



# KONZEPT FÜR APP-DEVELOPMENT

## Konzept für eine Bier-Pong-Turnier-App

Dozent: Georg Dresler

Teammitglieder: Lara Meister (allein)

Plattform: Android

Github-Repository: [https://github.com/larimei/AppDev\\_AbgabeSS22](https://github.com/larimei/AppDev_AbgabeSS22)

Geplant ist eine App, in der Turniere für das Spiel Bier Pong erstellt werden sollen.

Dabei kann im Voraus Profile für einzelne Spieler und für die jeweiligen Teams erstellt werden. Die Anzahl der einzelnen Mitglieder pro Team ist dabei variabel. Es soll auch ein Zufallsgenerator implementiert werden, bei dem die Mitspieler zufällig auf eine vorher festgelegte Anzahl an Teams aufgeteilt werden. Die Spieler und Teams sollen auf Dauer gespeichert werden, dass sie für spätere Turniere noch zur Verfügung stehen.

Sobald genügend Teams mit Mitspielern erstellt worden sind, kann per Zufall ein Turnierplan erstellt werden. Dabei kann zwischen zwei Modi entschieden werden: K.O. oder Jeder-gegen-Jeden. Im Laufe des Turnieres sollen die Ergebnisse dann in den Plan eingetragen werden können, dass, im Falle von K.O., der weitere Turnierplan aktualisiert wird und am Ende des Turniers der Gewinner ermittelt wird.

Falls die Zeit es zulässt, kann die App noch weitere Features enthalten, wie zum Beispiel eine kleine Statistik zu den jeweiligen Teams oder Mitspielern (wie oft gewonnen/verloren, Trefferquote, Spiele gesamt, etc.) oder ein integrierter Alkoholpegelrechner, der den Pegel innerhalb des Turnieres ausrechnet. Dies sind allerdings nur Vorschläge, falls der Aufwand für die App insgesamt geringer ist, als erwartet.

## Grober Ablauf der Anwendung

