

# Terminaali

---

# Pääkirjoitus

Heipä hei,

Olen Harri Keronen, toisen vuoden tietoteekkari, viime vuoden graafikko ja nyt tiedotusministeri. Tiedotusministerin hommat alkoi-  
vat kiinnostaa graafikkona toimiessa. Tiedotusministerillä kyllä riittää  
tekemistä ja kun yrittää saada kouluhommat, kiltahommat ja killan  
edustamiset tehtyä hyvin, niin saattaa muutamana yönä unet jäädä  
vähiin, mutta on tämä hauskaa hommaa.

Lehden tekeminen on aivan uutta minulle, jos ei lasketa jo-  
tain pientä koulun lehteä ala-asteella. On mielenkiintoista opetella  
tekemään lehteä. Pyydän anteeksi lehden viivästymistä. Ennen kaik-  
kea viivytti, kun tietokoneen emolevy kärähti Fragmentissa ja piti  
kalastella tiedostot ja ohjelmat toisella koneella omalle läppärille.

Tämän vuoden hallitus vaikuttaa erittäin toimivalta ja hyvältä. Ha-  
luasin myös kiittää toimittajia jutuistaan ja avusta. Olen oppinut  
paljon Terminaalia tehdessä, kuten osaan paljon paremmin käyttää  
tarvittavia ohjelmia ja tiedän nyt mitä muuta sisältyy lehden tekoon.  
Fontien ja yleensäkin ulkoasun suhteen on vielä paljon oppimista.  
Niin tässäpä voi nyt hyvin mielin lähteä tekemään seuraavaa Sper-  
minaalia. (FUuuu... pari viikkoa aikaa tehdä :D)

-Harri Keronen

Terminaali - Oulun Tietoteekkarit ry:n  
kiltalehti ja pää-äänenkannattaja jo vuo-  
desta 1988.

4-6 numeroa vuodessa. 25. vuosikerta,  
numero 1/2012 32 sivua

Painosmäärä: 60 kpl

Painopaikka: Oulun yliopistopaino, 2012

Julkaisija: Oulun Tietoteekkarit ry

Päätoimittaja: Harri Keronen

Kannen kuva: Tuulikki Lassila

Toimittajat: Aapo Lehtosaari,

Juha Nikula, Ville Heikkilä,

Matti Koskela, Mikael Heikkinen

Osoite: Oulun Tietoteekkarit ry / Termi-  
naali, PL4500, 90014 Oulun Yliopisto  
Kotisivut: [www.otit.fi/live/terminaali](http://www.otit.fi/live/terminaali)  
Sähköposti: [terminal@ee.oulu.fi](mailto:terminal@ee.oulu.fi)

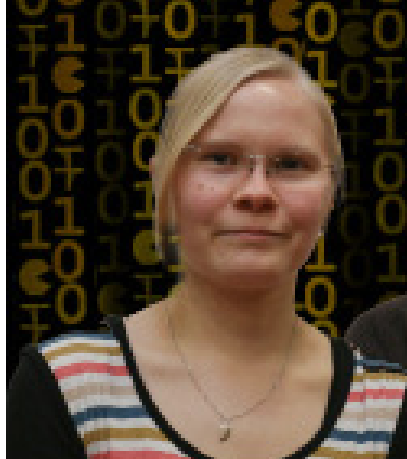
“Toimitus ei vastaa mahdollisista naurun  
hörähdyksistä taikka naaman venähtämi-  
sistä. Seuraavat jutut voivat olla täyttää  
asiaa taikka puuta ja heinää. Riippunee  
mielentilasta kun lukee. Ei suositella per-  
heen pienimmille taikka kellekään.”  
Tuulikin perse kun olen ottanut muutaman liikaa--->  
I'll probably die soon after this . :D



# Sisällysluettelo:

2	Pääkirjoitus
3	Sisällysluettelo
4	Hallitus 2012
18	Näkökulma: Robin - Frontside Ollie
22	Carabian olutarvostelut
25	Pelijorinat
28	Puheenjohtajan palsta

# Oulun Tieto Hallitus



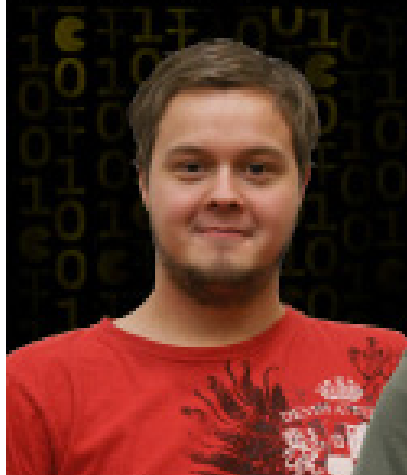
Rahastonhoitaja  
Anne Karppinen  
rahastonhoitaja@otit.fi



Kulttuuriministeri  
Olli Vuolteenaho  
kulttuuriministeri@otit.fi



Puheenjohtaja  
Aapo Leht  
puheenjohtaja@otit.fi



Ulkoministeri  
Jukka Lankinen



Sisäministeri  
Matti Pulkkinen



Sosiaali- ja terveysministeri  
Miika K...



teekkarit ry  
2012



htaja  
osaari  
a@otit.fi

Työvoimaministeri  
Tomi Kyöstilä  
tyovoimaministeri@otit.fi

Tiedotusministeri  
Harri Keronen  
tiedotusministeri@otit.fi



veysministeri  
Eelsu

Sihteeri  
Lilli Hiltunen

Opetusministeri  
Tuulikki Lassila

# Hallituksen haastattelut

Teksti: Mikael Heikkinen

## Puheenjohtaja Aapo Lehtosaari

Ylivieska Big Citystä kotoisin oleva, 80-luvun viimeisenä vuotena syntynyt partasuinen viime vuoden kulttuuriministeri otti Ahmed Ahneen aatteesta vaarin ja hankkiutui sulttaaniksi sulttaanin paikalle. Näin tietoteekkareita kun ollaan niin kyseinen pesti on nimeltään puheenjohtaja ja mies tittelin takana on Aapo Lehtosaari.

