Tip Quantidade S	Contagem esti	mada:											
BE			Peso Médio	Total PF									
SE 2 5 10 E 10 4 40 ALI 5 7 35 INCIDIAL 1 5 5 7 35 INCIDIAL 1 5 5 5 FOOTAL 1 14 PF Estimativa de Pontos de Função Com base nos requisitos funcionais essenciais definidos nas etapas anteriorea, foi realizada uma estimativa de Pontos de Função (PF) para mensurar o tamanho funcionar do aistema. Esta abordagem considera cinco tipos de funcionalidades. EE - Entradas Extomas SE - Saldas Extornas SE - Saldas Extornas ALI - Arquivos Logicos Infernos MET - Arquivos de Interface Externa Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento Para acompanhar a evolução do desenvolvimento do sistema, serão utilizadas as seguintes métricas: 1. Velocidade da Equipe (Velocity) Mode a quantidade de pontos de função entregues por sprint. Rijuda na previsão de entregas futuras. 2. Gráfico de Bundova Entradas a tendência de conclusão das atividades entrio do prazo. 7. Taxa de Extrega de Requisitos Mede a quantidade de Equipe (Velocity) Mede (Velocity) Mede (-												
ALL 4 4 40 4 40 40 40 40													
ALI S 7 35 NE 1 6 6 Fotal - 114 PF Estimativa de Pontos de Função Com base nos requisitos funcionais essenciais definidos nas etaças anteriores, foi realizada uma estimativa de Pontos de Função (PF) para mensurar o tamanho funcional do sistema. Esta abordagem considera cinco tipos de funcionalidades. EE — Entradas Externas SE — Saídas Externas SE — Saídas Externas ALI — Arquivos do Interface Externas ALI — Arquivos do Interface Externas Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento Para acompanhar a evolução do desenvolvimento do sistema, serão utilizadas as seguintes métricas: 1. Medicaldade da Equipe (Velocity) Mede a quantidade de pontos de função entregues por sprint. Ajuda na previsão de entregas futuras. 2. Gráfico de Bundown S. Caráfico de Bundown S. Taxa de Entrega de Requisitos Montora a coordenia de erros has funcionalidades implementadas. Serve com indicador de equalidade de grupo funcionalis implementadas. Serve com indicador de qualidade de surpo funcionalis implementadas.													
NE - Arquivos de Interface Externas Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento do sistema, seráa cutilizadas as seguintes métricas: Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento do sistema, seráa cutilizadas as seguintes métricas: Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento do sistema, seráa cutilizadas as seguintes métricas: Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento do sistema, seráa utilizadas as seguintes métricas: Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento do sistema, seráa utilizadas as seguintes métricas: Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento do sistema, seráa utilizadas as seguintes métricas: Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento do sistema, seráa utilizadas as seguintes métricas: Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento do sistema, seráa utilizadas as seguintes métricas: Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento do sistema, seráa utilizadas as seguintes métricas: Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento do sistema, seráa utilizadas as seguintes métricas: Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento do sistema, seráa utilizadas as seguintes métricas: Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento do sistema, seráa utilizadas as seguintes métricas: Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento do sistema, seráa utilizadas as seguintes métricas: Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento do sistema, seráa utilizadas as seguintes métricas: Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento do sistema, seráa utilizadas as seguintes métricas: Métricas de Acompanhamento do desenvolvimento do sistema, seráa utilizadas as seguintes métricas: Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento do sistema, seráa utilizadas as seguintes métricas: Métricas de Acompanhamento do desenvolvimento do sistema, seráa utilizadas as seguintes métricas: Métricas de Acompanhamento do desenvolvimento do sistema, seráa utilizadas as seguintes métricas: Métricas de Acompanhamento do desenvolvimento do sistema, seráa utilizadas as seguintes métricas: Métricas de Acompanhamento													
Festinativa de Pontos de Funcão Com base nos requisitos funcionais essenciais definidos nas etapas anteriores, foi realizada uma estimativa de Pontos de Função (PF) para mensurar o tamanho funcional do sistema. Esta abordagem considera cinco tipos de funcionalidades: EE — Entradas Externas EE — Entradas Externas SE — Salidas Externas SE — Salidas Externas ALL — Arquivos de loterface Externas ALL — Arquivos de Interface Externas ALL — Arquivos de Interface Externas Métricas de Accompanhamento do Desenvolvimento Para acompanhar a evolução do desenvolvimento do sistema, serão utilizadas as seguintes métricas: 1. Velocidade da Equipe (Velocity) Mede a quantidade de pontos de função entregues por sprint. Alguda na previsão de entregas futuras. Externas da indendenda de conclusão das atividades de entro do prazo. Salxas de Entrega de Requisitos funcionalis implementados em cada sprint. Permite availar a produtividade da equipe Monitora a coorrêcia de erros ans funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.													
