

ALBERTO LARIO SANTOS

Programador de videojuegos

Programador de videojuegos con buenos conocimientos de C++, C#, Unity y Unreal Engine. Analítico y con capacidad de resolución de problemas. Actualmente me encuentro muy motivado por empezar a trabajar con el objetivo de crear grandes proyectos.



+34 606 675 624

albertolariosantos@gmail.com

<https://lariosa-png.github.io/>

46185 - La Pobla de Vallbona (València)

26/10/1996

FORMACIÓN ACADÉMICA Y COMPLEMENTARIA

HND in videogame programming

ESAT (09/2017 a 07/2020)

CFGs. Desarrollo de aplicaciones multiplataforma (DAM)

Centro de estudios ASES (09/2015 a 06/2017)

CFGM. Sistemas microinformáticos y redes.

FP Chestre (09/2013 a 06/2015)

Periodo de movilidad europea en Londres (06/2015-10/2015)

Curso básico Unreal Development Kit (20h)

ESAT (2013)

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Técnico de equipos

Factory Pc (06/2015 a 07/2015)

- Montaje y mantenimiento de equipos.
- Instalación de servidores Linux.
- Mantenimiento de software y hardware.

Desarrollador web

Carcash (03/2017 a 06/2017)

- Desarrollador de aplicaciones para la organización de clientes y estadísticas.
- Creador de Landing pages para la página web de la empresa.

Programador de videojuegos

ESAT (09/2019 a 07/2020)

- Programación de enemigos para el videojuego "The Hunt" en Unreal Engine.

INFORMÁTICA

C++: nivel alto

HTML: nivel medio/alto

C#: nivel alto

CSS: nivel medio/alto

Unity: nivel alto

Unreal Engine: nivel alto

IDIOMAS

Inglés: nivel alto (Certificado Cambridge English Level B2 con habilidad de nivel C1 demostrada).

Español: nativo

OTROS DATOS DE INTERÉS

Disponibilidad completa.

Vehículo propio y carnet de conducir B.

Capacidad de incorporación inmediata.

Inscrito en el Sistema de garantía juvenil.