

## Base de Dados - SQL Programming

Base de Dados - 2014/15 Carlos Costa

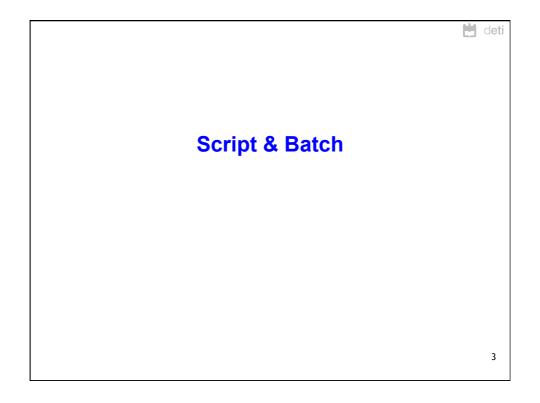
1

## Índice



- Script e Batch
- Cursor
- Stored Procedure
- User Defined Function
- Trigger

Baseado em SQL Server (T-SQL)



#### **Batch**

- <u>Definição</u>: Grupo de uma ou mais instruções SQL que constituem uma unidade lógica.
- Um erro sintáctico numa instrução provoca a falha de toda a batch.
- Um erro de runtime não anula instruções SQL prévias (nessa batch).
- Não são transações\*.
- São delimitadas pela terminador GO.
  - GO não é enviada para o servidor
  - "GO n" executa a batch n vezes



deti

<sup>\*</sup> vamos ver mais à frente



### Batch - Utilização

- <u>Terminada a batch, são eliminadas todas as</u> variáveis locais, tabelas temporárias e cursores criados.
- Algumas instruções são únicas na batch.
  - i.e. só existe essa instrução
  - Exemplo:
    - CREATE PROCEDURE
    - CREATE DEFAULT
    - CREATE RULE
    - CREATE TRIGGER
    - CREATE VIEW
- Para mudar de base de dados:
  - USE <dn\_name>;

5



## **Script**

 Trata-se de um ficheiro de texto contendo uma ou mais batches delimitadas por GO.

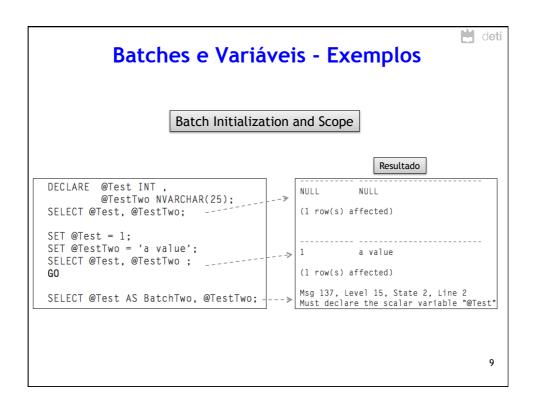
Por exemplo: EmployeeManipulation.sql

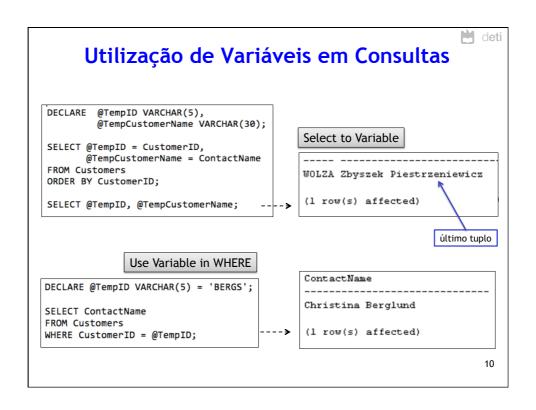
• As batch são executadas em sequência.

#### **Variáveis**

deti

- Declaração:
  - DECLARE @x varchar(10) = 'Ola'
  - DECLARE @min\_range int, @max\_range int
- Atribuição de um valor:
  - SET @x = 'Kabung'
  - SET @min\_range = 0, @max\_range = 100
- Atribuição de um valor numa instrução SELECT:
  - SELECT @price = price FROM titles
    WHERE title\_id = 'PC2091';





#### **PRINT**

deti

- Imprimir mensagem na consola PRINT string
- Outras Linguagens de Programação
  - Java: System.out.print
  - C#, VB.NET: Console.WriteLine

```
-- Exemplos

PRINT 'ola';

DECLARE @Temp int = 5;

PRINT 'TEMP value: ' + STR(@Temp);
```

