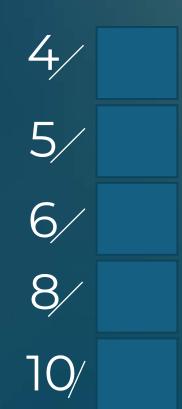




Лист ответов





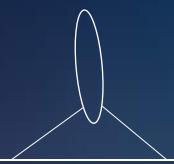


Попросите пользователя ввести число. Если число больше 10, выведите сообщение "Число больше 10", в противном случае выведите "Число меньше или равно 10".

- 1. Предоставьте пользователю инструкцию, чтобы он ввел число с клавиатуры;
- 2. Считайте введенное число с помощью input();
- 3. Используйте условие if для проверки числа и выводите соответствующее сообщение.



# Задача 2



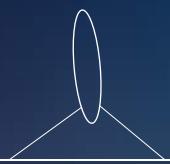
### Условие:

Напишите программу, которая проверяет, является ли введенное число четным или нечетным, и выводит соответствующее сообщение.

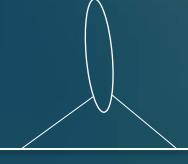
- Предложите пользователю ввести число.
- 2. Считайте число с помощью input().
- 3. Используйте оператор % для проверки остатка от деления на 2, чтобы определить четное или нечетное число.
- 4. Выведите соответствующее сообщение в зависимости от результата.







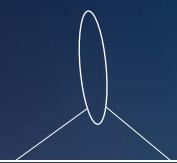
Попросите пользователя ввести два числа. Выведите наибольшее из них.



- Попросите пользователя ввести два числа с клавиатуры.
- 2. Считайте введенные числа.
- 3. Используйте условие if для сравнения чисел и вывода наибольшего.





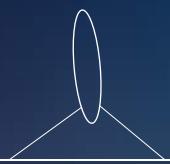


Напишите программу, которая проверяет, является ли введенное число положительным, отрицательным или нулем, и выводит соответствующее сообщение.

- 1. Запросите число с помощью input().
- 2. Считайте число и преобразуйте его в число с плавающей точкой.
- 3. Используйте условия if и операторы сравнения для определения знака числа и вывода соответствующего сообщения.



# Задача 5



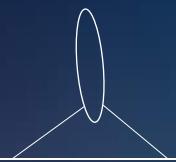
### Условие:

Попросите пользователя ввести длины трех сторон треугольника. Проверьте, может ли такой треугольник существовать (сумма длин любых двух сторон больше третьей стороны).

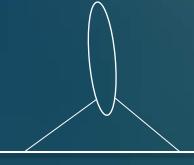
- 1. Запросите длины трех сторон треугольника с клавиатуры.
- 2. Считайте длины сторон и преобразуйте их в числа.
- 3. Используйте условие if для проверки существования треугольника.
- 4. Выведите результат.







Напишите программу, которая определяет, является ли введенное число палиндромом (читается одинаково слева направо и справа налево, например, 121 или 1331).



- Попросите пользователя ввести число с клавиатуры.
- 2. Считайте введенное число.
- 3. Используйте операции со строками для проверки, является ли число палиндромом.
- 4. Выведите результат.







Пользователь вводит год. Проверьте, является ли этот год високосным (делится на 4, но не делится на 100, за исключением деления на 400).



- 1. Запросите год у пользователя.
- 2. Считайте введенный год и преобразуйте его в число.
- 3. Используйте условия и операторы для проверки, является ли год високосным.
- 4. Выведите результат.

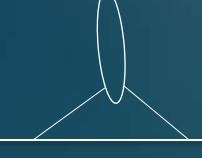


# Задача 8



#### Условие:

Пользователь вводит строку. Проверьте, является ли строка палиндромом, игнорируя пробелы, знаки препинания и регистр букв (например, "А роза упала на лапу Азора").



- Попросите пользователя ввести строку с клавиатуры.
- 2. Считайте введенную строку.
- 3. Приведите строку к нижнему регистру и удалите пробелы и знаки препинания.
- 4. Используйте операции со строками для проверки, является ли строка палиндромом.
- 5. Выведите результат.

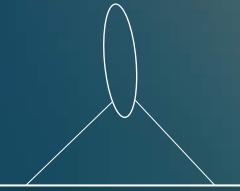


# задача 9



#### Условие:

Создайте программу для вычисления площади прямоугольника по его длине и ширине. Пользователь должен ввести значения длины и ширины прямоугольника, и программа должна вывести результат.



- 1. Предложите пользователю ввести длину прямоугольника.
- 2. Считайте введенное значение и сохраните его в переменной length.
- 3. Предложите пользователю ввести ширину прямоугольника.
- 4. Считайте введенное значение и сохраните его в переменной width.
- 5. Проверьте, являются ли length и width положительными числами (больше нуля). Если одно из них или оба отрицательные или равны нулю, выведите сообщение об ошибке и завершите программу.
- 6. Используйте формулу для вычисления площади прямоугольника: площадь = длина \* ширина.
- 7. Выведите полученную площадь прямоугольника.

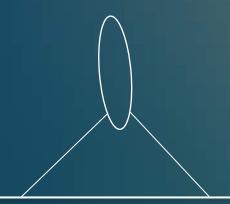


# Задача 10



#### Условие:

Создайте программу для аутентификации пользователя с использованием логина и пароля. Пользователь должен ввести логин и пароль, и программа должна проверить, имеет ли он доступ или нет.



- . Запросите логин пользователя с клавиатуры.
- 2. Считайте введенный логин и сохраните его в переменной login.
- 3. Сравните login с правильным логином (correct\_login) с использованием оператора if.
- 4. Если логин верный, запросите пароль пользователя с клавиатуры.
- 5. Считайте введенный пароль и сохраните его в переменной password.
- 6. Сравните password с правильным паролем (correct\_password) с использованием оператора if.
- 7. Если и логин, и пароль верны, выведите сообщение "Доступ разрешен. Вы успешно вошли в систему.".
- 8. Если логин неверный, выведите сообщение "Неверный логин. Доступ запрещен.".
- 9. Если логин верный, но пароль неверный, выведите сообщение "Неверный пароль. Доступ запрещен.".



# Молодец

