

30/1/2018

Σταύρος Παπαντωνάκης, Νικοκλής Αργυρού, Κετσεμενίδης Ελευθέριος

Info Kiosk

Από Την Ιδέα Στην Υλοποίηση

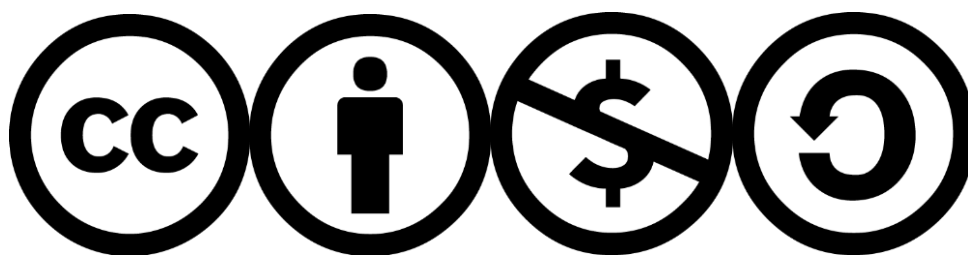


Programmer

A TOOL FOR CONVERTING CAFFEINE INTO CODE

[#] PCbots Labs

Ανώτατο Εκπαιδευτικό Ίδρυμα Πειραιά Τεχνολογικού Τομέα
Τμήμα Μηχανικών Ηλεκτρονικών Υπολογιστικών Συστημάτων
Μάθημα: Μηχανική Λογισμικού



Αναφορά Δημιουργού - Μη Εμπορική Χρήση - Παρόμοια Διανομή 4.0 Διεθνές (CC BY-NC-SA 4.0)

Μπορείτε να δείτε το πλήρες κείμενο της αδείας στην τοποθεσία:

<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.el>

2017-2018

Το Έργο αυτό διατίθεται υπό τους όρους της Αδείας:



This is a human-readable summary of (and not a substitute for) the [license](#). [Αποποίηση](#).

Μπορείτε να:

- **Μοιραστείτε** — αντιγράψετε και αναδιανέμετε το υλικό με κάθε μέσο και τρόπο
- **Προσαρμόστε** — αναμείξτε, τροποποιήστε και δημιουργήστε πάνω στο υλικό

Ο αδειοδότης δεν μπορεί να ανακαλέσει αυτές τις ελευθερίες όσο εσείς ακολουθείτε τους όρους της άδειας.

Υπό τους ακόλουθους όρους:



Αναφορά Δημιουργού — Θα πρέπει να καταχωρίσετε [αναφορά στο δημιουργό](#), με σύνδεσμο της άδειας, και [με αναφορά αν έχουν γίνει αλλαγές](#). Μπορείτε να το κάνετε αυτό με οποιονδήποτε εύλογο τρόπο, αλλά όχι με τρόπο που να υπονοεί ότι ο δημιουργός αποδέχεται το έργο σας ή τη χρήση που εσείς κάνετε.



Μη Εμπορική Χρήση — Δε μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το υλικό για [εμπορικούς σκοπούς](#).



Παρόμοια Διανομή — Αν αναμείξετε, τροποποιήσετε, ή δημιουργήσετε πάνω στο υλικό, πρέπει να διανείμετε τις δικές σας συνεισφορές υπό την [ίδια άδεια](#) όπως και το πρωτότυπο.

Δεν υπάρχουν πρόσθετοι περιορισμοί — Δε μπορείτε να εφαρμόσετε νομικούς όρους ή [τεχνολογικά μέτρα](#) που να περιορίζουν νομικά τους άλλους από το να κάνουν ο,τιδήποτε επιτρέπει η άδεια.

Σημειώσεις:

Δεν είστε υποχρεωμένοι να συμμορφωθείτε με τη άδεια για στοιχεία του υλικού που είναι σε Κοινό Κτήμ/ public domain, ή εκεί όπου η χρήση επιτρέπεται στα πλαίσια μιας ισχύουσας [εξαίρεσης ή περιορισμού](#).

Δεν παρέχεται καμία εγγύηση. Η άδεια μπορεί να μη σας δίνει όλα τα απαραίτητα δικαιώματα για τη χρήση που σκοπεύετε. Για παράδειγμα, άλλα δικαιώματα, όπως [διαφήμιση, ιδιωτικότητα, ή ηθικά δικαιώματα](#) μπορεί να περιορίσουν το πως χρησιμοποιείτε το υλικό.

Περιεχόμενα

Εισαγωγή	5
Σκοπός του κειμένου	5
Προορισμένο ακροατήριο και προτάσεις ανάγνωσης.....	5
Στόχος και εύρος του προϊόντος	5
Γενική Περιγραφή	5
προοπτική του προϊόντος	5
Γενική περιγραφή των λειτουργιών του προϊόντος.....	5
Κατηγορίες χρηστών	5
Περιβάλλον λειτουργίας	6
Περιορισμοί στη σχεδίαση και την υλοποίηση.....	6
Τεκμηρίωση για το χρήστη.....	6
Προϋποθέσεις – Εξαρτήσεις	6
Απαιτήσεις για τις εξωτερικές διεπαφές	7
Διεπαφή χρήστη	7
Διεπαφές υλικού	24
Λειτουργίες συστήματος.....	24
Λειτουργία 1	24
Μη λειτουργικές απαιτήσεις.....	25
Επιδόσεις.....	25
Ασφάλεια πληροφορίας.....	25
Εισαγωγή	Error! Bookmark not defined.
Η ιδέα	Error! Bookmark not defined.
Σχεδιασμός	Error! Bookmark not defined.
Προβλήματα.....	Error! Bookmark not defined.
Το Hardware	Error! Bookmark not defined.
Το Software	Error! Bookmark not defined.
Συναρμολόγηση	Error! Bookmark not defined.
Test – Δοκιμές	27

Εισαγωγή

Σκοπός του κειμένου

Το κείμενο αυτό αφορά την εφαρμογή μας **Info-Kiosk** η οποία απευθύνετε στους πολίτες και τους τουρίστες της περιοχής, τους δίνει την δυνατότητα να πληροφορηθούν ευκολά και γρήγορα για τα αξιοθέατα της πόλης, ώστε να ενημερωθούν ή να επισκεφθούν όσα περισσότερα μπορούνε κατά την διαμονή τους στην περιοχή .

Προορισμένο ακροατήριο και προτάσεις ανάγνωσης

Το ακροατήριο αυτού του κειμένου είναι ο αντιδήμαρχος της πόλης και ο υπάλληλος της τεχνικής υπηρεσίας του δήμου, οι οποίοι ενδιαφέρονται για την ανάπτυξη και ανάδειξη της περιοχής τους .

Στόχος και εύρος του προϊόντος

Το **Info-Kiosk** είναι μια εφαρμογή η οποία έχει σκοπό να διευκολύνει την εύρεση πληροφοριών σε μια πόλη ,οι πολίτες και η τουρίστες της πόλης έχουν την δυνατότητα να ενημερώνονται για δημοφιλής προορισμούς ,μνημεία ,αξιοθέατα ,αεροδρόμια , αρχαιολογικούς χώρους κλπ.

Γενική Περιγραφή

προοπτική του προϊόντος

Το **Info-Kiosk** είναι μια νέα αυτόνομη εφαρμογή της **κώδικας με το τσουβάλι ΑΕ** και δημιουργήθηκε για τον δήμο της Κίσαμου Κρήτης κατόπιν επικοινωνίας με τον δήμαρχο στα πλαίσια κοινωνικής και τουριστικής ανάπτυξης , η εφαρμογή αυτή φέρει προοπτική επέκτασης και σε άλλες περιοχές .

Γενική περιγραφή των λειτουργιών του προϊόντος

Οι βασικές λειτουργίες από την πλευρά του χρήστη είναι οι επιλογή κατηγορίας και σημείου και η εμφάνιση στην οθόνη ενώ από την πλευρά του διαχειριστή είναι Εισαγωγή , Τροποποίηση , Διαγραφή κατηγορίας και σημείου.

Κατηγορίες χρηστών

Στην εφαρμογή μας υπάρχουν δυο κατηγορίες χρηστών ,αυτή του απλού χρήστη που είναι απευθείας συνδεδεμένος και χρησιμοποιεί την εφαρμογή δηλαδή επιλέγει κατηγορίες και σημεία ενδιαφέροντος και αυτή του διαχειριστή που συνδέετε με

όνομα και κωδικό και έχει την δυνατότητα να Εισαγωγή , Τροποποίηση , Διαγραφή κατηγορίας και σημείου. Το προϊόν θα χρησιμοποιηθεί από τους απλούς χρήστες με σκοπό την ενημέρωσή τους για τις δημοφιλείς προορισμούς ,μνημεία ,αξιοθέατα .

Περιβάλλον λειτουργίας

Το περιβάλλον στο οποίο θα λειτουργήσει το λογισμικό της εφαρμογής μας είναι το Microsoft Windows 7 με επεξεργαστή Pentium 2GHz και 2GB Μνήμη RAM και πρέπει να συνυπάρξει με μια βάση δεδομένων.

Περιορισμοί στη σχεδίαση και την υλοποίηση

Βασικός περιορισμός για την υλοποίηση της εφαρμογής είναι ότι το λειτουργικό σύστημα πρέπει να είναι το Microsoft Windows 7 με επεξεργαστή Pentium 2GHz και 2GB Μνήμη RAM , το λειτουργικό μόνο για να δουλέψει δεσμεύει 1500 MB επόμενος για τον σχεδιασμό τις εφαρμογής περισσεύουν τα υπόλοιπα 500 MB.

Τεκμηρίωση για το χρήστη

Μαζί με την εφαρμογή θα παραδοθούν και οι οδηγίες χρήσης για την διαχειριστή του συστήματος

Προϋποθέσεις – Εξαρτήσεις

Μια βασική προϋπόθεση είναι να υπάρχει εύχρηστο περιβάλλον που να επιτρέπει πλοήγηση σε οθόνη αφής