11

## Instruções de Controlo de Fluxo



- BEGIN ... END
- IF ... ELSE
- CASE ... WHEN
- WHILE

#### **BEGIN ... END**

deti

- Define um bloco de instruções
  - block\_of\_statements
- Outras Linguagens de Programação
  - C#, Java, C: { ... }
  - Pascal, Delphi: BEGIN ... END

```
IF ... ELSE

IF Boolean_expression
    statement | block_of_statements

[ELSE
    statement | block_of_statements ]

-- Exemplos

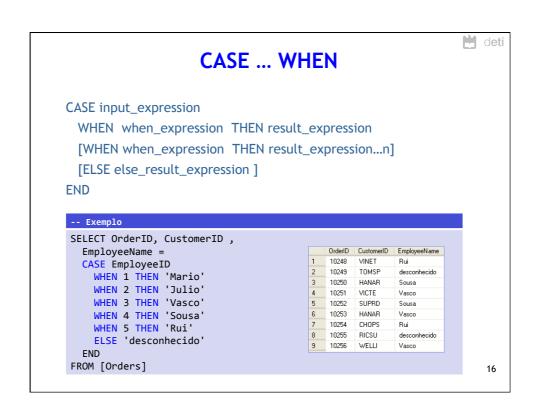
If (SELECT ytd_sales FROM titles WHERE title_id='PC1035') > 5000
    PRINT 'Year-to-date sales are greater than $5,000 for PC1035.'

IF EXISTS(SELECT * FROM [ORDER] WHERE Closed = 0)

BEGIN
    PRINT 'Process Orders';
    PRINT 'BLA..BLA';

END
ELSE
PRINT 'BLE..BLE';
```

```
deti
                                WHILE
 WHILE Boolean_expression
    SQL_statement | block_of_statements |
        [BREAK] | [CONTINUE]
-- Exemplos
WHILE (SELECT AVG(royalty) FROM roysched) < 25
 BEGIN
   UPDATE roysched SET royalty = royalty * 1.05;
   IF (SELECT MAX(royalty) FROM roysched) > 27
     BREAK;
   ELSE
     CONTINUE;
 END;
DECLARE @i as int = 1;
WHILE @i < 100
 BEGIN
    IF (@i % 2) = 0
    print str(@i) + ' - Par';
ELSE
        print str(@i) + ' - Impar';
    SET @i += 1;
                                                                             15
 END;
```





## **Tabelas Temporárias**

- Há situações em que necessitámos de criar tabelas de uso temporário.
- Criam-se da forma usual e têm as mesmas características que as "normais" excepto a persistência.
- Dois Tipos:
  - Temporárias Locais
  - Temporárias Globais
- Tabelas como Variáveis

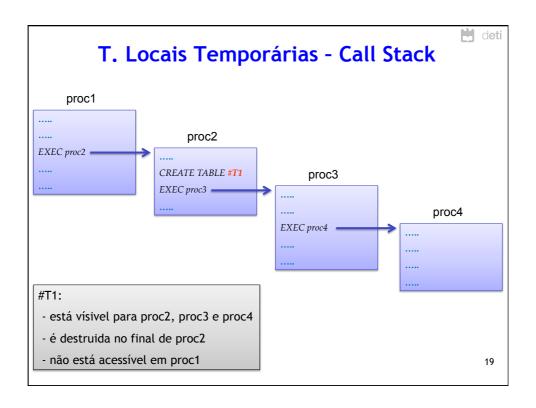
17



### **Tabelas Temporárias Locais**

- São sinalizadas com o carácter # antes do nome.
- São criadas na base de dados tempdb.
- Estão visíveis
  - Só a sessão que as criou
  - No level em que s\(\tilde{a}\)o criados e todos os inner level (da call stack)
- São eliminadas quando o procedimento ou função termina.
  - Podem ser eliminadas da forma normal (drop)
- No caso de uma batch ad-hoc (query editor) fica visível até encerrar a sessão, mesmo tendo um GO pelo meio.

```
GO
CREATE TABLE #Hello(
id INT PRIMARY KEY,
name VARCHAR(25));
GO
SELECT * FROM #Hello; -- Está visível (query editor).
```



### **Tabelas Temporárias Globais**

- Utilizamos dois caracteres # antes do nome.
- Similares às local temporary tables (*tempdb*) mas têm um scope maior.
  - Ficam visíveis para outras sessões.
    - · Apropriadas para partilha de dados
    - · Todos têm full access!!!
  - São eliminadas quando a última sessão desconecta.

```
-- Exemplo: Verifica se já alguém criou antes de criar

IF NOT EXISTS(SELECT * FROM tempdb.sys.objects

WHERE name = '##TempWork')

CREATE TABLE ##TempWork(

PK INT PRIMARY KEY,

Coll INT );
```

<u>Alternativa</u>: Criar a tabela normalmente na BD tempdb. Só é eliminada quando o SQL Server reinicializa.

20

deti

#### Tabelas como Variáveis



- São similares a tabelas temporárias locais mas têm um scope mais limitado:
  - Tem o mesmo scope que as variáveis locais
  - Mas não estão visíveis em inner levels da call stack
    - · Podem ser passados como parâmetros
- Declaram-se como variáveis
  - Também <u>têm existência</u> na <u>tempdb</u>

```
-- Exemplo: Declaração e Utilização

DECLARE @WorkTable TABLE (PK INT PRIMARY KEY, Col1 INT NOT NULL);

INSERT INTO @WorkTable (PK, Col1) VALUES (1, 101);

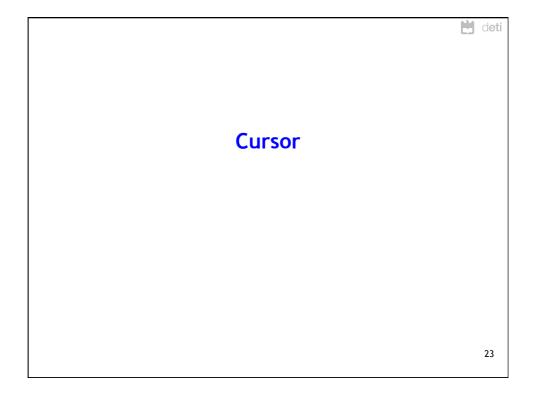
SELECT PK, Col1 FROM @WorkTable;
```

