

Escrever o valor 0xFE no endereço da memória de dados 0x1000000C.
Ler o valor 0xFE do endereço da memória de dados 0x1000000C
e escrever no registrador x10.

.text

.globl main

main:

0x10000 nos 20 bits mais significativos de x5

lui x5, 0x10000

0x0000C nos 12 bits menos significativos de x5

addi x5, x5, 0x0000C

x6 = 0xFE(Salva direto?)

li x6, 0xFE

*(x5) = x6

Armazena o valor de x6 (0xFE) em x5.

sb x6, 0(x5)

x10 = *(x5)

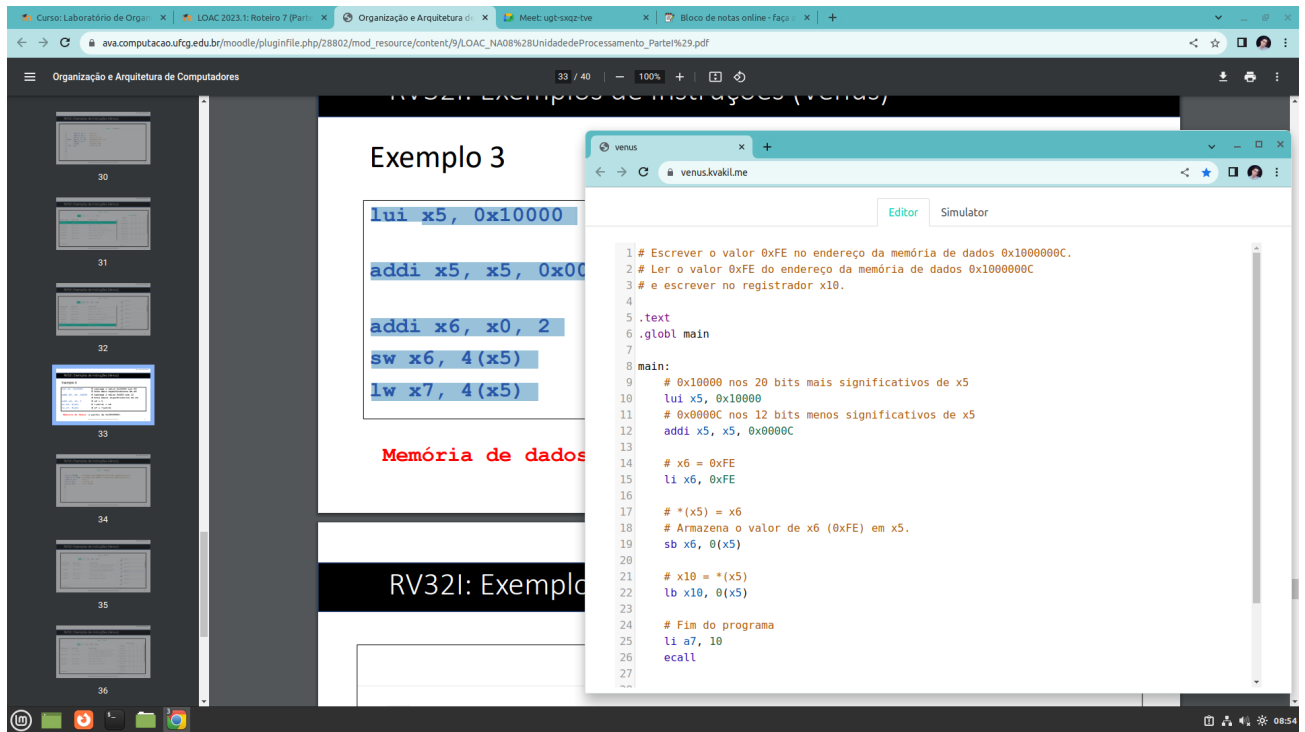
#Armazena o valor de x10 em x5.

lb x10, 0(x5)

