


[PDC-3] Como usuário desejo ser encaminhado para página de pagamento para realizar a compra. Criado: 10/jan/23

Atualizado(a): 25/jan/23 Resolvido: 23/jan/23

|                     |                  |  |  |
|---------------------|------------------|--|--|
| Status:             | Concluído        |  |  |
| Projeto:            | Página de compra |  |  |
| Componentes:        | Nenhum           |  |  |
| Versões afetadas:   | Nenhum           |  |  |
| Versões corrigidas: | Nenhum           |  |  |

|                                  |                  |              |               |
|----------------------------------|------------------|--------------|---------------|
| Tipo:                            | História         | Prioridade:  | Medium        |
| Relator:                         | Larissa Nakamura | Responsável: | Não atribuído |
| Resolução:                       | Itens concluídos | Votos:       | 0             |
| Categorias:                      | Nenhum           |              |               |
| Estimativa de trabalho restante: | Desconhecido     |              |               |
| Tempo gasto:                     | Desconhecido     |              |               |
| Estimativa original:             | Desconhecido     |              |               |

|         |  |  |  |
|---------|--|--|--|
| Anexos: |  DESIGN 1.jpg  US 3 - Forma de Pagamento.pdf  image-20230117-233245.png |  |  |
| Rank:   | 0 i0000f:  |  |  |
| Sprint: | quadro Sprint 1  |  |  |

Descrição

Como usuário desejo ser encaminhado para página de pagamento para realizar a compra.

1. Valor: Após a escolha do produto a ser comprado na loja virtual, conduzir para página de pagamento.

1. Narrativa do usuário:

Como: Cliente

Eu quero: Ser direcionado a formas de pagamento.

Para: Visualizar os produtos que serão comprados e selecionar a forma de pagamento.

1. Requisitos:

- Atores: Cliente
- Interface: Ver o documento em anexo em UI/UX
- Dados:
- Criar API para diferentes formas de pagamentos;
- Criar API para integração com front-end e banco criado
- Plataforma/Ambiente:
- Web/Web Mobile
- Devem ser configurados ambientes e pipelines para desenvolvimento, homologação QA e produção
- Critérios de Aceite:
- Usuário será direcionado para tela de forma de pagamento
- Usuário conseguirá escolher uma das formas de pagamento oferecidas
- Quando o usuário escolher Boleto deve ser gerado o boleto
- Quando o usuário escolher PIX deve ser direcionado a página com QR Code e o link
- Quando o usuário escolher Crédito deve ser direcionado a página para preenchimento de dados do cartão e escolha do parcelamento
- Quando o usuário escolher Débito deve ser direcionado a página para preenchimento de dados do cartão.

OU

1. Cenário: o cliente ser direcionado a página de pagamento.

- Cliente após acessar o site - <https://www.saucedemo.com/>

Entrar através de seu login – usuário: standard\_user / senha: secret\_sauce

escolher os produtos que deseja comprar – escolher o produto “sauce Labs Backpack”

verificará no carrinho de compras - através do clique no ícone “carrinho de compras”.

- Após entrar na página do carrinho de compras o cliente deverá ter a possibilidade de:

<https://larissanakamura.atlassian.net/si/jira.issueviews:issue-html/PDC-3/PDC-3.html>

1/2

Visualizar o nome do produto, a descrição e o preço logo abaixo do mesmo:

“Sauce Labs Backpack

Carry.allThe Things() with the sleek, streamlined Sly Pack that melds uncompromising style with unequaled laptop and tablet protection

\$29.99”

aumentar ou diminuir a quantidade de produtos que deseja – digitar dentro do quadrado números de > ou = a 1 que se localiza ao lado esquerdo do produto o número da quantidade que deseja comprar

remover os produtos – clicar no botão “REMOVER” que se localiza ao lado direito do produto

retornar a página principal de compras – clicar no botão “<-- CONTINUAR COMPRAS” que se localiza na parte inferior da página de compras do lado esquerdo

ou visualizar o botão de “FORMA DE PAGAMENTO -->” para finalizar a compra – que se localiza na parte inferior na página do carrinho de compras do lado direito

- Após decidir o produto e quantidade que irá comprar – 1x “sauce Labs Backpack”

Terá a opção de escolher a forma de pagamento – clicar no botão que se localiza na parte inferior na página do carrinho de compras do lado direito “FORMA DE PAGAMENTO -->”

- Cliente será direcionado para uma página que haverá ícones com as seguintes opções oferecidas Boleto, PIX, Crédito e Débito – Uma coluna do lado esquerdo da tela, em que cada quadrado um embaixo do outro dessa coluna será um botão com a opção oferecida

A sequência dessa coluna será:

|         |
|---------|
| BOLETO  |
| PIX     |
| CRÉDITO |
| DÉBITO  |

Caso a escolha seja Boleto será gerado um boleto com as informações da compra

Caso a escolha seja PIX o usuário será direcionado a uma página com o QR Code e o link

Caso a escolha seja Crédito o usuário será direcionado a página em que irá preencher seus dados do cartão e a escolha da quantidade de parcelas que deseja

Caso a escolha seja Débito o usuário será direcionado para preencher os seus dados do cartão

- Também será possível visualizar um quadrado no lado esquerdo com o título “PRODUTO” que terá o seguinte conteúdo – o produto que foi escolhido e a quantidade: 1x “sauce Labs Backpack” – abaixo visualizará a opção de acrescentar um cupom de desconto em que haverá um espaço para o preenchimento desse cupom: “CUPOM DE DESCONTO \_\_\_\_\_” – e um ícone “INSERIR” para validar o cupom

PRODUTO

1x SAUCE LABS BACKPACK

CUPOM DE DESCONTO: \_\_\_\_\_

INSERIR

- Assim como na página no carrinho o cliente terá a possibilidade de retornar a página principal de compras através do botão “<--CONTINUAR COMPRAS” que se localiza na parte inferior da página de compras do lado esquerdo