

姓名	Laried	更新时间	2020 年 7 月 16 日
项目名称	基于 Qt 的商品管理系统		
设计目标	<p>基于 Qt 的商品管理系统，是一款应用于商场的项目软件。该项目旨在实现对商场商品的采购购入和客户购买商品并保存销售记录。期望在实际应用场景中快速登陆系统以进行工作，服务于对商品的记录，和销售情况的实时存储。</p>		
功能描述	<p>商场的商品管理系统，实现了登陆功能并记录错误登陆的信息；实现了管理员对员工的增加和删除，对货物的采购和查询；实现了员工结算采购和客户的购物信息的录入，同时管理员或者员工都可以查询销售的记录。</p>		
设计方案	<p>用例分析：设计方案需求如下</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 名称： 基于 Qt 的商场商品管理系统 2. 目标： 基于 Qt 的商场商品管理系统 3. 系统： 员工登陆子系统和管理员登陆子系统 4. 执行者： 员工、管理员 5. 序列动作： <ol style="list-style-type: none"> (1) . 实际事件流： <ul style="list-style-type: none"> 【0】前置条件：准备供货商的商品。如此采用商品进行采购。 【1】管理员采购商品。 【2】收银员对管理员的采购清单进行付款（报销）。 【3】客户购买商品后，员工检索商品，数量等进行结算，并保存客户购物的订单。 【4】员工和管理员皆可以查询到客户的购买记录 <p>2. 功能流</p> <ol style="list-style-type: none"> 【1】系统开启 【2】账户和密码登陆 【3】分别进入 <ul style="list-style-type: none"> 管理员子系统： <ol style="list-style-type: none"> (1) 采购商品，生成采购清单； (2) 查看商场的商品的销售情况 员工子系统： <ol style="list-style-type: none"> (1) 结算管理员的采购清单 (2) 对客户购买商场的商品，进行检索结算并写入销售记录 (3) 可查看商场物品的销售情况。 		

系统的框架如下图所示：

1. 核心体：

- 【1】供货商
- 【2】管理员
- 【3】员工
- 【4】商场商品
- 【5】客户

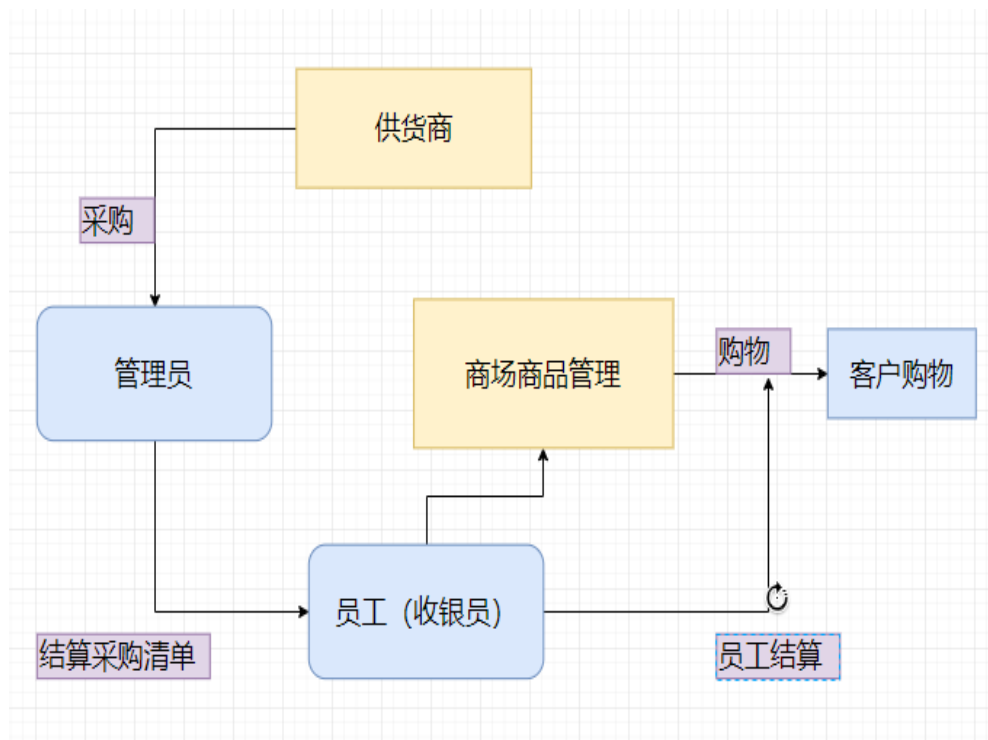
2. 框架说明

【1】供货商是商品的由来，系统实现得先准备供货商的商品 Json 数据

【2】管理员从供货商处采购商品。系统实现了采购时的界面显示，简单易操作，采购完成后会形成采购清单。，一次采购多少物品，每次采购都会有订单编号。

【3】员工（收银员）结算采购清单，付款后，该采购清单上的物品自然是商场的物品了。写入到商场物品 Json 文本。

【4】客户购物，员工（收银员）检索客户所购商品和数量，金额结算。客户此次购物记录亦会写入新的编号的销售记录。



<div data-bbox="252 790 293 920" data-label="Text"><p>实现过程</p></div>	<div data-bbox="375 190 839 230" data-label="Text"><p>系统实现过程的流程图如下所示。</p></div> <div data-bbox="375 257 1334 1500" data-label="Diagram"></div>
<div data-bbox="252 1603 293 1733" data-label="Text"><p>心得体会</p></div>	<div data-bbox="375 1523 1374 1769" data-label="Text"><p>此次项目的设计，项目的框架主要是管理员采购和员工的结算，销售的查询显示。项目实现过程中阅读 Qt5 的帮助文档，查找函数接口、信号函数，学习使用 Json 数据的增删改查。在一次次代码构建和 bug 的修改、系统调试，使我更加熟悉了对于窗口部件的使用。也清楚认识到自己的英文水平的不足，对于界面 GUI 没有艺术天赋，虽然功能俱以实现，但界面的美化没有做好。项目无法实现产品化、商业化。</p></div>