



# ALBERTO LARIO SANTOS

## Programador de videojuegos

### SOBRE MÍ

Programador de videojuegos con buenos conocimientos de C++, C#, Unity y Unreal Engine. Analítico y con capacidad de resolución de problemas. Actualmente me encuentro muy motivado por empezar a trabajar con el objetivo de crear grandes proyectos.

### INFORMACIÓN DE CONTACTO

**Teléfono:** +34 606 675 624

**Correo:** albertolariosantos@gmail.com

**Portfolio:** <https://lariosa-png.github.io/>

**Dirección:** 46185 - La Pobla de Vallbona (València)

### CONOCIMIENTOS INFORMATICOS

- **C++:** nivel alto
- **C#:** nivel alto
- **Unity:** nivel alto
- **Unreal Engine:** nivel alto
- **HTML:** nivel medio/alto
- **CSS:** nivel medio/alto

### IDIOMAS

- **Inglés:** nivel alto (Certificado Cambridge English Level B2 con habilidad de nivel C1 demostrada).
- **Español:** nativo

### OTROS DATOS DE INTERÉS

- Disponibilidad completa.
- Vehículo propio y carnet de conducir B.
- Capacidad de incorporación inmediata.
- Inscrito en el Sistema de garantía juvenil.

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

### PROGRAMADOR DE VIDEOJUEGOS

**ESAT (09/2019 a 07/2020)**

- Programación de enemigos para el videojuego "The Hunt" en Unreal Engine.

### TÉCNICO DE EQUIPOS

**Factory Pc (06/2015 a 07/2015)**

- Montaje y mantenimiento de equipos.
- Instalación de servidores Linux.
- Mantenimiento de software y hardware.

### DESARROLLADOR WEB

**Carcrash (03/2017 a 06/2017)**

- Desarrollador de aplicaciones para la organización de clientes y estadísticas.
- Creador de Landing pages para la página web de la empresa.

## FORMACIÓN ACADÉMICA Y COMPLEMENTARIA

### HND IN VIDEOGAME PROGRAMMING

**ESAT (09/2017 a 07/2020)**

- Desarrollo de videojuegos en C++ y C#
- Uso de Unity y Unreal Engine
- Use de Kotlin y Swift

### CFGS. DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA (DAM)

**Centro de estudios ASES (09/2015 a 06/2017)**

- Aprendizaje de HTML y CSS
- Uso de Android studio
- Desarrollo de aplicaciones móviles
- Programación en Java y Javascript

### CFGM. SISTEMAS MICROINFORMÁTICOS Y REDES

**FP Cheste (09/2013 a 06/2015)**

- Montaje y mantenimiento de equipos.
- Manejo de linux y servidores linux.
- Periodo de movilidad europea en Londres (06/2015-10/2015)

### CURSO BÁSICO UNREAL DEVELOPMENT KIT (20H)

**ESAT (2013)**

- Diseño de niveles en Unreal Engine