Motivaatio puheenjohtajuuteen syntyi hyvissä ajoin jo vanhan pestin aikana kähminnän alkaessa. Lopullinen päätös paikalle hakemisesta lujittui kesän aikana. Tekemistä uudella puheenjohtajalla kuuluu jo riittäneen: "Kuivempaa ja märempää, monta kokousta ollut jo killalla."

Huomionosoitukset lähtivät myös lopulle hallituksesta: "Ilman nukkehallitusta osana valtakoneistoani en tähän hommaan pystyisi! Tanssikaa oi nukkeni, tanssikaa!". Hullun hallitsijan lempiväri on musta ja mielen päällä painaa nyt kiltisrempan jälkeen TiTeenien Taistot (järjestetään 23.-25.3.). "Kova kickstart otettu nyt kun ollaan saatu työporukka kasaan!".



# Sihteeri Lilli Hiltunen

Lilli Hiltunen, -91 syntynyt kivenheiton päästä Ruukista kotoisin oleva fuksi aloitti innolla uuden vuoden killan sihteerin paikalla. "Aloin kun ei kukaan muu vaalikokouksessa alkanut hommaan." Hyvän asian puolesta puhui myös kiinnostus tekemiseen: "Olen fuksi, niin kerta en ole ollut mukana missään."

Hommia riittää pöytäkirjoissa ja sosiaalisena olemisessa. Jälkeensä Lilli uumoilee jättävänsä salakirjoitusta hallituswikiin tulevia sihteereitä varten. Päivät kannettavan tietokoneen ääressä aikansa viettävä sihteeri "pelaa tai jotain". Lempieläin, -väri ja -peli ovat vielä tässä elämänvaiheessa auki: "En tiää." Pythonin ja C++:n hän kuitenkin myöntää mieltä kiihoittaviksi koodikieliksi.



Sihteeriydellä hän ei usko olevan vaikutusta opiskeluun. Positiivisena puolena pestissä Hiltunen näkee ihmisinteraktiopakon sekä uusien asioiden oppimisen. PowerKingiä hän ei kuitenkaan ole vielä maistanut.

Sosiaali- ja terveysministeri  
(varapuheenjohtaja)

# Miika Keisu

Oulusta kotoisin oleva vm-90 Miika Keisu jatkoi kunniakasta kirjoittamatonta urheiluvastaavien perinnettä ja jatkaa killan palvelemista sosiaali- ja terveysministerinä. "Homma vaikutti mukavalta, pääsee vastaamaan tapahtumien järjestelystä sekä WappuComiteaan suunnittelemaan Wappua", kommentoi Keisu pestiään. Näin keväällä työn alla ovat humanistisitsit ja WappuComitean tehtävät. Oman lisämausteensa mukaan soppaan soseuttaa TiTeenien taistot.

Tavoitteeksi vuodelle Keisu ottaa PikkuWapun kehittämisen johonkin suuntaan. "Kaikki hommat hoidetaan niin hyvin kuin pystytään ja toiveet, palautteet sekä kehitysideat otetaan vastaan."

Järjestelyjen ja opintojen ulkopuolisen aika kuluu hieman OTiTlaisesta tavasta poiketen datailemalla ja kyykkäämällä. Kuntosalilla käymistä emme edes viitsi mainita sen yleisyyden takia tietoteekkareiden piireissä. Pupun lempieläimekseen julistava Keisu pelaa mielellään Jazz Jackrabbittia ja koodaa morseaakkosilla - jokaisen itseään kunnioittavan naputtelijan tavoin.



Tulevaisuus näyttää valoisammalta mahdollisten kiltujen välisen tapahtumien ja toiminnan lisääntyessä uuden sos.terv. ministerin ikeen alla.



# Rahastonhoitaja Anne Karppinen

Killan tuoreen rahastonhoitajan, Anne Karppisen vuosi on lähtenyt mukavasti käyntiin. "Laskut on tullut maksettua ajallaan ja rahaa on riittänyt." Puheenjohtajakin tahtoo osallistua, ja huutelee haastattelun taustalla väliin oivallisesti "rahaa on kuin roskaa ja roskia ei enää kiltahuoneella ole. Päätelkää siitä." Rahastonhoitajalla on oiva vastaheitto kielen päällä: "OTIT toipuu tänä vuonna lamasta, sekä raha että roskat palaavat kyllä."