Estimativa de Pontos de Função Com base nos requisitos funcionais essenciais definidos nas etapas anteriores, foi realizada uma estimativa de Pontos de Função (PF) para mensurar o tamanho funcional do sistema. Esta abordagem considera cinco tipos de funcionalidades. EE — Entradas Externas EE — Consultas Externas EE — Consultas Externas ALI — Arquivos Lógicos Internos ALI — Arquivos de Interface Externa Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento Para acompanhar a evolução do desenvolvimento do sistema, serão utilizadas as seguintes métricas: 1. Velocidade da Equipe (Velocity) Mede a quantidade de pontos de função entregues por sprint. Ajuda na previsão de entregas futuras. 2. Cráfico de Burndown Existe o número de tarefas restantes ao longo da sprint. Indica a tendência de conclusão das atividades dentro do prazo. 3. Taxa de Entrega de Requisitos Monitora a ocorrência de errequisitos funcionalis implementados em cada sprint. Permile avaliar a produívidade de equipe. 4. Quantidade de Buga por Funcionalidades Monitora ao ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas.													
Com base nos requisitos funcionais essenciais definidos nas etapas anteriores, foi realizada uma estimativa de Pontos de Função (PF) para mensurar o tamanho funcional do sistema. Esta abordagem considera cinco tipos de funcionalidades. EE – Entradas Externas EE – Consultas Externas DE – Consultas Externas ALI – Arquivos Lógicos Internos NE – Arquivos de Interface Externa Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento Para acompanhamento do Desenvolvimento Para acompanhamento de Gesenvolvimento do sistema, serão utilizadas as seguintes métricas: 1. Velocidade da Equipe (Velocity) Mede a quantidade de pontos de função entregues por sprint. Ajuda na previsão de entregas futuras. 2. Gráfico de Burndown Exibe o número de tarefas restantes ao longo da sprint. Indica a tendência de conclusão das atividades dentro do prazo. 3. Taxa de Entrada de Requisitos funcionalis implementados em cada sprint. Permite avaliar a produtividade de aquipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Indicator de qualidade.	lotai	-	-	114 PF									
Com base nos requisitos funcionais essenciais definidos nas etapas anteriores, foi realizada uma estimativa de Pontos de Função (PF) para mensurar o tamanho funcional do sistema. Esta abordagem considera cinco tipos de funcionalidades. EE – Entradas Externas EE – Consultas Externas DE – Consultas Externas ALI – Arquivos Lógicos Internos NE – Arquivos de Interface Externa Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento Para acompanhamento do Desenvolvimento Para acompanhamento de Gesenvolvimento do sistema, serão utilizadas as seguintes métricas: 1. Velocidade da Equipe (Velocity) Mede a quantidade de pontos de função entregues por sprint. Ajuda na previsão de entregas futuras. 2. Gráfico de Burndown Exibe o número de tarefas restantes ao longo da sprint. Indica a tendência de conclusão das atividades dentro do prazo. 3. Taxa de Entrada de Requisitos funcionalis implementados em cada sprint. Permite avaliar a produtividade de aquipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Indicator de qualidade.	Estimativa de l	│ Pontos de Funcão	•										
EE – Entradas Externas SE – Saidas Externas SE – Saidas Externas ALI – Arquivos Lógicos Internos ALI – Arquivos de Interface Externa Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento Para acompanhar a evolução do desenvolvimento do sistema, serão utilizadas as seguintes métricas: 1. Valocidade da Equipo (Velocity) Mede a quantidade de pontos de função entregues por sprint. Aydu an a previsão de entregas futuras. 2. Gráfico de Burndown Exibe o número de tarefas restantes ao longo da sprint. Indica a tendênica de conclusão das atividades dentro do prazo. 3. Taxa de Entrega de Requisitos Mede a quantidade de requisitos funcionais implementados em cada sprint. Permite avaliar a produltividade da equipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.													
