





Annee 2020-2021

RAPPORT DE L'EXAMEN DU MODULE J2EE

PROJET DE RÉALISATION D'UN SITE DE GESTION DES ARTICLES

Projet réalisé par:

• ISMAIL LARHCHIM

Projet encadré par:

Pr. Y. Balouki





SOMMAIRE:

I-INTRODUCTION:
II-BESOINS ET OBJECTIFS DU PROJET :
II-a Les objectifs techniques :
II-b Les délais :
CHAPITRE1 : Contexte général du projet :
Introduction :
Présentation du projet :
Problématique :
Termes utilisés :
Conception :
Diagramme de classe :
Diagramme de cas d'utilisation :
CHAPITRE2 : REALISATION ET DEMONSTRATION :
Les solutions logicielles et technologiques :
CHAPITRE3: BILAN DU PROJET :





I-INTRODUCTION:

Dans le cadre de notre deuxième année du cycle d'ingénieur en génie informatique au sein de la faculté de sciences et techniques et en particulier pour l'examen de fin de module de programmation orientée objet avec J2EE/FRAMEWORKS, il nous ait demandé la réalisation d'une application web

L'application est sous forme d'un site web dynamique permettant a l'utilisateur de voir tous les articles qui sont présents au moment de la requête

ainsi que la recherche d'un article par son nom plus précisément par mot clé et aussi l'utilisateur a le pouvoir de rajouter un nouvel article a la base de données tout en insérant les données pertinentes qui caractérisent l'article désiré







1.1. Présentation du projet

1.1.1. Contexte du projet

Le besoin primordial d'après la création de cette application web c'est faciliter la gestion de publication des articles l'administrateur ou bien l'utilisateur de cette application qui a tout le droit soit d'ajouter ou de supprimer n'importe quel composant.

1.1.2. Problématique

Il s'agit d'un traitement de masse la supervision de l'ensemble des articles publiées dans un journal donc une application similaire simplifie la vie pour notre administrateur d'application qui regroupe l'ensemble des articles et qui donne accès aux détails de chaque article tout en exploitant l'option de la recherche par mot clé.





1.1.3. Termes utilisés

Afin d'apporter de la clarté et de l'accord, il est nécessaire de définir clairement chacun des concepts qui seront employés tout au long du rapport. Ce qui suit décrit exactement les termes qui peuvent être implicites pour le lecteur.

• Injection de dépendance ou le @Autowired :

Un mécanisme qui facilite la maintenance d'un projet qui est ouvert a l'extension et fermé a la modification c'est a dire si dans le futur on veut ajouter un autre moyen qui implémente un calcul x dans notre projet on touche pas a l'ancien code mais on ajoute une classe qui implémente l'interface désiré et on ajoute notre code et si on veut revenir vers l'ancienne version il suffit de modifier le nom de la classe qui contienne la méthode avec la version désirée

MVC

Le motif MVC se compose de trois modules ou objets principaux à utiliser dans le développement de logiciels :

- Un modèle représentant la structure logique sous-jacente des données dans une application logicielle, ainsi que la classe supérieure qui y est associée. Ce modèle d'objet ne contient aucune information sur l'interface utilisateur.
- Une vue, autrement dit un ensemble de classes représentant les éléments de l'interface utilisateur (tous ceux que l'utilisateur voit à l'écran et avec lesquels il peut interagir : boutons, boîtes de dialogue, etc.).
- Un contrôleur représentant les classes qui se connectent au modèle et à la vue, et servant à la communication entre les classes dans le modèle et la vue.





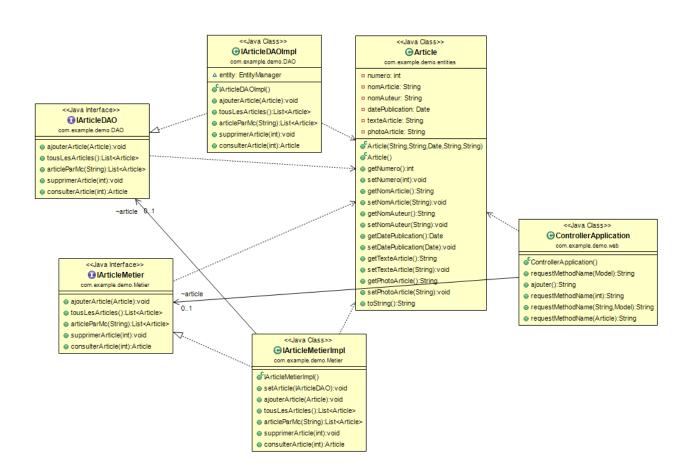
Conclusion

Ce premier chapitre apporte une vision globale par rapport au projet traité. Nous avons présenté l'organisme d'accueil et le contexte général du projet qui porte sur la mise en place d'un tableau de bord des transactions batch.

