

Principal

Exercício 6 Aula 4 Digite Aqui

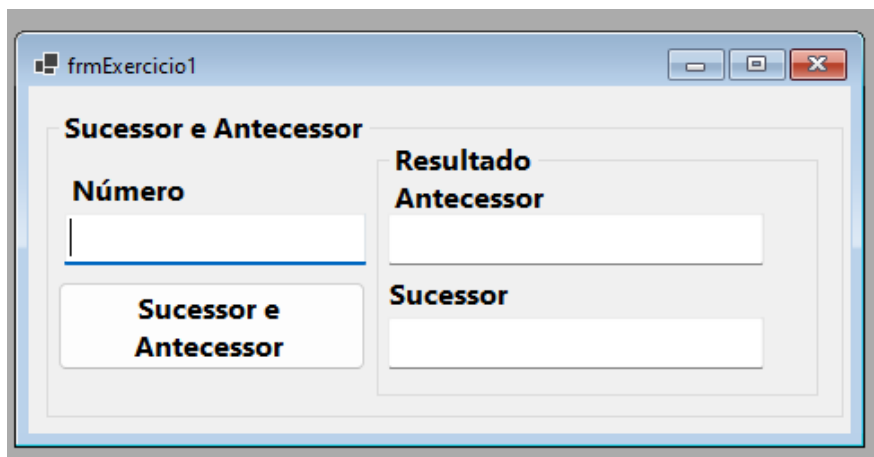
- Exercício 1 - Antecessor e Sucessor
- Exercício 2 - Média de 3 números
- Exercício 3 - Média de 4 notas
- Exercício 4 - Reajuste de Aplicação
- Exercício 5 - Área do Trapézio

Digite Aqui

```
Form1.cs [Projeto]  frmExercicio1.cs [Projeto]  Form1.cs  frmExercicio2.cs [Projeto]  frmExercicio2.cs  frmExercicio3.cs  frmExercicio4.cs  frmExercicio3.cs  frmExercicio3.cs [Projeto]
prjExercicio6Aula4  prjExercicio6Aula4.Form1  menuStrip1

1 namespace prjExercicio6Aula4
2 {
3     3 referências
4     public partial class Form1 : Form
5     {
6         1 referência
7         public Form1()
8         {
9             InitializeComponent();
10        }
11
12        1 referência
13        private void exercicio2MediaDe3NumerosToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
14        {
15            frmExercicio2 frmEx2 = new frmExercicio2();
16            frmEx2.MdiParent = this;
17            frmEx2.Show();
18        }
19
20        1 referência
21        private void exercicio1AntecessorESucessorToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
22        {
23            frmExercicio1 frmEx1 = new frmExercicio1();
24            frmEx1.MdiParent = this;
25            frmEx1.Show();
26        }
27
28        1 referência
29        private void exercicio3MediaToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
30        {
31            frmExercicio3 frmEx3 = new frmExercicio3();
32            frmEx3.MdiParent = this;
33            frmEx3.Show();
34        }
35
36        1 referência
37        private void exercicio4ToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
38        {
39            frmExercicio4 frmEx4 = new frmExercicio4();
40            frmEx4.MdiParent = this;
41            frmEx4.Show();
42        }
43
44        1 referência
45        private void exercicio5ToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
46        {
47            frmExercicio5 frmEx5 = new frmExercicio5();
48            frmEx5.MdiParent = this;
49            frmEx5.Show();
50        }
51    }
52 }
```

1 - Crie um programa que leia um número inteiro e imprima seu sucessor e seu antecessor. Ex : Num 1 = 3 , Saída: O Número 3 possui o sucessor 4 e antecessor 2



