

Biblioteca digitală cu împrumut cărți

Tema nr. 5

Proiect

DAW

Student: Giubega Larisa-Nicoleta

Semigrupa: 222/2

Sesiunea: iunie-iulie 2020

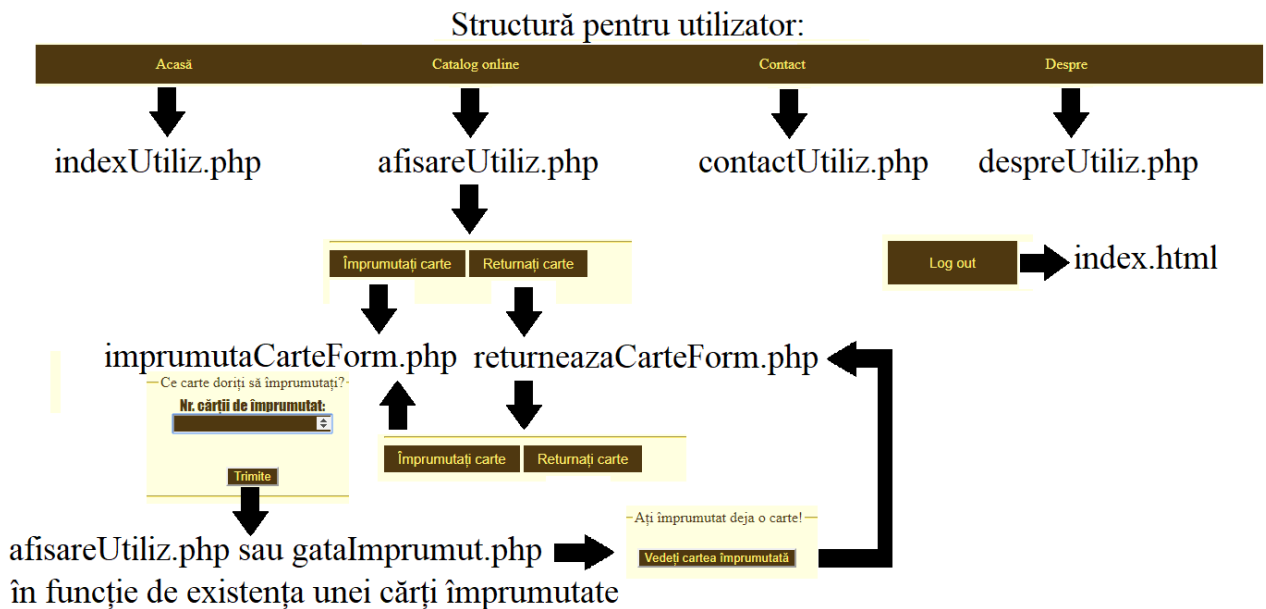
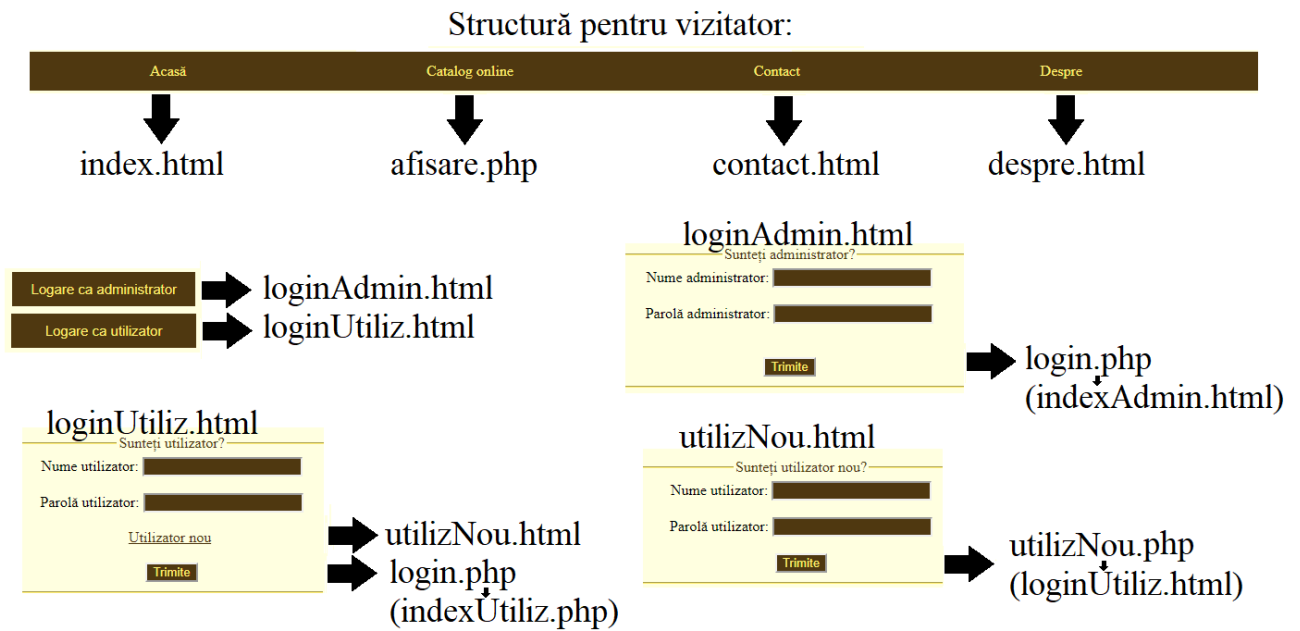
Cuprins:

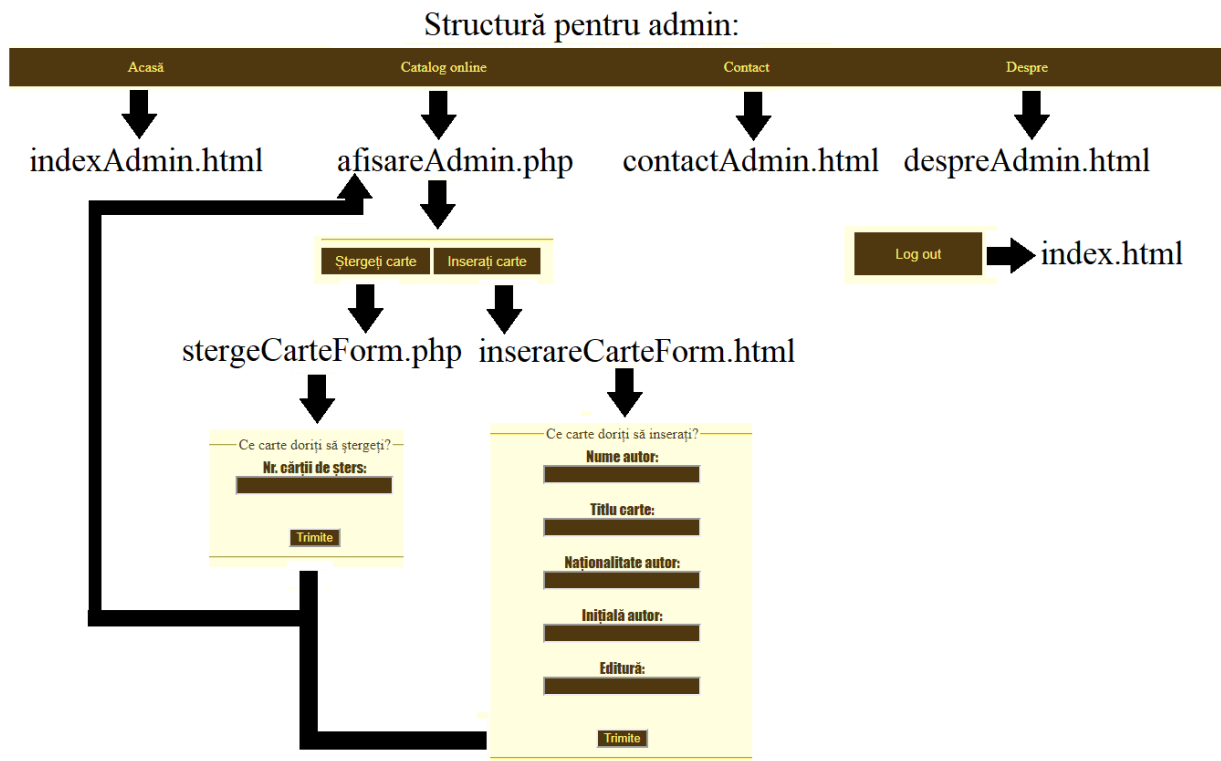
1. Obiective
2. Structura aplicației
3. Structura bazei de date
4. Descriere module și exemple de cod
5. Bibliografie

1.Obiective

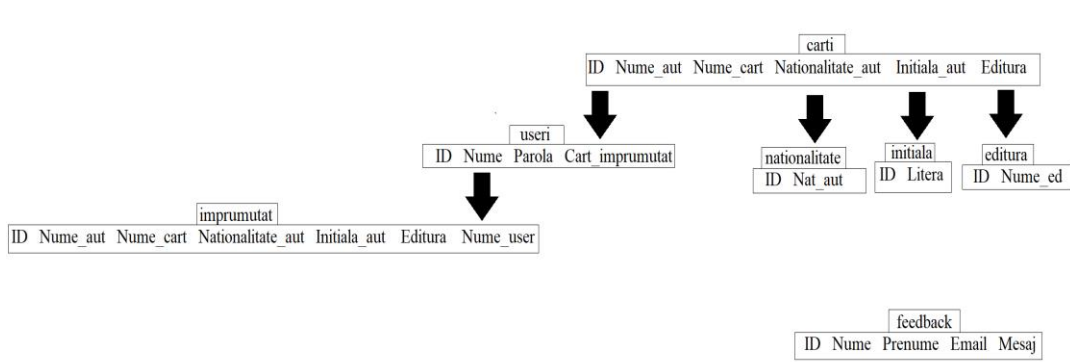
Proiectul propune simularea unei biblioteci digitale care include următoarele: crearea unui meniu deschis întregului public (pagină principală, cărțile din bibliotecă, un formular de contact/feedback, o scurtă descriere a bibliotecii), un meniu destinat administratorului (care va conține aceleași facilități modificate spre utilizarea administratorului – se adaugă doar opțiunile de ștergere și inserare a unei cărți) și un meniu destinat utilizatorului (care va conține aceleași facilități modificate spre utilizarea unui utilizator obișnuit – se adaugă opțiunile de împrumut și returnare a unei cărți).

2. Structura aplicației





3.Structura bazei de date



4. Descriere module și exemple de cod

a. Partea publică

Un vizitator are acces la pagina principală, la detalii despre bibliotecă, poate contacta administratorii, poate vizualiza cărțile de pe stoc, are posibilitatea de logare și își poate crea un cont nou.

b. Partea privată

Administratorul are drepturi de acces la inserarea, respectiv ștergerea unei cărți în plus față de un vizitator.

Utilizatorul are drepturi de acces la împrumutul, respectiv returnarea unei cărți în plus față de un vizitator.

5.Bibliografie

<https://www.w3schools.com/html/default.asp>

<https://www.w3schools.com/css/default.asp>

<https://www.w3schools.com/sql/default.asp>

<https://www.w3schools.com/php/default.asp>

<https://stackoverflow.com/>