# Санкт-Петербургский Политехнический Университет Петра Великого Институт компьютерных наук и технологий Кафедра компьютерных систем и программных технологий

# Лабораторная работа №7 Помехоустойчивое кодирование

Руководитель
\_\_\_\_\_\_ Н.В. Богач
Выполнил
\_\_\_\_\_\_ Л. Д. Конина
группа 33501/3

 ${
m Cahkt-}\Pi$ етербург 2018

## Цель работы

Изучение методов помехоустойчивого кодирования и сравнение их свойств.

### Постановка задачи

Провести кодирование/декодирование сигнала, полученного с помощью функции randerr кодом Хэмминга 2-мя способами: с помощью встроенных функций encode/decode, а также через создание проверочной и генераторной матриц и вычисление синдрома. Оценить корректирующую способность кода.

Выполнить кодирование/декодирование циклическим кодом, кодом БЧХ, кодом Рида-Соломона. Оценить корректирующую способность кода.

#### Теоретический раздел

### Кодирование

Физическое кодирование — преобразование двоичных данных, осуществляемое для их передачи по физическому каналу. Физическое кодирование может менять форму, ширину полосы частот и гармонический состав сигнала в целях осуществления синхронизации приёмника и передатчика, устранения постоянной составляющей или уменьшения аппаратных затрат передачи сигнала.

Обнаружение ошибок в технике связи — действие, направленное на контроль целостности данных при записи/воспроизведении информации или при её передаче по линиям связи. Исправление ошибок — процедура восстановления информации после чтения её из устройства хранения или канала связи.

Для обнаружения ошибок используют коды обнаружения ошибок, для исправления— корректирующие коды (коды, исправляющие ошибки, коды с коррекцией ошибок, помехоустойчивые коды).

#### Типы помехоустойчивого кодирования

#### Кодирование Хэмминга

Коды Хемминга — линейные коды с минимальным расстоянием 3, то есть способные исправить одну ошибку. При кодировании используется порождающая матрица G

$$code = msg * G \tag{1}$$

При декодировании используется проверочная матрица H, которая позволяет определить синдром S.

$$S = code * H^T$$
 (2)

Синдром позволяет определить в какой позиции произошла ошибка.

Коды Хэмминга являются самокорректирующимися кодами, то есть кодами, позволяющими автоматически обнаруживать ошибки при передаче данных и исправлять их.

Для построения самокорректирующегося кода, рассчитанного на исправление одиночных ошибок, одного контрольного разряда недостаточно. Как видно из дальнейшего, количество контрольных разрядов k должно быть выбрано так, чтобы удовлетворялось неравенство

$$2^k > k + m + 1 \tag{3}$$

или

$$k > \log_2(k + m + 1) \tag{4}$$

где т — количество основных двоичных разрядов кодового слова.

Построение кодов Хэмминга основано на принципе проверки на четность числа единичных символов: к последовательности добавляется такой элемент, чтобы число единичных символов в получившейся последовательности было четным.

$$r_1 = i_1 \oplus i_2 \oplus \dots \oplus i_k \tag{5}$$

$$S = i_1 \oplus i_2 \oplus \dots \oplus i_n \oplus r_1 \tag{6}$$

Тогда если S=0 - ошибки нет, иначе есть однократная ошибка.

Такой код называется (k+1,k). Первое число — количество элементов последовательности, второе — количество информационных символов.

Получение кодового слова выглядит следующим образом:

$$\begin{pmatrix}
i_1 \ i_2 \ i_3 \ i_4
\end{pmatrix}
\begin{pmatrix}
1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \\
0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\
0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 1
\end{pmatrix} = (i_1 \ i_2 \ i_3 \ i_4 \ r_1 \ r_2 \ r_3) \tag{7}$$

Получение синдрома выглядит следующим образом:

$$\begin{pmatrix}
1 & 0 & 1 \\
1 & 1 & 1 \\
1 & 1 & 0 \\
0 & 1 & 1 \\
1 & 0 & 0 \\
0 & 1 & 0 \\
0 & 0 & 1
\end{pmatrix} = \begin{pmatrix}
S_1 & S_2 & S_3
\end{pmatrix}$$
(8)

**Циклические коды** Циклический код — линейный код, обладающий свойством цикличности, то есть каждая циклическая перестановка кодового слова также является кодовым словом. Используется для преобразования информации для защиты её от ошибок.