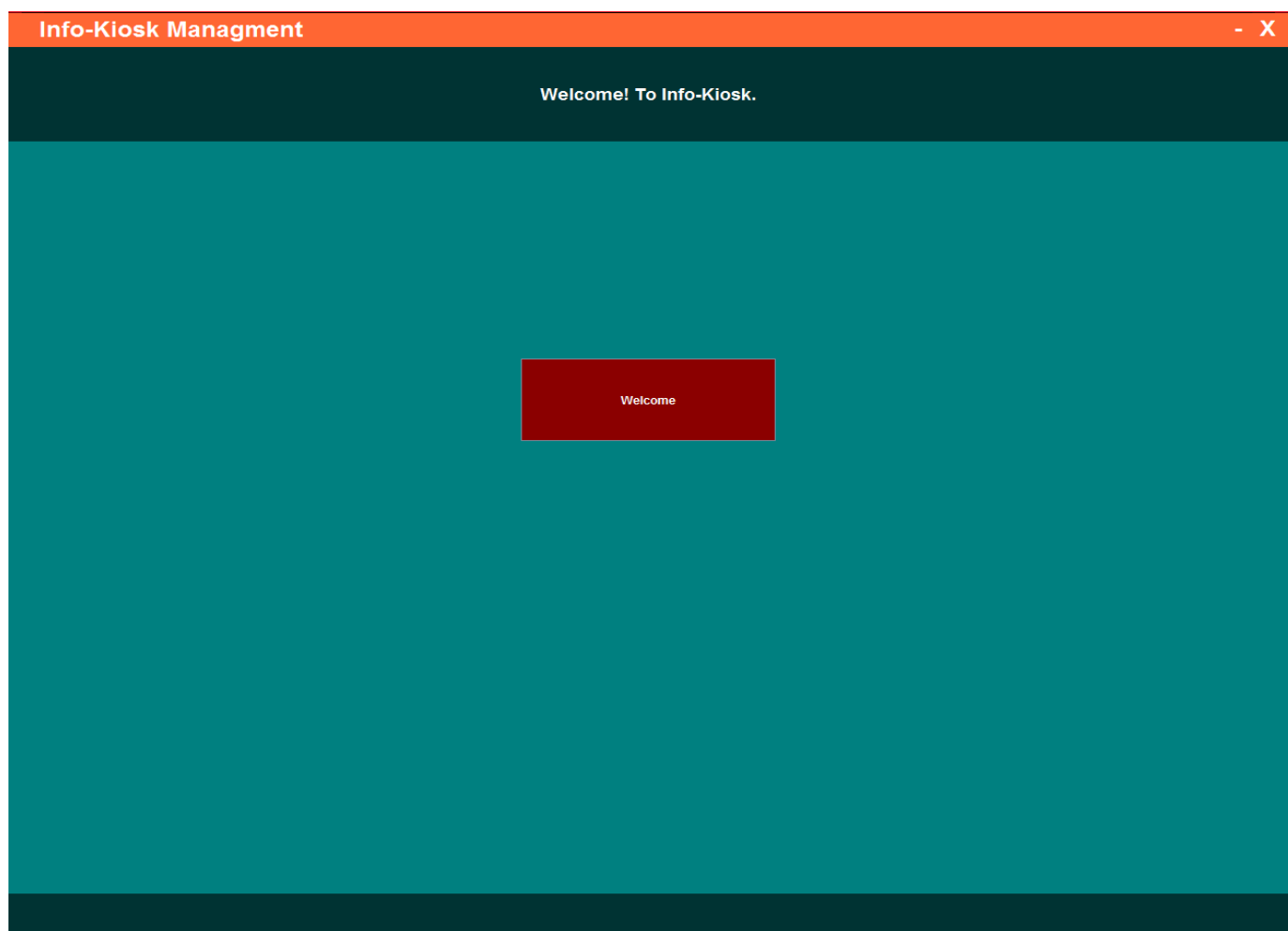
Απαιτήσεις για τις εξωτερικές διεπαφές

Διεπαφή χρήστη

User Manual

Το ακόλουθο κείμενο αφορά τις λειτουργίες που μπορούν να υλοποιηθούν από τον χρήστη

Με την βοήθεια του ποντικού κάνουμε κλικ στο εικονίδιο με όνομα **Welcome** και θα μας εμφανίστε η οθόνη με τις επιλογές για να επιλέξει ο χρήστης κατηγορία και σημείο ενδιαφέροντος .



Στην οθόνη αυτή ο χρήστης έχει την δυνατότητα να επιλέξει κατηγορία αν πατήσει κλικ στο list box με όνομα select Category .

The screenshot shows a web application titled "Info-Kiosk Management" with a dark teal header and a light teal sidebar. The main content area is a large, empty light teal rectangle. The sidebar contains a "Select Category" label above a dropdown menu.

Info-Kiosk Management - X

Welcome! To Info-Kiosk.

Select Category

Σε αυτή την οθόνη ο χρήστης έχει διαλέξει κατηγορία

The screenshot shows the same application after the user has selected "Lake" from the "Select Category" dropdown. The main content area now displays a form with a "Point Name" label, an "Area" label, and a "Description Point" label. The "Area" label is positioned above a large, empty light teal rectangle. The "Description Point" label is positioned above a smaller, empty white rectangle.

Info-Kiosk Management - X

Welcome! To Info-Kiosk.

Point Name

Select Category

Lake

Select Point

none

Area

Description Point

Τώρα μεταβήκαμε σε μια άλλη οθόνη όπου ο χρήστης έχει επιλέξει είδη την κατηγορία που επιθυμεί και κάνοντας κλικ στο list box με όνομα Select Point επιλέγει το σημείο ενδιαφέροντος που επιθυμεί

Στην δεξιά πλευρά της οθόνης θα εμφανιστούν τα αποτελέσματα από την αναζήτηση των επίλογων που κάναμε .

Info-Kiosk Managment - X

Welcome! To Info-Kiosk.

masta

Select Category

Lake

Select Point

masta

Area

abudabi

Description Point

limni kerkiris

Administrator Manual

Εισαγωγή στις δυνατοτητες του διαχρηστη του συστηματος της εφαρμογης μας. το ακόλουθο κείμενο αφορά τις λειτουργίες και τις ρυθμίσεις που μπορούν να υλοποιηθούν από τον διαχειριστή ,

Για να μπορέσουμε κάνουμε αλλαγές στο σύστημα πρώτα πρέπει να εισάγουμε το όνομα χρήστη και τον κωδικό πρόσβασης και να πατήσουμε το εικονίδιο(κουμπί) με όνομα login ώστε να αποκτήσουμε πρόσβαση στο σύστημα μας και να μπορέσουμε να προσθέσουμε ,να αφαιρέσουμε ,να μετονομάσουμε τα σημεία και τις κατηγορίες της εφαρμογής .

Login Form

- X

Welcome! Login to Manage Info-Kiosk.

Username:

Password:

Cancel

Login

Copyright cc 2018 Tria-Kila-Kodika-AE.

Login Form

- X

Welcome! Login to Manage Info-Kiosk.

Username:

admin

Password:

....

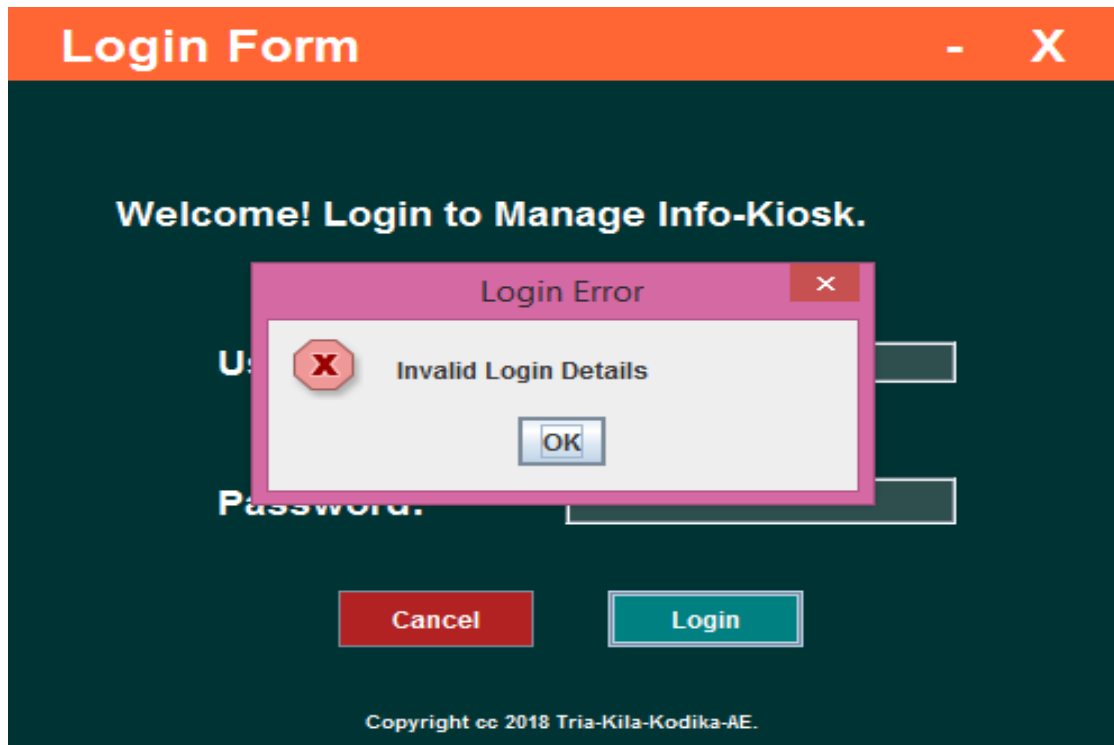
Cancel

Login

Copyright cc 2018 Tria-Kila-Kodika-...

Στην περίπτωση που εαπαισάγουμε λάθος το όνομα χρήστη ή τον κωδικό πρόσβασης

Η εφαρμογή μας κάνει τον απαραίτητο έλεγχο και μας ενημερώνει με την βοήθεια ενός πλαίσιού διαλόγου για το λάθος μας .



Στην συνέχεια αφού έγινε επιτυχής σύνδεση μας εμφανίζεται το μενού διαχείρισης και επεξεργασίας της εφαρμογής μας , πάνω αριστερά βλέπουμε το όνομα της εφαρμογής και

Welcome! Login to Manage Info-Kiosk.

Create New Category

Create New Point

Delete Category

Delete Point

Edit Point

Edit Category

στο κέντρο τα εικονίδια επίλογων.Όπως βλέπουμε και στην εικόνα μας κάνοντας ένα κλικ σε ένα από τα εικονίδια επίλογων μπορούμε να δημιουργήσουμε : νέα κατηγορία , νέο σημείο ,διαγραφή κατηγορίας ,διαγραφή σημείου , επεξεργαστούμε ένα σημείο ,επεξεργαστούμε μία κατηγορία .

Welcome! Login to Manage Info-Kiosk.

Create New Category

Create New Point

Delete Category

Delete Point

Edit Point

Edit Category

Κάναμε κλικ στην επιλογή **Create new category** ώστε να δημιουργήσουμε μια νέα κατηγορία, στην οθόνη που μας εμφανίστηκε στο πλαίσιο **Category Name** γράφουμε το όνομα της νέας κατηγορίας που θα προσθέσουμε .

Info-Kiosk Managment - X

Create A New Category!

Back

Category Name: Μουσείο

Create Category

Και πατάμε το εικονίδιο με όνομα **Create category** για να ολοκληρωθεί η διαδικασία της νέας καταχώρησης .

Info-Kiosk Managment - X

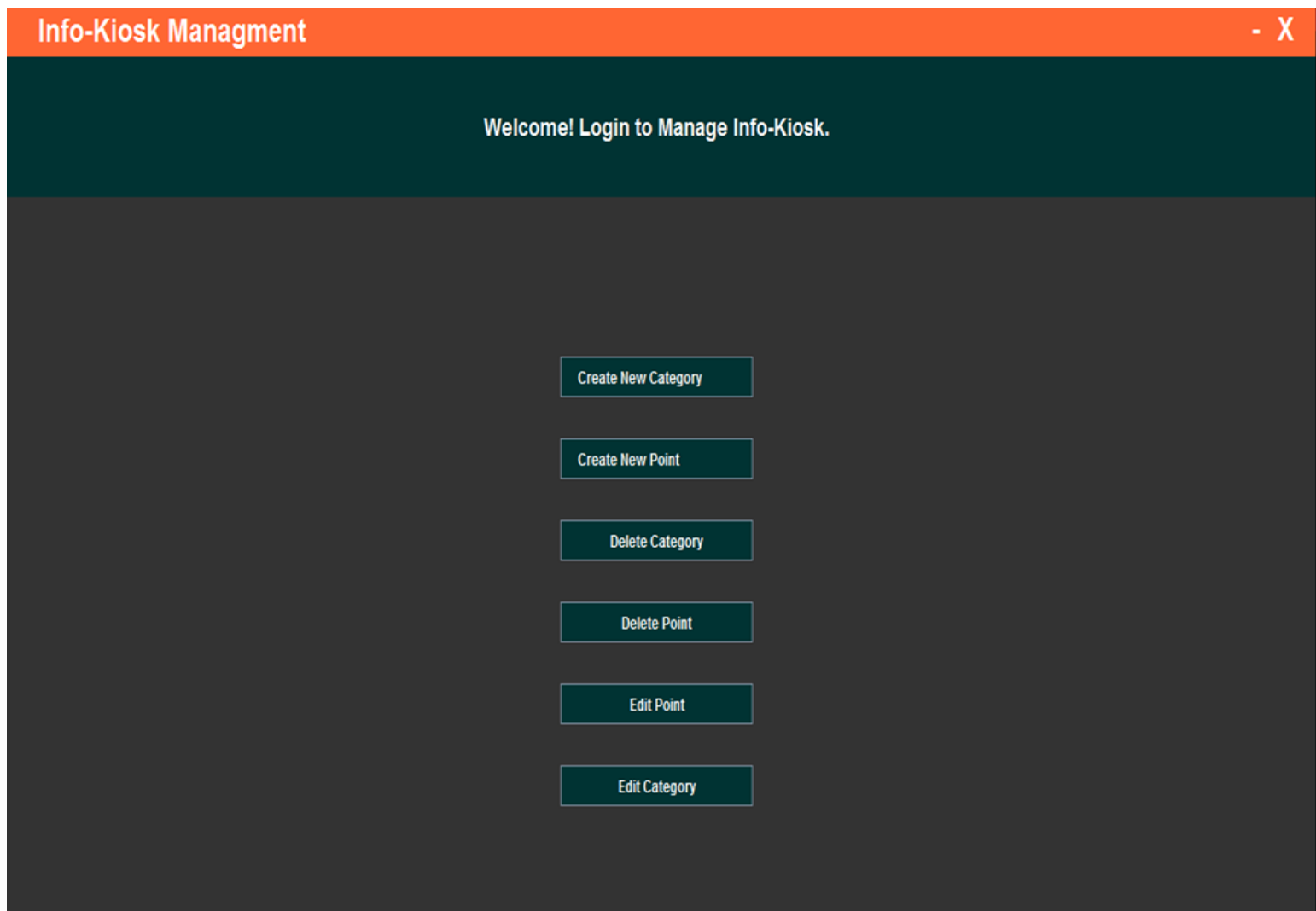
Create A New Category!

