1 - Assinale com um X os nomes válidos para uma variável.						
(	) ENDEREÇO	(		) 21BRASIL	(	) FONE\$COM
( X	) NAMEUSER	(		) NOME_USUÁRIO	(	) NOME*USUÁRIO
(	) END*A-6	(	Χ	) CIDADE3	(	) #CABEC
(	) REAL	(		) REAL\$	(	) SOBRE NOME
(	) (X)	(	Χ	) U2	(	) AB*C
(	) "ALUNO"	(		) DIA/MÊS	(	) REPITA
(	)ATE	(		)#TESTE		
2 - Supondo que as variáveis NB, NA, NMat, SX sejam utilizadas para armazenar a nota do aluno, o nome do aluno, o número da matricula e o sexo, declare-as corretamente, associando o tipo primitivo adequado ao dado que será armazenado.  NB: notaBimestre - real  NA: nomeAluno - carácter  NMat: numeroMatricula - inteiro  SX: sexo - caracter  3 - Encontre os erros das seguintes declarações de variáveis:  var  Endereço, NFilhos: inteiro  Idade, X: caracter						
XPTO, C, Peso, R\$: real						
endereco: caracter						
	eco: caracter					
nume	reco: caracter					
	roFilhos: inteiro : inteiro					
idade X: car	roFilhos: inteiro : inteiro					
idade X: cai	roFilhos: inteiro : inteiro racter					

real: real

4 - Você poderia dar a uma variável o nome #\*Valor: Venda? Justifique sua resposta.

Não, pois uma variável não pode conter caractér especial além de - e .

5 - Suponha duas variáveis do tipo TEXTO, de nome ValorTexto1 e ValorTexto2, que contenham os seguintes valores: "1234" e "5678". Se no algoritmo você possuir a instrução ValorFinal = ValorTexto1 + ValorTexto2, qual deve ser o resultado esperado a ser armazenado na variável ValorFinal.

ValorFinal= 12345678

6 -Aponte as diferenças entre variáveis locais e variáveis globais.

Variáveis locais são declaradas dentro de uma função e só podem ser acessadas dentro da função.

Variáveis globais são declaradas fora de funções e podem ser acessadas ou utilizadas por qualquer função.

7 - Explique em quais situações uma constante pode ser útil.

Quando se tem um dado que não será alterado.

8 - Crie um programa em português estruturado que faça o cálculo da área de um losango. A fórmula matemática é a = (b \* h) / 2, onde b é o valor da base e h é o valor da altura.

```
ALGORITMO areaLosango
var base, altura, areaLosango
INICIO

ESCREVA ("Informe o valor da base");
LEIA (base);
ESCREVA ("Informe o valor da altura");
LEIA (altura);
areaLosango ← ((base * altura) / 2);
ESCREVA ("A área do losango é " + areaLosango + ".");
FIM
```

9 - CRIAR UMA ALGORITMO PARA CALCULAR O VALOR DA ÁREA DE UMA CIRCUNFERÊNCIA.

USAR A FORMULA PI\*RAIO\*RAIO VALOR DE PI = 3,1416;

```
ALGORITMO areaCircunferencia
var raio, areaCircunferencia
INICIO

ESCREVA ("Informe o valor do raio");
LEIA (raio);
areaCircunferencia ← (3,1416 * raio * raio);
ESCREVA ("A área da circunferência é " + areaCircunferencia + ".");
FIM
```