

Atividade 3: Sistema Final

POO - BSI - Ifes Serra

19 de novembro de 2025

1 Requisitos

Nesta atividade, você deve continuar a implementação do sistema feito na Atividade 2. As classes do sistema, relações entre elas e funcionalidades seguem as mesmas.

A leitura dos dados segue sendo feita pela classe **Entrada**. Mas agora, além dos dados lidos do teclado, a classe também terá métodos para leitura e escrita em arquivos textos. Todos os dados já cadastrados (pessoas, veículos e vendas) devem ser salvos em um ou mais arquivos textos definidos por você. Este(s) mesmo(s) arquivo(s) deve(m) ser carregado(s) automaticamente quando o programa for iniciado, e os dados contidos no arquivo devem ser lidos automaticamente. Quando o programa for reiniciado, todos os dados cadastrados previamente devem ser recarregados automaticamente.

É necessário ainda:

- Incluir tratamento de erros e exceções para as interações do sistema com o usuário. O sistema deve ser robusto, de modo a não ser encerrado caso o usuário cometa algum erro.
- Transformar classes e métodos em classes abstratas e métodos abstratos onde for pertinente.
- Verificar se as coleções utilizadas são realmente as mais adequadas. Deixe o código com baixo acoplamento, utilizando interfaces quando possível.
- O relatório de vendas anual deve ser exibido na seguinte ordem:
 1. Em ordem alfabética pelo nome do vendedor.
 2. Em caso de empate, da venda de maior valor para a venda de menor valor.
 3. Em caso de empate, da venda mais recente para a venda mais antiga.
 4. Caso ainda haja empate, pelo cpf do comprador.

2 Observações

1. A atividade vale 40 pontos e deve ser entregue até 02/12.
2. O código deve ser feito em Java, considerando as boas práticas de POO (como reuso de código, por exemplo, sempre que possível).
3. A atividade pode ser feita em grupos de até dois integrantes.
4. Atividades entregues após o prazo serão automaticamente rejeitados.

5. Atividades com erro de execução, com formato de saída incorreto, ou que não compilarem terão nota 0.
6. Atividades considerados plágio terão nota 0 para quem copiou e para quem forneceu o exercício, e serão enviados ao Conselho de Ética.
7. A Atividade deve ser enviado na sala da disciplina do AVA.
8. Em caso de dúvidas na especificação da atividade ou na própria atividade, contate-me em sala de aula.