Fim do programa

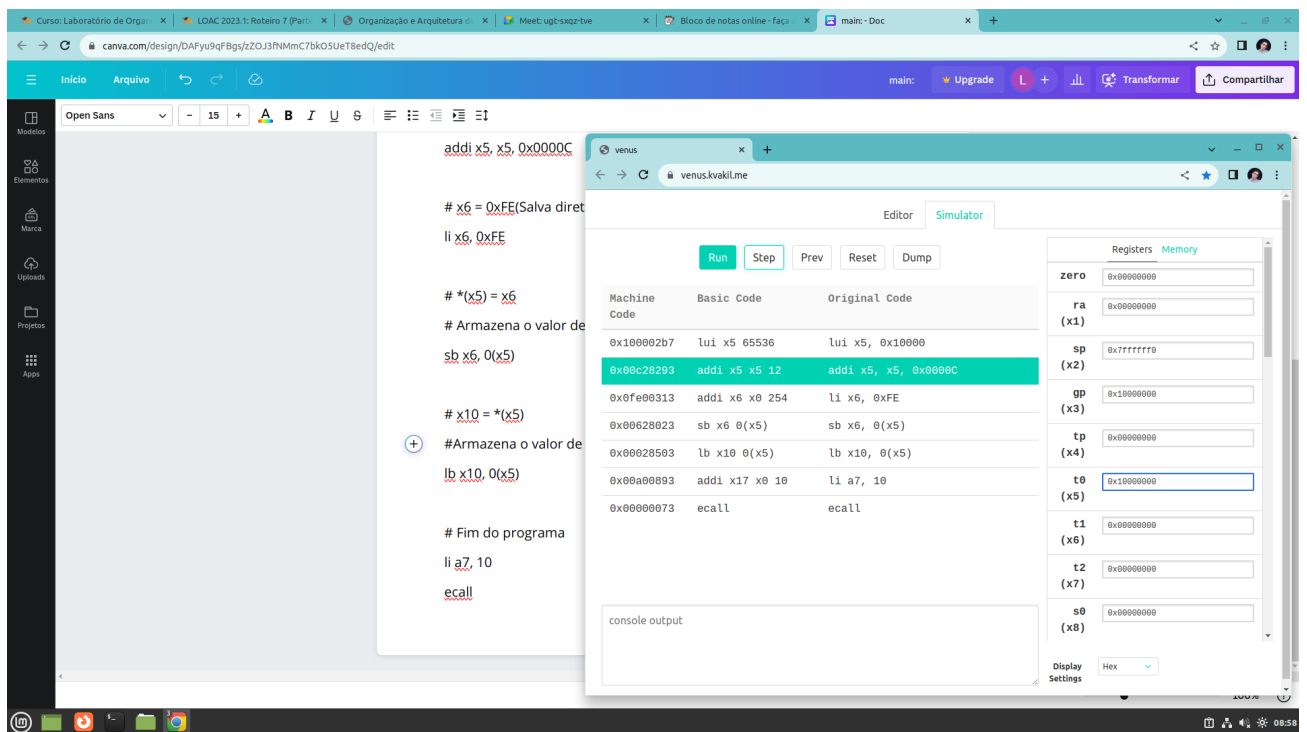
li a7, 10

ecall

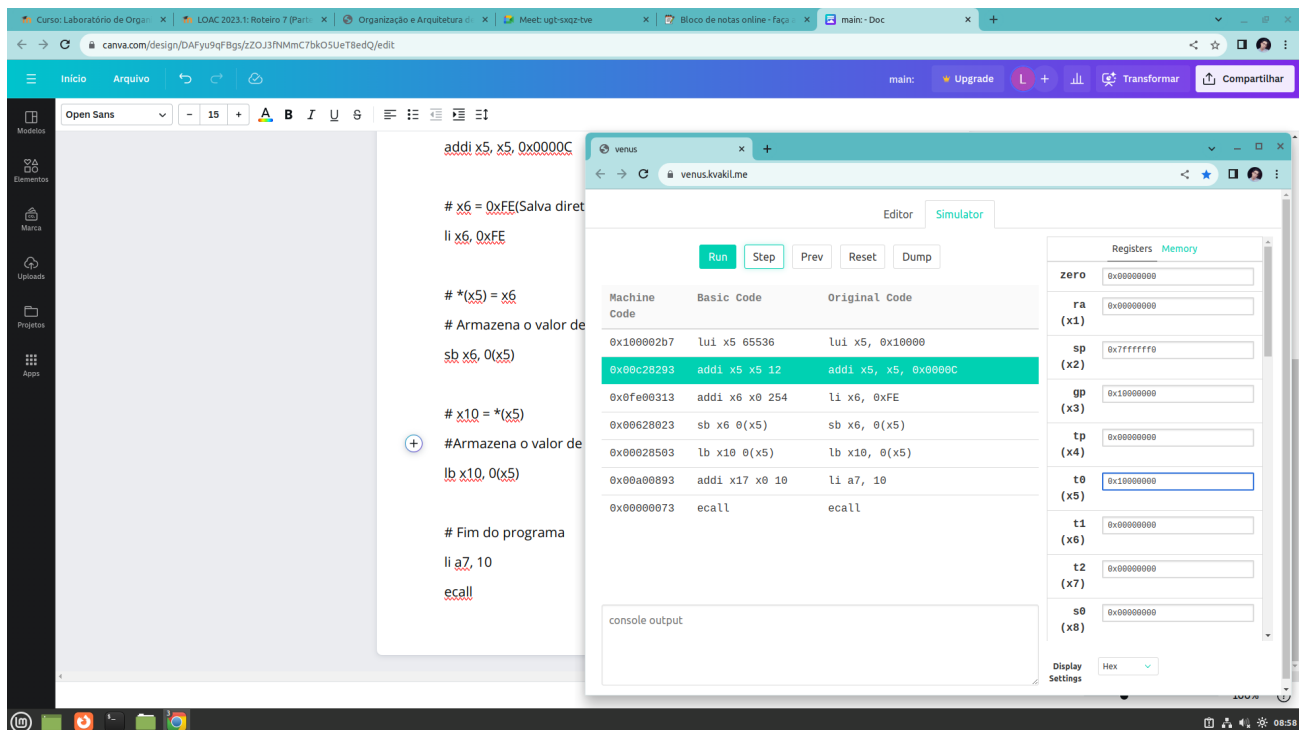