## Tabelas como Variáveis - Limitações



- Desaparecem quando a batch, procedimento ou função, onde foram criadas, chega ao fim.
- Limitadas em termos de restrições:
  - Não permitido: chaves estrangeiras e check.
  - Permitido: chaves primária, defaults, nulls e unique.
- Não podem ter objetos dependentes.
  - Chaves estrangeiras ou triggers.
- Não podem ser criadas dentro de funções.

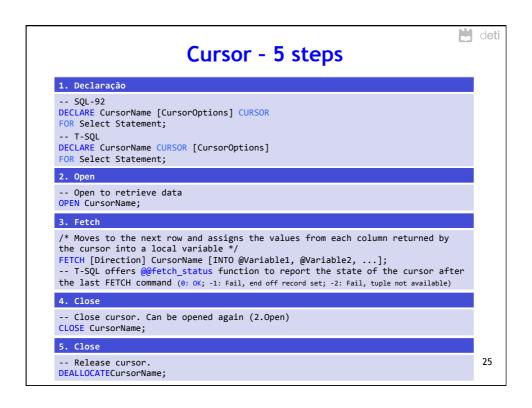
deti

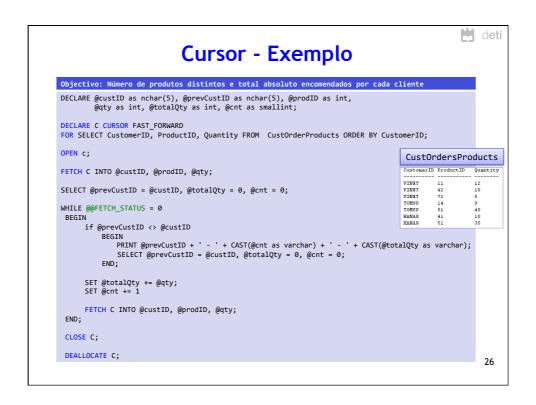


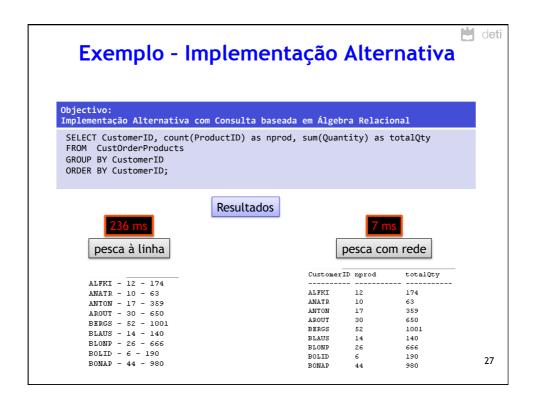
#### Cursor

- Ferramenta que permite percorrer sequencialmente os tuplos retornados por determinada consulta (SELECT).
- Tipicamente temos duas abordagem:
  - Set based query (AR) versus cursor operation
- Soluções set-based são, em geral, bastante mais rápidas do que cursores.
- Usualmente os utilizadores sentem-se mais confortáveis a pensar em termos de ciclos e ponteiros do que em consultas baseadas em álgebra relacional.
  - Défice de formação em base de dados? Álgebra Relacional?
- Em SQL Server os cursores são server-side.

Analogia da "Pesca": podemos ver os cursores como pesca à linha e as operações <sup>24</sup> set-based como pesca com rede.







#### When are cursors the best solution?

- Iterating over a stored procedure: When a <u>stored procedure</u> must be <u>executed several times</u>, once <u>for each row or value</u>, and the stored procedure can't be refactored into a set-based solution, or it's a system stored procedure, then a cursor is the right way to iteratively call the stored procedure.
- Iterating over DDL code: When <u>DDL code</u> must be <u>dynamically executed multiple times</u>, using a cursor is the appropriate solution.
  - Some times it's necessary to iterate over multiple rows or columns, generating a dynamic SQL statement for each
    row or column.
- Cumulative Totals/Running Sums: While there are set-based solutions, a cursor is the best-performing solution in these cases because it only has to add the next row's value to the <u>cumulative value</u>.
- Time-Sensitive Data: Some time-sensitive problems, depending on the database design, can benefit by using a cursor to <u>determine the duration between events</u>. Like the cumulative totals problem, time-sensitive data requires <u>comparing the current row with</u> the <u>last row</u>. Although there are possible set-based solutions, in some cases I've seen cursors perform better than set-based solutions.

28

deti

Source: Microsoft SQL Server 2008 Bible



# **Cursor - [CursorOptions]**

**Static:** Copies all the data into tempdb and the cursor iterates over the copy of the data. Any changes (inserts, updates, or deletes) to the real data are not seen by the cursor. This type of cursor is generally the fastest.

