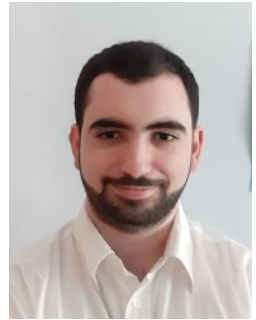


# ALBERTO LARIO SANTOS

## Programador de videojuegos

*Programador de videojuegos con buenos conocimientos de C++, C#, Unity y Unreal Engine. Analítico y con capacidad de resolución de problemas. Actualmente me encuentro muy motivado por empezar a trabajar con el objetivo de crear grandes proyectos.*



+34 606 675 624

albertolariosantos@gmail.com

<https://lariosa-png.github.io/>

46185 - La Pobla de Vallbona (València)

26/10/1996

## FORMACIÓN ACADÉMICA Y COMPLEMENTARIA

### **HND in videogame programming**

ESAT (09/2017 a 07/2020)

### **CFGS. Desarrollo de aplicaciones multiplataforma (DAM)**

Centro de estudios ASES (09/2015 a 06/2017)

### **CFGM. Sistemas microinformáticos y redes.**

FP Cheste (09/2013 a 06/2015)

Periodo de movilidad europea en Londres (06/2015-10/2015)

### **Curso básico Unreal Development Kit (20h)**

ESAT (2013)

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

### **Técnico de equipos**

Factory Pc (06/2015 a 07/2015)

- Montaje y mantenimiento de equipos.
- Instalación de servidores Linux.
- Mantenimiento de software y hardware.

### **Desarrollador web**

Carcrash (03/2017 a 06/2017)

- Desarrollador de aplicaciones para la organización de clientes y estadísticas.
- Creador de Landing pages para la página web de la empresa.

### **Programador de videojuegos**

ESAT (09/2019 a 07/2020)

- Programación de enemigos para el videojuego "The Hunt" en Unreal Engine.

## INFORMÁTICA

**C++:** nivel alto

**HTML:** nivel medio/alto

**C#:** nivel alto

**CSS:** nivel medio/alto

**Unity:** nivel alto

**Unreal Engine:** nivel alto

## IDIOMAS

**Inglés:** nivel alto (Certificado Cambridge English Level B1).

**Español:** nativo

## OTROS DATOS DE INTERÉS

Disponibilidad completa.

Vehículo propio y carnet de conducir B.

Capacidad de incorporación inmediata.

Inscrito en el Sistema de garantía juvenil.