executando o código:

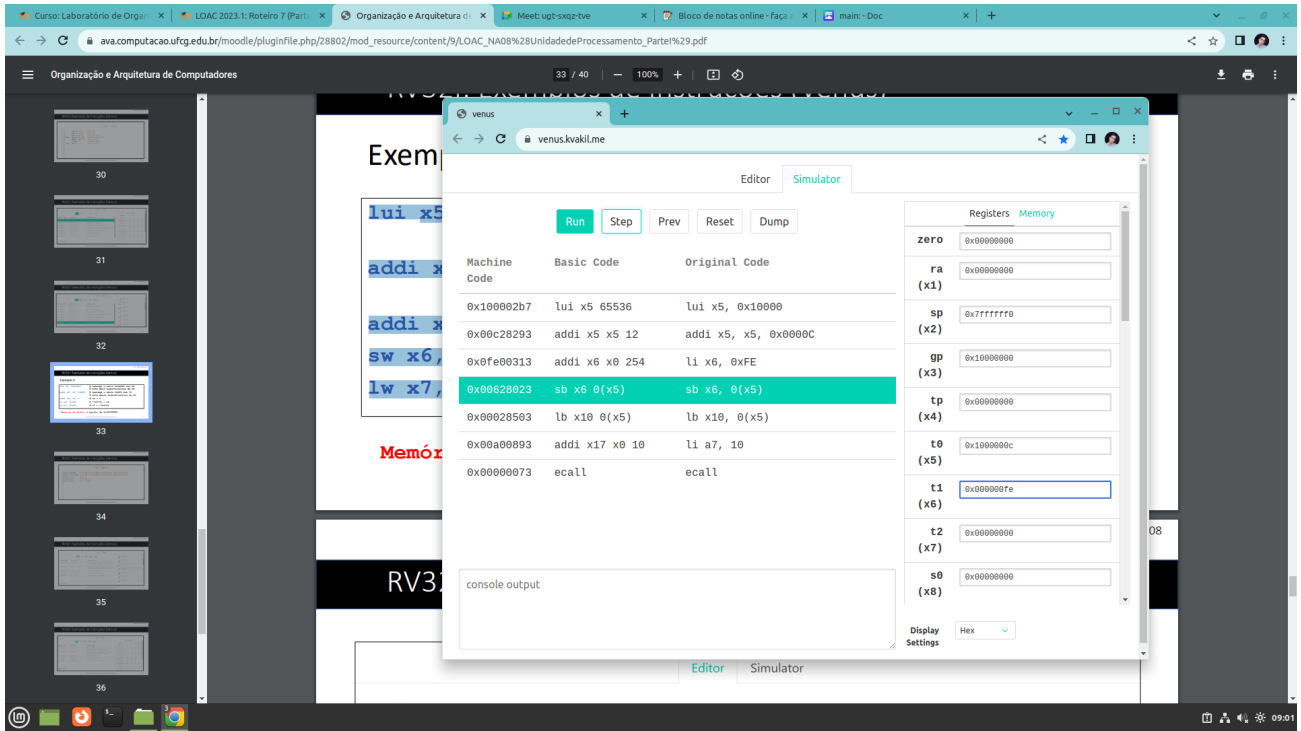
x5 carrega o primeiro valor dos primeiros bits significativos