Back

Category Name:

Create Category

Στην συνέχεια πατάμε το εικονίδιο **Back** για να επιστρέψουμε στο αρχικό μενού επιλογών .



Κάναμε κλικ στην επιλογή **Create new point** ώστε να δημιουργήσουμε ένα νέο σημείο , στην οθόνη που μας εμφανίστηκε στο πλαίσιο **write point** γράφουμε το όνομα της του νέου σημείου και στο πλαίσιο **write Area** γράφουμε το όνομα της περιοχής στο πλαίσιο **Select Category** επιλέγουμε κατηγορία και στο **write Description** γράφουμε την περιγραφή του σημείο που θα προσθέσουμε .

Create A New Point!

[Back](#)Write Point: Write Area: Select Category:

Write Description:

Πατάμε το εικονίδιο με όνομα **Create Point** για να ολοκληρωθεί η διαδικασία της νέας καταχώρησης.

Info-Kiosk Managment

Create A New Point!

Back

Write Point: acropolis

Write Area: athina

Select Category: Museum

Write Description: neo mouseo athinon

Successful

Successful Create Point!

OK

Create Point

Στην συνέχεια πατάμε το OK στο αναδυόμενο παράθυρο Successful και το εικονίδιο **Back** για να επιστρέψουμε στο αρχικό μενού επιλογών .

Info-Kiosk Managment

Welcome! Login to Manage Info-Kiosk.

Create New Category

Create New Point

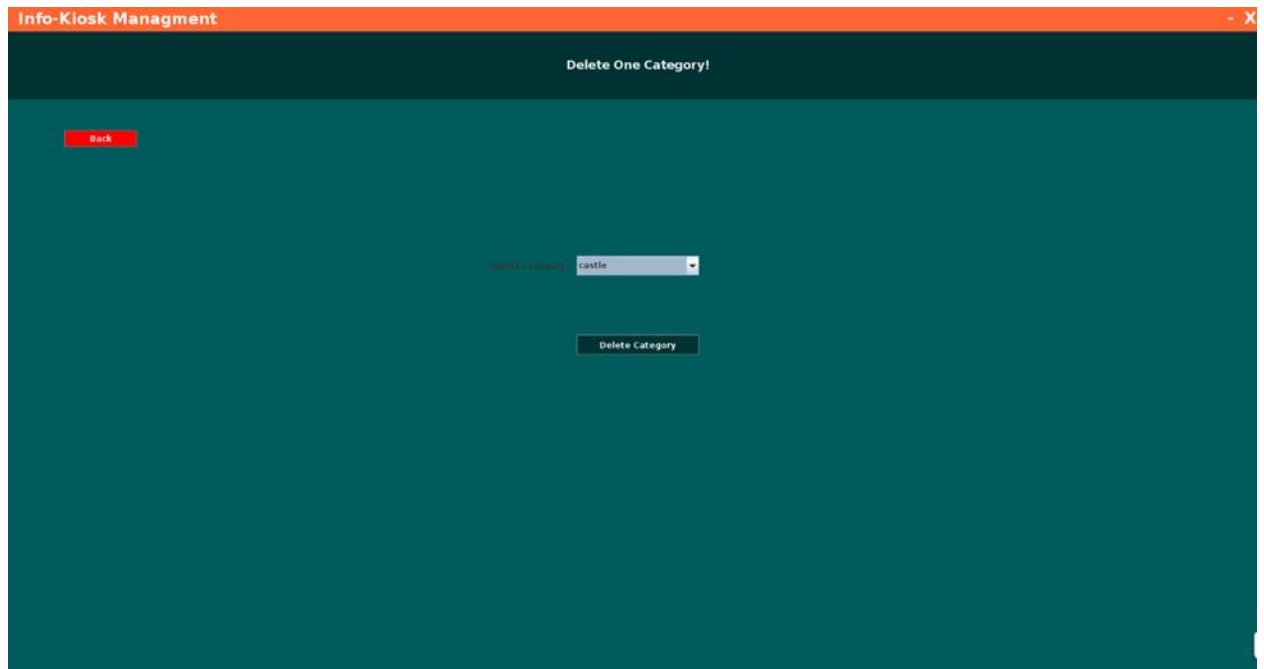
Delete Category

Delete Point

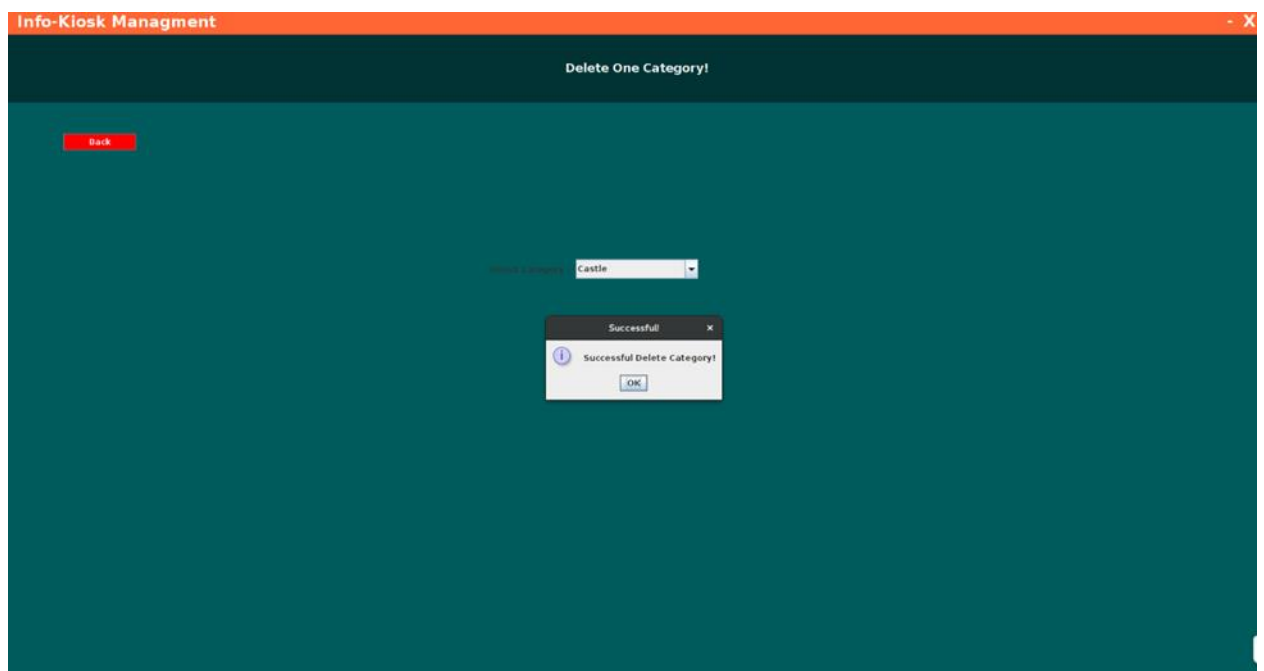
Edit Point

Edit Category

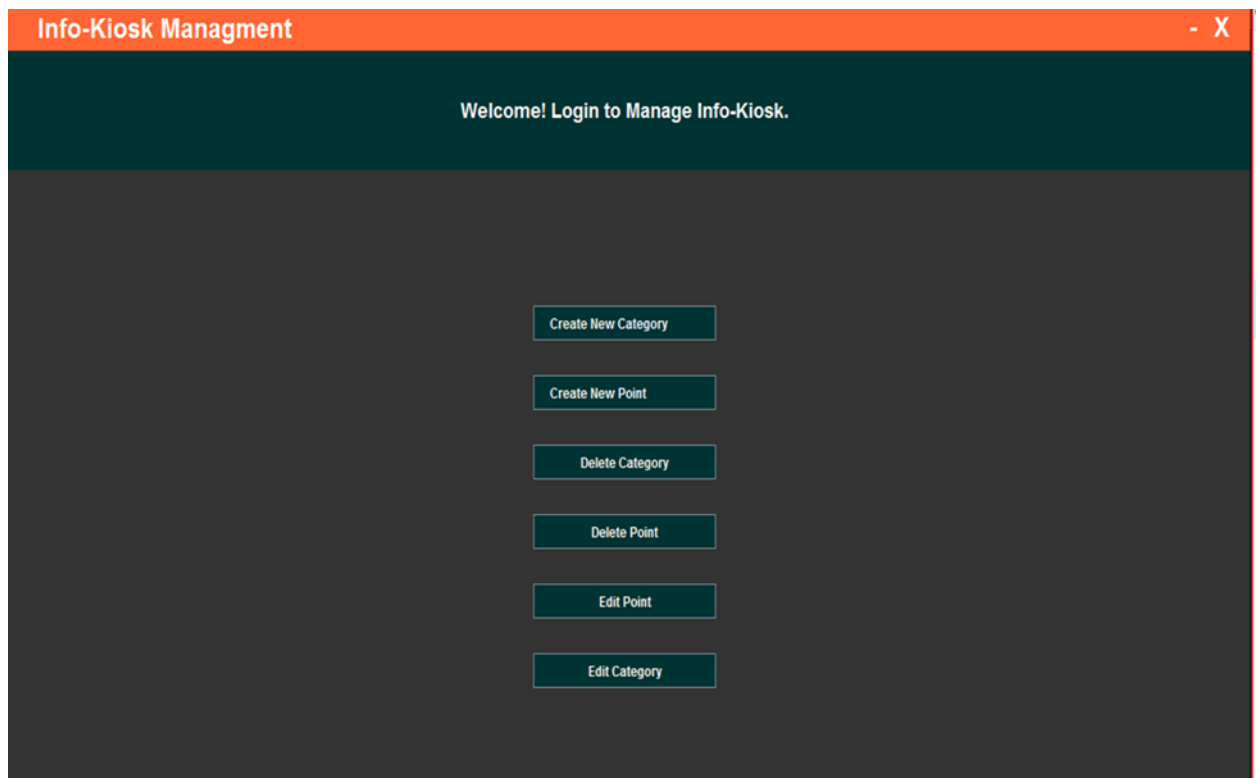
Κάναμε κλικ στην επιλογή **Delete Category** ώστε να διαγράψουμε μια κατηγορία , στην οθόνη που μας εμφανίστηκε στο πλαίσιο **Select Category** επιλέγουμε την κατηγορία που θέλουμε να αφαιρέσουμε .