Kainuun tyttöjä, Hyrynsalmelta kotoisin oleva 90-luvun ensimmäistä tuotantoerää oleva Karppinen lähti rahastonhoitajan pestiin osaksi ympäristön painostuksesta mutta myös mielenkiinnosta tehtävää kohtaan. Rahastonhoitajan virallinen asuste eli hattu ei liikaa kutkuttele. "Käytän ehkä Wappuna, muuten en. Oma cowboy-stetsonini on hienompi."

Seuraavaksi oikeaksi ponnistukseksi Karppinen kirjaa vuoden päässä kummittelevan tilinpäätöksen. Muuten rahastonhoitajan arki on tasaisen tappavaa työtä. Killalle tulevaa talouslehteä hän ei siltikään aio lukea. Ulkomailla rahis lupautuu käymään monta kertaa killan piikkiin, niin kauan kunhan kukaan ei huomaa.



# Työvoimaministeri Tomi Kyöstilä

Vuonna -88 syntyi Kempeleen lahja tietoteekkareille. Tomi Kyöstilä, mies killan nettisivu-uudistuksen ja lukuisten ilmoit-tautumisjärjestelmien takana. Suuri urakka takanaan on hetki aikaa huilahtaa. "Yhtäkkiä on paljon enemmän vapaata aikaa ja vähemmän stressiä. Sivuista tuli erittäin hienot", Kyöstilä huokaa.

Työvoimaministerin tehtäviin kuuluu piiskata ja rakastaa fukseja samanaikaisesti, vähän niinkuin mitä äidit tekevät lapsilleen. Fuksijaostossa suunnitellaan fuksien Wappuohjel-maa. Sen toteutus onkin ministerin suurin panostus lop-pukeväänä. Kyöstilä ryhtyi tehtävään halusta koittaa hallitushommaa. Syksyn kähmintäsessioista oli myös apua päätöstä teh-dessä. Tähän mennessä tekemistä on ollut sopiv-asti.

Kaiken hyvän lisäksi työvo-imaministerimme pitää Pythonista koska se on mukava pseudokoodityylin-en kieli.



# Kulttuuriministeri Olli Vuolteenaho

Nuorelta pojankoltiaiselta näytävä Olli Vuolteenaho on yllättäen killan vanhin hallituksen jäsen, mies kun on syntynyt Ylivieskan lähellä Nivalassa jo ennen Chernobyliä ja Eppu Normaalin hittiä, eli vuonna -84. Kulttuuriministeriksi hänet veti palo lähteä mukaan hallitushommiin ja itse pestin kiinnostavuus.



"TiTeenien Taistoissa ja Kotimaanpitkä-excursiossa on riittänyt tekemistä. Tänä vuonna KMP:llä käytiin Luulajassa sitseilemässä ja Rovaniemellä Poronkusemassa. Vuosijuhlaedustuksiakin olisi mutta kaikki tuntuu menevän päällekin", Vuolteenaho huokaa.

Suureksi hämmästykseksi kulttuuriministerimme ei omista eikä aio hankkia haalareita. Haalaritrauman syyt ovat edelleen hämärän peitossa. "En tykkää haalareista", kuuluu syytetyn harjoiteltu vastaus.

Syksyllä kulttuuriministerille töitä teettää fuksikursio, jäynäkisat ja nyt keväällä fuksijäynäkisat Wapun alla (täältä pisteitä uittojärjestykseen, hoxpox fuksit!). "TekuTokussa voi myös olla paljonkin hommaa, teekkarius kun täyttää 140 vuotta. Tempauksia on pohdittu."

# Opetusministeri Tuulikki Lassila

Pellossa - 91 syntynyt tupsufuksi toimii killan opetusministerinä. Hallitushommat eivät tule uutena, kyseessä kun on viime vuoden sihteeri. "Kukaan muu ei lähtenyt. Viime vuonna oli hauskaa hallituksessa joten lähdin mielelläni mukaan uudelle kierrokselle", kertoo Lassila kimmokkeestaan pestiin lähtemisessä.

Opetusministerin hommat ovat kevään osalta maistuneet. "Opetuksenkehittämisseminaarin yhteistyö SILK:n kanssa lähtenyt hyvin käyntiin. Asiaa auttaa, että myös SILK:n opinto-vastaava on Pellosta."

Vapaa-aikanaan Lassila harrastaa piirtämistä ja pelaamista. Suosikkipeliään hän ei osaa valita, Warband on kuitenkin vienyt eniten aikaa tunteina. Pelisarjoista hän kuitenkin valitsee Pokémonin.



# Ulkoministeri Jukka Lankinen

Pisimmän matkan Ouluun on tehnyt Jukka Lankinen, uljas ulkoministerimme. Helsingistä kotoisin oleva -89-lapsi kertoo jääneensä paitsi kähminnöistä ulkoministeriksi mutta oli luvannut lähtevänsä hallitushommaan.

Ulkoministerin ensimmäisiä tehtäviä on TiTeTa-sponsoreiden hankkiminen ja ylipäättään uusien sopimuksien tekeminen. "Viime vuosina killan kannatusjäsenien osuus on jäänyt vähäiseksi, vain 3-4 samaa ollut viimeiset puoli vuosikymmentä. Vuoden alku näyttänyt positiiviselta tässä valossa."