**Keyset:** Only the minimum number of columns needed to identify the rows in the correct order are copied to tempdb. The cursor walks through the data by internally joining the keyset table in tempdb with the real data. Updates and deletes are seen by the cursor, but not inserts. This is the only cursor type that experiences deleted rows as @@fetch\_status = -2, so be sure to test for deleted rows.

Keyset cursors, compared to static cursors, write less to tempdb when creating the cursor set, but they must perform most of the cursor SELECT statement for every fetch. Therefore, if the SELECT statement used to define the cursor references several data sources, avoid keyset cursors.

**Dynamic:** The cursor iterates over the original real data. All changes are seen by the cursor without any special handling of the changes. If a row is inserted after the cursor location, then the cursor will see that row when the cursor reaches the new row. If a row is deleted, then the cursor will simply not see the row when it reaches where the row had been.

**Fast\_Forward:** This is the "high-performance" cursor option introduced in SQL Server 2000. Basically, it's a read-only, forward-only dynamic cursor.

29

Lista não exaustiva



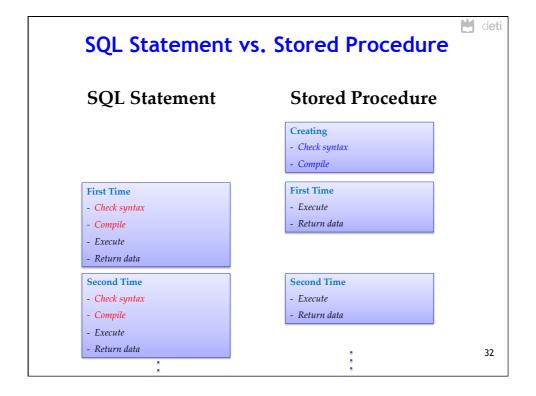
#### **Stored Procedures**

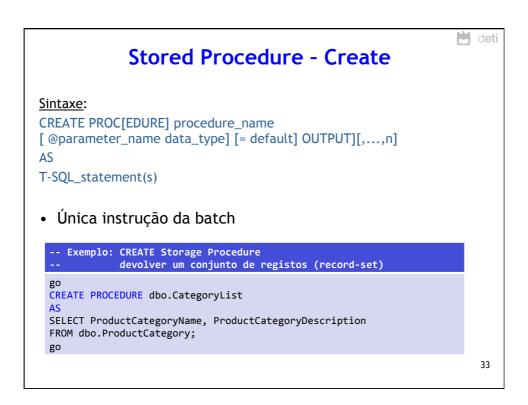
**Procedimentos** 

### deti

## Stored Procedure - Definição

- Trata-se de uma batch armazenada com um nome.
  - Um conjunto de instruções T-SQL que o SQL Server compila num single execution plan.
- O SQL Server n\u00e3o tem de recompilar o c\u00f3digo cada vez que o procedimento \u00e9 invocado.
- Os procedimento são guardados em memória cache na primeira vez em que são executados.
  - Execução mais rápida
- O procedimento pode:
  - Ter parâmetros de entrada
  - Ter valor de retorno (parâmetros de saída, return success ou failure status messages)
  - Devolver um conjunto de registos (tuplos)





#### Stored Procedure - Create com Parâmetros -- Exemplo: CREATE Storage Procedure with input parameters CREATE PROC Department\_Members @DeptName varchar(50) AS SELECT Dep\_Name, COUNT(Emp\_ID) NumberOfMember FROM Departments D, Employees E WHERE D.Dep\_ID = E.Dep\_ID and Dep\_Name = @DeptName Devolve um record-set GROUP BY Dep\_Name -- Exemplo: CREATE Storage Procedure with parameters + RETURN CREATE PROC GroupLeader\_Members @Emp\_Code varchar(10) = null AS IF @Emp\_Code is null PRINT 'Please enter Employee Code!' **RETURN** END SELECT \* FROM Employees WHERE EMP\_EMP\_ID = (SELECT EMP\_ID FROM Employees Devolve um record-set WHERE Emp\_Code = @Emp\_Code) ORDER BY Emp\_Name 34 Nota: Quando temos múltiplos parâmetros de entrada devemos colocar no fim aqueles que têm valor de defeito.



## Stored Procedure - Update e Drop

#### Sintaxe:

ALTER PROC[EDURE] procedure\_name
[ @parameter\_name data\_type] [= default] [OUTPUT] [,...,n]
AS

T-SQL\_statement(s)

 Susbstitui o procedimento existente com o novo código (T-SQL\_statement(s))

#### Sintaxe:

DROP PROC[EDURE] procedure\_name

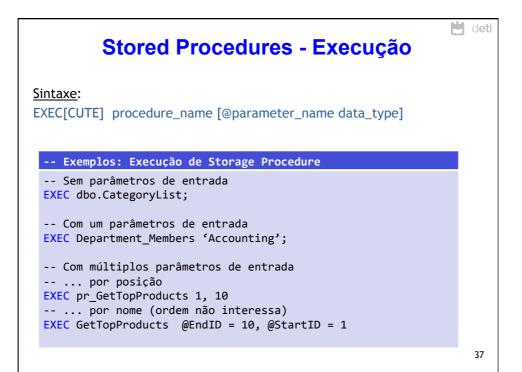
• Elimina um procedimento

35



# **Stored Procedures - Tipos**

- System stored procedure:
  - Nome começa com sp
  - Criados na Master database
  - Podem ser utilizados em qualquer base de dados
    - · Muitas vezes utilizados por sysadmins
- Local stored procedure:
  - São definidos num base de dados local
  - Nome livre mas recomenda-se uma normalização por parte do utilizador
    - · Aumenta a legibilidade
    - Exemplos: pr\_ , p\_, ...