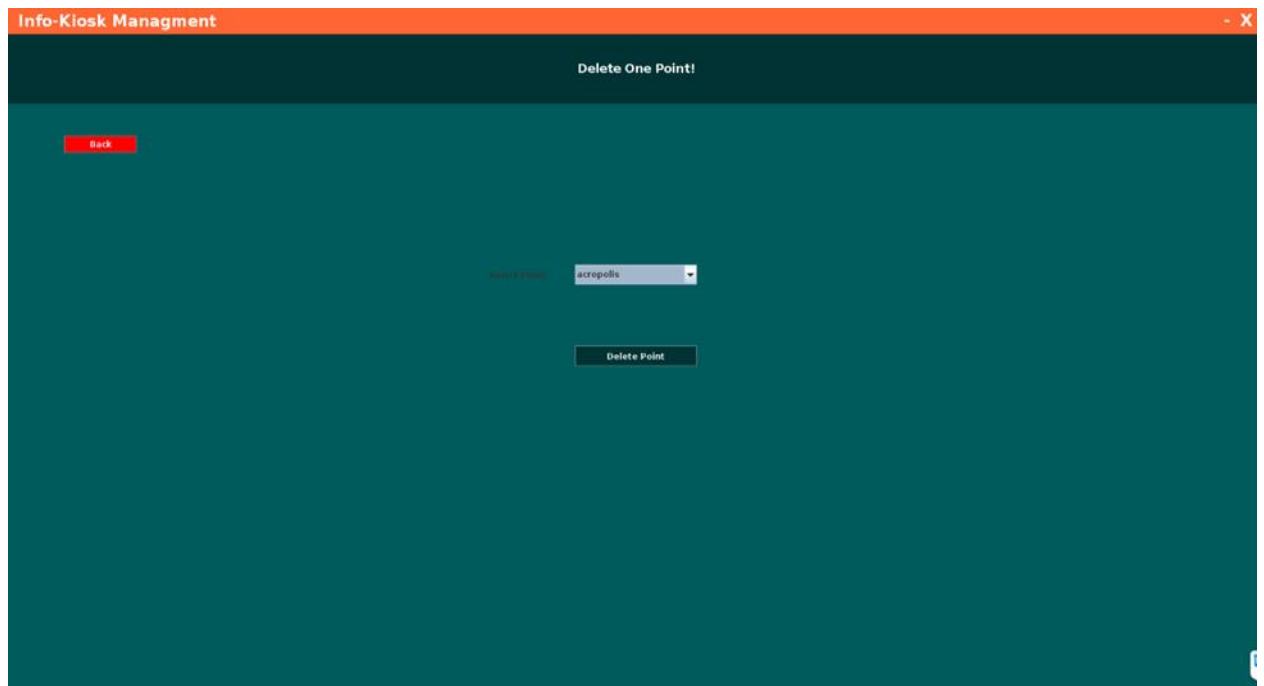
Στην συνέχεια πατάμε το OK στο αναδυόμενο παράθυρο Successful και μετα πατάμε το εικονίδιο με όνομα **Delete Category** για να ολοκληρωθεί η διαδικασία της αφαίρεσης της κατηγορίας .



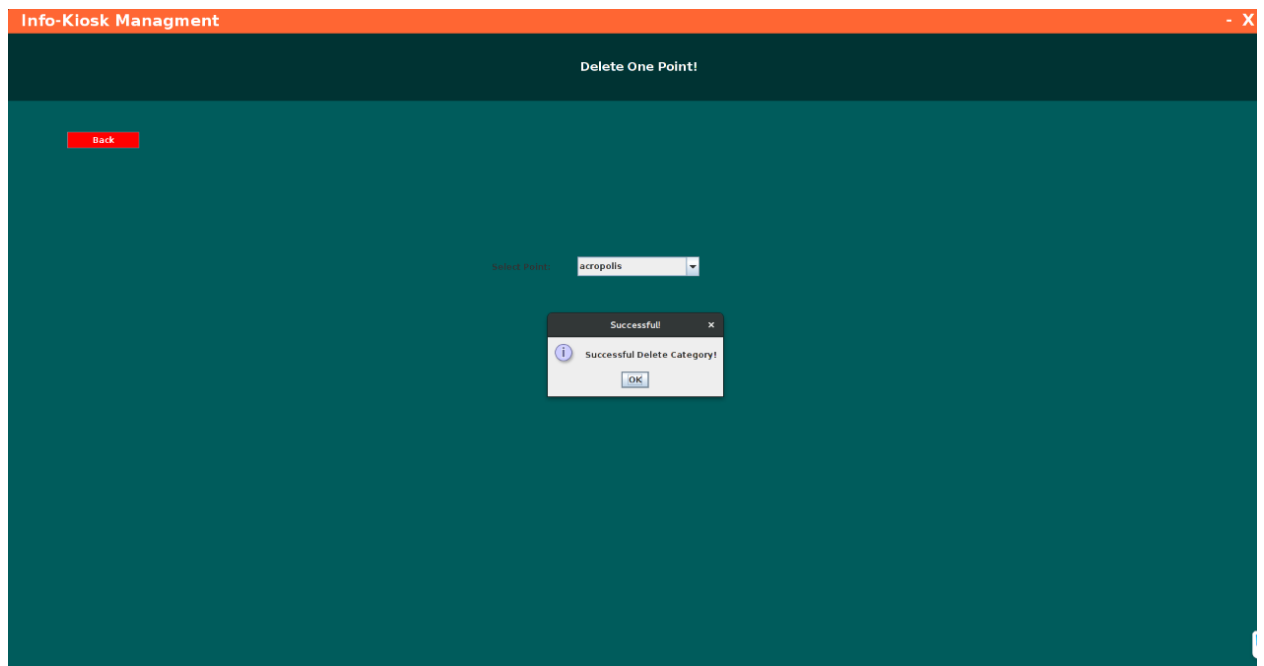
Στην συνέχεια πατάμε το OK στο αναδυόμενο παράθυρο Successful και πατάμε το εικονίδιο **Back** για να επιστρέψουμε στο αρχικό μενού επιλογών .



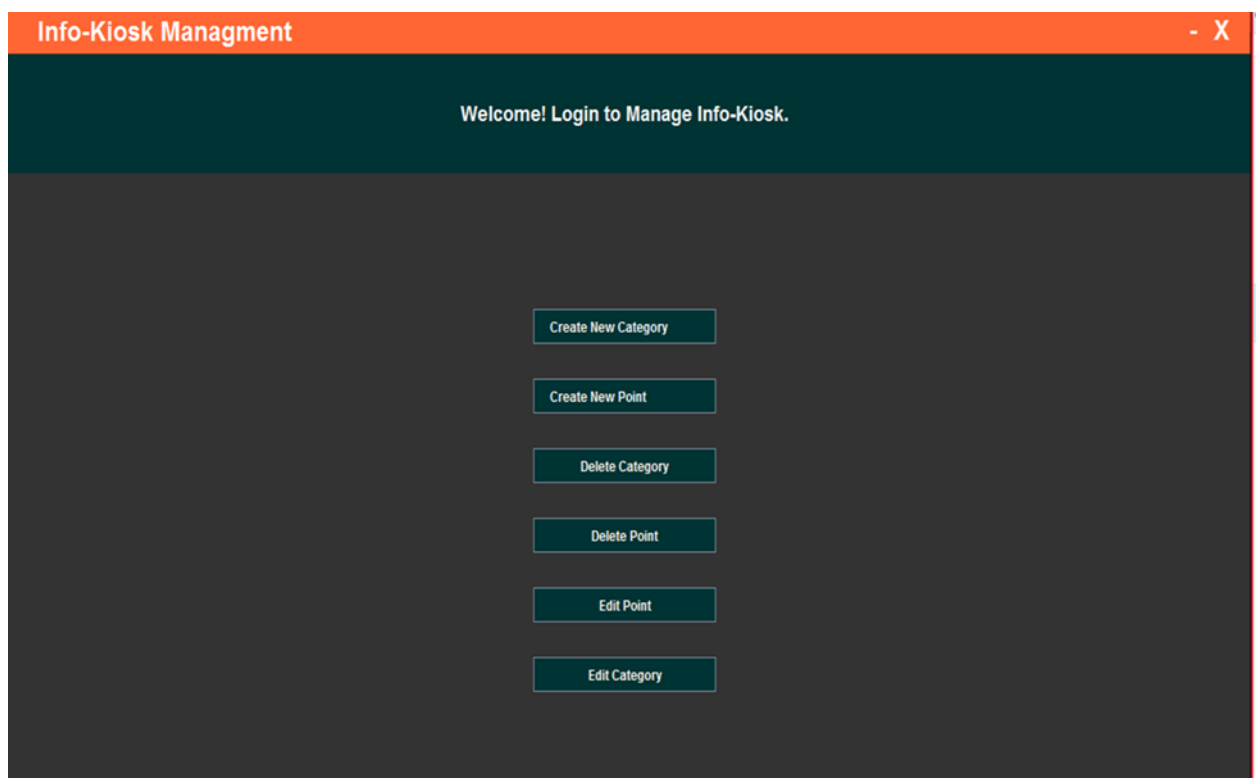
Κάναμε κλικ στην επιλογή **Delete Point** ώστε να διαγράψουμε ένα σημείο, στην οθόνη που μας εμφανίστηκε στο πλαίσιο **Select Point** επιλέγουμε το σημείο που θέλουμε να αφαιρέσουμε



και πατάμε το εικονίδιο με όνομα **Delete Point** για να ολοκληρωθεί η διαδικασία της αφαίρεσης της κατηγορίας.



Στην συνέχεια πατάμε το OK στο αναδυόμενο παράθυρο Successful και πατάμε το εικονίδιο **Back** για να επιστρέψουμε στο αρχικό μενού επιλογών .



Κάναμε κλικ στην επιλογή **Edit point** ώστε να επεξεργαστούμε ένα σημείο , στην οθόνη που μας εμφανίστηκε στο πλαίσιο **Select Point** επιλέγουμε το σημείο που θα επεξεργαστούμε, πλαίσιο **write point** γράφουμε το νέο όνομα του σημείο και στο πλαίσιο **write Area** γράφουμε το όνομα της περιοχής στο πλαίσιο **Select Category** επιλέγουμε κατηγορία που ανήκει και στο **write Description** γράφουμε την περιγραφή του σημείο