Yllättäen tietotekniikkaa harrastava Lankinen tykkää pandoista, eritoten mustista pandoista. Aita-on-matalin eli kärmesmäinen Python kutkuttaa myös tämän hallituslaisen sormenpäitä. Tulevasta ulkoministeri veikkaa nousukiitoa. "Tänä vuonna on vaikeata mennä muuhun suuntaan. Siinä onnistutaan hankkimalla sopimukset tämän vuoden aikana." Niin helppoa se on.





# Tiedotusministeri Harri Keronen

Sotkamon poikia oleva Harri Keronen aloitti graafikosta ja teki luonnollisen siirtymän ruokapyramidissa tiedotusministerin paikalle tälle vuodelle. "Tämä tuntui sopivalta jatkumolta graafikon hommille", kertoo vuoden -89 lapsia oleva Keronen. "Nyt on myös muita kavereita mukana, en olisi varmaan lähtenyt jos muu hallitus olisi tuntematon."

Vuoden alku on tuntunut kuuleman mukaan hyvältä: "Ei nämä hommat mitenkään ylitsepääsemättömiä ole, kunhan rupeaa vaan tekemään." Silti tekemistä riittää opintojen jälkeen aina keskiyöhön. Jo haastattelussa tiedotusministeri ehti harmitella vuoden ensimmäisen Terminaalin myöhästymistä. "Taitto- ja julkaisuhommia en ole aiemmin tehnyt. Yritykset kun tulee mukaan mainostamaan niin täytyy alkaa pysymään asetetuissa deadlineissa."



Parannuksena arkeen Keronen haikailee automaattista spämmifiltteriä: "Muilla killoilla tällaisia jo tehtynä, pitää heitä konsultoida. Vähentyisi perusduunauksen määrä." C#-kieltä mielitettynään, sekä turkoosista ja koirista pitävä tiedotusministeri on Battlefield 3 -räiskintäpelissä jo 10:n tason natsikotka eli Colonel. "Tietokoneella harrastan kaiken näköistä, myös omaa peliprojektia. 3D-mallinnus, musiikin teko ja piirtäminen tukevat projektia."

# Sisäministeri Matti Pulkkinen

Matti Pulkkinen on mies kiltahuoneen jääkaapin ruotsalaisten limujuomien takana. Kaukaa Kuhmosta kotoisin oleva, Kajaanin lukion oppilaskunnan hallituksen kautta Ouluun tietoteekkareiden sisäministeriyttä hoitamaan itsensä löytänyt Pulkkinen katsoi sisäministerin tehtävän kuulostavan "semmoiselta sopivalta näkiltä."



Vuoden alku on sisäministerille ollut varsin tasainen ja sellaisena Pulkkinen uskoo sen myös pysyvän. "Työn alla on katsoa kiltiksellä jääkaappia ja tiskiä ettei pääse PowerKing ja muut virvoikkeet loppumaan, eikä sitä muuta", kommentoi Pulkkinen. "Seuraava iso ponnistus on laittaa hallitus-PC kuntoon."

Taekwondoa jonkun verran harrastava ja Dota2:sta sekä Battlefield 3:sta pelaava ministerimme lempieläin on kissa, parhaimmillaan punainen kissa joka koodaa Pythonia.

"Haaparannan limukkaoperaatio on lähtenyt hyvin käyntiin ja limsa uppoaa kiltalaisiin ihan niin hyvin kuin ajateltiin. Kaikki pieni profitti menee killan jäsenten viihdyttämiseen eli win-win." Hakureissuilla ei paljoa voi pieleen mennä - ojaan ajamista lukuunottamatta.



Tsekkaa sisään 6Starz  
kokemukseen!

## Esitestaa uusi paikkasidonnainen mobiilipalvelu OTiT:n kiltahuoneessa!

6Starz on uusi Oulussa kehitetty mobiili "social location" -palvelu, joka yhdistää ihmiset paikkaan ja tapahtumaan, ja tarjoaa heille uudenlaiset välineet "live" seurusteluun ja verkostoitumiseen.

6Starz -palvelun avulla näet reaaliaikaisesti matkapuhelimestasi ketä muita on tsekkaantuneena sisään samaan paikkaan kanssasi. Voit aloittaa seurustelun paikalla olijoiden kanssa esim. seinätaulun tai chätin kautta, lisäksi voit luoda uusia ystävyyksiä sovelluksen kautta.

Live-seurustelun lisäksi voit saada paikan omistajalta kuten ravintolalta tarjouksia suoraan puhelimeesi paikan päällä. Tarjous voi olla lunastettava, jolloin saat edun käyttöösi näyttämällä mobiilikupongin kassalla.

Lue lisää osoitteesta <http://6starz.com/pilot>

-----

**VAROITUS: Arvoisat teekkarit, on ennustettu,  
että 6Starzin avulla voi päästä jopa pesälle tai  
sitten saada mailasta!**



6Starz mobiilisovelluksen kautta voit mm.:

- Katsoa ketä muita on paikalla
- Tarkastella paikalla olevien 6Starz -profileja
- Vastaanottaa tarjouksia ja mainoksia, lunastaa tarjouksia
- Luoda ja päivittää statusviestisi
- Kirjoittaa viestejä paikan viestitaululle
- Tarkistaa missä ystäväsi ovat
- Kutsua ystäviä seuraasi
- Tehdä uusia ystäväkontakteja
- Vaihtaa profiiliasi julkisen ja tuntemattoman välillä
- Linkittää 6Starz -aktiviteettisi Facebook tai Twitter -profiiliisi