## Stored Procedure - Parâmetros de Saída

- Utilizados para retornar *non-recordset information*.
- Devemos criar previamente a variável que receberá o valor de parâmetro de saída.

deti

## **Stored Procedures - Return [N]**

- Termina incondicionalmente o procedimento e retorna um inteiro
  - tipicamente: success/failure status
- O valor de saída pode ser atribuído a uma variável:

EXEC @LocalVariable = StoredProcedureName;

```
-- Exemplo: Storage Procedure with Return

GO
CREATE PROC dbo.IsItOK ( @OK VARCHAR(10) )
AS
IF @OK = 'OK'
RETURN 0;
ELSE
RETURN -100;
GO

DECLARE @ret as int;
EXEC @ret=dbo.IsItOK 'OK';
SELECT @ret;
```

Também podemos ter um return sem valor de retorno

## **T-SQL Error Handling**

 T-SQL oferece um conjunto de ferramentas para detecção e tratamento de erros.

@@error: retorna um inteiro com o código de erro da última instrução. 0 - Sucesso

```
-- Exemplo: @@error

UPDATE Person SET PersonID = 1 Where PersonID = 2;
Print @@error; -- Violation of PRIMARY KEY constraint 'PK Person....
Print @@error; -- 0
```

@erowcount: permite saber quantos tuplos foram afectadas por determinada instrução SQL

```
-- Exemplo: @@rowcount

UPDATE Person SET LastName = 'Johnson' WHERE PersonID = 100;

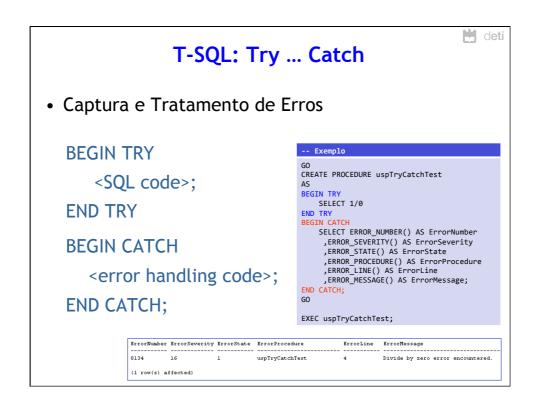
IF @@rowCount = 0

PRINT 'no rows affected';
```

40

deti







### **Stored Procedures - Cifragem**

 SQL Server permite ver a definição (conteúdo) do procedimento:

EXEC sp\_helptext 'dbo.CategoryList';

```
Text

CREATE PROCEDURE CategoryList

AS

SELECT ProductCategoryName, ProductCategoryDescription
FROM dbo.ProductCategory;
```

Existe a opção de cifrar o conteúdo do SP:

```
-- Exemplo: Cifrar Storage Procedure criado anteriormente

ALTER PROCEDURE dbo.CategoryList
WITH ENCRYPTION
AS
SELECT ProductCategoryName, ProductCategoryDescription
FROM dbo.ProductCategory;
```

The text for object 'dbo.CategoryList' is encrypted.

43



### **Stored Procedure - Mais Valias**

- Extensibility: Using stored procedures is the best means of <u>abstracting</u>, or decoupling, the <u>database</u>. A stored procedure API contract will <u>encapsulate the database</u> and provide it with <u>long-term extensibility</u>.
- Performance: A well-written stored procedure is the <u>fastest possible</u>
   <u>SQL Server code</u>, it keeps the execution of data-centric code close to
   the data, and it's easier to index tune a database with stored
   procedures.
- Usability: It's <u>easier</u> for application programmers to make <u>a stored</u> <u>procedure call</u> and consume the result <u>than</u> it is to <u>write ad hoc SQL</u>.
- Data Integrity: A stored procedure developed by the database developer <u>is less likely to contain data integrity errors</u>, and easier to unit test, than ad hoc SQL code.
- Security: Locking down the tables and <u>providing access only through</u>
  stored procedures is a standard best practice for database
  development.

  Source: Microsoft SQL Server 2008 Bible



### **User Defined Functions (UDF)**

Funções Definidas pelo Utilizador

45

## **UDF** - Vantagens



- Os mesmos benefícios dos Stored procedures
  - São igualmente compilados e optimizados
- Podem ser utilizadas para incorporar lógica complexa dentro de uma consulta.
- Oferecem os mesmo benefícios das vistas pois <u>podem ser</u> <u>utilizados como fonte de dados</u> (cláusula FROM das consultas).
  - Acresce o facto de aceitar parâmetros, algo impossível em views.
- Criação de novas funções contendo expressões complexas.

