

Estudo Comparativo de Plataformas de Autoria de Jogos Digitais

Este documento apresenta uma análise comparativa entre diferentes plataformas de autoria de jogos digitais, considerando os critérios de (1) preço, (2) tempo de aprendizagem (capacidade de prototipagem em poucas horas) e (3) qualidade do jogo gerado. O objetivo é selecionar uma plataforma adequada para prototipagem rápida no contexto da disciplina de Jogos Digitais, que demanda ciclos semanais de desenvolvimento.

Plataforma	Preço	Tempo de Aprendizagem	Qualidade do Jogo Gerado
Godot	Gratuita	Médio (exige lógica e GDScript)	Alta (profissional, 2D e 3D robusto)
GDevelop	Gratuita / Plano pago opcional	Rápido (drag and drop)	Boa em 2D, limitada em 3D
RPGMaker	Licença paga (R\$ 200-300)	Rápido (focado em RPGs)	Boa para RPGs, limitada fora desse gênero
Construct 3	Licença anual (~R\$ 300)	Muito rápido (interface intuitiva)	Boa em 2D, jogos leves e responsivos
Unity 2D/3D	Gratuita para iniciantes / Plano Pro pago	Demorado (curva de aprendizado maior)	Muito alta (profissional, usado na indústria)
Scratch	Gratuito	Muito rápido (voltado para iniciantes e educação)	Limitado, mas bom para jogos simples 2D

Após a análise, escolho a plataforma **GDevelop** para as prototipagens rápidas da disciplina. Ela é gratuita, acessível via navegador, tem curva de aprendizagem rápida (drag and drop) e permite criar jogos funcionais em poucas horas. Isso garante minha produtividade semanal, permitindo que eu foque mais na criatividade e nos elementos inovadores de narrativa, mecânica, níveis, interfaces digitais e áudio, sem gastar muito tempo com configuração ou codificação complexa.