#### Pikaohjeet - Kuinka mukaan 6Starz-palveluun?

1. Lataa 6Starz-sovellus, joko QR-koodin tai NFC-tägin kautta, tai suoraan netistä <http://6starz.com>
2. Rekisteröidy palveluun mobiilisovelluksella tai osoitteessa <https://6starz.com/pilot/user/register>
3. Hyväksy käyttäjätilesi aktivointiviesti
4. Täydennä profiilisi osoitteessa <http://6starz.com/pilot/user/login>
5. Tsekkaa sisään paikkaan, joko QR-koodilla tai NFC-tägillä

Katso tarkemmat ohjeet osoitteesta <http://6starz.com/pilot/intro/>

Huom! Rekisteröinti ja sisäänkirjautuminen Facebook-tunnuksilla on tulossa kevään aikana!

**6Starz –palvelun pilotointi alkaa vielä kevään aikana  
Oulussa ja Tampereella useissa ravintoloissa!**  
**Seuraa netti- ja Facebook –sivujamme!**  
**Tiedotamme Oulun pilotista myös erikseen  
OTiT:n jäsenille.**

---

6Starz -palvelu toimii **Nokian** kosketusnäyttö älypuhelimissa ja **Android** -puhelimissa.  
**iPhone** -sovellus on tulossa aivan pikapuolin.

6Starz hyödyntää NFC-lähilukuteknologiaa paikkoihin sisäänkirjautumisessa ja uusien ystävälinkkien muodostamisessa, joten, jos sinulla on NFC-puhelina kokeile ihmeessä kuinka uusi NFC-teknologia toimii.

# Näkökulma:

## Robin - Frontside Ollie

Surullista kuunneltavaa. Robin on ymmärtänyt jo näin nuorena mitä hirveyksiä se elämä oikeasti sisältää. Frontside Ollie -teoksen lyriikat kertovat tarinaa alkoholisoituneesta ja elämänilon menettäneestä laitapuolen kulkijasta. Käydäänpä biisin lyriikat läpi ja avataan niitä hieman.

**Tommi ja mä kaupungilla  
taas, illat rullaillaan;  
Kevät illassa, kauniissa,  
äänet kaikuu taas;  
Ei huolia ei murheita ei  
kiire mihinkään;  
sitten pari tytsy siihen  
ilmestyy;  
ja sekoittaa Tommin pään**

Kodittomat kaverukset, Tommi ja kertoja, viettävät iltansa ja yönsä kaupungilla ilman kattoa pään päällä. Rullailulla viitataan yleiseen hortoilemiseen ympäri kaupunkia etsien muutamaa lanttia uuteen pullol-

liseen ja parempaan päivään. Delirium aiheuttaa aistiharhaa ja kaverusten päässä kaikuu taas outoja ääniä. Työttömillä sekakäyttäjillä ei ole kiire mihinkään ja murheetkin ratkeavat, kun pari ”tytsyä” ilmestyy kuvioihin. Tytsy on toki katujen termi MDMA:lle eli ekstaasille. Pillerit laittavat Tommin pään sekaisin.





**Hei lainaa kundi sun  
lautaa!**

Tommin päässä heittää ja  
vaatii kertojalta vesuria lain-  
aan.

**Mä silmiäni usko en, kun  
se tyttö teki sen;  
Täydellisen Frontside  
Ollien;**

**Mä sivuosaan pelkkään  
jäin, kun se veti yllät-  
täin;  
Täydellisen Frontside Ol-  
lien**

Kertoja ei usko miten ekstaasi  
saa Tommin tekemään harkit-  
semattomia tekoja. Tommi siis  
suorittaa äärimmäisen Front-  
side Ollien, eli surmatyön.  
Kertoja ei ehtinyt väliin tähän  
välittömään ja yllättävään  
sivullisen kaatamiseen.



Vesurin katunimi, lauta,  
tulee sen leveästä terästä

**Tommi ja mä sen jutun  
jälkeen harvoin koodail-  
laan;**

**Ei soittele, enää mulle  
se, et lähetään skeit-  
taamaan;**

**Olis makeeta taas ram-  
peilla, pistään parastaan;  
Mutta Tommia, ei kiin-  
nosta, kun se seurustelee  
vaan**

## Parin viikon jälkeen tyttö Tommin unohtaa Mä skeittaankin jo sen isosiskon kaa

Deliriumeissa pari vuotta voi tuntua parilta viikolta. Tommi on siis ollut pari vuotta linassa ja katkaisuhoidossa, jossa ekstaasi on jo unohtunut. Kertoja itse on siirtynyt ”isosiskoihin” eli suonensisäisiin huumeisiin.

Hienoa nähdä nuorten kykyjen menestyvän, mutta näin raa’at sanoitukset pienen pojan laulamana ovat häiritseviä. Kirjoitushetkellä Robinin levy ei ole vielä ilmestynyt, mutta biisilistan perusteella levy tulee olemaan kantaaottava suomalaisen populäärimusiikin suunnannäyttäjää. Levyllä on mielenkiintoisesti nimettyjä biisejä kuten ”Räjäytät mun pään” ja ”Faija skitsoo”. Kuulematta ja lukematta biisien sanoituksia spekuloin Räjäytät mun pään -biisin kertovan huumeiden yliannostuksesta, kun taas Faija skitsoo kertoo luultavasti surullista tarinaa ongelmakodeista.

