

DESENVOLVIMENTO WEB

Rafaeli Pinheiro rafaelicco@gmail.com





REGISTRO DE DOMÍNIO | HOSPEDAGEM | DEPLOY



REGISTRO DE DOMÍNIO

É o processo de escolha e aquisição da URL que seu site terá.

https://registro.br é o órgão brasileiro oficial para o registro de todos os domínios com a extensão .br

Geralmente requer o pagamento de uma taxa anual para registrar um domínio.

Domínios sem a extensão .br podem ser registrados em diversos outros sites especializados, como por exemplo:

- https://www.redehost.com.br/
- https://www.godaddy.com/pt-br





REGISTRO DE DOMÍNIO | HOSPEDAGEM | DEPLOY



SERVIÇO DE HOSPEDAGEM

É o processo de escolha de uma empresa que forneça os serviços de hospedagem para seu site ou sistema web.

Geralmente requer o pagamento mensal para usufruir deste tipo de serviço. O valor do plano de hospedagem varia conforme as características, recursos e tecnologias necessárias para rodar seus códigos-fonte.

Alguns exemplos de empresas renomadas neste segmento:

www.locaweb.com.br www.kinghost.com.br https://aws.amazon.com/pt/





REGISTRO DE DOMÍNIO | HOSPEDAGEM | DEPLOY



DEPLOY DA APLICAÇÃO

É o processo de transferência do código fonte do seu computador para sua conta de hospedagem dentro do servidor web que você contratou.

Geralmente a empresa escolhida irá fornecer ferramentas FTP ou painéis administrativos que facilitem a transferência arquivos e configuração da sua aplicação. Tornando o processo de deploy mais rápido e fácil, mas isso depende muito do serviço de hospedagem que você contratou.





SERVIDORES WEB



Servidor web é um software responsável por aceitar pedidos em HTTP de clientes, geralmente os navegadores, e servi-los com respostas em HTTP.

Portanto quando desenvolvemos uma aplicação web em nosso computador pessoal, temos que ter um servidor web local que possibilite simularmos o ambiente de forma mais parecida com o ambiente real.

Não devemos executar nossos arquivos de código fonte através de duplo clique sobre eles, sempre devemos testá-los através de requisições http locais. Para isso podemos utilizar localmente algumas ferramentas para auxiliar neste processo, por exemplo:

- LiveServer no VSCode
- Apache através do pacote Xampp
- IIS no Windows



