16/02/2022 22:15 Variáveis e tipos

## Variáveis e tipos larissarabelolf@gmail.com Alternar conta \*Obrigatório \*Obrigatório

E-mail \*

larissarabelolf@gmail.com



16/02/2022 22:15 Variáveis e tipos

O algoritmo abaixo é uma possível implementação em typescript para solucionar se determinado número é primo ou não. caso eu faça a chamada "ehPrimo(5);", qual tipo de valor se espera como resultado desta operação? Qual propriedade de linguagens dinamicamente tipadas nos permite deduzir o tipo que determinada variável, função ou operação produz como resultado? \*

Produz uma resposta primitiva do tipo booleana, ou seja, true ou false. A propriedade number da linguagem typescript usada na hora de declarar "num", determina que apenas poderemos receber valores do tipo number na hora de charmar a função ehPrimo, garantindo assim que nossa função execute corretamente e nos devolvo um retorno do tipo booleano true ou false.

Crie uma coleção em javascript contendo uma lista dos seus filmes preferidos. Para cada elemento desta lista, você deverá informar o nome do filme, o ano de lançamento, o diretor do filme e os prêmios que este filme ganhou, \*

```
// METEODO ARRAY
let filme1 = {
 "nome": "Pulp Fiction",
 "ano": 1994,
 "diretor": "Quentin Tarantino",
 "premios": "Oscar: Melhor Roteiro Original"
let filme2 = {
 "nome": "A Chegada",
 "ano": 2016,
 "diretor": "Denis Villeneuve",
 "premios": "Critic's Choice Award: Melhor Roteiro Adaptado"
let filme3 = {
 "nome": "Encontro e Desencontros",
 "ano": 2003,
 "diretor": "Sofia Copolla",
 "premios": "Oscar: Melhor Roteiro Original"
let filme4 = {
 "nome": "Cinema Paradiso",
 "ano": 1988,
 "diretor": "Giuseppe Tornatore",
 "premios": "Oscar: Melhor Filme Estrangeiro"
```

```
let filme5 = {
 "nome": "Que Horas Ela Volta? ",
 "ano": 2015,
 "diretor": "Anna Muylaert",
 "premios": "Grande Prêmio do Cinema Brasileiro: Melhor Longa-Metragem"
let filmesLista = [filme1, filme2, filme3, filme4, filme5];
console.log(filmesLista)
//MÉTODO OBJETO
function filmes (nome, ano, diretor, premio) {
 this.nome = nome;
 this.ano = ano;
 this.diretor = diretor;
 this.premio = premio;
let filmeA = new filmes("Pulp Fiction", 1994, "Quentin Tarantino", "Oscar: Melhor Roteiro")
let filmeB = new filmes("A Chegada", 2016, "Denis Villeneuve", "Critic's Choice Award:
Melhor Roteiro")
let filmeC = new filmes("Encontro e Desencontros", 2003, "Sofia Copolla", "Oscar: Melhor
Roteiro Original")
let filmeD = new filmes("Cinema Paradiso", 1988, "Giuseppe Tornatore", "Oscar: Melhor
Filme Estrangeiro")
let filmeE = new filmes("Que Horas Ela Volta?", 2015, "Anna Muylaert", "Oscar: Melhor
Roteiro")
console.log(filmeA, filmeB, filmeC, filmeD, filmeE)
```

16/02/2022 22:15 Variáveis e tipos

O código abaixo apresenta duas frases de filmes do Arnold Schwarzenegger: uma delas do filme "O Exterminador do Futuro, e outra de "Comando para matar". Considerando que o método deve gerar uma frase do Exterminador, o método responde a frase correta? Se não, o que causa o erro observado? Sugira a melhor forma que você consegue imaginar de corrigir a resposta que o diretor do filme espera ouvir. \*

```
function exterminadorDoFuturo() {
let frase = `
    Eu como Boinas Verdes no café da manhã.
    E agora eu estou com muita fome
    ;

if (true) {
    let frase = 'hasta la vista, baby';
}

console.log(frase);
}

exterminadorDoFuturo();
```

// O método responde a frase incorretamente, pois cita a frase do filme Comando para Matar. O console.log está se referindo ao valor da variavel Let dentro do escopo que ele tem acesso. Não fizemos validacao que a frase correta fosse implementada. Uma forma de corrigir é passando o console.log para dentro do if.

```
function exterminadorDoFuturo() {
  let frase =
  "Eu como Boinas Verdes no café da manhã. E agora eu estou com muita fome";

if (true) {
  let frase = "hasta la vista, baby"
    console.log(frase);
  }
}
exterminadorDoFuturo();
```



Abaixo, temos declarações de diversas variáveis em javascript. Selecione a 1 ponto opção que lista todos aquelas que armazenam tipos primários. \*

```
1 let a;
2 let b = [1,2,3];
3 let c = 1 + 1;
4 let d = new Date();
5 let e = 5 > 10;
6 let f = null;
```

- nenhuma das variáveis
- otodas as variáveis
- a, b, c, e
- b, c, d, e
- a, c, e, f
- b, c, e, f

Enviar Limpar formulário

Nunca envie senhas pelo Formulários Google.

Este formulário foi criado em Raro Labs. Denunciar abuso

Google Formulários