## **UDF** - Tipos



SQL Server suporta 3 tipos de UDFs:

- Escalares
- Inline table-valued
- Multi-statement table-valued functions

47

#### **UDF** Escalar

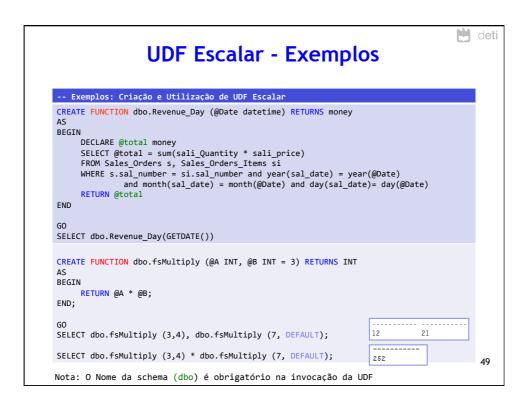


#### Sintaxe:

CREATE FUNCTION function\_name
[ @param\_name data\_type] [= default] [ READONLY ][,...,n]
RETURNS return\_data\_type
AS

T-SQL\_statement(s)

- Aceitam múltiplos parâmetros.
- · Retornam um único valor.
  - Instrução RETURN
- Podem ser <u>utilizados</u> dentro de <u>qualquer expressão T-SQL</u>, incluindo check constraint.



### **UDF Escalares - Algumas Limitações**

- Determinísticas
  - Os mesmos parâmetros de entrada produzem o mesmo valor de retorno.
  - Não são permitidas funções não-determinísticas dentro das UDF.
    - newid(), rand(), etc
- <u>Não</u> são permitidos <u>updates</u> à base de dados ou invocação do comando DBCC.
- Em termos de valor de retorno não permite:
  - BLOB (binary large object) text, ntext, timestamp, image datatype, etc.
  - Table variables
  - Cursores
- Não permite TRY...CATCH ou RAISERROR.
- Recursividade limitada a 32 níveis.

50

deti



#### **UDF** - Inline Table-valued

#### Sintaxe:

CREATE FUNCTION function\_name
[ @param\_name data\_type] [= default] [ READONLY ][,...,n]
RETURNS TABLE

AS

T-SQL\_statement {RETURN SELECT statement}

- Similares a vistas
  - Ambas são wrapers para construções SELECT
  - Tem as mais valias das vistas acrescido do facto de suportar parâmetros de entrada.

51

deti

# **UDF Inline Table-valued - Exemplo**

```
-- Exemplos: Criação e Utilização de UDF Inline Table-valued
CREATE FUNCTION dbo.AveragePricebyItems (@price money = 0.0) RETURNS Table
    RETURN (SELECT Ite_Description, Ite_Price
                   FROM Items
                   WHERE Ite_Price > @price)
SELECT * FROM dbo.AveragePricebyItems (15.00)
CREATE FUNCTION dbo.ftPriceList (@Code CHAR(10) = Null, @PriceDate DateTime)
     RETURN(SELECT Code, Price.Price
                   FROM dbo.Price JOIN dbo.Product AS P
                       ON Price.ProductID = P.ProductID
                   WHERE EffectiveDate = (SELECT MAX(EffectiveDate)
                                          FROM dbo.Price
                                         WHERE ProductID = P.ProductID
                                               AND EffectiveDate <= @PriceDate)
                         AND (Code = @Code OR @Code IS NULL));
                                                                                  52
SELECT * FROM dbo.ftPriceList(DEFAULT, '20020220');
```



#### **UDF Multi-statement Table-Valued**

#### Sintaxe:

CREATE FUNCTION function\_name
[ @param\_name data\_type] [= default] [ READONLY ][,...,n]
RETURNS @return\_variable TABLE <table\_type\_definition>
AS

#### T-SQL\_statement

- Combina a capacidade das funções escalares (conter código complexo) com a capacidade das inline tablevalued (retornar um conjunto).
- Cria uma table variable, introduz-lhe tuplos e retorna-a.
  - Tabela retornada pode ser utilizada num SELECT

53

# UDF Multi-statement Table-Valued - Exemplo

```
-- Exemplos: Criação e Utilização de UDF Multi-statement Table-Valued
CREATE FUNCTION dbo.AveragePricebyItems2 (@price money = 0.0) RETURNS @table TABLE
                                              (Description varchar(50) null, Price money null)
           INSERT @table SELECT Ite_Description, Ite_Price
                           FROM Items WHERE Ite_Price > @price;
           RETURN;
SELECT * FROM dbo.AveragePricebyItems2 (15.00);
CREATE FUNCTION dbo.ftPriceAvg() RETURNS @Price TABLE (Code CHAR(10), EffectiveDate DATETIME,
   BEGIN
         FROM Product JOIN Price ON Price.ProductID = Product.ProductID;
         INSERT @Price (Code, EffectiveDate, Price)
                  SELECT Code, Null, Avg(Price)
FROM Product JOIN Price ON Price.ProductID = Product.ProductID
                   GROUP BY Code;
         RETURN;
  END:
SELECT * FROM dbo.ftPriceAvg();
```