SE – Saidas Externas DE – Consultas Externas ALI – Arquivos Lógicos Internos ALI – Arquivos Lógicos Internos ALI – Arquivos Lógicos Internos Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento Para acompanhar a evolução do desenvolvimento do sistema, serão utilizadas as seguintes métricas: 1. Velocidade da Equipe (Velocity) Mede a quantidade de pontos de função entregues por sprint. Ajuda na previsão de entregas futuras. 2. Gráfico de Burndown Exibe o número de tarefas restantes ao longo da sprint. Indica a tendência de conclusão das atividades dentro do prazo. 3. Taxa de Entrega de Requisitos Mede a quantidade de requisitos funcionals implementados em cada sprint. Permite avaliar a produtividade da equipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.	Com base nos r	requisitos funcional	s essenciais defin	idos nas etapas anterior	es, foi realizada uma	estimativa de Pontos	de Função (PF) pa	ra mensurar o tam	anho funcional do	sistema. Esta ab	ordagem conside	ra cinco tipos de fi	uncionalidades:
SE – Saidas Externas DE – Consultas Externas ALI – Arquivos Lógicos Internos ALI – Arquivos Lógicos Internos ALI – Arquivos Lógicos Internos Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento Para acompanhar a evolução do desenvolvimento do sistema, serão utilizadas as seguintes métricas: 1. Velocidade da Equipe (Velocity) Mede a quantidade de pontos de função entregues por sprint. Ajuda na previsão de entregas futuras. 2. Gráfico de Burndown Exibe o número de tarefas restantes ao longo da sprint. Indica a tendência de conclusão das atividades dentro do prazo. 3. Taxa de Entrega de Requisitos Mede a quantidade de requisitos funcionals implementados em cada sprint. Permite avaliar a produtividade da equipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.													
ALI – Arquivos Lógicos Internos ALI – Arquivos Lógicos Internos ALI – Arquivos Lógicos Internos ALI – Arquivos de Interface Externa Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento Para acompanhar a evolução do desenvolvimento do sistema, serão utilizadas as seguintes métricas: 1. Velocidade da Equipe (Velocity) Mede a quantidade de pontos de função entregues por sprint. Ajuda na previsão de entregas futuras. 2. Caráfico de Burndown Exibe o número de tarefas restantes ao longo da sprint. Indica a tendência de conclusão das atividades dentro do prazo. 3. Taxa de Entrega de Requisitos Mede a quantidade de requisitos funcionais implementados em cada sprint. Permite avaliar a produtividade da equipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.	EE – Entradas I	Externas											
ALI – Arquivos Lógicos Internos ALI – Arquivos Lógicos Internos ALI – Arquivos Lógicos Internos ALI – Arquivos de Interface Externa Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento Para acompanhar a evolução do desenvolvimento do sistema, serão utilizadas as seguintes métricas: 1. Velocidade da Equipe (Velocity) Mede a quantidade de pontos de função entregues por sprint. Ajuda na previsão de entregas futuras. 2. Caráfico de Burndown Exibe o número de tarefas restantes ao longo da sprint. Indica a tendência de conclusão das atividades dentro do prazo. 3. Taxa de Entrega de Requisitos Mede a quantidade de requisitos funcionais implementados em cada sprint. Permite avaliar a produtividade da equipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.													
ALI – Arquivos Lógicos Internos Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento Para acompanhar a evolução do desenvolvimento do sistema, serão utilizadas as seguintes métricas: 1. Velocidade da Equipe (Velocity) Mede a quantidade de pontos de função entregues por sprint. Ajuda na previsão de entregas tuturas. 2. Gráfico de Burndown Exibe o número de tarefas restantes ao longo da sprint. Indica a tendência de conclusão das atividades dentro do prazo. 3. Taxa de Entrega de Requisitos Mede a quantidade de requisitos funcionais implementados em cada sprint. Permite avaliar a produtividade da equipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas.	SE – Saídas Ex	ternas											
ALI – Arquivos Lógicos Internos Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento Para acompanhar a evolução do desenvolvimento do sistema, serão utilizadas as seguintes métricas: 1. Velocidade da Equipe (Velocity) Mede a quantidade de pontos de função entregues por sprint. Ajuda na previsão de entregas tuturas. 2. Gráfico de Burndown Exibe o número de tarefas restantes ao longo da sprint. Indica a tendência de conclusão das atividades dentro do prazo. 3. Taxa de Entrega de Requisitos Mede a quantidade de requisitos funcionais implementados em cada sprint. Permite avaliar a produtividade da equipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas.													