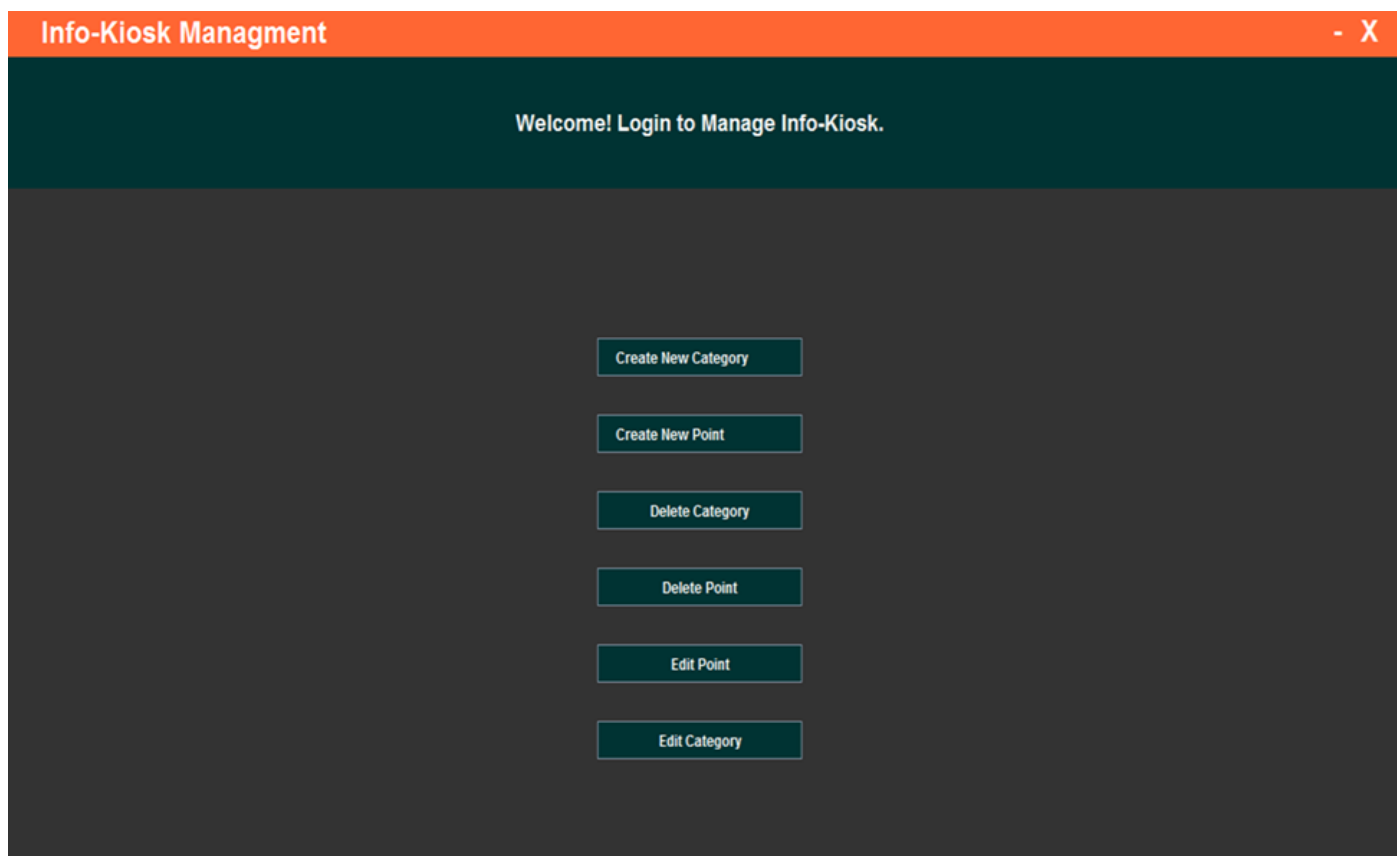
που επεξεργασθήκαμε .

The screenshot shows the 'Edit One Point!' form in the Info-Kiosk Management application. The form is titled 'Edit One Point!' and has a 'Back' button in the top left corner. The form fields are: 'Select Point:' with a dropdown menu showing 'asda', 'Write Point:' with a text input field containing 'masta', 'Write Area:' with a text input field containing 'abudabi', 'Select Category:' with a dropdown menu showing 'Lake', and 'Write Description:' with a text area containing 'linni kerkini'. An 'Edit Point' button is located at the bottom right of the form.

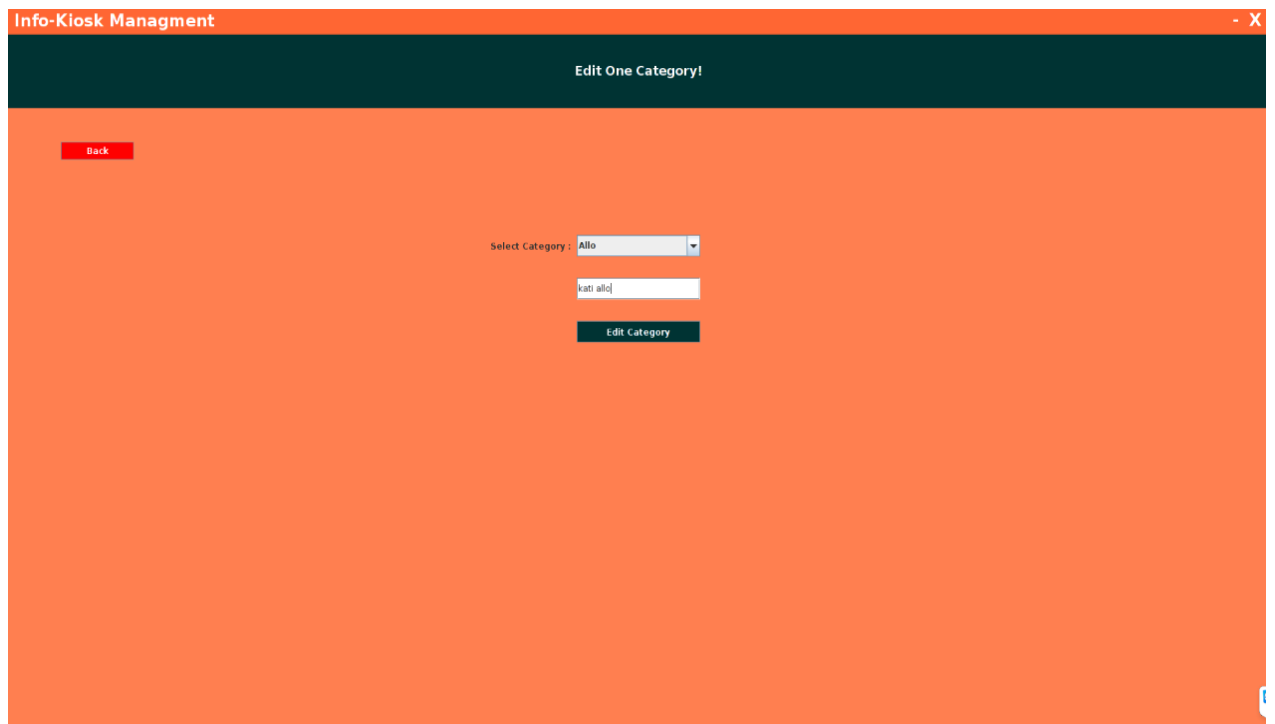
και πατάμε το εικονίδιο με όνομα **Point** για να αποθηκευτούν η αλλαγές στο σημείο .

The screenshot shows the 'Edit One Point!' form in the Info-Kiosk Management application, identical to the previous one. However, a 'Successful' dialog box is now overlaid on the form. The dialog box has a title bar 'Successful' and a close button 'x'. It contains an information icon 'i' and the text 'Successful Edited Point!'. There is an 'OK' button at the bottom of the dialog box.

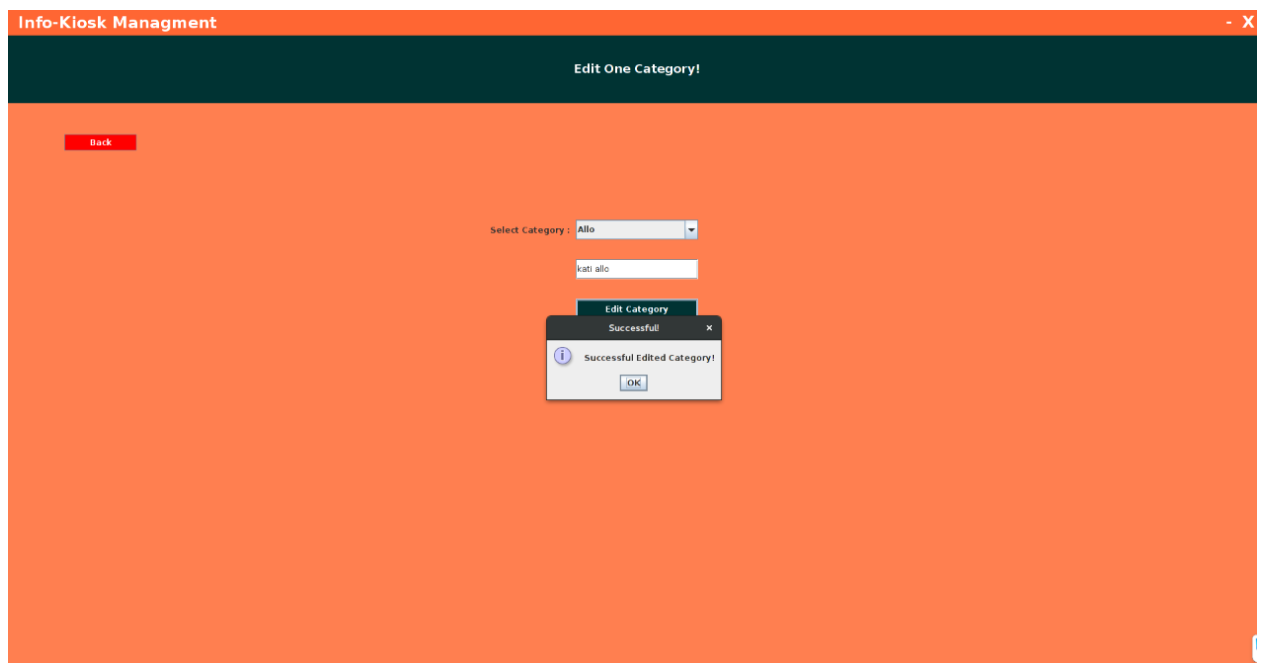
Στην συνέχεια πατάμε το OK στο αναδυόμενο παράθυρο Successful και πατάμε το εικονίδιο **Back** για να επιστρέψουμε στο αρχικό μενού επιλογών .



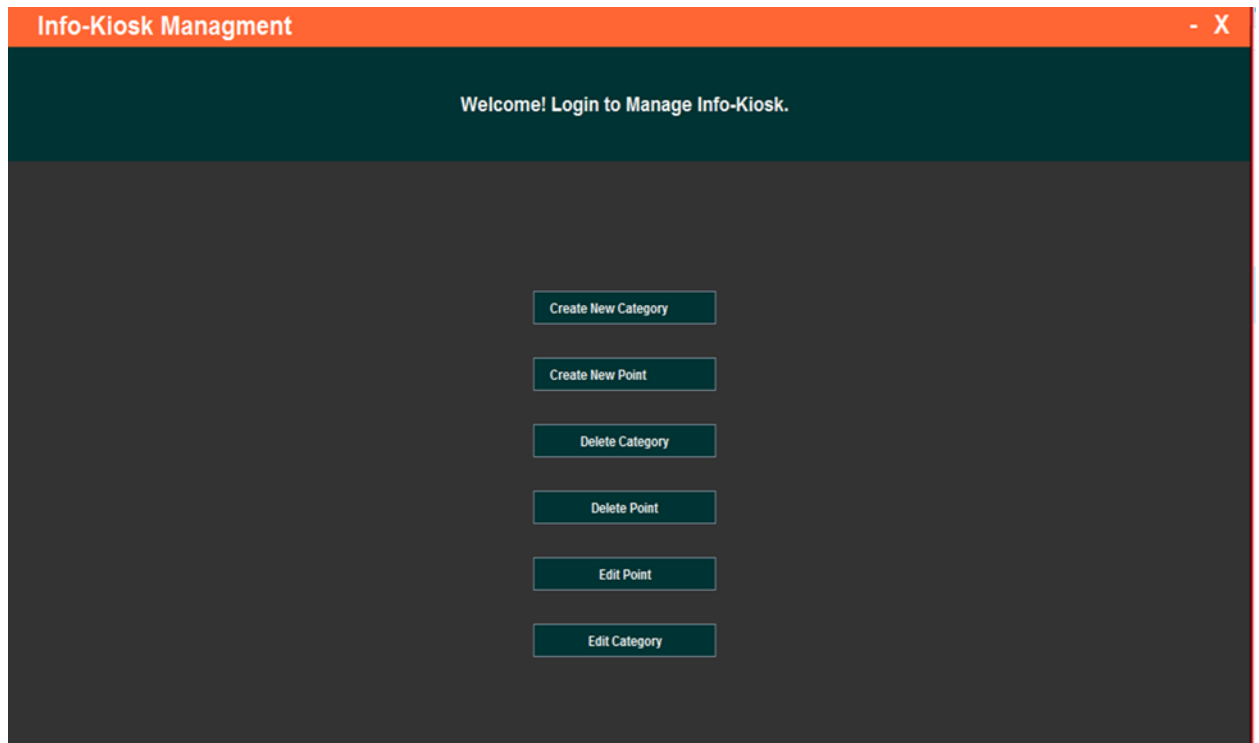
Κάναμε κλικ στην επιλογή **Edit Category** ώστε να επεξεργαστούμε μια κατηγορία, στην οθόνη που μας εμφανίστηκε στο πλαίσιο **Select Category** επιλέγουμε την κατηγορία που θέλουμε να επεξεργαστούμε στο δεύτερο πλαίσιο και γράφουμε το νέο όνομα.



