

Elian de Oliveira Moraes Larissa Ferreira Pardim Lavínia Barbosa de Sá

PROJETO VELARIS BOOKS

Sistema de Escrita e Leitura

Jaguariúna - SP 2022 Elian de Oliveira Moraes Larissa Ferreira Pardim Lavínia Barbosa de Sá

PROJETO VELARIS BOOKS Sistema de Escrita e Leitura

Projeto de conclusão parcial de curso apresentado ao SENAI Jaguariúna, como parte dos requisitos para obtenção do título de Técnico em Desenvolvimento de Sistemas.

Orientador:

Reenye Alexandre De Lima.

Wellington Fábio de Oliveira Martins

Jaguariúna – SP Junho - 2022

"O trabalho vai preencher uma grande parte da sua vida, e a única maneira de ficar completamente satisfeito é fazer o que você acredita ser um bom trabalho. E a única forma de fazer um bom trabalho é amar aquilo que você faz. Se você ainda não descobriu o que é, continue procurando. Não se acomode."

Lista de Abreviaturas e Siglas

Ágil - Metodologia Ágil (Metodologia de desenvolvimento de sistemas)

API - Application Programming Interface (Interface de programação de aplicação)

APP - Aplicativo.

BackEnd - Prática de programação para Servidor de Aplicação e ou Banco de Dados.

Backlog - Requisitos funcionais do projeto a serem desenvolvidos.

CSS - Linguagem de marcação e estilização de páginas.

DER - Diagrama de Entidade e Relacionamento

Framework - Estrutura, conjunto de códigos genéricos capaz de unir trechos de um projeto.

FrontEnd -Prática de programação para cliente de programas para internet.

FullStack - Prática de programação em todas as camadas Cliente e Servidor

GitHub - Repositório para códigos fonte e rede social de programadores.

HTML - Hyper Text Management Language, linguagem de marcação.

JavaScript - Linguagem de programação para a internet.

JSON - Objeto Java Script, padrão de dados de uma API

MER - Modelo Entidade e Relacionamento

Mobile - Prática de programação para dispositivos móveis também clientes de programas para a internet.

MVC - Modelo Visão e ControlePMO - Project Management Office (Escritório de Projetos).

Sequelize - recurso ORM do framework Node.js

Sprint - tempo de desenvolvimento de seis a oito semanas.

UML - Unified Modeling Language (Linguagem de Modelagem Unificada)

Node.js - Framework que utiliza a linguagem JavaScript no backend.

RESUMO

O intuito deste projeto estima a criação e o incentivo à leitura, que por sua vez trabalha muito bem na imaginação e capacidade de fazer as pessoas viajarem e conhecerem vários lugares sem sair do conforto de sua casa.

Nosso sistema foi criado com a finalidade de ajudar as pessoas com sonhos de ser um escritor, dando a elas acesso e recursos para tal ato, além de conseguirem avaliações e comentários dentro do próprio sistema. Também tem a finalidade de ser publicado para que as pessoas possam ler mais.

Além disso, servir de desenvolvimento, aprendizado e modelo para os quatro integrantes do projeto, e do grupo externo, qual realizou a parte de BackEnd através de uma atividade proposta pelos professores do curso Técnico em Desenvolvimento de Sistemas do SENAI Jaguariúna.

Em vista disso, "Velaris Books" é um sistema que possibilita, além da escrita para futuros possíveis escritores, um meio de fuga da realidade pacata que todos vivemos, e acredite, as vezes um bom livro é o que precisamos, não?

ABSTRACT

The purpose of this project is to create and encourage reading, which in turn works very well on the imagination and ability to make people travel and get to know various places without leaving the comfort of their home.

Our system was created with the purpose of helping people with dreams of being a writer, giving them access and resources to do so, in addition to getting ratings and comments within the system itself. It is also intended to be published so that people can read more.

In addition, to serve as a development, learning and model for the four members of the project, and for the external group, which carried out the BackEnd part through an activity proposed by the teachers of the Technical Course in Systems Development at SENAI Jaguariúna.

In view of this, "Velaris Books" is a system that allows, in addition to writing for possible future writers, a means of escape from the peaceful reality that we all live, and believe me, sometimes a good book is what we need, right?

SUMÁRIO

Lista de Abreviaturas e Siglas	4
Resumo	6
Abstract	7
Introdução	9
Objetivos	11
Justificativa	12
TAP (termo de abertura do projeto)	13
Matrix Fofa	14
EAP Documento de definição do Escopo	15
Requisitos não funcionais	16
Requisitos funcionais	17
Cronograma Gráfico	21
Planejamento de Custos	26
Protótipo Figma(Front-End)	27
Protótipo Figma(Mobile)	35
Resultados(Mobile)	38
Resultados(Front-End)	45

INTRODUÇÃO

Tanto a leitura quanto a escrita são práticas sociais de suma importância para o desenvolvimento da cognição humana. Ambas proporcionam o desenvolvimento do intelecto e da imaginação, além de promoverem a aquisição de conhecimentos.

Dessa maneira, quando lemos ocorrem diversas ligações no cérebro que nos permitem desenvolver o raciocínio. Além disso, com essa atividade aguçamos nosso senso crítico por meio da capacidade de interpretação. Nesse sentido, vale lembrar que a "interpretação" dos textos é uma das chaves essenciais da leitura. Afinal, não basta ler ou decodificar os códigos linguísticos, faz-se necessário compreender e interpretar essa leitura.

