



Exercícios

Exercício 1:

- Criar um arrayList de Strings e inicializá-lo com uma nova lista vazia.
- Adicionar os seguintes valores: "Pato", "Cachorro", "Gato".
- Imprimir o conteúdo da posição 3.
- Executar o programa. O que acontece?
- Criar uma cláusula try-catch para controlar a exceção anterior. O tipo de exceção e onde surgiu deverão ser impressos na tela.

Exercício 2:

- ~~Criar um arrayList de Strings e inicializá-lo com null.~~
- ~~Adicionar os seguintes valores: "Pato", "Cachorro", "Gato".~~
- ~~Imprimir o conteúdo da posição 2.~~
- ~~Executar o programa. O que acontece?~~
- ~~Criar uma cláusula try-catch para controlar a exceção anterior. O tipo de exceção e onde surgiu deverão ser impressos na tela.~~
- ~~Modificar a inicialização do arrayList anterior e inicializá-lo com uma lista vazia.~~
- ~~Agora, imprimir o conteúdo da posição 5.~~
- ~~Executar o programa. O que acontece?~~
- ~~Criar outra cláusula catch para controlar a exceção anterior. O tipo de exceção e onde surgiu deverão ser impressos na tela.~~





Exercícios

Exercício 3:

- Crie uma Classe **CalculoMatematico**
 - Nela, **crie um método divisao, que recebe como parâmetros os valores a serem divididos**. O retorno é o resultado da divisão (todos os números devem ser do tipo inteiro);
- Crie uma **classe de teste** para testar a CalculoMatematico
 - **Nela crie um objeto CalculoMatematico** e acesse o método divisao, tentando dividir 4 por 0.
- Execute a classe e veja o que acontece;
- Crie um bloco **try...catch** no método divisão para tratar a operação realizada;
- No catch:
 - Informar o objeto do tipo **ArithmeticException**
 - Imprimir uma mensagem informando que a operação não pode ser realizada
 - Retorna zero
- Tire o bloco **try...catch** do método divisão;
- **Adicione throws ArithmeticException** na assinatura do método;
- E na primeira linha do bloco do método, faça uma verificação se o divisor é igual a 0:



Exercícios

- o Se for, lance uma exceção `throw new ArithmeticException("Texto");`
- Na classe de teste, **crie um bloco try...catch**, tentando executar o método divisão;
 - o Catch **para ArithmeticException**
 - o No bloco do Catch, **imprima o atributo message** do objeto criado do tipo **ArithmeticException**