frmExercicio1

Sucessor e Antecessor

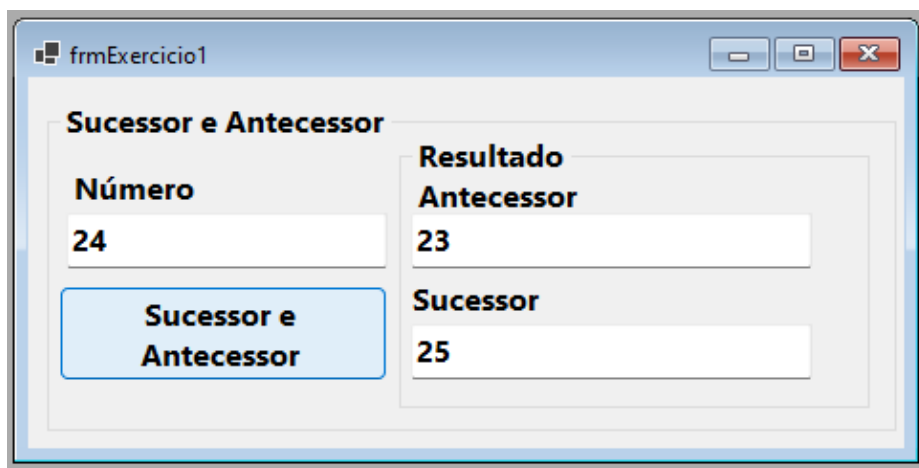
Número

Sucessor e Antecessor

Resultado

Antecessor

Sucessor



frmExercicio1

Sucessor e Antecessor

Número

24

Sucessor e Antecessor

Resultado

Antecessor

23

Sucessor

25

2 - Crie um programa que leia três números e imprima sua média;

frmExercicio2

Cálculo da Média de 3 Números

Número 1

Número 2

Número 3

Resultado

Calcular Média

frmExercicio2

Cálculo da Média de 3 Números

Número 1

Número 2

Número 3

Resultado

Calcular Média

frm1.cs [Projeto] frmExercicio1.cs [Projeto] Form1.cs frmExercicio2.cs [Projeto] frmExercicio3.cs frmExercicio4.cs frmExercicio5.cs frmExercicio6.cs [Projeto]

prjExercicio6Aula4

1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.ComponentModel;
4 using System.Data;
5 using System.Drawing;
6 using System.Linq;
7 using System.Text;
8 using System.Threading.Tasks;
9 using System.Windows.Forms;
10
11 namespace prjExercicio6Aula4
12 {
13 4 referências
14 public partial class frmExercicio2 : Form
15 {
16 1 referência
17 public frmExercicio2()
18 {
19 InitializeComponent();
20
21 }
22
23 1 referência
24 private void cmdCalcularMedia_Click(object sender, EventArgs e)
25 {
26 double numero1, numero2, numero3, media;
27 numero1 = Convert.ToDouble(txtNumero1.Text);
28 numero2 = Convert.ToDouble(txtNumero2.Text);
29 numero3 = Convert.ToDouble(txtNumero3.Text);
30 media = (numero1 + numero2 + numero3) / 3;
31 txtResultado.Text = "A média dos 3 números é " + media;
32 }
33 }
34 }
35

Gerenciador de Soluções

Pesquisar em Gerenciador de Soluções (Ctrl+G)

Solução [prjExercicio6Aula4] (1 de 1 projeto)
 prjExercicio6Aula4
 #D Dependências
 Form1.cs
 frmExercicio1.cs
 frmExercicio2.cs
 frmExercicio3.cs
 c# frmExercicio3.Designer.cs
 frmExercicio3.exe
 frmExercicio4.cs
 frmExercicio5.cs
 c# Program.cs

Gerenciador de Soluções | Alterações do Git

Propriedades

3 - Crie um programa que calcule a média final dos alunos do 1º semestre de lógica. Os alunos realizarão quatro provas: P 1 , P 2 , P 3 e P 4 . Onde: $media = (p1+p2+p3+p4)/4$

frmExercicio3

Cálculo Média Final Alunos

P1

P2

P3

P4

Resultado

frmExercicio3

Cálculo Média Final Alunos

P1

P2

P3

P4

Resultado

A média final é7,75

```

Form1.cs [Projeto]  frmExercicio1.cs [Projeto]  Form1.cs  frmExercicio2.cs [Projeto]  frmExercicio2.cs  frmExercicio5.cs  frmExercicio4.
prjExercicio6Aula4
1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.ComponentModel;
4  using System.Data;
5  using System.Drawing;
6  using System.Linq;
7  using System.Text;
8  using System.Threading.Tasks;
9  using System.Windows.Forms;
10
11 namespace prjExercicio6Aula4
12 {
13     4 referências
14     public partial class frmExercicio3 : Form
15     {
16         1 referência
17         public frmExercicio3()
18         {
19             InitializeComponent();
20         }
21
22         1 referência
23         private void cmdCalcular_Click(object sender, EventArgs e)
24         {
25             double P1, P2, P3, P4, media;
26             P1 = Convert.ToDouble(textP1.Text);
27             P2 = Convert.ToDouble(textP2.Text);
28             P3 = Convert.ToDouble(textP3.Text);
29             P4 = Convert.ToDouble(textP4.Text);
30             media = (P1 + P2 + P3 + P4) / 4;
31             textResultado.Text = "A média final é" + media;
32         }
33     }
34 }

```

4 - Fazer um algoritmo que possa entrar com o saldo de uma aplicação e imprima o novo saldo, considerando o reajuste de 1% sobre o valor do saldo informado.