Sendo assim, leia sempre – nem que um texto curto por dia – e conecte-se aos benefícios que o Velaris Books oferece. Realize o cadastro e comece já a investir em uma das melhores coisas que o ser humano pode investir: a imaginação!

A turma do curso técnico em desenvolvimento de sistemas da escola SENAI Jaguariúna intitulada 3DES tem se dedicado a solução de problemas através de sistemas computacionais, também a automação de processos repetitivos utilizando recursos e bibliotecas das linguagens de programação como Python, planilhas eletrônicas, APIs disponíveis de forma gratuita através da internet e aplicativos de modelagem 3D como o Blender.

APIs segundo o site tecnoblog tendo integração simplificada dos recursos entre várias plataformas, na redução de "trabalho manual" e auxiliando no desenvolvimento de soluções personalizadas por terceiros que utilizam os recursos do sistema fornecidos pela API.

Esse trabalho foi dividido em formato PMO que é um departamento existente em empresas, que tem como objetivo padronizar processos que envolvem a gestão de projetos.

Segundo o site aevo o PMO faz com que os projetos sejam executados seguindo as boas práticas (considerando, por exemplo, os <u>projetos de inovação</u>), fazendo uso apropriado das metodologias e ferramentas disponíveis e seguindo as diretrizes e políticas de governança.

Como forma de simplificar a lógica de programação foi adotada a linguagem JavaScript em todas as camadas do projeto, o framework utilizado no servidor de aplicação backend foi o Node.js. No frontend optou-se por não utilizar nenhum framework, mas sim recursos das linguagens HTML, CSS e JavaScript. Sendo Já a parte de linguagem mobile apenas JavaScript.

OBJETIVOS

Desenvolver um aplicativo de livros, onde os usuários escolhem entre ler ou escrever seu próprio livro, em um sistema de montagem com livre escolhas para o usuário, mostrando no site todos os livros disponíveis, e disponibilizando um espaço de escrita para o novo autor!

Este projeto cumpre os seguintes objetivos específicos:

- Desenvolver uma solução interconectada;
- Consumir um WebService;
- Desenvolver a documentação do projeto;
- Implementar um aplicativo Web Front-end e Back-end;
- Implementar um aplicativo Mobile;
- Desenvolver um banco de dados;

JUSTIFICATIVA

Ao concluir o curso técnico de desenvolvimento de sistemas o aluno adquire várias competências, o desenvolvimento de um projeto de conclusão auxilia a demonstrar estas capacidades técnicas na prática, serve como forma de avaliação somativa dentro das práticas da metodologia de ensino profissionalizante adotada pelo SENAI além de gerar a oportunidade de apresentar este projeto ao corpo docente da instituição e até a membros da gestão das indústrias da cidade de Jaguariúna e região.

TAP (termo de abertura do projeto)

Título do projeto e resumo do objetivo:

Desenvolvimento de um sistema de escrita e leitura de livros, com o objetivo de introduzir mais a leitura na vida das pessoas.

Patrocinadores do projeto: Nossos professores Wellington Fábio e Reenye Lima.

DESENVOLVEDORES	LAVÍNIA BARBOSA DE SÁ ELIAN DE OLIVEIRA MORAES LARISSA FERREIRA PARDIM
Gerente de Projeto	Lavínia Barbosa de Sá
Patrocinador	Reenye, Wellington
Cliente	SENAI Jaguariúna
Prazo ou data de entrega do Projeto	Junho 2022
Local	Data://
Patrocinador	Ass:
Cliente	Ass:
Gerente do Projeto	Ass:

Matrix FOFA:

Título do Projeto:	
Velaris Books	
Escrita, Leitura e comentários de Livros	
Título do Projeto Analizado:	
https://www.skoob.com.br	
https://www.netflix.com	
https://www.wattpad.com	
Site de Livros e Escrita	

S (forças)	W (Fraquezas)
simples	
Atende o Prometido Gratuito Acessivel Designer Futurista	conter uma página para o usuario conti- nuar a leitura. organização e Estilo dos comentarios.
O O	т
(oportunidades)	(ameaças)
Página Gerente onde auxilia no controle do site . Politica de uso. Sistema 3D .	Problemas com possiveis linguagens usada pelo usuario

Documento de definição do Escopo (EAP)

O escopo de um projeto de aplicação fullstack, para a internet e para dispositivos móveis consiste em seus requisitos funcionais e não funcionais, este projeto, portanto está dividido desta forma.

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

[RN001] Linguagens de Programação:

[RN001.1] BackEnd: Javascript com o framework Node.js

[RN001.2]

BackEnd: biblioteca ORM sequelise.

[RN001.3] FrontEnd: HTML, CSS e JavaScript sem

framework

[RN001.4] Mobile: Javascript com o framework

ReactNative

[RN002] FrontEnd e Mobile: API Google Maps

[RN003] Servidor e possível hospedagem

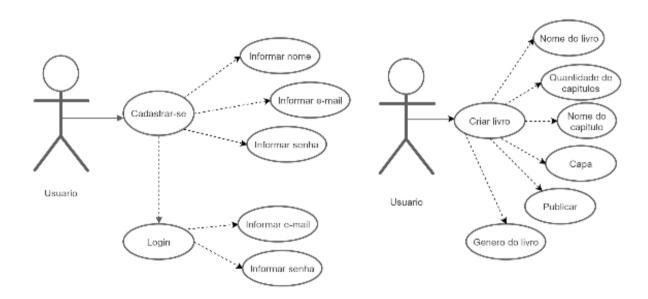
[RN004] Recursos de Banco de Dados relacional e SQL