## **UDF - Schema Binding**

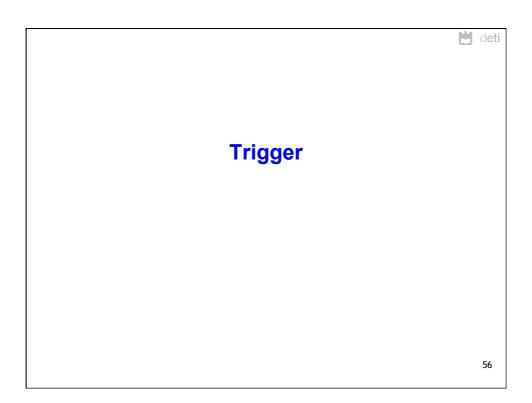
- Os 3 tipos de UDF podem ser definidas com Schema Binding.
- Schema binding previne a alteração ou eliminação de objetos utilizados pela função.
  - Por exemplo, se um UDF utiliza a tabela X, novas colunas podem ser adicionadas a X mas não podemos alterar ou eliminar colunas existentes. A própria tabela X não pode ser eliminada.
  - Vantagem relativamente aos Stored Procedures

#### Sintaxe:

CREATE FUNCTION FunctionName (Input Parameters) RETURNS DataType WITH SCHEMA BINDING

5

AS BEGIN <T-SQL Statments> END;





## Trigger - Definição

- Trigger: um tipo especial de stored procedure que é executado em determinadas circunstâncias (eventos) associadas à manipulação de dados.
- SQL Server suporta dois tipos de trigger: DML e DDL. <u>Só vamos tratar de triggers DML</u>:
  - São criados em tabelas (ou vistas) e têm uma ou mais ações associadas (INSERT, UPDATE, DELETE).
- Quando ocorre uma das ações previstas, os triggers são "disparados" (executados).
- Exemplos de uso:
  - Maintenance of duplicate and derived data
  - Complex column constraints
  - Cascading referential integrity
  - Complex defaults
  - Inter-database referential integrity

57



### **Trigger - Conceitos Básicos**

- SQL Server triggers são disparados uma vez por cada operação de modificação de dados
  - Não por linha (tuplo) afectado caso da Oracle.
- Ter em atenção que os triggers estendem a duração da transação:
  - Pode criar problemas de locks/blocks em sistemas de elevado desempenho.
  - Compromisso entre integridade dos dados e potencial impacto no desempenho.
- Existem dois tipos de DML triggers que diferem quanto ao propósito, timing e efeito.
  - instead of
  - after



### **SQL Server - Transaction Flow**

É importante entender em que parte da transação ocorre cada um dos triggers...

- 1. IDENTITY INSERT check
- 2. Null ability constraint
- 3. Data-type check
- 4. INSTEAD OF trigger execution.

If an INSTEAD OF trigger exists, then execution of the DML stops here. INSTEAD OF triggers are not recursive. Therefore, if the INSERT trigger executes another DML command, then the INSTEAD OF trigger will be ignored the second time around.

- 5. Primary-key constraint
- 6. Check constraints
- 7. Foreign-key constraint
- 8. DML execution and update to the transaction log
- 9. AFTER trigger execution
- 10. Commit transaction

59



#### Transaction Flow - Ideias a reter...

- AFTER trigger pode assumir que os dados passaram todos as verificações de integridade de dados.
- AFTER trigger ocorre depois de todos os constraints
  - Não pode corrigir eventuais problemas dos dados.
- AFTER trigger ocorre antes do commit<sup>1</sup> da transacção DML. Assim podemos fazer o rollback<sup>1</sup> da transacção se os dados forem inaceitáveis.
- INSTEAD OF trigger a transação para no ponto 4 e nenhum dos posteriores é executado, incluindo a instrução DML.
  - Excepção: Invocação recursiva do trigger
- INSTEAD OF trigger pode "contornar" problemas de integridade referencial mas não de nulidade, tipo de dados e identidade das colunas.

60

<sup>1</sup> Vamos ver o que isto é mais à frente quando se falar de Transações



## Trigger - Create, Enable/Disable, Drop

#### Sintaxe:

-- Criação

CREATE TRIGGER trigger\_name ON <tablename>
AFTER | INSTEAD OF { [INSERT] [,] [UPDATE] [,] [DELETE]}
AS

SQL\_Statement

-- Activar | Desactivar

ALTER TABLE <tablename> ENABLE | DISABLE TRIGGER trigger\_name
ou

ENABLE | DISABLE TRIGGER trigger\_name ON <tablename>

-- Eliminar

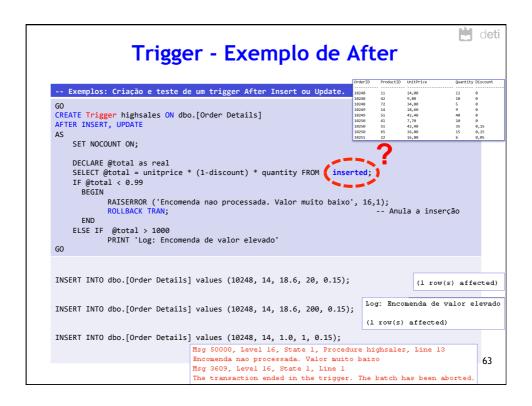
DROP TRIGGER trigger\_name ON <tablename>

61

# **Trigger - After**



- Podemos ter vários triggers after por tabela.
- Algumas das utilizações possíveis:
  - Processos complexos de validação de dados envolvendo, por exemplo, várias tabelas
  - Assegurar regras de negócios complexas.
  - Efectuar auditorias aos dados.
  - Actualizar campos calculados.
  - Assegurar verificações de <u>integridade referencial</u> definidas pelo utilizador e deletes em cascata
    - Devemos evitar, i.e. privilegiar a integridade referencial declarativa, a menos que não exista outra forma.
    - Exemplo: Especialização Subcategorias exclusivas. Uma Pessoa só pode ser Aluno ou Professor.

