La documentación contendrá los siguientes apartados:

**Actas:** Todas las actas realizadas durante las reuniones semanales de los lunes se introducirán en este apartado. En el acta se especificaran:

* De haberlos, los inconvenientes que hayan podido surgir de las tareas que se debían realizar
* Las tareas a realizar durante la semana de manera global
* La especificación de que tarea debe realizar cada miembro del equipo

**GDD** (Game Design Document): Las copias de las diferentes versiones que se vayan realizando. Cada vez que se actualice se deberá indicar (en la tabla del principio del documento) la versión y modificaciones/acciones que se han realizado en esa versión.

**Documento de Especificación de Requisitos:** Las copias de las diferentes versiones que se vayan realizando. (Template IEEE 830)

**UML:** Dividido en los diferentes modulos, contendrá:

* Gestión de datos (XML)
* Diagrama Clases
* Diagrama y especificación casos de uso
* *Diagramas de flujo*

**Test:** *\*Por determinar plantilla:*

* *Test Case*
* *Test Plan*
* *Test Report*

*"Historial de Resolución de problemas?" (X no funcionaba correctamente haciendo Y. Problema solucionado modificando x1) ... nose si me explico xd*