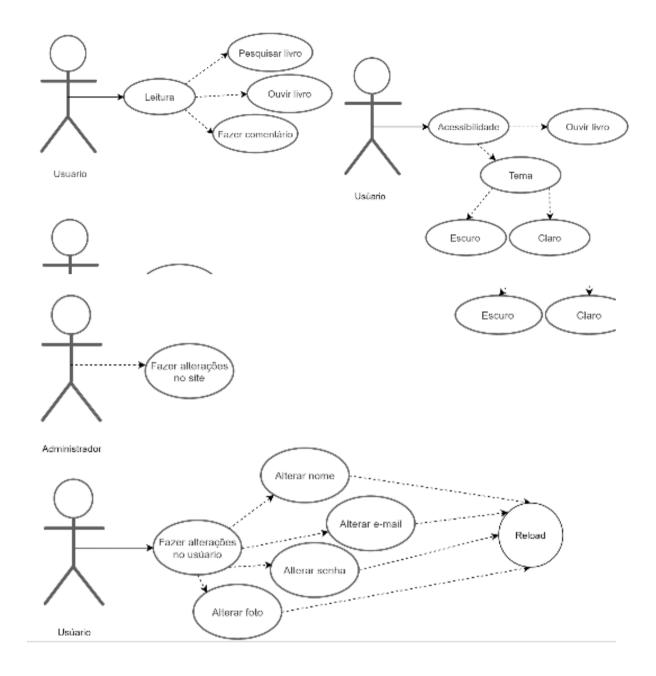
[RN004.1] MySQL 10.4.11-MariaDB2.2. REQUISITOS FUNCIONAIS

REQUISITOS FUNCIONAIS

Os requisitos funcionais serão apresentados utilizando o recuso UML Diagrama de Casos de Uso e uma classificação de criticidade.

A criticidade está dividida em três categorias: essencial, importante e desejável definindo o nível de prioridade para cada requisito acordado neste escopo:





[RF001.0]: Acessa o site Tela inicial do sistema para acessar.(X)Essencial ()Importante ()Desejável

[RF001.1]: Altera a cor do site Caso o usuário não goste da cor padrão do site, é possível altera a cor.

```
()Essencial ()Importante (X)Desejável
[RF002.0]: Cadastrar-se Preencher informações.
(X) Essencial () Importante () Desejável
[RF002.1]: Informar escolha de nome para a criação da conta.
(X)Essencial ()Importante ()Desejável
[RF002.2]: Informar senha Escolha de senha para a criação da
conta.
(X)Essencial ()Importante ()Desejável
[RF003.0]: Configuração Configurar algo da conta.
(X) Essencial () Importante () Desejável
[RF004.0]: Fazer alteração no usuário Mudar o nome e ou a
senha da conta.
(X)Essencial ()Importante ()Desejável
[RF004.1]: Alterar nome Altera o nome da conta para
acessar.
(X) Essencial () Importante () Desejável
```

[RF004.2]: Alterar senha Altera a senha da conta para acessar.

(X)Essencial ()Importante ()Desejável

[RF005.0]: Acessar a tela de cadastro de livro

(X)Essencial ()Importante ()Desejável

[RF006.0]: Cadastrae um livro

(X)Essencial ()Importante ()Desejável

[RF006.1]: Salvar o livro, separando por gênero

(X)Essencial ()Importante ()Desejável

[RF007.0]: Acessa a tela para leitura do livro

(X)Essencial ()Importante ()Desejável

[RF008.0]: Faz a leitura do livro cadastrado

(X)Essencial ()Importante ()Desejável

[RF008.1]: O audiobook é funcional

(X)Essencial ()Importante ()Desejável

CRONOGRAMA GRÁFICO

Planejamento e gestão do tempo e recursos humanos. O backlog do projeto está dividido em atividades e segue apresentado utilizando um gráfico.

Este documento apresenta apenas uma versão intermediária do planejamento, durante a execução e controle, a cada Sprint o cronograma foi atualizado.

DIA A DIA DO TCC

DATA E HORA	QUEM	TAREFA
03/05/2022 10:00	Elian, Larissa e Lavinia	Lari: Design do front e mobile e o diagrama. Lavinia: Parte do backend e banco de dados (Fez tela home inspirada na netflix). Elian: Fazer o Mobile do projeto
04/05/2022 08:00	Elian, Larissa e Lavinia	Lari: Finalizar diagrama, Finalizar o Design Lavinia: Dar inicio ao backend e banco. Elian: Instalar as dependencias do mobile.
05/05/2022 08:30	Elian, Larissa e Lavinia	Lari: Finalizou diagrama. Terminar Design. Lavinia: Instalar dependencias. Elian: Começar Mobile.
06/05/2022 08:00	Elian, Larissa e Lavinia	Lari: Terminou o design do projeto. Lavinia: Começou o backend em Node. Elian: Começou a fazer tela login mobile.
09/05/2022 08:00	Elian, Larissa e Lavinia	Lari: Começar a fazer o frontend. Lavinia: criar a tabela Usuario (Email e senha e a foto de perfil). Elian: Fazer campo email e senha e botões logar e cadastrar.

