

LARAVEL CONF - YUN

實戰TDD-實作訂單狀態

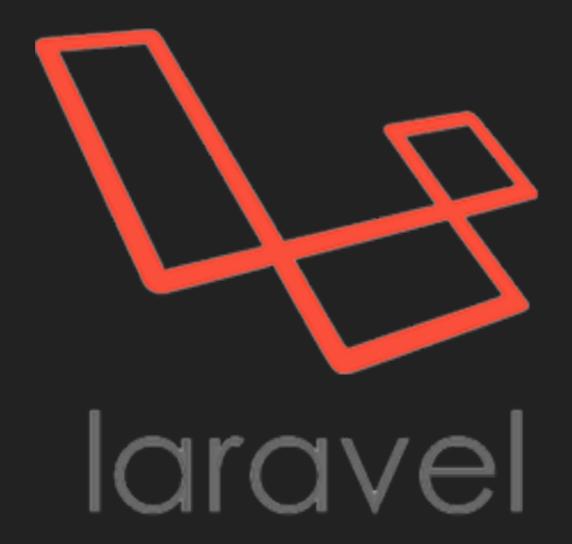


http://facebook.com/y2468101216

https://github.com/y2468101216

在LNB信用平台當打雜工

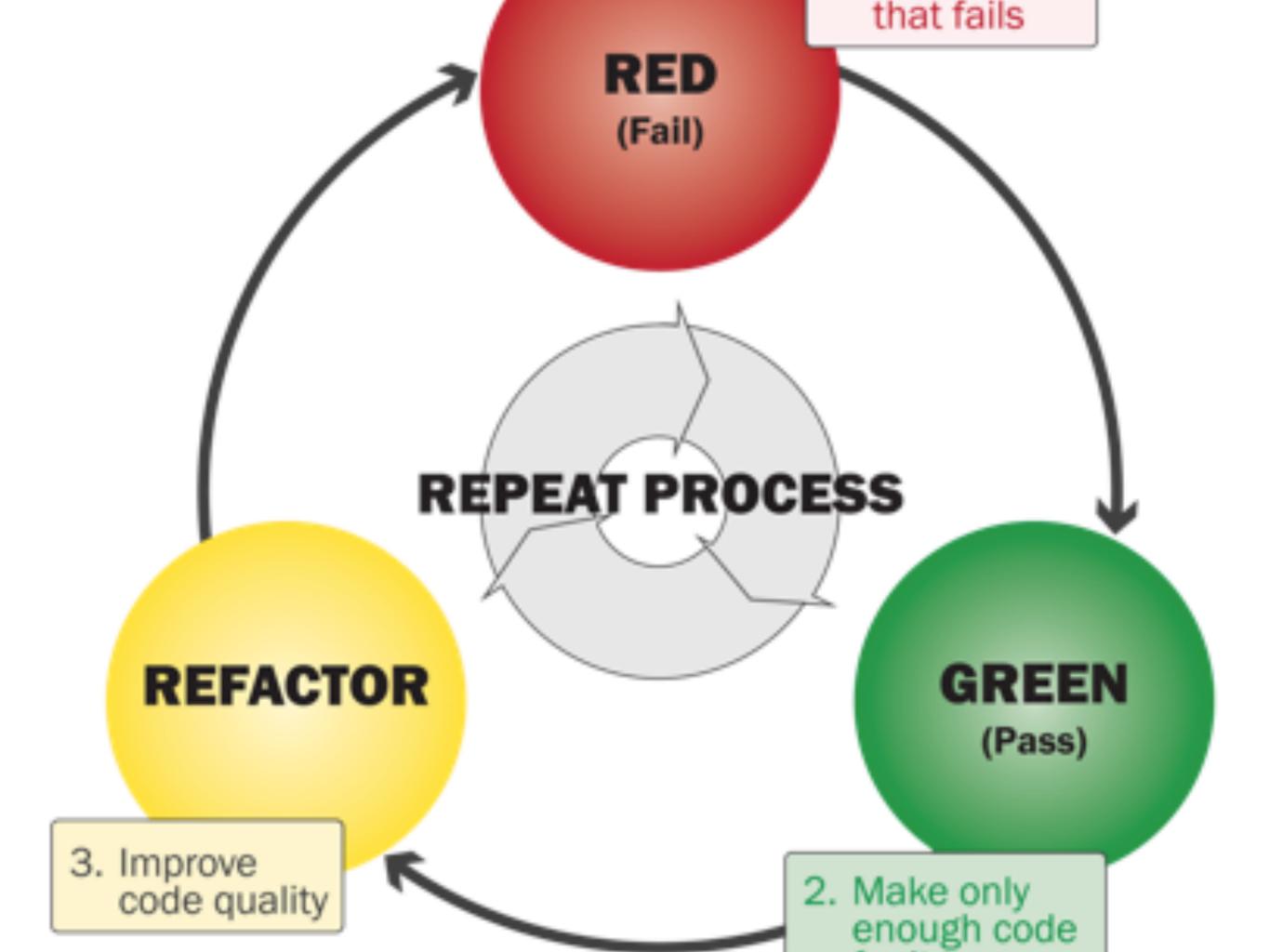
為何要寫測試



Larval 做了 2681個unit test



這邊講instagram做許多unit test



TDD是什麼

- T TEST
- D DRIVEN
- D DEVELOPMENT



TDD 對團隊的好處

SPEC=TEST

基本品質保證

快速重構功能

進時下班

實戰演練

情境

- ▶ 訂單現在有三種狀態,complete、cancel、wait_paid
- 付款方式有兩種,虛擬帳號、信用卡。
- 要新增一個狀態以表示信用卡付款失敗。
- ▶ 付款失敗時要寄付款失敗的 email。
- ▶ wait_paid 也要新增等待付款的 email
- ▶ 如果付款為信用卡,則別寄出等待付款的 email

分析

- ▶ 首先我們應該對現有的 wait_paid 做調整
- ▶ 再來新增一個狀態,這裡稱為 complete_error
- 最後做總測試

實作

- ▶ 首先先新增一個 testWaitPaid
- ▶ 將測試的 actual 跟 expect 先寫好
- 使其綠燈

依樣畫葫蘆時出現了意外

計畫水遠趕不上變化

TDD 不會讓你 OVER DESIGN

但你依然會 DESIGNNOT ENOUGH

以前是手動確認

現在要改成自動才行

HOWTO HANDLE CALLBACK

今天要多接B銀 行的CALLBACK

但是他用 XIVI

是時候抽 INTERFACE

兩者都應該回傳一樣的VALUEOBJECT

提問時間