και πατάμε το εικονίδιο με όνομα **Edit Category** για να ολοκληρωθεί η διαδικασία της επεξεργασίας της κατηγορίας.



Στην συνέχεια πατάμε το OK στο αναδυόμενο παράθυρο Successful και πατάμε το εικονίδιο **Back** για να επιστρέψουμε στο αρχικο μενού επίλογων .



Διεπαφές υλικού

Στην εφαρμογή μας το μόνο υλικό που θα τοποθετηθεί είναι μία οθόνη αφής υψηλής αφής στην οποία θα τοποθετηθεί το λογισμικό που φτιάξαμε έτσι ώστε το info-kiosks να δίνει πληροφορίες για την περιοχή.

Λειτουργίες συστήματος

Λειτουργία 1

4.1.1 Περιγραφή ,προτεραιότητα και ακολουθίες ερεθίσματος / απόκρισης

Προσπάθεια σύνδεσης του διαχειριστή με επιτυχές αποτέλεσμα
Προσπάθεια σύνδεσης του διαχειριστή με ανεπιτυχές αποτέλεσμα
Προσπάθεια προθήκης ενός σημείου ενδιαφέροντος που υπάρχει
Προσπάθεια προθήκης ενός σημείου ενδιαφέροντος που δεν υπάρχει
Προσπάθεια προθήκης μιας κατηγορίας που υπάρχει
Προσπάθεια προθήκης μιας κατηγορίας που δεν υπάρχει
Ο χρήστης πρέπει να επιλέξει πρώτα μια κατηγορία και στη συνέχεια ένα σημείο ενδιαφέροντος

4.1.3 Ανάλυση σε λειτουργικές απαιτήσεις

Επιλογή σημείων ενδιαφέροντος από τον Χρήστης , Ο χρήστης μέσω τις εφαρμογής πρέπει να επιλέξει πρώτα την κατηγορία και στην συνέχεια αναζητά και επιλεγεί το σημείο που τον ενδιαφέρει , Το επόμενο στάδιο είναι η Ενημέρωση του χρήστη για το συγκεκριμένο σημείο ενδιαφέροντος , αφού πρώτα ο χρήστης έχει επιλέξει κατηγορία

και σημείο ενδιαφέροντος τότε η εφαρμογή θα του εμφανίσει όλες τις πληροφορίες για το συγκεκριμένο σημείο που των ενδιαφέρει στην οθόνη τις συσκευής.

Σε αυτό το σημείο θα εξηγήσουμε πως λειτουργεί η εφαρμογή από την πλευρά του διαχειριστή

Ο διαχειριστής τις εφαρμογής έχει την δυνατότητα να κάνει Εισαγωγή , Τροποποίηση , Διαγραφή κατηγορίας και σημείου ενδιαφέροντος, βασική προϋπόθεση είναι να έχει συνδεθεί με το όνομα χρήστη και τον κωδικό προσβάσεις που του δίνει τις επιπλέον δυνατότητες στην εφαρμογή.

Μη λειτουργικές απαιτήσεις

Επιδόσεις

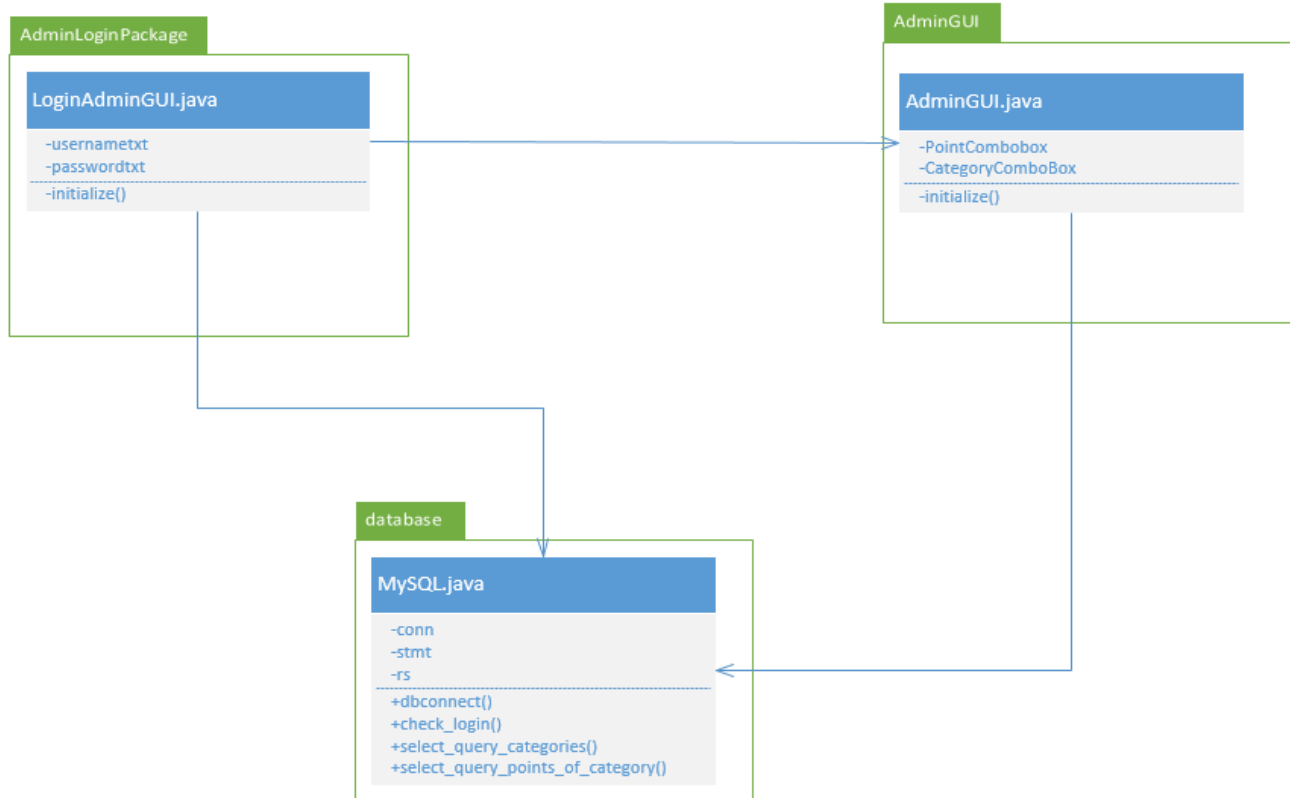
Το προϊόν μας για να είναι επιτυχημένο πρέπει να έχει συγκεκριμένες επιδόσεις και στην δικιά μας περίπτωση πρέπει να κάνει γρήγορη λήψη και εμφάνιση πληροφοριών σε χρόνο λιγότερο του ενός δευτερόλεπτου ώστε ο χρήστης να μην περιμένει άσκοπα και σε πολύ λίγο χρόνο να μαθαίνει ότι υπάρχει γύρο του. Επίσης πρέπει να έχει σχετικά γρήγορη τροποποίηση πληροφοριών σε χρόνο λιγότερο των πέντε δευτερολέπτων ώστε να είναι διαθέσιμο για τους χρήστες γρήγορα και να είναι πλήρης ενημερωμένο για κάθε καινούρια πληροφορία για την περιοχή.

Ασφάλεια πληροφορίας

Το info-kiosks θα μπορεί να χρησιμοποιηθεί από οποιοδήποτε άτομο θέλει να μάθει για την συγκεκριμένη περιοχή και δεν θα υπάρχει περιορισμός. Η άλλη κατηγορία χρήστη που θα το χρησιμοποιεί με άλλο τρόπο είναι ο διαχειριστής ο οποίος θα είναι υπεύθυνος για οποιαδήποτε τροποποίηση στην εφαρμογή(αλλαγή ή προσθήκη καινούριων πληροφοριών).

