



DOCUMENTO DE ARQUITETURA

OBES - Sebo Online

Equipe:

509722 – Daniel Santos Fernandes

508159 – Lara Gabrielly Souza Batista Lima

508653 – Victor Anthony Pereira Alves

509278 – Vinícius Lemos Araújo

1. INTRODUÇÃO

Este documento de Arquitetura de Software oferece uma visão abrangente e estruturada das decisões fundamentais e diretrizes que orientam o design e desenvolvimento do sistema em questão. Ao definir os principais componentes, seus relacionamentos e interações, esta documentação busca estabelecer uma base sólida para a construção do software. Através da análise das necessidades funcionais, requisitos não funcionais e considerações técnicas, este documento visa fornecer uma compreensão clara da estrutura do sistema, promovendo a comunicação eficaz entre os membros da equipe e servindo como um guia para as etapas subsequentes do ciclo de desenvolvimento.

2. REQUISITOS E RESTRIÇÕES ARQUITETURAIS

2.1. Android

Requisito	Solução	Versão
Linguagem	Java	20.0.1
Plataforma	Android Studio	2022.3.1
Sistema Operacional	Windows	Windows 10/11
Descrição	<p>Ao utilizar o Android Studio em java teremos que considerar os seguintes pontos:</p> <ul style="list-style-type: none">• Gerenciar adequadamente o ciclo de vida das Activities e Fragments.• Realizar operações de interface do usuário na thread principal (UI thread).• Priorizar a segurança, incluindo o armazenamento seguro de informações.• Garantir compatibilidade com diferentes versões do Android.• Otimizar o desempenho, evitando operações demoradas na thread principal.	

2.2. Firebase

Requisito	Solução	Versão
Plataforma	Firebase	12.4.0
Sistema Operacional	Windows	Windows 10/11
Descrição	<p>Ao utilizar o Firebase como um simulador de backend teremos que considerar os seguintes pontos:</p> <ul style="list-style-type: none">• Dependência da conexão de internet.	

	<ul style="list-style-type: none"> • Limite de dados em tempo real. • Gerenciamento de autenticação de usuários. • Estrutura de dados denormalizada. 	
--	---	--

3. VISÃO LÓGICA