Olen henkilökohtaisesti yllätynyt kuinka hyvin näinkin rankat tekstit ovat uponneet valtavirtaan ja laulua luukutetaan kaikissa bileissä ja tapahtumissa. Odotan innolla Koodi -levyn julkaisua ja toivon että se herättää yhtä paljon keskustelua ja kiinnostusta.

## -Juha



*Batman meni kauppaan  
...Robin!*

## Otteita kevään tapahtumista



**CENSORED**

## KMP:llä sattui ja tapahtui



## Costa Concordian haaksirikko laskiaisena



TiTeenien Taistoissa otettiin mittaa muunmuassa serverikyykäten.

# Carabian olutarvostelut

Heipä hei ja hyvää iltaa. Terminaalissa ei ole aikoihin esiintynyt olutarvosteluita, joten sellaisia päätettiin pyytää minulta.

Olen väännellyt arvosteluita melkoisen määrän internetin syövereihin (olutopas.info) joten jos haluat terminaaliin arvostelun tietystä oluesta niin huuteleppa vaikka irkissä.



## Olut 1: **Sinebrychoff Porter**

Mikä: Suomalainen porter

Miksi: Laadukas ja halpa alkon perustumma

Asiaan: Väriltään lähes musta olut todella niukalla vaahdolla. Tuoksusta löytyy paljon kuivaa paahtuneisuutta, ja myös suklaata. Maussa puolestaan samaa kuivaa paahtuneisuutta, mutta hetken maistelun jälkeen löytää siitä myös suklaata, maltaisuutta ja kahvia. Jälkimausta saattaa erottaa myös palanutta siirappisuutta.

**Ulkonäkö: 3/5**

**Tuoksu: 9/10**

**Maku: 8/10**

**Suutuntuma: 4/5**

**Yleisvaikutelma: 17/20**

**Yhteensä: 41/50**

**Hinta: 2,21€ / 0,33L**

## Olut 2: **Weihenstephaner Hefeweissbier**

Mikä: Saksalainen vehnäolut

Miksi: Lisää alkon peruskamaa, pettämätön kesällä

Asiaan: Keskikokoisen, tiiviin ja pitsiä\* jättävän vaahdon omaavaa, väriltään sameaa keltaoranssia olutta. Tuoksuu hedelmälliseltä vehnältä, jossa on mukana selvää banaaniesteriä\*. Maussa banaania ja mandariinia sekä vehnämallasta. Kaikkien vehnäoluiden tyyliin melko runsas hiilihappoisuus.

**Ulkonäkö: 4/5**

**Tuoksu: 9/10**

**Maku: 8/10**

**Suutuntuma: 3/5**

**Yleisvaikutelma: 17/20**

**Yhteensä: 41/50**

**Hinta: 3,39€ / 0,5L**



## Olut 4: **Fuller's India Pale Ale**

Mikä: Runsaammin humaloitu ale

Miksi: Piti saada jotain katkerampaakin mukaan

Asiaan: Kirkasta kuparista olutta runsaalla ja kestäväällä, runsaspitsisellä vaahdolla. Tuoksussa runsaasti kermatoffeista mallasta, sekä todella mukavaa hedelmäisen sitruksista humalaa. Maussa mallas aavistuksen paahtunutta, mutta kuitenkin runsaan karamellista. Lisänä ruohoista ja greippistä katkerohumalaa.

**Ulkonäkö: 4/5**

**Tuoksu: 7/10**

**Maku: 7/10**

**Suutuntuma: 3/5**

**Yleisvaikutelma: 14/20**

**Yhteensä: 35/50**

**Hinta: 3,52€ / 0,5L**





## Olut 5: **Cantillon Kriek**

**Mikä:** Kirsikoilla maustettu spontaanikypsytetty lambic

**Miksi:** Pieni erikoisuus. Tullut nähtyä useampikin tyttö juomassa joitakin kriek-tyypin oluita erinäisissä tapahtumissa. Ne tosin ovat olleet poikkeuksetta makeutettuja. Oikea kriek on todella hapan juoma.

**Asiaan:** Ruskeaan kallellaan olevaa kirsikanpunaista olutta, jonka päällä keskikokoinen, pinkihkö vaahto joka haihtuu nopeasti. Tuoksu on maanläheinen, kirsikkaisen hapan, hieman makean herukkainen ja raikkaan vaniljainen. Maku sitruunaisen kirpeä ja kirsikkaisen hapan, sekä hieman maltainen.

**Ulkonäkö:** 4/5

**Tuoksu:** 8/10

**Maku:** 8/10

**Suutuntuma:** 4/5

**Yleisvaikutelma:** 16/20

**Yhteensä:** 40/50

**Hinta:** 8,36€ / 0,375L

**\*Pitsi** = vaahdon jättämä röpelöinen kuviointi olutlasin reunassa

**\*Banaaniesteri** = keinotekoinen aromi jolla esim. Limuja makeisia saadaan banaanin makuisiksi.



ja

Lisätietoa seuraavista paikoista:

Olutopas: <http://olutopas.info/>

Olutwiki: <http://olutopas.info/wiki/>

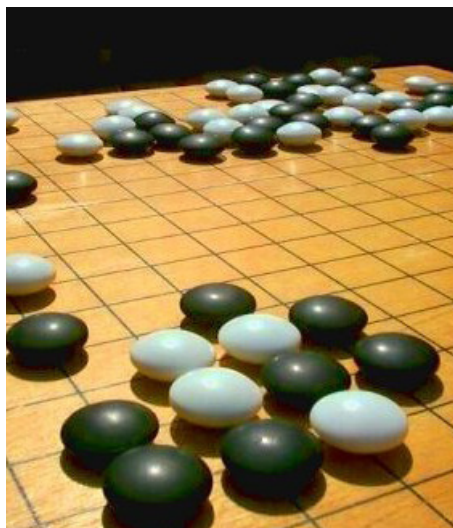
IRC: #olutopas @ IRCnet

Kuvat: <http://www.alko.fi/>

Teksti: Ville Heikkilä

# Pelijorinat

Pelejä on monen tyyppisiä. On Tietokonepelejä, roolipelejä, lautapelejä, korttipelejä ja liikunnallisia pelejä. Pelien tarkoitus voi vaihdella hyvinkin paljon. Toiset lautapelit ovat abstraktimpia kuin toiset. Esimerkkejä abstrakteista peleistä ovat esim Go, Shakki ja . Toisissa peleissä voitto on ensisijainen tavoite kun taas joissain (useat roolipelit) voitto ei ole tärkeintä vaan tarina. Joskus Roolipelejä erehtyy pelaamaan, jokin henkilö, joka pyrkii kaikin keinoin voittoon ja joka pyrkii tekemään hahmostaan mahdollisimman pätevän. Tällaista pelaajaa kutsutaan Munchkiniksi



-Kiinalainen Go-lautapeli

(eräs korttipeli on saanut nimensä tämän mukaan). Tällainen powergaming/optimointi sotii vastoin pelin alkuperäistä tarkoitusta ja ärsyttää kanssapelaajia ja pelinjohtajaa.

Roolipeleissä pelaajahahmojen on tarkoitus olla persoonallisia ja elähdyttää tarinaa(eikä toimia tappokoneena jonka päätavoite on tappaa mahdollisimman paljon vihollisia ja kerätä mahdollisimman paljon loottia). Hahmoa elävöittävät heikkoudet ja luonteenpiirteet (ja näitä heikkouksia ja luonteenpiirteitä ei pyritä kaikin keinoin välttämään vaan hyvä pelaaja. Olen pelannut jonkin verran raajarikkoja jonkin verran mielenvikaisia henkilöitä. Olen kokeillut vainoharhaisia hahmoja. Avaruusdinosaurusta (isokokoinen liskohumanoidi), jonka kunniakäsitys oli kuin suoraan keskiajan ritareilla (koukkausliikkeet, selustasta hyökääminen, väijytykset ja ynnä muut kierot taktiikat ovat kunniantomia ja niitä käyttävät ovat raukkoja). Kyseinen hahmo oli myös entinen rauhanturvaaja. Olen myös nähnyt vainoharhaisia hahmoja ja vampyyrin joka pelkäsi autoja niin paljon, että sai aikaiseksi kolarin (ja todella

pitkän ylimääräisen mutkan)  
vampyre the masqueradessa.

Joissakin lautapeleissä (kuten myös joissain tietokonepeleissä) pelaajat eivät pelaa toisiaan vastaan vaan toimivat yhteistyössä (ns. co-op). Tällaisia yhteistyölautapelejä ovat esim Zombie Ghost Stories, Pandemia ja Forbidden Island. Edellämainittuja lautapelejä yhdistää se, että ne ovat vaikeita ja varsinkin 2 jälkimmäistä tuntuvat kiireiseltä kun väärä kortti väärällä hetkellä voi muuttaa todennäköisyyksiä todella paljon huonompaan suuntaan. Näissä peleissä tulee usein kiire.



-Zombie Ghost Storiesista kortti

Pelien tarkoitus ja tunnelma voivat vaihdella hyvinkin paljon. Jotkin pelit ovat huomattavasti letaalimpia kuin toiset. Esimerkiksi oivallisessa Dungeon Quest lautapelissä useimmiten kaikki pelaajat häviävät. Kyseisessä pelissä on huomattavan monia tapoja kuolla. Esimerkiksi jos satut kävelemään pohjattomaan kuiluun kuolet. Eräät kortit saavat aikaan sen, että jokaisella vuorollasi heität noppaa ja jos käy köpelösti kuolet. Pelissä pitää siis tutkia äärimmäisen vaarallista luolastoa, löytää aarre ja poistua ennen kuin aurinko laskee ja ovet sulkeutuvat. Luolaston Aarrekkamiossa on parhaat arteet, mutta siellä on myös nukkuva lohikäärme joka koska tahansa saattaa herätä ja hoidella sinut päiviltä.

Pelien tarkoitus voi olla esim alueiden valtaaminen, rautatieimperiumin luominen, rikkautuminen (rahallisesti tai vaikka aarteita keräämällä), muiden hahmojen pöydän alle juottaminen (Red Dragon Inn, tässä myös mätkitään, pelataan uhka-pelejä, huijataan, myrkytetään ja sitten on drinking eventtejä), Maineen kerääminen, hengissä

selviytyminen ja jopa aatelisten mestaaminen. Munchkinissa parodioidaan aiemmin mainittuja Munchkineita (usein aloittelevia pelaajia), joille roolipelit ovat urheilua ja tärkeintä on olla paras ja sabotoida muiden mahdollisuudet selvitä voittoon.