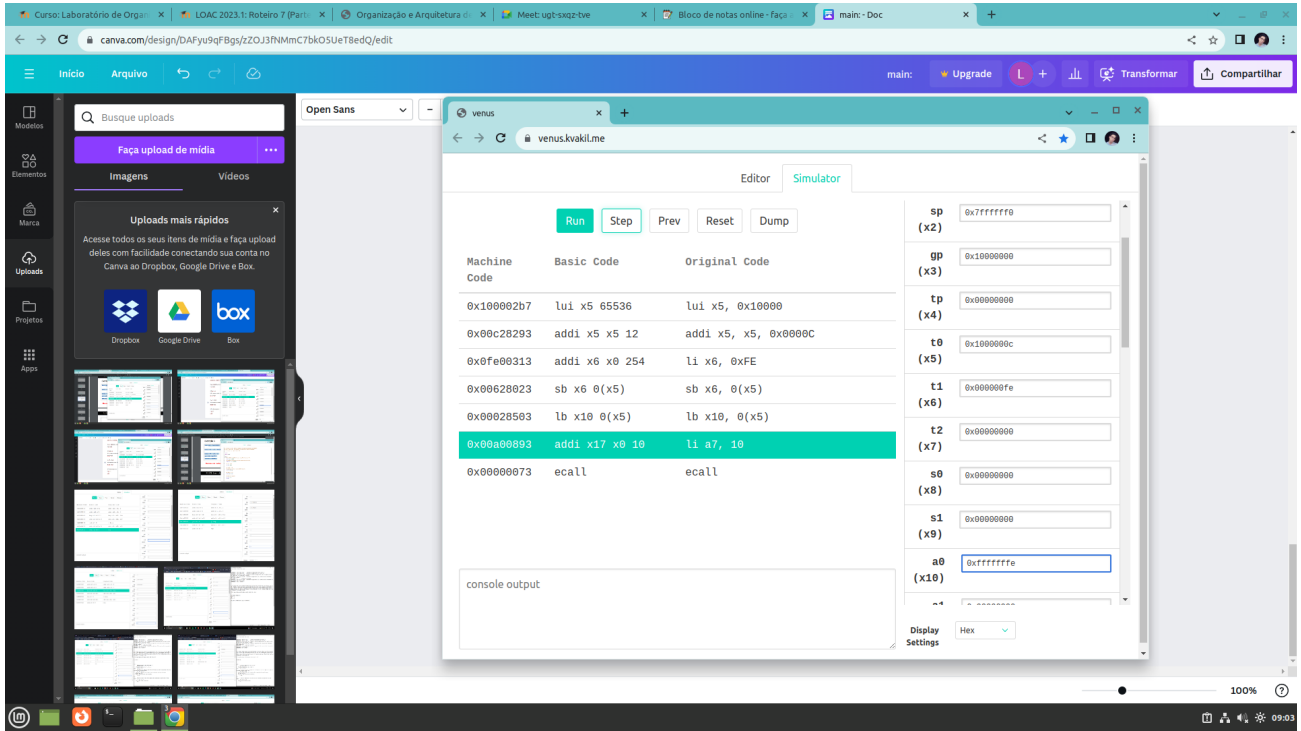
x5 carrega o segundo valor e fica com 10000000c:



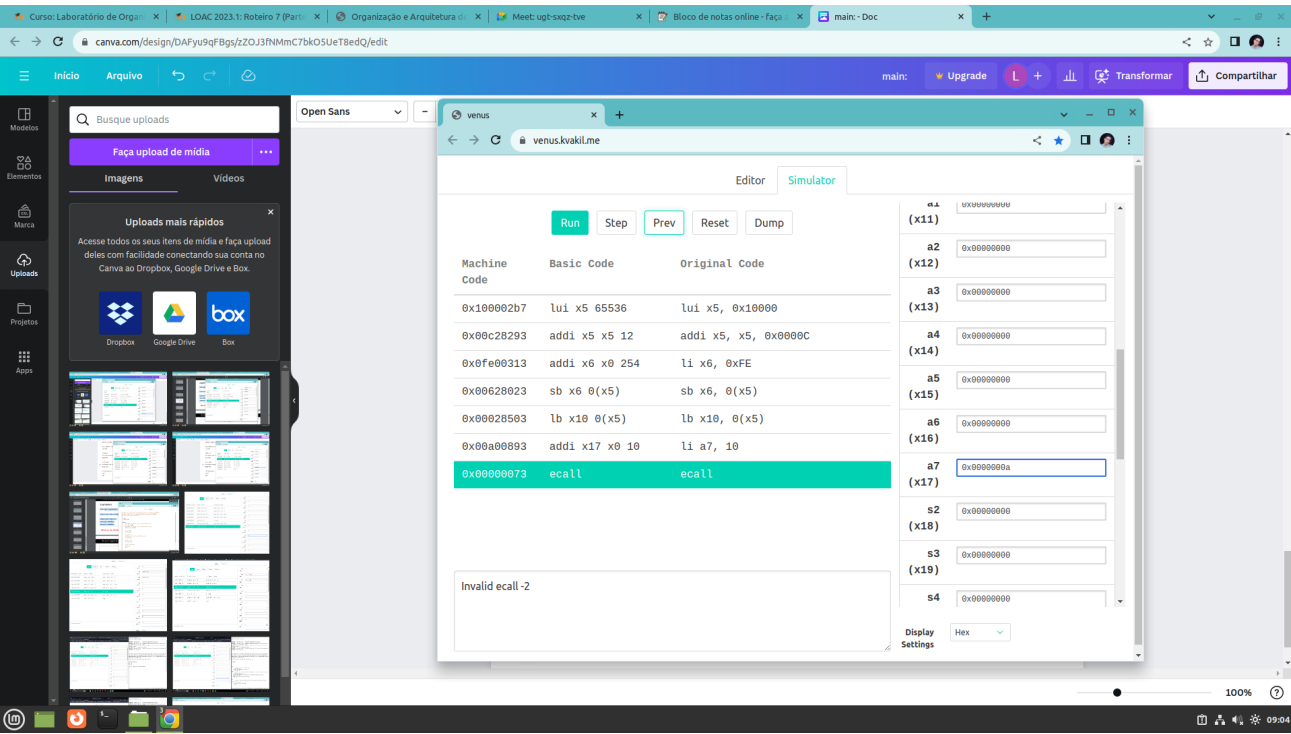
com o li ele carrega logo tudo, valor de x6 foi fe:



valor de x10 atualizado:



e por fim o valor de x17 atualizado:



fim do programa.

valores finais em decimal:

x2(SP): 2147483632

x3(GP): 268435456

x5: 268435468

x6: 254

x10: -2

x17: 10