10/05/2022 08:00	Elian, Larissa e Lavinia	Lari: Começar a fazer tela home do frontend. Lavinia: criar as tabelas livro, comentário e usuário. Elian: finalizar estilização da tela login.
11/05/2022 07:45	Elian, Larissa e Lavinia	Lari: Estilizar tela home e fazer a tela login. Lavinia: criando as tabelas livro, comentário e usuario. Elian: Começar tela home do projeto.
12/05/2022 08:10	Elian, Larissa e Lavinia	Lari: Fazendo tela login e acabar home. Lavinia: Finalizar tabelas livro e usuario. Elian: Estilizar tela home e começar tela dados livro.
13/05/2022 08:00	Elian, Larissa e Lavinia	Lari: Começar tela dados livro. Lavinia: finalizar tabela livro. Elian: Estilizar tela dados livro e concluir ela.
16/05/2022 08:00	Elian, Larissa e Lavinia	Lari: Finalizar tela dados livro e puxar as informções do backend. Lavinia: conectar o backend com o banco de dados. Elian: Tentar puxar informações do usuario e dos livros do backend.
17/05/2022 10:00	Elian, Larissa e Lavinia	Lari: Puxar sinopse e imagem do livro. Lavinia: Começar a fazer testes com a API. Elian: Fazer tela escreva seu livro e estilizar.

18/05/2022 07:30	Elian, Larissa e Lavinia	Lari: Fazer um campo comentario e enviar ao backend o comentário. Lavinia: Fazer tabela comentários. Elian: Terminar tela escrita e fazer botão enviar para o backend .
19/05/2022 08:05	Elian, Larissa e Lavinia	Lari: Começou tela perfil. Lavinia: Terminar tabela comentários. Elian: Fazer um botão de selecionar capa do livro.
20/05/2022 07:40	Elian, Larissa e Lavinia	Lari: Estilizar tela perfil e puxar informações do usuario nessa tela. Lavinia: Arrumar backend para fazer um campo texto do livro . Elian: Tela escrita pronta, so estilizar alguns detalhes.
23/05/2022 07:30	Elian, Larissa e Lavinia (semana home)	Lari: Ajustar detalhes das telas e começar tela leitura. Lavinia: Começar a trabalhar no frontend na tela login. Elian: Começar tela do perfil.
24/05/2022 07:30	Elian, Larissa e Lavinia (semana home)	Lari: Estilizando todas as telas e fazer puxar as informações do usuario, livro e home do backend. Lavinia: Mandar dados email e senha usando Javascript . Elian: Estilizar tela perfil e puxar informações (email, nome, senha e foto).
25/05/2022 13:00	Elian, Larissa e Lavinia (semana home)	Lari: Mexer na tela leitura. Lavinia: Mandar dados email e senha usando Javascript usando metodo POST. Elian: Puxar livros lidos e ouvidos do backend.

26/05/2022 07:30	Elian, Larissa e Lavinia (semana home)	Lari: Testar leitura puxando texto do backend. Lavinia: Terminar de mandar dados email e senha usando Javascript. Elian: Começar tela leitura.
27/05/2022 07:30	Elian, Larissa e Lavinia (semana home)	Lari: Fazer estilização da leitura. Lavinia: Terminar tela login e trabalhar na tela dadoslivro. Elian: Terminar tela leitura e estilizar ela.
30/05/2022 07:50	Elian, Larissa e Lavinia	Lari: Puxar texto do livro do backend. Lavinia: Adicionar mais dois campos ao banco de dados (autor e texto). Elian: Fazer puxar texto do livro do backend.
31/05/2022 07:35	Elian, Larissa e Lavinia	Lari: Testar campo do texto do livro e puxar texto . Lavinia: Finalizar campo autor. Elian: Testando textos dos livros na tabela leitura.
01/06/2022 07:50	Elian, Larissa e Lavinia	Lari: Estudar Audiobook e como fazer ele em frontend. Lavinia: Fazer tabela escrita. Elian: Estudar Audiobook e como fazer.
02/06/2022 07:30	Elian, Larissa e Lavinia	Lari: Começou a fazer audiobook no frontend. Lavinia: Concluir tabela escrita. Elian: Ver reproduções de som do audiobook.
03/06/2022 07:50	Elian, Larissa e Lavinia	Lari: Tentar fazer audiobook funcionar na tela leitura. Lavinia: Adicionar na tabela escrita id usuario e comenatario. Elian: Fazer AudioBook Mobile.
06/06/2022 07:50	Elian, Larissa e Lavinia	Lari: Mandar os dados do perfil pro localstorage e audiobook. Lavinia: Ajudar larissa com o audiobook. Elian: Testar novos livros e o audiobook desses livros e estilização da tela perfil.
07/06/2022 08:00	Elian, Larissa e Lavinia	Lari: Ajustar detalhes para melhor experiência e fazer audiobook para ler sinipse, Lavinia: Ajustes em alguns detalhes do backend. Elian: Criar botão de finalizar leitura.
08/06/2022 07:45	Elian, Larissa e Lavinia	Lari: Terminar detalhes da tela escrever. Lavinia: Ver PUT e DELETE da tela escreva. Elian: Estilizar botão e fazer ele navegar de volta a tela home.