Dans ce cadre, il est question tout d'abord de cerner la démarche d'une étude conceptuelle. Cette étude fera l'objet du chapitre suivant.

1.2. Conception

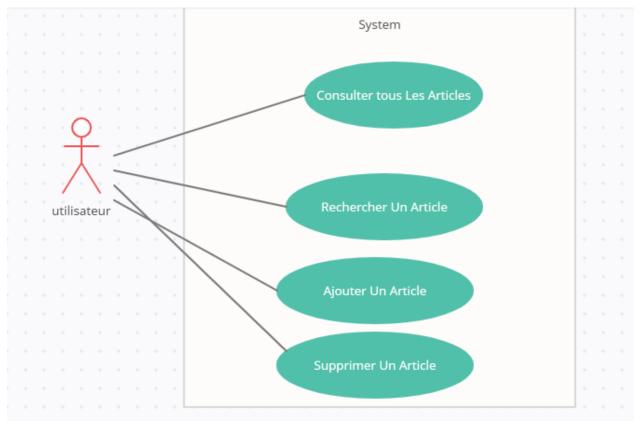
1.3.1 Diagramme de Classe







1.3.2 Diagramme de Cas d'utilisation







CHAPITRE 2: REALISATION ET DEMONSTRATION





Liste Des Articles

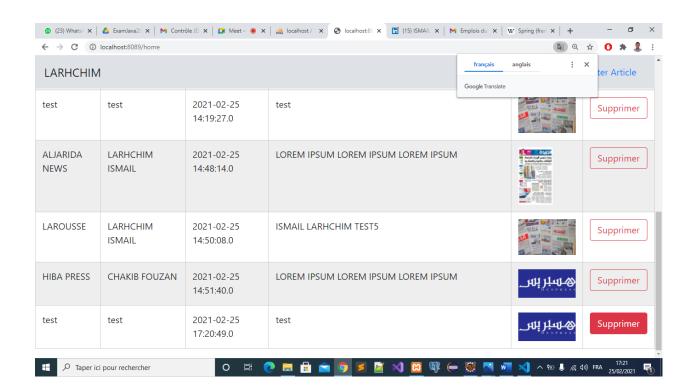
LA chercher **Nom Article Nom Auteur Date Publication Texte Article Photo Article** Action LA CASETTA2 ISMAIL2 2021-02-24 22:49:56.0 LA CASA DEL PAPEL DEL NUESTRA2 Supprimer LAROUSSE LARHCHIM ISMAIL 2021-02-25 14:50:08.0 ISMAIL LARHCHIM TEST5 Supprimer







LARHCHIM	Home Ajouter Article						
Formulaire d'ajout							
Nom Article	test						
Nom Auteur	test						
Texte Article	test						
Photo Article	Choisir un fichier hibapress.jpg						
Ajouter Article							









LARHCHIM				français Google Translate	anglais	×	ter Article
test	test	2021-02-25 14:19:27.0	test	<u> </u>	1111		Supprimer
ALJARIDA NEWS	LARHCHIM ISMAIL	2021-02-25 14:48:14.0	LOREM IPSUM LOREM IPSUM LOREM IPSUM		Course of Course		Supprimer
LAROUSSE	LARHCHIM ISMAIL	2021-02-25 14:50:08.0	ISMAIL LARHCHIM TEST5		121		Supprimer
HIBA PRESS	CHAKIB FOUZAN	2021-02-25 14:51:40.0	LOREM IPSUM LOREM IPSUM LOREM IPSUM		~ॴ [ॄ] ऽम्मॐ		Supprimer
test	test	2021-02-25 17:20:49.0	test		~गां ो _{रंग} ≪		Supprimer

LARHCHIM					
FIGARO FRANCE	Moi	2021-02-25 03:02:26.0	Hello everyone		Supprimer
test	test	2021-02-25 14:19:27.0	test		Supprimer
ALJARIDA NEWS	LARHCHIM ISMAIL	2021-02-25 14:48:14.0	LOREM IPSUM LOREM IPSUM LOREM IPSUM	Charges III	Supprimer
LAROUSSE	LARHCHIM ISMAIL	2021-02-25 14:50:08.0	ISMAIL LARHCHIM TEST5	COLL SECTION OF THE PARTY OF TH	Supprimer
HIBA PRESS	CHAKIB FOUZAN	2021-02-25 14:51:40.0	LOREM IPSUM LOREM IPSUM LOREM IPSUM	ेमां प्रेम्म ॐ	Supprimer





2-LES SOLUTIONS LOGICIELLES ET TECHNOLOGIQUE



L'utilisation de J2EE pour développer et exécuter une application offre plusieurs avantages :

Une architecture d'applications basée sur les composants qui permet un découpage de l'application et donc une séparation des rôles lors du développement



Maven évite de devoir découvrir et spécifier les bibliothèques dont vos propres dépendances ont besoin en incluant automatiquement les dépendances transitives.

Ce mécanisme facilite la configuration et remplace celle manuel



- Spring Boot est un Framework qui permet de démarrer rapidement le développement d'applications ou services en fournissant les dépendances nécessaires et en autoconfigurant celles-ci.
- Les starters permettent d'importer un ensemble de dépendances selon la nature de l'application à développer afin de démarrer rapidement.







Eclipse est un projet, décliné et organisé en un ensemble de sous-projets de développements logiciels, de la fondation Eclipse visant à développer un environnement de production de logiciels libre qui soit extensible, universel et polyvalent, en s'appuyant principalement sur Java.



JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement employé dans les pages web interactives et à ce titre est une partie essentielle des applications web. Avec les technologies HTML et CSS, JavaScript est parfois considéré comme l'une des technologies cœur du World Wide Web. Une grande majorité des sites web l'utilisent, et la majorité des navigateurs web disposent d'un moteur JavaScript dédié pour l'interpréter, indépendamment des considérations de sécurité qui peuvent se poser le cas échéant.

Le HyperText Markup Language, généralement abrégé HTML ou dans sa dernière version HTML5, est le langage de balisage conçu pour représenter les pages web. C'est un langage permettant d'écrire de l'hypertexte, d'où son nom. HTML permet également de structurer sémantiquement la page, de mettre en forme le contenu, de créer des formulaires de saisie, d'inclure des ressources multimédias dont des images, des vidéos, et des programmes informatiques. Il permet de créer des documents interopérables avec des équipements très variés de manière conforme aux exigences de l'accessibilité du web. Il est souvent utilisé conjointement avec







le langage de programmation JavaScript et des feuilles de style en cascade (CSS). HTML est inspiré du Standard Generalized Markup Language (SGML). Il s'agit d'un format ouvert.

Les feuilles de style en cascade, généralement appelées CSS de l'anglais Cascading Style Sheets, forment un langage informatique qui décrit la présentation des documents HTML et XML. Les standards définissant CSS sont publiés par le World Wide Web Consortium (W3C). Introduit au milieu des années 1990, CSS devient couramment utilisé dans la conception de sites web et bien pris en charge par les navigateurs web dans les années 2000.



Thymeleaf est un moteur de template, sous licence Apache 2.0, écrit en Java pouvant générer du XML/XHTML/HTML5. Thymeleaf peut être utilisé dans un environnement web (utilisant l'API Servlet) ou non web. Son but principal est d'être utilisé dans un environnement web pour la génération de vue pour les applications web basées sur le modèle MVC.





CHAPITRE 3-BILAN DU PROJET

Résumé:

Ce rapport relate la conception d'une application, ayant pour but l'automatisation des consultations des articles La création d'une solution informatisée de ces consultations. Par l'intermédiaire d'une page web dynamique, l'administrateur gère le tous dont il peut visualiser tous ce qui se passe au niveau du site en générant des requêtes HTTP depuis des boutons et des champs à remplir dans la page web. Une fois lancée la requête poste la demande au serveur d'application qui fait une analyse au niveau de la base de données, le système est capable d'interagir avec l'environnement de façon autonome, de prendre des initiatives et de garantir le bien-être et la quiétude exigée par l'usager.





Annee 2020-2021

RAPPORT DE L'EXAMEN DU MODULE J2EE

PROJET DE RÉALISATION D'UN SITE DE GESTION DES ARTICLES

Projet réalisé par:

• ISMAIL LARHCHIM

Projet encadré par:

Pr. Y. Balouki