Sitten on olemassa figupelejä kuten esimerkiksi warhammerit (fantasy ja 40000) ja bloodbowl. Bloodbowlia olen tietokoneversiona päässyt kokeilemaan ja se on hyvin verinen urheilupeli joka perustuu amerikkalaiseen jalkapalloon. Pelissä vastustajia pahoinpidellään (voivat menettää tajuntansa, loukkaantua tai jopa kuolla), huijataan (joukueen jäsenillä voi olla kiellettyjä esineitä) ja lahjotaan tuomaria sekä tietenkin tehdään maaleja (touchdown). Pelissä on viisasta sijoittaa riviurheilijoiden, varusteiden ja taitojen lisäksi reroleihin, apteekkareihin, valmennukseen

Olen pelannut monenlaista peliä pasianssista cyberpunkkiin ja juomapelistä gohon. Olen pelannut peliä jossa alaiset (minionit) selittävät pimeyden lordille miksi tehtävä on mennyt pieleen ja yrittävät saada jonkin muun näyt-

tämään syylliseltä (hengissä selviytyminen on monessa pelissä ihan hyvä motiivi, joskin liian pitkään kestäneet kamppanjat lopetetaan joskus siihen, että viimeisessä pelissä kaikki hahmot kuolevat)). Olen minä nähnyt sellaisiakin pelejä joissa pelaajan on tarkoitus kuolla jo hahmonluontiin (ja palata takaisin esim jumalan tai paholaisen lähettiläänä)

-Matti



-Warhammer 40k figuuri

# Rai Rai ja Roi

## PJ:n palsta

Uusi vuosi on lähtenyt liik-  
keelle komeasti, sekä killan,  
että puheenjohtajan puolesta.  
Uudistettu kiltahuone on avattu  
(tällä kertaa Oulussa avaam-  
ishetkellä olleella Titeenien Ta-  
istot –kirveellä), ja vaikkakaan  
muuttoa osastoa lähemmäksi  
ei saatukaan, on työn jälki  
vähintäänkin kaunista ja avajai-  
sissa paikalla oli paljon enem-  
män ihmisiä kuin kiltahuoneella  
oli seisomapaikkoja, eli on tätä  
odotettukin. Killan uusi 55" tel-  
evisio on kovassa käytössä ja  
Mario Footballin sekä "hieman"  
retrompien pelien äänet soivat  
komeasti kombeihin asti. Puo-  
len vuotta ja vielä enemmän

suunnittelua remonttiin aikaa  
kului, mutta kyllä nyt kelpaa  
katsella oman työnsä jälkiä.  
Suuri kiitos kaikille ahkerasti  
remontin parissa työskenneille.  
Remonttisauna lämpiää vielä ja  
kuivin suin ei tarvitse olla.

Kiltahuoneen uuteen irtaim-  
istoon kuuluu muunmuassa  
etuhuoneessa uusi sohva ja  
erittäin mukavat tuolit, jolta  
katsella elokuvia, edellä mainittu  
55 tuuman (Yliopiston to-  
istaiseksi suurin) televisio, me-  
diaPC ja upouusi kahvinkeitin  
sekä jääkaappi. Myös Eric-  
sonin uskollinen baaripöytä on  
laitettu uuteen uskoon ja killan







biljardipöytä, joka on remontoitu ja verattu killan mustaksi. Takahuoneen, joka on enemmän pyhitetty kokous- ja opiskelutilaksi, huomattavin uudistus on lienee vanhan mustan aukon kohdalla sijaitseva halituskoppi.

Puheenjohtajan oma vuosi on lähetnyt komeasti myös liikkeelle GooM -risteilyn ja muiden rientojen merkeissä, ja pian ovea kolkuttavatkin jo Ruotsin kautta koukkaava KMP ja kyllähän se wappukin sieltä saapuu. Uutena

tuttavuutena keväälle saapuu Koneinsinöörikillan kanssa järjestettävä Mario Football -turnaus, jossa ei välttämättä kuivin suin myöskään pysytäkään. 23. -25.3 puolestaan sotakirveet nostetaan haudoistaan, kun Titeenien Taistot saapuvat Ouluun. On taas aika näyttää muulle maailmalle, kuinka Oulu pilaa aina kaiken. Kenestä on oleva pitämään yllä Oulun mahtavaa mainetta?

-Aapo

(TM: ensimmäinen juttu mikä saapui, joten TiTeTa on jo käyty)

kuvat: Teemu Partanen

# Ass & Titties



Lähde: Internet

Kansa vaati lisää tissejä. Vaalilupaksethan pitää perinteisesti rikkoa niin saattekin vain persettä.



# I WANT YOU TO WRITE YOUR STORY

Muistakaa fuksit, kirjoittamalla kiltalehteen saa fuksipisteitä.  
Tehdään yhdessä tämän vuoden Sperminaalista entistäkin parempi.  
Juttusi ja kysymyksesi voit lähettää 20.4. mennessä osoitteeseen:  
tiedotusministeri@otit.fi

IRCissäkin voi lähettää viestiä, nick: HarSan



Me olemme OTiT - miehet mustissa

[www.otit.fi](http://www.otit.fi)