09/06/2022 08:00	Elian, Larissa e Lavinia	Lari: Adicionar botão em formato de seta na tela home para ir para o lado os livros. Lavinia: Mexer na tela home, adicionar os livros pelo método posto do insomnia. Elian: Fazer botão publicar livro na tela escreva e estilizar ele.
10/06/2022 07:30	Elian, Larissa e Lavinia	Lari: Linkar as paginas e funcionar as setas. Lavinia: Terminar pagina dados do livro e os comentários dela e pagina escrever e a documentação. Elian: Ver campo pesquisar.
11/06/2022 14:00	Elian, Larissa e Lavinia	Lari: Treinar apresentação frontend. Lavinia: Treinar apresentação backend e banco de dados. Elian: Treinar apresentação mobile.
12/06/2022 18:00	Elian, Larissa e Lavinia	Lari: Terminar tela escrita. Lavinia: Finalizar documentação. Elian: Treinar apresentação mobile e finalizar barra de pesquisa.
13/06/2022 07:50	Elian, Larissa e Lavinia	Lari: Terminar tela escrita e finalizar documentação. Lavinia: Treinar apresentação. Elian: Fazer salvar os livros criados aparecer na tela de perfil.

PLANEJAMENTO DE CUSTOS

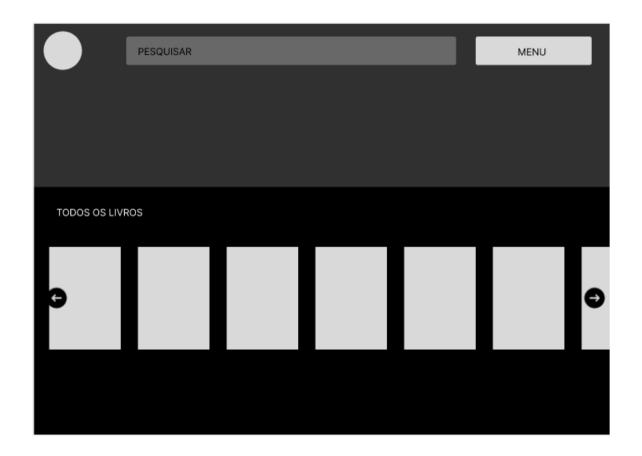
Para calcular os custos deste projeto basta somar as horas dedicadas conforme o cronograma, sabendo que são quatro horas por dia útil, todos os dias registrados são considerados dias úteis, e multiplicar por um valor estipulado por hora, como os valores monetários são voláteis. A seguir temos o valor conforme foi calculado o custo.

Elian 358 horas trabalhadas, Larissa 358 horas trabalhadas, Lavínia 358 horas trabalhadas, totalizando 592 horas de projeto, caso cada recurso custasse R\$35,00 por hora o custo total deste projeto seria de: R\$ 12.530,00.

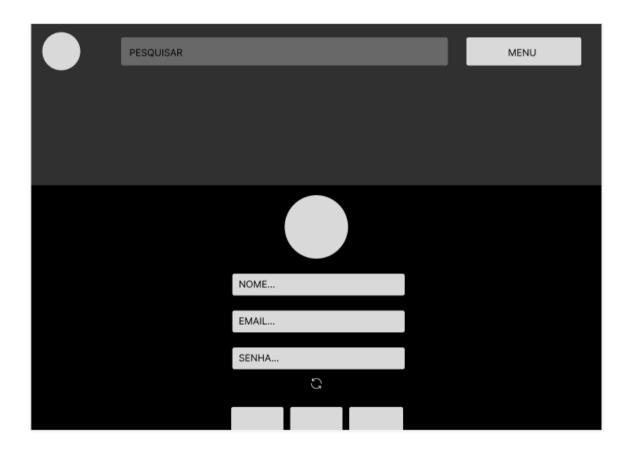
PROTÓTIPO PROJETO – FIGMA

Protótipo do nosso site(Frontend), figma.

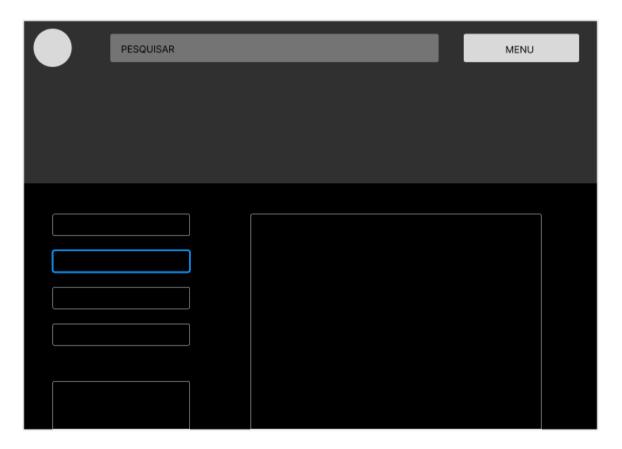
Tela home.



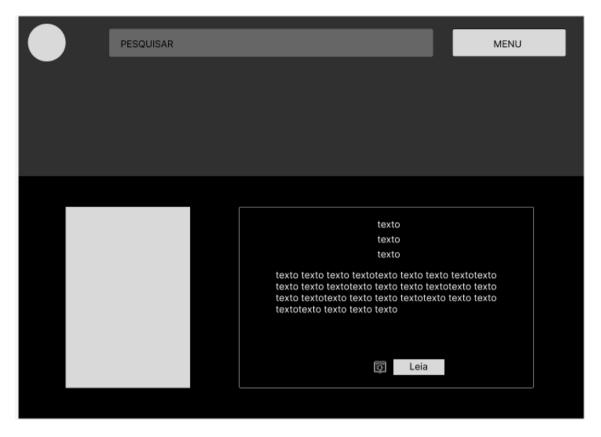
Tela perfil.



