

1 - Construa em C# um algoritmo que leia a cotação do dólar, Leia um valor em dólares, Converta esse valor para Real e Mostre o resultado

```
double cotacaoDolar, valorDolar, valorReal;

//ENTRADA

Console.WriteLine("Informe a cotação do dolar");

cotacaoDolar= Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Informe o valor em dolares");

valorDolar= Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

//PROCESSAMENTO

valorReal= cotacaoDolar * valorDolar;

//SAIDA

Console.WriteLine("O valor em reais da quantia informada é R$" +
valorReal);
```

2 - Construa em C# um algoritmo que leia 4 (quatro) números Calcule o quadrado para cada um e Somem todos e Mostre o resultado

```
Int32 numero1, numero2, numero3, numero4, somaQuadrados;

//entrada

Console.WriteLine("Informe o primeiro número");

numero1= Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Informe o segundo número");

numero2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Informe o terceiro número");

numero3 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Informe o quarto número");

numero4 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

//processamento

somaQuadrados = ((numero1 * numero1) + (numero2 * numero2) +
(numero3 * numero3) + (numero4 * numero4));
```

```
//saida
```

```
Console.WriteLine("A soma dos quadrados é " + somaQuadrados);
```

3 - Construa um algoritmo em C# para pagamento de comissão de vendedores de peças, levando-se em consideração que sua comissão será de 5% do total da venda e que você tem os seguintes dados:

- Identificação do vendedor
- Código da peça
- Preço unitário da peça
- Quantidade vendida

```
double vendedor, codigoPeca, precoUnitario, quantidadeVendida,  
totalVenda, comissaoVendedor;
```

```
//entrada
```

```
Console.WriteLine("Insira a identificacao do vendedor");
```

```
vendedor = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
```

```
Console.WriteLine("Informe o código da peça");
```

```
codigoPeca = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
```

```
Console.WriteLine("Informe o preço unitário da peça");
```

```
precoUnitario = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
```

```
Console.WriteLine("Informe a quantidade vendida");
```

```
quantidadeVendida = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
```

```
//processamento
```

```
totalVenda = (precoUnitario * quantidadeVendida);
```

```
comissaoVendedor = (0.05 * totalVenda);
```

```
//saida
```

```
Console.WriteLine("O vendedor " + vendedor + " receberá R$" +  
comissaoVendedor + " de comissão.");
```

4 - Construa um algoritmo em C# para ler dois números. Em seguida, calcule a soma, a subtração, a multiplicação e a divisão desses números, armazenando os resultados em outras variáveis. Imprimir os dados iniciais e os resultados.

```
Int32 numero1, numero2, resultadoSoma, resultadoSubtracao,
resultadoMultiplicacao, resultadoDivisao;

//ENTRADA

Console.WriteLine("Informe o primeiro número");

numero1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Informe o segundo número");

numero2 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

//PROCESSAMENTO

resultadoSoma = (numero1 + numero2);

resultadoSubtracao = (numero1 - numero2);

resultadoMultiplicacao = (numero1 * numero2);

resultadoDivisao = (numero1 / numero2);

//SAIDA

Console.WriteLine("Os números informados foram " + numero1 + " e " +
numero2 + ". A soma dos valores informados é " + resultadoSoma + ". A
subtração dos valores é " + resultadoSubtracao + ". A multiplicação dos
valores é " + resultadoMultiplicacao + ". A divisão dos valores é " +
resultadoDivisao + ".");
```

5 - Faça um algoritmo em C# para ler a base e a altura de um triângulo. Em seguida, calcular a sua área. Imprimir: base, altura e a área.

```
double baseTriangulo, alturaTriangulo, areaTriangulo;

//ENTRADA

Console.WriteLine("Informe o valor da base do triângulo");

baseTriangulo = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Informe a altura do triângulo");

alturaTriangulo = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

//PROCESSAMENTO
```

```
areaTriangulo = (baseTriangulo * alturaTriangulo) / 2;

//SAIDA

Console.WriteLine("A área do triângulo de base " + baseTriangulo + " e
altura " + alturaTriangulo + " é " + areaTriangulo + ".");
```

6 - Elabore um algoritmo em C# para ler o nome de um aluno, sua idade (em anos) e as quatro notas (de quatro bimestres). Calcular a média anual do aluno. Imprimir: nome, idade, notas e média.

```
string nomeAluno;

Int16 idadeAluno;

double nota1, nota2, nota3, nota4, mediaAnual;

//ENTRADA

Console.WriteLine("Informe o nome do aluno");

nomeAluno = Convert.ToString(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Informe a idade do aluno em anos");

idadeAluno = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Informe a nota do primeiro bimestre");

nota1 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Informe a nota do segundo bimestre");

nota2 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Informe a nota do terceiro bimestre");

nota3 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Informe a nota do quarto bimestre");

nota4 = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

//PROCESSAMENTO

mediaAnual = (nota1 + nota2 + nota3 + nota4) / 4;
```

```
//SAIDA
```

```
Console.WriteLine("O aluno " + nomeAluno + ", de " + idadeAluno + " anos  
de idade, obteve no primeiro bimestre nota " + nota1 + ", no segundo  
bimestre nota " + nota2 + ", no terceiro bimestre nota " + nota3 + ",  
no quarto bimestre nota " + nota4 + ", resultando na media anual " +  
mediaAnual + ".");
```