The image shows two states of a Windows Form titled "frmexercicio4".

Left Screenshot:

- Title: frmexercicio4
- Section: **Calcular Reajuste 1%**
- Label: **Saldo Inicial**
- Input field: (empty)
- Button: **Reajuste**
- Label: **Saldo Reajustado**
- Input field: (empty)

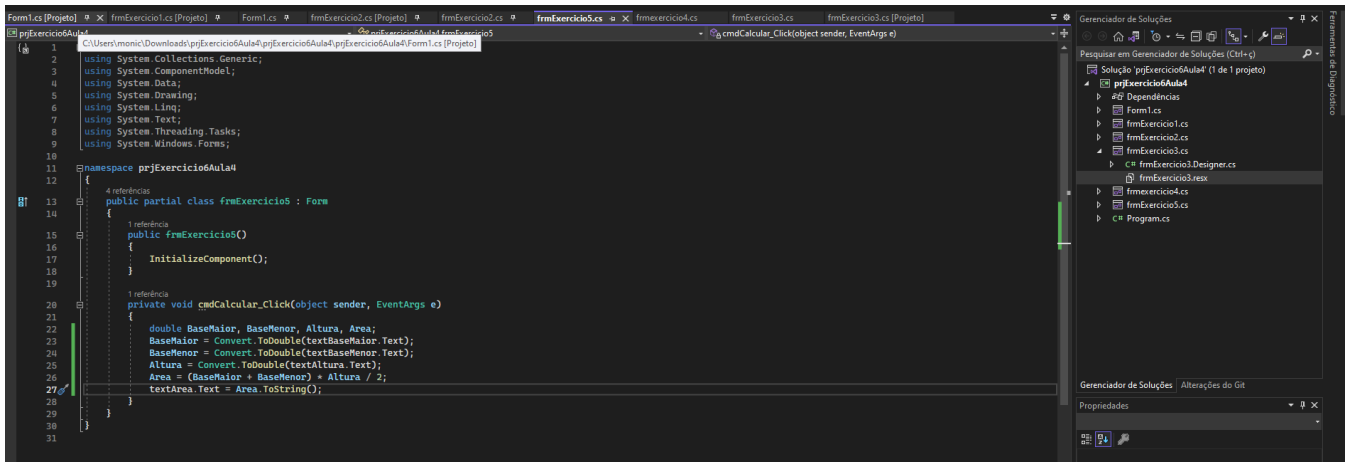
Right Screenshot:

- Title: frmexercicio4
- Section: **Calcular Reajuste 1%**
- Label: **Saldo Inicial**
- Input field: 100
- Button: **Reajuste**
- Label: **Saldo Reajustado**
- Input field: 101

```
Form1.cs [Projeto]  frmExercicio1.cs [Projeto]  Form1.cs  frmExercicio2.cs [Projeto]  frmExercicio2.cs
prjExercicio6Aula4  prjExercicio6Aula4.frmexercicio4

1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.ComponentModel;
4  using System.Data;
5  using System.Drawing;
6  using System.Linq;
7  using System.Text;
8  using System.Threading.Tasks;
9  using System.Windows.Forms;
10
11 namespace prjExercicio6Aula4
12 {
13     4 referências
14     public partial class frmexercicio4 : Form
15     {
16         1 referência
17         public frmexercicio4()
18         {
19             InitializeComponent();
20         }
21
22         1 referência
23         private void cmdReajuste_Click(object sender, EventArgs e)
24         {
25             double SaldoInicial, SaldoReajustado;
26             SaldoInicial = Convert.ToDouble(textSaldoInicial.Text);
27             SaldoReajustado = (SaldoInicial * 0.01) + SaldoInicial;
28             textSaldoReajustado.Text = SaldoReajustado.ToString();
29         }
30     }
31 }
```

5 - Crie um programa que calcule a área de um trapézio. Sendo que a área do trapézio é dado pela seguinte fórmula: $Area = (baseMaior + baseMenor) * Altura / 2$



Calcular Área do Trapézio

Base Maior

4

Base Menor

2

Altura

8

Calcular Área

Área

24