Jeu Mastermind

Ajoutez cette nouvelle page dans votre projet de page d’accueil d’un site de jeux.

Lien vers le projet [design-site-de-jeu](https://classroom.github.com/a/_LBuXXCk)

# Énoncé

Le deuxième jeu que vous allez ajouter à votre site de jeux en est un de style Mastermind. Vous devez trouver la bonne séquence de couleur en dix essaies ou moins. Une couleur ne peut apparaître qu’une seule fois par essaie. Si une bordure jaune apparaît après la validation c’est que la couleur se trouve dans la réponse, mais n’est pas à la bonne place. Si la bordure est verte c’est que la bonne couleur est au bon endroit.

Exemple :

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

# Ajouter à votre site

Inclure un lien à ce jeu dans votre page d’accueil.