$, pelebaran grafik $y = f(x)$ secara horizontal dgn faktor C

3) Pencerminan

- $y = -f(x)$, grafik $y = f(x)$ dicerminkan thd sumbu-x
- $y = f(-x)$, grafik $y = f(x)$ dicerminkan thd sumbu-y
- $y = -f(-x)$, grafik $y = f(x)$ dicerminkan thd titik asal (0,0)

7) Fungsi Trigonometri

- Grafik - grafik dan keperiodikan fungsi trigonometri
 $f(x+p) = f(x)$ dengan $p = \text{periode}$, $p > 0$.



b) Identitas trigonometri

$$\cos^2 \theta + \sin^2 \theta = 1 \quad 1 + \tan^2 \theta = \sec^2 \theta \quad \cot^2 \theta + 1 = \csc^2 \theta$$

c) Rumus penjumlahan

$$\sin(A \pm B) = \sin A \cdot \cos B \pm \cos A \cdot \sin B$$

$$\cos(A \pm B) = \cos A \cdot \cos B \mp \sin A \cdot \sin B$$

d) Rumus sudut rangkap

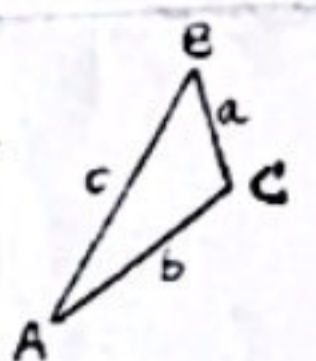
$$\cos 2\theta = \cos^2 \theta - \sin^2 \theta \quad \sin 2\theta = 2 \sin \theta \cos \theta$$

e) Rumus setengah-sudut

$$\cos^2 \theta = \frac{1 + \cos 2\theta}{2} \quad \sin^2 \theta = \frac{1 - \cos 2\theta}{2}$$

f) Aturan cosinus dan aturan sinus

Aturan cosinus	Aturan sinus
$a^2 = b^2 + c^2 - 2ab \cdot \cos A$	$\frac{\sin A}{a} = \frac{\sin B}{b} = \frac{\sin C}{c}$
$b^2 = a^2 + c^2 - 2ac \cdot \cos B$	
$c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cdot \cos C$	



g) Fungsi - fungsi kebalikan

$$\sec \theta = \frac{1}{\cos \theta} \quad \csc \theta = \frac{1}{\sin \theta} \quad \tan \theta = \frac{1}{\cot \theta} = \frac{\sin \theta}{\cos \theta}$$

h) Transformasi dari grafik trigonometri

$$y = A \cdot \sin(Bx + C) + D$$

- $A = \text{amplitudo}$
- $C = \text{pergeseran horizontal}$
- $D = \text{pergeseran vertikal}$
- periode = $\frac{2\pi}{B}$ (berlaku thd fungsi cosinus dan sinus)

Contoh

$$y = 2 \sin(2x - \pi) - 1 = 2 \sin[2(x - \frac{\pi}{2})] - 1$$

Periode = $\frac{2\pi}{2} = \pi$, amplitudo = 2, geser ke kanan = $\frac{\pi}{2}$, dan geser ke bawah 1 satuan.