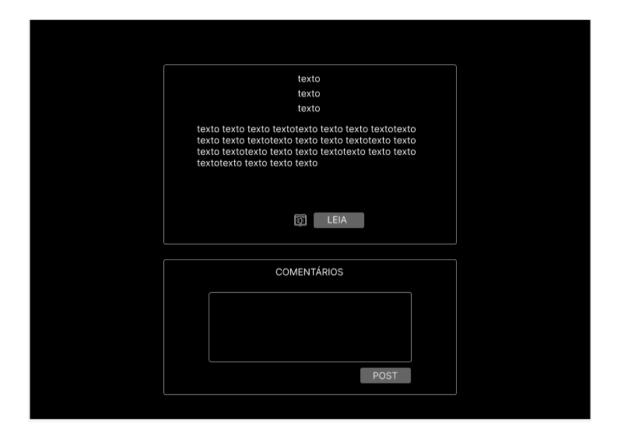
Tela escrita.



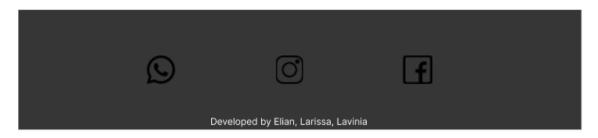
Tela dados e leitura do livro (parte um).



Tela dados e leitura do livro (parte dois).

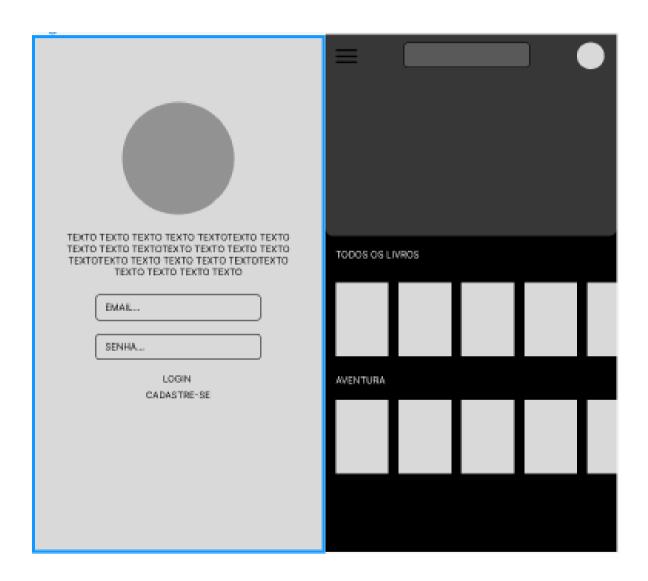


Footer.

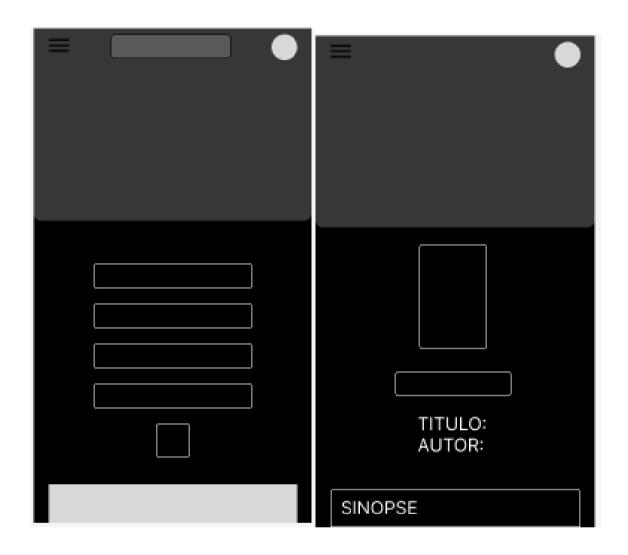


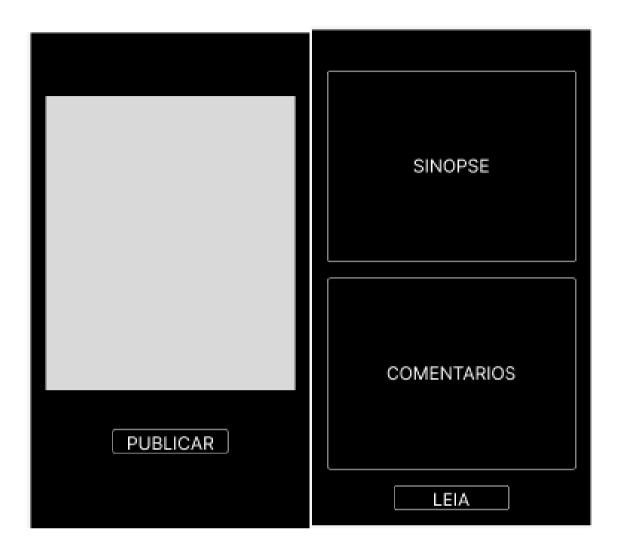
Protótipo app (Mobile), figma.

Tela Login e home.