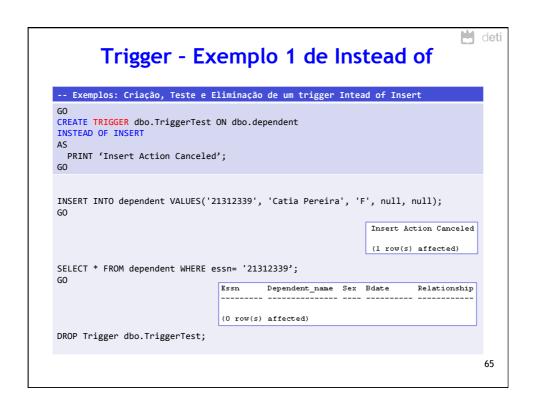


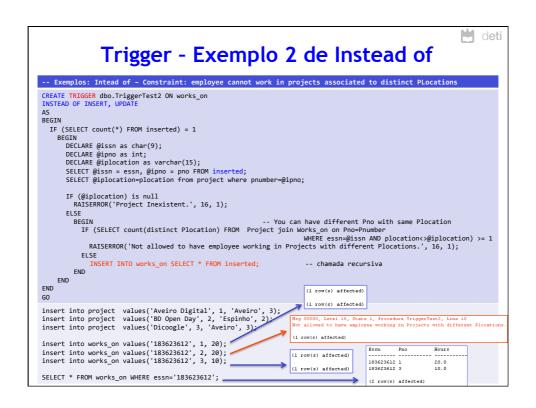
### Trigger - Instead of

- Apenas <u>um por tabela</u> (vista).
- NÃO É EXECUTADA a ação associada (Insert, Update, Delete).
  - Fica à responsabilidade do trigger efetuar a operação pretendida (ou não).
- Devemos utilizar este tipo de trigger quando sabemos que a ação (instrução DML) tem um elevada probabilidade de ser rolled back e pretendemos que outra lógica seja executada em vez (instead of) dela.
  - Exemplos:
    - Uma instrução tenta fazer update de uma view non-updatable
    - Uma instrução tenta apagar um tuplo mas pretendemos que este passe para uma tabela de arquivo.

64

deti







## Triggers - instead of vs after

	Instead of Trigger	After Trigger
DML statement	Simulated but not executed	Executed, but can be rolled back in the trigger
Timing	Before PK and FK constraints	After the transaction is complete, but before it is committed
Number possible per table event	One	Multiple
May be applied to views?	Yes	No
Nested?	Depends on server option	Depends on server option
Recursive?	No	Depends on database option

Por motivos históricos, também podemos utilizar a keyword FOR em vez de AFTER.

67



## Inserted e Deleted - Logical Tables

- O SQL Server permite ter acesso a duas tabelas lógicas com uma imagem read-only os dados afectados:
  - Inserted
  - Deleted

DML Statement	Inserted Table	Deleted Table
Insert	Rows being inserted	Empty
Update	Rows in the database after the update	Rows in the database before the update
Delete	Empty	Rows being deleted

- Estas tabelas tem um scope muito limitado
  - Stored procedures invocados pelo trigger não as vêm
- A maioria dos triggers implementados não foram pensados para eventos que afectam vários tuplos.
  - Na prática, estas situações acabam por estar associadas a situações, de mau desempenho dos triggers.



## **Trigger - Colunas Alteradas**

- O SQL Server disponibiliza duas funções que nos permitem saber quais as colunas (potencialmente) afectadas pela instrução DML:
  - update(<columnname>)
    - · Retorna true se determinada coluna for alterada.

```
CREATE Trigger detectcontactupdate ON dbo.[Customers]
AFTER UPDATE
AS

IF update(ContactName)
PRINT 'Mudou a pessoa de contacto do cliente.'
```

- columns\_updated()
  - Retorna um bitmapped varbinary representando as colunas alteradas. O seu tamanho depende do número de colunas da tabela. Se uma coluna foi alterada então o seu bit está a true. Temos de utilizar bitwise operators para determinar quais as colunas alteradas.

deti

## Triggers - Limitações

- Instruções não permitidas num trigger:
  - CREATE, ALTER, or DROP database
  - RECONFIGURE
  - RESTORE database or log
  - DISK RESIZE
  - DISK INIT

# Trigger - Funcionalidades Úteis

- Ver conteúdo do trigger
  - sp\_helptext <trigger name>

```
Test
TOWNING OF SHIRE, UTAIN
THE SHIP OF SHIP OF
```

- Listar triggers de uma tabela
  - sp\_helptrigger



71

deti

deti

#### **Resumo**

- Script e Batch
- Cursor
- Stored Procedure
- User Defined Function
- Trigger