**Коды БЧХ** Коды Боуза — Чоудхури — Хоквингема (БЧХ-коды) — широкий класс циклических кодов, применяемых для защиты информации от ошибок. Отличается возможностью построения кода с заранее определёнными корректирующими свойствами, а именно, минимальным кодовым расстоянием. Частным случаем БЧХ-кодов является код Рида — Соломона.

**Коды Рида-Соломона** Коды Рида—Соломона (англ. Reed-Solomon codes) — недвоичные циклические коды, позволяющие исправлять ошибки в блоках данных. Элементами кодового вектора являются не биты, а группы битов (блоки). Код Рида—Соломона является частным случаем БЧХ-кода.

## Ход работы

**Коды Хэмминга** Результат кодирования и декодирования сигнала кодом Хэмминга (7, 4) с помощью встроенных функций:

Исходное сообщение:

 $0\ 0\ 0\ 1$ 

Кодированное сообщение:

 $1\ 1\ 0\ 1\ 0\ 0\ 1$ 

Декодированное сообщение:

0 0 0 1

Декодированное сообщение совпадает с исходным.

Через создание проверочной и генераторной матриц:

Генераторная матрица:

1 0 0 0 1 1 0

 $0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1$ 

 $0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1$ 

 $0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1$ 

Проверочная матрица:

 $0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1$ 

 $0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1$ 

 $1 \quad 0 \quad 1 \quad 0 \quad 1 \quad 0 \quad 1$ 

Синдром: 0 0 0

Скорректированное сообщение: 1 1 0 1 0 0 1

Декодированное сообщение:

 $0\ 0\ 0\ 1$ 

Декодированное сообщение совпадает с исходным.

При кодировании сообщений с кодовым расстоянием 1, получаются закодированные сообщения с кодовым расстоянием 3.

#### Циклические коды

Исходное сообщение 1 1 0 0

Кодированное сообщение 0 1 0 1 1 0 0

Декодированное сообщение 1 1 0 0

При кодировании сообщений с кодовым расстоянием 1, получаются закодированные сообщения с кодовым расстоянием 3.

#### Коды БЧХ

При кодировании сообщений с кодовым расстоянием 1, получаются закодированные сообщения с кодовым расстоянием 3 или 4.

Исходное сообщение:

```
1 1 1 0 1
0 1 1 1 1
0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0
1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1
1 1 1 1 1
Порождающий полином:
Columns 1 through 6
1\ 0\ 1\ 0\ 0\ 1
Columns 7 through 11
1\ 0\ 1\ 1\ 1
Кодированное сообщение:
Columns 1 through 6
1 1 1 0 1 0
0 1 1 1 1 0
0 1 1 0 0 1
1 1 0 0 1 0
1 1 1 1 1 1
Columns 7 through 12
1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0
1 0 1 1 0 0
0 0 0 1 1 1
0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1
1 1 1 1 1 1
Columns 13 through 15
0 \ 0 \ 1
1 0 0
1 0 1
0 \ 1 \ 0
1 1 1
Декодированное сообщение:
1 1 1 0 1
0 1 1 1 1
0 1 1 0 0
1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1
```

# Коды Рида-Соломона

1 1 1 1 1

Код Рида-Соломона позволяет кодировать недвоичные сообщения.

При кодировании сообщений с кодовым расстоянием 1, получаются закодированные сообщения с кодовым расстоянием 3 или 4.

# Исходное сообщение:

```
\begin{array}{cccc} 2 & 7 & 3 \\ 4 & 0 & 6 \\ 5 & 1 & 1 \end{array}
```

Кодированное сообщение:

Columns 1 through 6

```
2 7 3 3 6 7
4 0 6 4 2 2
5 1 1 4 5 4
Column 7
6
0
```

Декодированное сообщение:

2 7 3
4 0 6
0 7 6
Число исправлене

Число исправленных ошибок:

1 2 1

### Выводы

Кодирование позволяет защитить данные при передаче по каналам связи от ошибок, вызываемых как правило помехами в канале связи. Некоторые коды позволяют только обнаружить ошибку, некоторые — обнаружить и устранить. Все коды рассмотренные в работе (Хэмминга, циклические коды, коды БЧХ, коды Рида-Соломона) позволяют устранять ошибки (являются самокорректирующимися). Коды Хэмминга и циклический позволяют устранить только одну ошибку, коды БЧХ и Рида-Соломона позволяют устранить до двух ошибок.