AlE – Arquivos de Interface Externa Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento Para acompanhar a evolução do desenvolvimento do sistema, serão utilizadas as seguintes métricas: 1. Velocidade da Equipe (Velocity) Mede a quantidade de pontos de função entregues por sprint. Ajuda na previsão de entregas futuras. 2. Gráfico de Burndown Exibe o número de tarefas restantes ao longo da sprint. Indica a tendência de conclusão das atividades dentro do prazo. 3. Taxa de Entrega de Requisitos Mede a quantidade de requisitos funcionais implementados em cada sprint. Permite avallar a produtividade da equipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.	CE – Consultas	Externas											
AlE – Arquivos de Interface Externa Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento Para acompanhar a evolução do desenvolvimento do sistema, serão utilizadas as seguintes métricas: 1. Velocidade da Equipe (Velocity) Mede a quantidade de pontos de função entregues por sprint. Ajuda na previsão de entregas futuras. 2. Gráfico de Burndown Exibe o número de tarefas restantes ao longo da sprint. Indica a tendência de conclusão das atividades dentro do prazo. 3. Taxa de Entrega de Requisitos Mede a quantidade de requisitos funcionais implementados em cada sprint. Permite avallar a produtividade da equipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.													
AlE – Arquivos de Interface Externa Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento Para acompanhar a evolução do desenvolvimento do sistema, serão utilizadas as seguintes métricas: 1. Velocidade da Equipe (Velocity) Mede a quantidade de pontos de função entregues por sprint. Ajuda na previsão de entregas futuras. 2. Gráfico de Burndown Exibe o número de tarefas restantes ao longo da sprint. Indica a tendência de conclusão das atividades dentro do prazo. 3. Taxa de Entrega de Requisitos Mede a quantidade de requisitos funcionais implementados em cada sprint. Permite avallar a produtividade da equipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.	ALI – Arquivos I	Lógicos Internos											
Métricas de Acompanhamento do Desenvolvimento Para acompanhar a evolução do desenvolvimento do sistema, serão utilizadas as seguintes métricas: 1. Velocidade da Equipe (Velocity) Mede a quantidade de pontos de função entregues por sprint. Ajuda na previsão de entregas futuras. 2. Gráfico de Burndown Exibe o número de tarefas restantes ao longo da sprint. Indica a tendência de conclusão das atividades dentro do prazo. 3. Taxa de Entrega de Requisitos funcionais implementados em cada sprint. Permite avallar a produtividade da equipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.													
Para acompanhar a evolução do desenvolvimento do sistema, serão utilizadas as seguintes métricas: 1. Velocidade da Equipe (Velocity) Mede a quantidade de pontos de função entregues por sprint. Ajuda na previsão de entregas futuras. 2. Gráfico de Burndown Exibe o número de tarefas restantes ao longo da sprint. Indica a tendência de conclusão das atividades dentro do prazo. 3. Taxa de Entrega de Requisitos Mede a quantidade de requisitos funcionais implementados em cada sprint. Permite avaliar a produtividade da equipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.	AIE – Arquivos	de Interface Extern	а										
Para acompanhar a evolução do desenvolvimento do sistema, serão utilizadas as seguintes métricas: 1. Velocidade da Equipe (Velocity) Mede a quantidade de pontos de função entregues por sprint. Ajuda na previsão de entregas futuras. 2. Gráfico de Burndown Exibe o número de tarefas restantes ao longo da sprint. Indica a tendência de conclusão das atividades dentro do prazo. 3. Taxa de Entrega de Requisitos Mede a quantidade de requisitos funcionais implementados em cada sprint. Permite avaliar a produtividade da equipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.													
Para acompanhar a evolução do desenvolvimento do sistema, serão utilizadas as seguintes métricas: 1. Velocidade da Equipe (Velocity) Mede a quantidade de pontos de função entregues por sprint. Ajuda na previsão de entregas futuras. 2. Gráfico de Burndown Exibe o número de tarefas restantes ao longo da sprint. Indica a tendência de conclusão das atividades dentro do prazo. 3. Taxa de Entrega de Requisitos Mede a quantidade de requisitos funcionais implementados em cada sprint. Permite avaliar a produtividade da equipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.	Métricas de	Acompanhai	nento do Des	senvolvimento									
1. Velocidade da Equipe (Velocity) Mede a quantidade de pontos de função entregues por sprint. Ajuda na previsão de entregas futuras. 2. Gráfico de Burndown Exibe o número de tarefas restantes ao longo da sprint. Indica a tendência de conclusão das atividades dentro do prazo. 3. Taxa de Entrega de Requisitos Mede a quantidade de requisitos funcionais implementados em cada sprint. Permite avaliar a produtividade da equipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.													