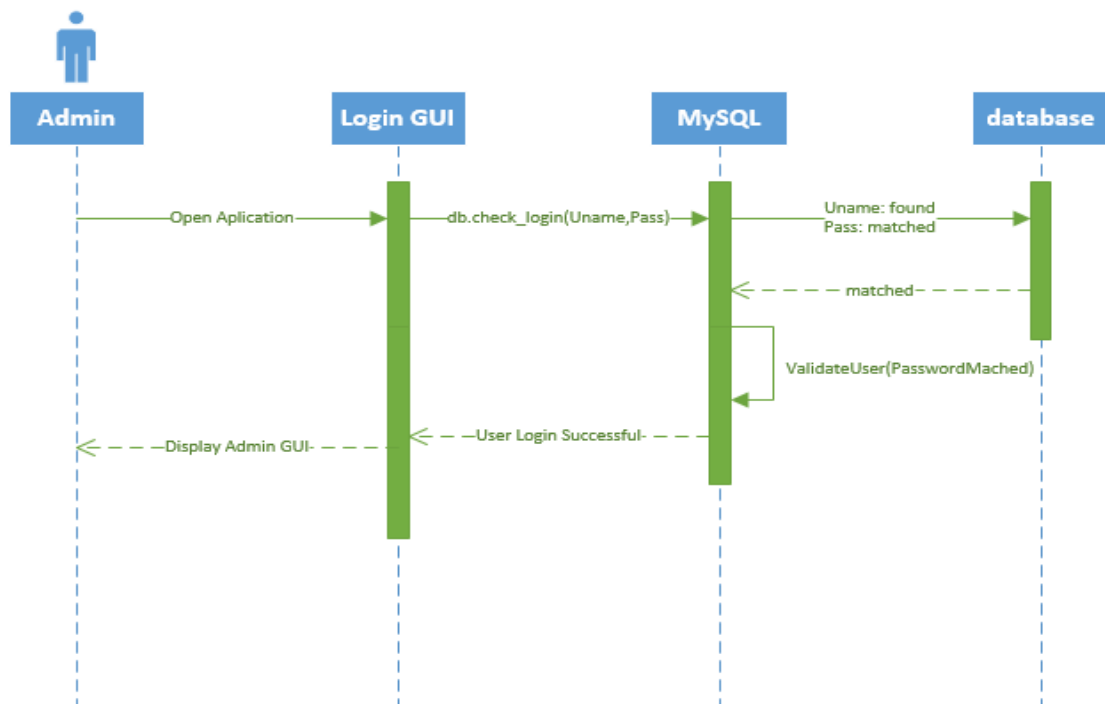
UML Diagrams

Class Diagrams

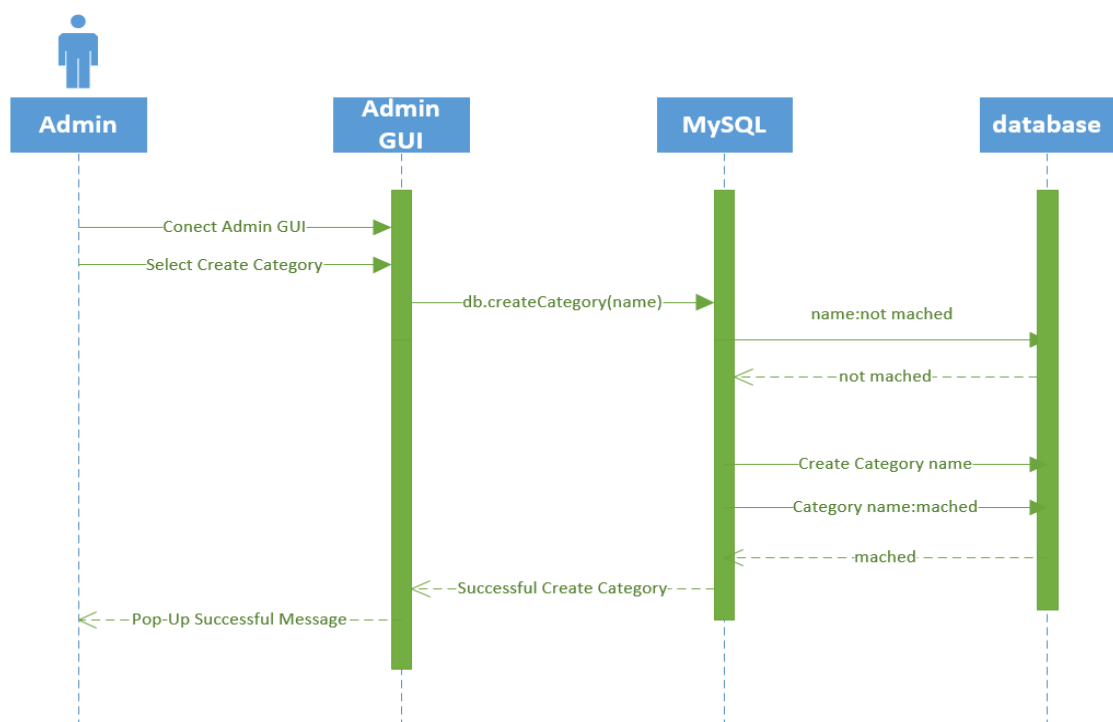


Sequence Diagrams

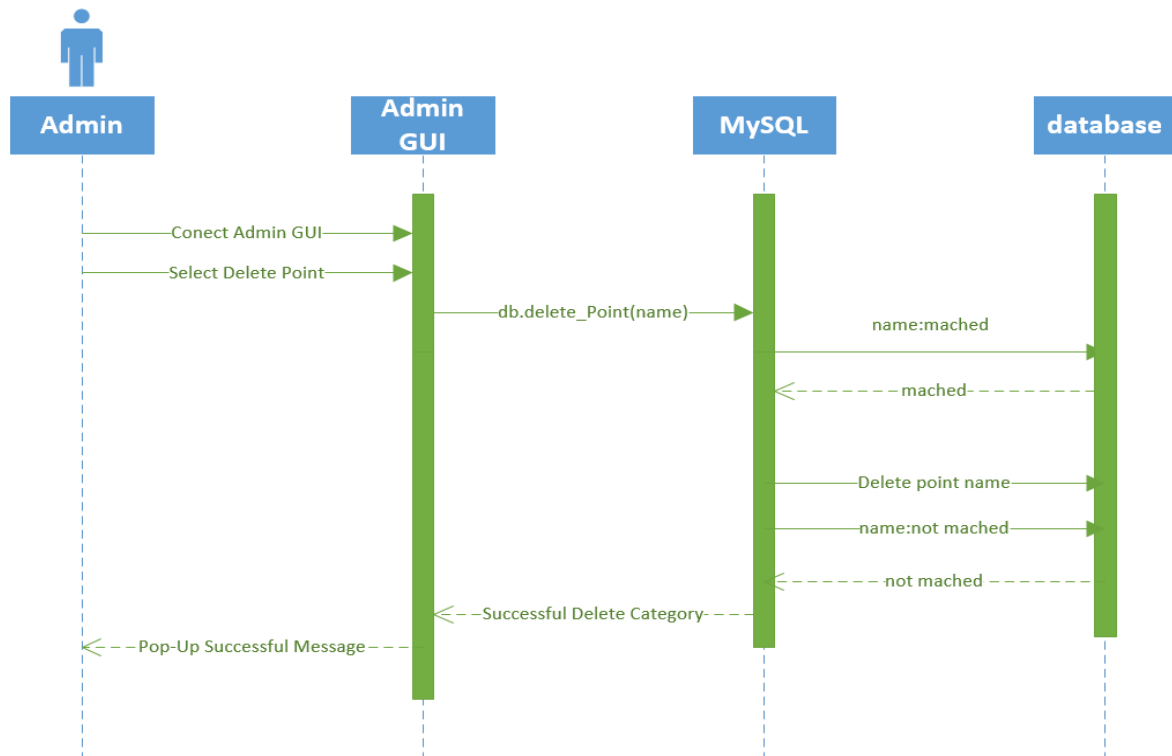
Administrator Login



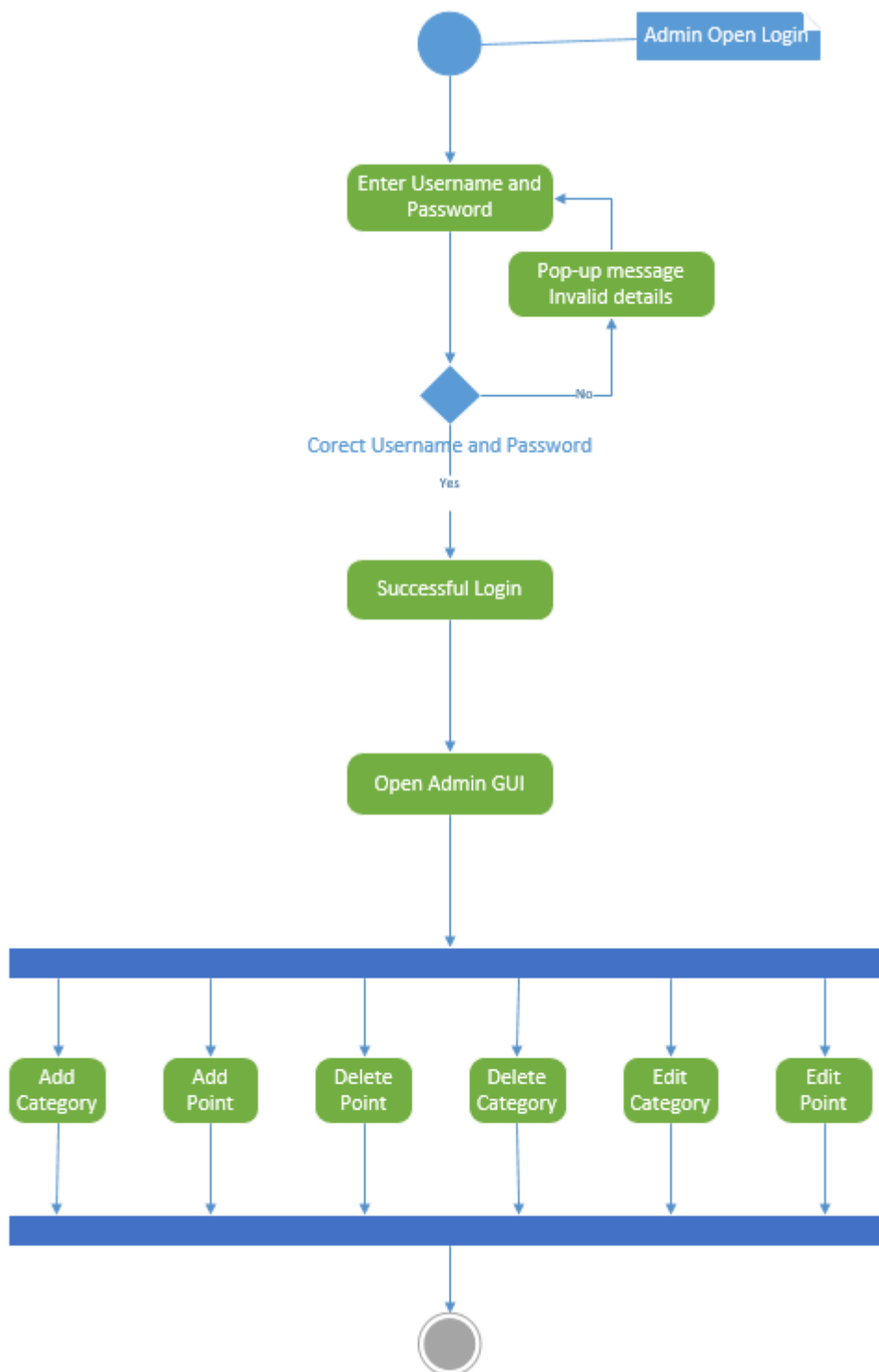
Administrator Create Category

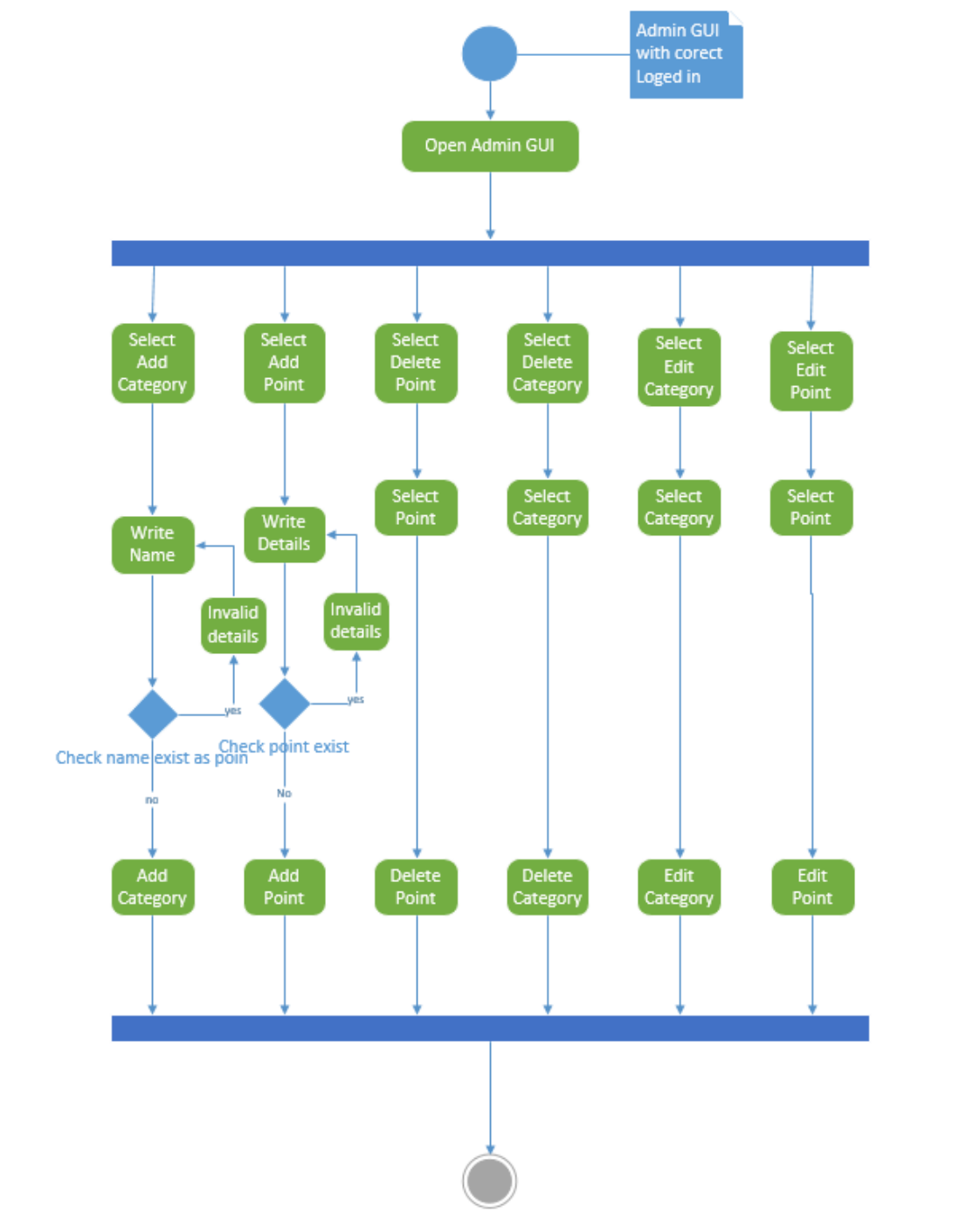


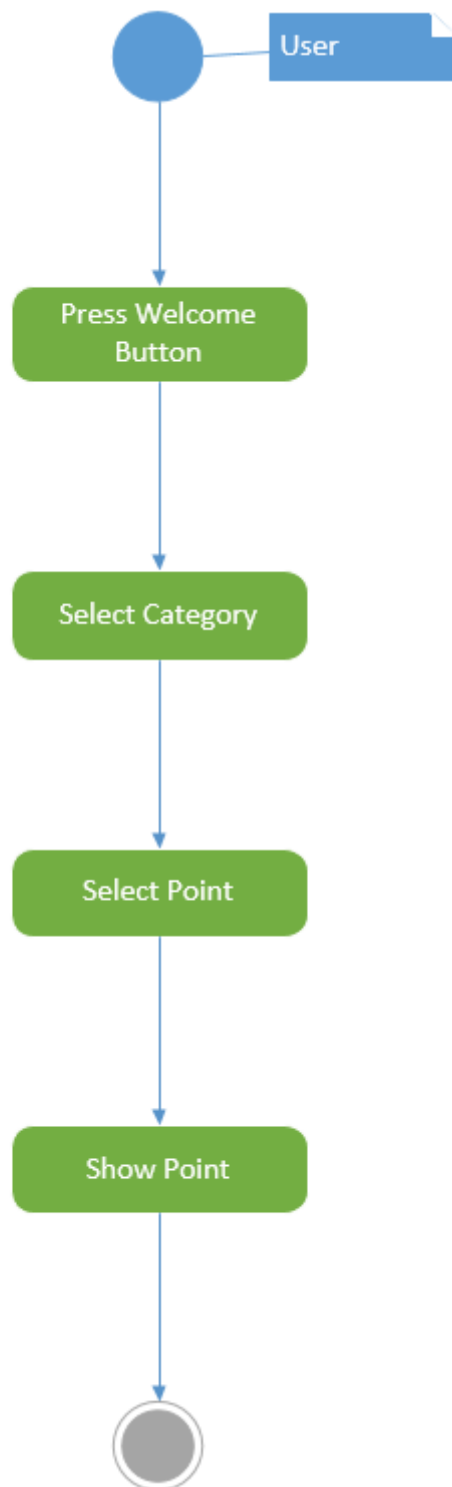
Administrator Delete One Point



Activity diagrams







Test – Δοκιμές

The screenshot displays the Eclipse IDE interface. The main editor shows the file `MySQLTest.java` with the following code:

```
1 package infotests;
2
3 import static org.junit.jupiter.api.Assertions.*;
4
5 import javax.swing.JComboBox;
6 import javax.swing.JTextField;
7 import javax.swing.JTextPane;
8
9 import org.junit.jupiter.api.Test;
10
11 import database.MySQL;
12 import AdminGUI.AdminGUI;
13
14 class MySQLTest {
15
16     @Test
17     void test1() {
18         MySQL db = new MySQL();
19         db.dbconnect();
20         boolean ccheck = db.check_login("admin","1234");
21         assertEquals(ccheck,true);
22     }
23
24     @Test
25     void test2() {
26         MySQL db = new MySQL();
27         db.dbconnect();
28         boolean ccheck = db.check_login("admin","1111");
29         assertEquals(ccheck,false);
30     }
31
32     @Test
33     void test3() {
34         MySQL db = new MySQL();
35         db.dbconnect();
36         JComboBox comboBox = new JComboBox();
37         int ccheck = db.select_query_categories(comboBox);
38         assertEquals(ccheck,0);
39     }
40
41     @Test
42     void test4() {
```

The right-hand side of the IDE shows the Outline view with a list of test methods: `test1() : void`, `test2() : void`, `test3() : void`, and `test4() : void`.

At the bottom, the Coverage view is active, showing a table with the following data:

Element	Coverage	Covered Instruct	Missed Instruct	Total Instructions
InfoKiosk	45.3 %	2,829	3,411	6,240
src	45.3 %	2,829	3,411	6,240

Activities Eclipse IDE TTY 23:49

eclipse-workspace - InfoKiosk/src/AdminGUI/AdminGUI.java - Eclipse IDE

File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help

Quick Access

Violations Outline 11

Priority	Line	created	Rule	Error Message
141	Wed Jan	Varia	Only variables that are final should contain underscores (except for underscores in standard prefix/suffix).	panel_4 is not final.
211	Wed Jan	Varia	Only variables that are final should contain underscores (except for underscores in standard prefix/suffix).	panel_6 is not final.
219	Wed Jan	Varia	Only variables that are final should contain underscores (except for underscores in standard prefix/suffix).	panel_7 is not final.
247	Wed Jan	Varia	Only variables that are final should contain underscores (except for underscores in standard prefix/suffix).	panel_5 is not final.
340	Wed Jan	Varia	Variables should start with a lowercase character.	PointTextField starts with uppercase character.
554	Wed Jan	Varia	Variables should start with a lowercase character.	EditDescriptionTextPane starts with uppercase character.
282	Wed Jan	Varia	Only variables that are final should contain underscores (except for underscores in standard prefix/suffix).	btnCreateCategory_1 is not final.
502	Wed Jan	Varia	Variables should start with a lowercase character.	Point starts with uppercase character.
434	Wed Jan	Varia	Only variables that are final should contain underscores (except for underscores in standard prefix/suffix).	btnDeleteCategory_1 is not final.
233	Wed Jan	Varia	Only variables that are final should contain underscores (except for underscores in standard prefix/suffix).	panel_9 is not final.
203	Wed Jan	Varia	Only variables that are final should contain underscores (except for underscores in standard prefix/suffix).	panel_3 is not final.
569	Wed Jan	Varia	Only variables that are final should contain underscores (except for underscores in standard prefix/suffix).	label_1 is not final.
36	Wed Jan	Varia	Variables should start with a lowercase character.	CategoryComboBox1 starts with uppercase character.
581	Wed Jan	Varia	Only variables that are final should contain underscores (except for underscores in standard prefix/suffix).	label_4 is not final.
43	Wed Jan	Varia	Variables should start with a lowercase character.	EditPointComboBox starts with uppercase character.
289	Wed Jan	Varia	Variables should start with a lowercase character.	CrteCategoryTextField starts with uppercase character.
42	Wed Jan	Varia	Variables should start with a lowercase character.	PointComboBox starts with uppercase character.
40	Wed Jan	Varia	Variables should start with a lowercase character.	EditCategoryComboBox starts with uppercase character.
37	Wed Jan	Varia	Variables should start with a lowercase character.	CategoryComboBox starts with uppercase character.
573	Wed Jan	Varia	Only variables that are final should contain underscores (except for underscores in standard prefix/suffix).	label_2 is not final.
544	Wed Jan	Varia	Variables should start with a lowercase character.	EditAreaTextField starts with uppercase character.