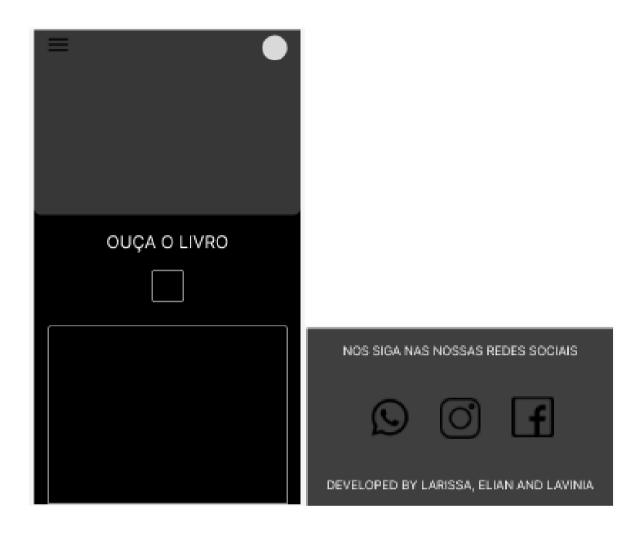


Tela escrita e dados do livro.





Tela leitura e footer.



RESULTADOS

Fotos - Mobile

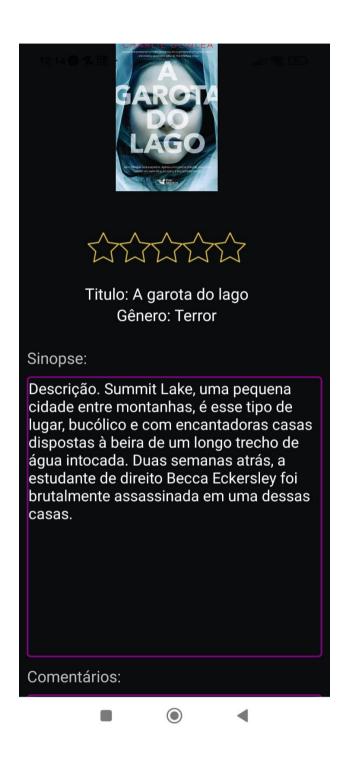
Tela Login.



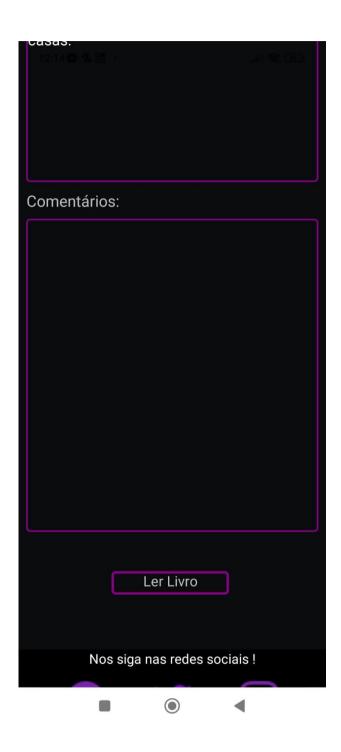
Tela Dados dos livros.



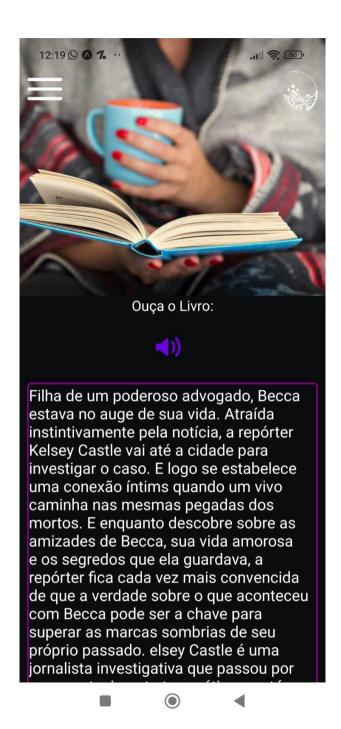
Tela Dados dos livros – print 2.



Tela Dados dos livros – print 3.



Tela de leitura.



Tela escrita.



RESULTADOS

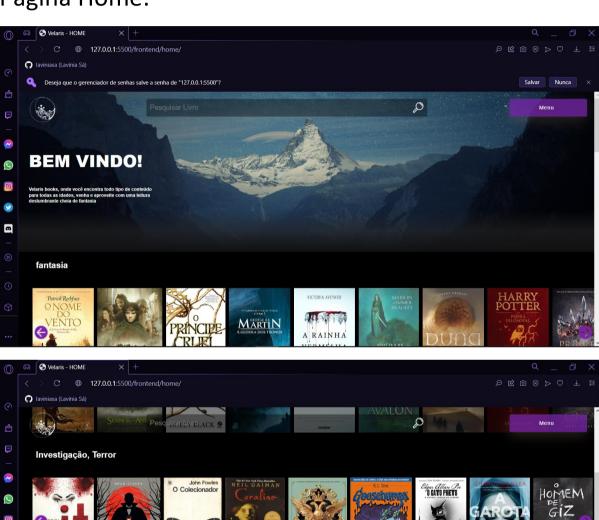
Fotos - Front-End:

Página Home:

8

Drama

antes de vacé



Khaled Hosseini outorde O caçador de pipas

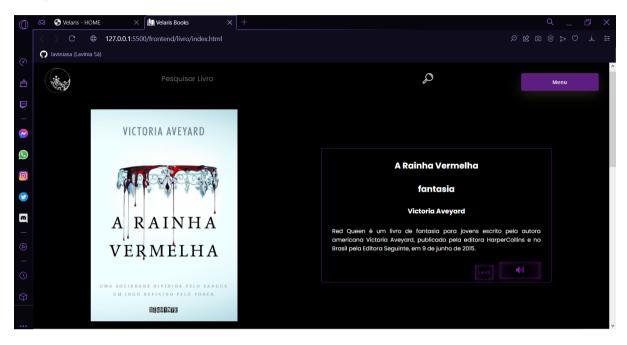
A cidade do sol

O menino

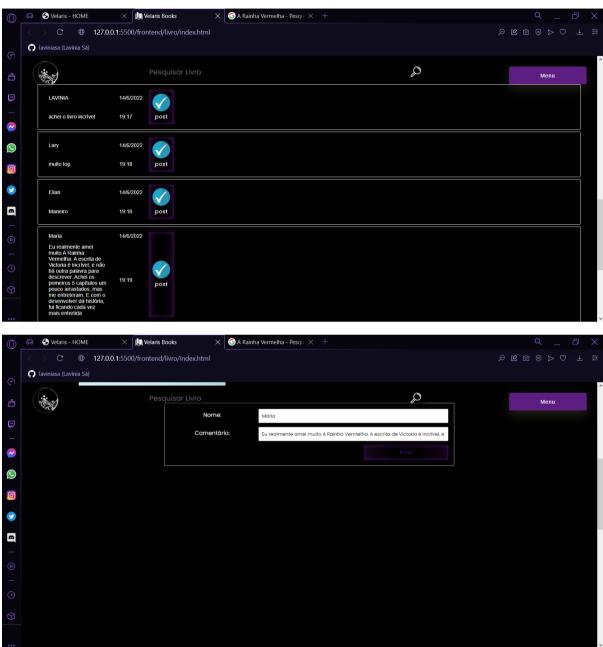
pijama listrado A CULPA É

DAS ESTRELAS

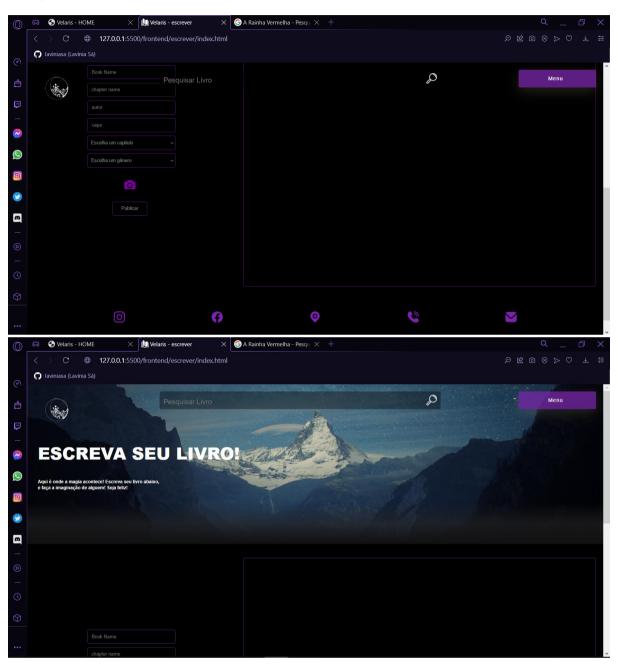
Página Dados do Livro:



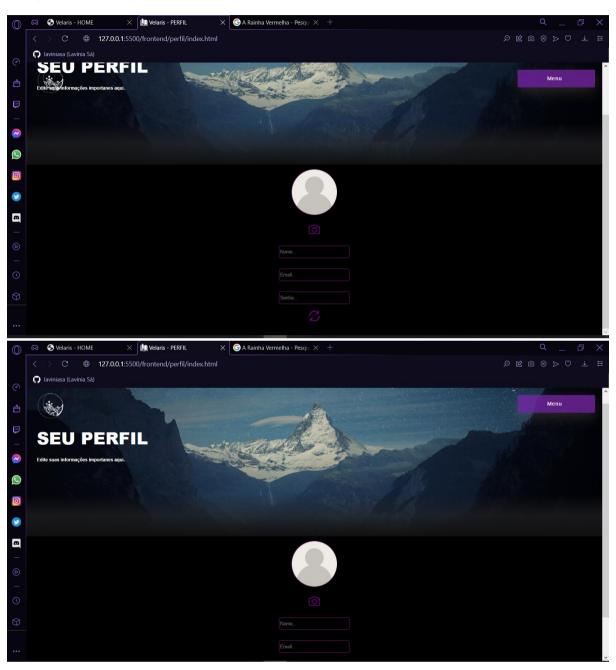
Comentário:



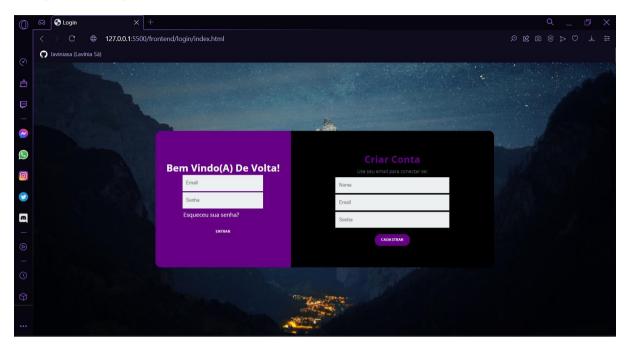
Página Escrever:



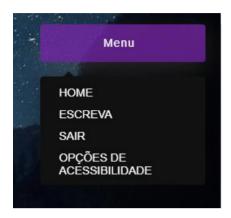
Página Perfil:



Página Log-in:



Menu:



Footer:

