

KEDDOUCH LARBI

Ingénieur d'Etat en Systèmes Embarqués et Mobiles

ENSIAS, Avenue Mohamed Ben Abdellah Rezagui, Rabat, Maroc — +212 623255240 —
larbi.keddouch@um5s.net.ma — Nationalité : Marocain



ÉDUCATION & FORMATION

- **École Nationale Supérieure d'Informatique et d'Analyse des Systèmes** Rabat, Maroc
Cycle d'ingénieur en Ingénierie des Systèmes Embarqués et Mobiles (ISEM) Septembre 2015 – Septembre 2018
- **Classes Préparatoires aux grandes écoles d'ingénieurs, Lycée mohamed reda slaoui** Agadir, Maroc
Filière: Technologies et Sciences Industrielles (TSI) Septembre 2012 – Juin 2015
- **Baccalauréat, Lycée Ibn Soulaïmane Arrasmouki** Tiznit, Maroc
Option: Sciences et Technologies Mécaniques (STM) Juin 2012

EXPÉRIENCE

- **Foundation MASciR** Madinat Al Irfane Rabat, Maroc
Stage PFE Mars - Septembre 2018
 - réalisation d'un système de détection et d'identification des non-conformités alimentaires dans le couscous pour la société Dari Couspate
 - Allègement d'un logiciel d'inspection visuelle développé au sein de l'équipe afin qu'il répond aux besoins du projet
 - Algorithme de traitement d'image pour la détection des non-conformités
 - Développement d'un dashboard pour l'affichage des résultats, statistiques et des données en temps réel
 - Technologies utilisées: C++, Qt3.5, OpenCV, php, postgresql, Debian
- **INTELLCAP Group** Agdal Rabat, Maroc
Stage technique Juillet - Septembre 2017
 - Développement d'un concept innovant d'un véhicule multi-missions de type UAV
 - Technologies utilisées: Matlab, simulink, cycle de développement en V
- **Ministere MFPMA** Agdal Rabat, Maroc
Stage d'initiation Juillet - Septembre 2017
 - Conception et réalisation d'une application de gestion des contacts du ministère
 - Technologies utilisées: Visual studio, SQL server, C#, ASP.NET, HTML, CSS

PROJETS

- **Développement d'une application de détection et de reconnaissance des plaques d'immatriculation**
 - Identification de la plaque d'immatriculation en utilisant les techniques de traitement d'image
 - Reconnaissance de la plaque d'immatriculation en utilisant l'OCR
 - Technologies utilisées: C++, OpenCV 3, Bibliothèque OCR, Visual studio, Linux Mint
- **Réalisation d'un système de reconnaissance faciale**
 - Modèle de classification CNN: VGG16, AlexNet
 - Intégration du modèle dans une application mobile android
 - Technologies utilisées: Python, TensorFlow, Keras, Scikit-Learn, Android studio
- **Développement d'une application desktop de gestion de formations au niveau des universités**
 - Gérer les formations, les formateurs et les étudiants au niveau de l'université
 - Technologies utilisées: Langage C, Ubuntu
- **Projet système asservis: Smart home –SMART METER-**
 - Technologies utilisées: capteurs, microcontrôleur, android studio
- **Encore plus de projets sur mon profil Github: <https://github.com/larb1K3DD0UCH>**

COMPÉTENCES

- **Langages de programmation et modélisation, Protocole de communication et réseaux** : C/C++, Python, VHDL, langage assembleur, CAN, UART, SPI, Ethernet
- **Environnement de développement intégré et systèmes d'exploitation** : LINUX(Ubuntu, Debian), Visual Studio, Eclipse, Matlab/Octave, Xilinx ISE, PowerAMC, Netbeans IDE, Pycharm, Android studio, Packet Tracer, Git (gestion de versions)
- **Cartes de développement** : Arduino, STM32, raspberry pi 2, Xilinx Spartan-3E FPGA Starter Kit
- **Outils d'analyse et de Conception** : Merise, UML, SysML, Modèle du cycle en V
- **développement web** : ASP.NET, HTML, CSS
- **Divers connaissances** : Machine Learning, Traitement d'image, Gestion des projets, Ingénierie des modèles, Cloud et virtualisation, recherche opérationnelle, probabilités et statistiques, management...
- **Langues** : Tamazight (langue maternelle), Arabe(bilingue), Français (Courant) et Anglais(Courant)

CERTIFICATIONS

- **Coursera** Programmation Orienté Objet C++(ÉCOLE POLYTECHNIQUE FÉDÉRALE DE LAUSANNE)
- **Coursera** Programming for Everybody (Getting Started with Python)
- **IBM** Computer vision
- **IBM** Intelligence artificielle

CENTRES D'INTÉRÊT

- Passionné par les nouvelles technologies
- Sport(football, basketball)
- Cinéma