346	Wed Jan	Varia	Variables should start with a lowercase character.	AreaTextField starts with uppercase character.
643	Wed Jan	Varia	Only variables that are final should contain underscores (except for underscores in standard prefix/suffix).	textField_2 is not final.
577	Wed Jan	Varia	Only variables that are final should contain underscores (except for underscores in standard prefix/suffix).	label_3 is not final.
792	Wed Jan	Varia	Only variables that are final should contain underscores (except for underscores in standard prefix/suffix).	panel_2 is not final.
539	Wed Jan	Varia	Variables should start with a lowercase character.	EditPointTextField starts with uppercase character.
358	Wed Jan	Varia	Variables should start with a lowercase character.	PointDescriptionTextPane starts with uppercase character.
135	Wed Jan	Varia	Only variables that are final should contain underscores (except for underscores in standard prefix/suffix).	panel_1 is not final.
226	Wed Jan	Varia	Only variables that are final should contain underscores (except for underscores in standard prefix/suffix).	panel_8 is not final.
240	Wed Jan	Varia	Only variables that are final should contain underscores (except for underscores in standard prefix/suffix).	panel_10 is not final.
529	Wed Jan	Com	publicMethodCommentRequirement Required	
558	Wed Jan	Local	Local variable 'btnEditPoint1' could be declared final	
554	Wed Jan	Local	Avoid excessively long variable names like EditDescriptionTextPane	

190M of 278M

Επιλέξαμε να διορθώσουμε το 141 και το 211

Activities Eclipse IDE TTY 23:53

eclipse-workspace - InfoKiosk/src/AdminGUI/AdminGUI.java - Eclipse IDE

File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help

Quick Access

Violations Outline 18

Priority	Line	created	Rule	Error Message
129	Wed Jan 31 23:5	Useless parentheses.		
135	Wed Jan 31 23:5	Varia	Only variables that are final should contain underscores (except for underscores in standard prefix/suffix).	panel_1 is not final.
135	Wed Jan 31 23:5	Local	Local variable 'panel_1' could be declared final	
138	Wed Jan 31 23:5	Local	Potential violation of Law of Diermeter (method chain calls)	
141	Wed Jan 31 23:5	Local	Local variable 'panel4' could be declared final	
147	Wed Jan 31 23:5	Local	Local variable 'btnWelcomeLoginTo' could be declared final	
154	Wed Jan 31 23:5	Local	Local variable 'btnWelcomeCreatePoint' could be declared final	
154	Wed Jan 31 23:5	Local	Avoid excessively long variable names like btnWelcomeCreatePoint	
162	Wed Jan 31 23:5	Local	Avoid excessively long variable names like btnWelcomeCreateCategory	
162	Wed Jan 31 23:5	Local	Local variable 'btnWelcomeCreateCategory' could be declared final	
170	Wed Jan 31 23:5	Local	Avoid excessively long variable names like btnWelcomeDeletePoint	
170	Wed Jan 31 23:5	Local	Local variable 'btnWelcomeDeletePoint' could be declared final	
178	Wed Jan 31 23:5	Local	Avoid excessively long variable names like btnWelcomeDeleteCategory	
178	Wed Jan 31 23:5	Local	Local variable 'btnWelcomeDeleteCategory' could be declared final	
186	Wed Jan 31 23:5	Local	Local variable 'btnWelcomeEditPoint' could be declared final	
186	Wed Jan 31 23:5	Local	Avoid excessively long variable names like btnWelcomeEditPoint	
194	Wed Jan 31 23:5	Local	Avoid excessively long variable names like btnWelcomeEditCategory	
194	Wed Jan 31 23:5	Local	Local variable 'btnWelcomeEditCategory' could be declared final	
203	Wed Jan 31 23:5	Varia	Only variables that are final should contain underscores (except for underscores in standard prefix/suffix).	panel_3 is not final.
203	Wed Jan 31 23:5	Local	Local variable 'panel_3' could be declared final	
211	Wed Jan 31 23:5	Local	Local variable 'panel6' could be declared final	
219	Wed Jan 31 23:5	Varia	Only variables that are final should contain underscores (except for underscores in standard prefix/suffix).	panel_7 is not final.
219	Wed Jan 31 23:5	Local	Local variable 'panel_7' could be declared final	
226	Wed Jan 31 23:5	Varia	Only variables that are final should contain underscores (except for underscores in standard prefix/suffix).	panel_8 is not final.
226	Wed Jan 31 23:5	Local	Local variable 'panel_8' could be declared final	
233	Wed Jan 31 23:5	Varia	Only variables that are final should contain underscores (except for underscores in standard prefix/suffix).	panel_9 is not final.
233	Wed Jan 31 23:5	Local	Local variable 'panel_9' could be declared final	
240	Wed Jan 31 23:5	Varia	Only variables that are final should contain underscores (except for underscores in standard prefix/suffix).	panel_10 is not final.
240	Wed Jan 31 23:5	Local	Local variable 'panel_10' could be declared final	
247	Wed Jan 31 23:5	Varia	Only variables that are final should contain underscores (except for underscores in standard prefix/suffix).	panel_5 is not final.
247	Wed Jan 31 23:5	Local	Local variable 'panel_5' could be declared final	
255	Wed Jan 31 23:5	Local	Local variable 'btnBack1' could be declared final	
255	Wed Jan 31 23:5	Local	The String literal "Back" appears 6 times in this file: the first occurrence is on line 255	

182M of 278M