1. Velocidade da Equipe (Velocity) Mede a quantidade de pontos de função entregues por sprint. Ajuda na previsão de entregas futuras. 2. Gráfico de Burndown Exibe o número de tarefas restantes ao longo da sprint. Indica a tendência de conclusão das atividades dentro do prazo. 3. Taxa de Entrega de Requisitos Mede a quantidade de requisitos funcionais implementados em cada sprint. Permite avaliar a produtividade da equipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.	Para acompan	nhar a evolução d	o desenvolvime	nto do sistema, serão ι	ıtilizadas as seguin	tes métricas:							
Mede a quantidade de pontos de função entregues por sprint. Ajuda na previsão de entregas futuras. 2. Gráfico de Burndown Exibe o número de tarefas restantes ao longo da sprint. Indica a tendência de conclusão das atividades dentro do prazo. 3. Taxa de Entrega de Requisitos Mede a quantidade de requisitos funcionais implementados em cada sprint. Permite avaliar a produtividade da equipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.		,											
Mede a quantidade de pontos de função entregues por sprint. Ajuda na previsão de entregas futuras. 2. Gráfico de Burndown Exibe o número de tarefas restantes ao longo da sprint. Indica a tendência de conclusão das atividades dentro do prazo. 3. Taxa de Entrega de Requisitos Mede a quantidade de requisitos funcionais implementados em cada sprint. Permite avaliar a produtividade da equipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.	1. Velocidade	da Equipe (Velo	ocity)										
Ajuda na previsão de entregas futuras. 2. Gráfico de Burndown Exibe o número de tarefas restantes ao longo da sprint. Indica a tendência de conclusão das atividades dentro do prazo. 3. Taxa de Entrega de Requisitos Mede a quantidade de requisitos funcionais implementados em cada sprint. Permite avaliar a produtividade da equipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.			• /										
Ajuda na previsão de entregas futuras. 2. Gráfico de Burndown Exibe o número de tarefas restantes ao longo da sprint. Indica a tendência de conclusão das atividades dentro do prazo. 3. Taxa de Entrega de Requisitos Mede a quantidade de requisitos funcionais implementados em cada sprint. Permite avaliar a produtividade da equipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.	Mede a quanti	idade de pontos d	le função entreg	ues por sprint.									
2. Gráfico de Burndown Exibe o número de tarefas restantes ao longo da sprint. Indica a tendência de conclusão das atividades dentro do prazo. 3. Taxa de Entrega de Requisitos Mede a quantidade de requisitos funcionais implementados em cada sprint. Permite avaliar a produtividade da equipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.													
Indica a tendência de conclusão das atividades dentro do prazo. 3. Taxa de Entrega de Requisitos Mede a quantidade de requisitos funcionais implementados em cada sprint. Permite avaliar a produtividade da equipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.													
Indica a tendência de conclusão das atividades dentro do prazo. 3. Taxa de Entrega de Requisitos Mede a quantidade de requisitos funcionais implementados em cada sprint. Permite avaliar a produtividade da equipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.													
Indica a tendência de conclusão das atividades dentro do prazo. 3. Taxa de Entrega de Requisitos Mede a quantidade de requisitos funcionais implementados em cada sprint. Permite avaliar a produtividade da equipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.	Exibe o númer	ro de tarefas rest	antes ao longo d	la sprint.									
3. Taxa de Entrega de Requisitos Mede a quantidade de requisitos funcionais implementados em cada sprint. Permite avaliar a produtividade da equipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.				•									
Mede a quantidade de requisitos funcionais implementados em cada sprint. Permite avaliar a produtividade da equipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.													
Permite avaliar a produtividade da equipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.													
Permite avaliar a produtividade da equipe. 4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.	Mede a quanti	idade de requisito	s funcionais imp	olementados em cada s	sprint.								
4. Quantidade de Bugs por Funcionalidade Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.													
Monitora a ocorrência de erros nas funcionalidades implementadas. Serve como indicador de qualidade.													
Serve como indicador de qualidade.													
Serve como indicador de qualidade.	Monitora a occ	orrência de erros	nas funcionalida	ides implementadas									
		•											

Avalia quanto tempo a equipe leva para concluir u									
Ajuda a ajustar estimativas futuras.									
6. Taxa de Retrabalho									
Mede a quantidade de funcionalidades que precisaram ser refeitas ou ajustadas.									
Indica problemas de entendimento ou definição d	Indica problemas de entendimento ou definição de requisitos.								