



# BAGULHOS SINISTROS

Design de Classe e Diagrama de Classe

Ana Torres  
Ingrid Falchi  
Larissa Narciso  
Samuel Ferreira

Lavras - MG  
2022

# Design de Classes

## **Ambiente:**

### Atributos

- descricao
- item
- saídas

### Métodos

- ajustarSaida
- getDescricao
- getDescricaoLonga
- adicionarItem
- temItem
- procurarItem
- listarItens
- coletarItem
- getAmbiente
- getSaidas

## **Analizador**

### Atributos

- palavrasDeComando
- entrada

### Métodos

- pegarComando
- getComandos

## **Comando**

### Atributos

- palavraDeComando
- segundaPalavra

### Métodos

- getPalavraDeComando
- getSegundaPalavra
- ehDesconhecido
- temSegundaPalavra

## **PalavrasComando**

### Atributos

- comandosValidos

### Métodos

- getComando
- ehComando

## **Item**

### Atributos

- nome
- descricao
- acao
- ehColetavel

### Métodos

- getNome
- getDescricao
- getAcao
- getEhColetavel

## **Coletavel (Herda de Item)**

### Atributos

### Métodos

## **Pista (Herda de Item)**

### Atributos

### Métodos

## **Personagem**

### Atributos

- nome
- tipo

### Métodos

- getNome
- getTipo

## **Principal (herda Personagem)**

### Atributos

- coldre
- maximoTipoltens

### Métodos

- temItem
- adicionarItemColdre
- procurarItemColdre
- largarItem
- usarItem
- listarItensColdre

## **Demogorgon (herda Personagem)**

### Atributos

....

### Métodos

....

## **NaoJogavel (herda Personagem)**

#### Atributos

- mensagem

#### Métodos

- getMensagem

### **Jogo**

#### Atributos

- personagemPrincipal
- analisador
- ambienteAtual

#### Métodos

- criarAmbientes
- jogar
- imprimirBoasVindas
- processarComando
- imprimirAjuda
- irParaAmbiente
- exibirAmbienteAtual
- observar
- pegar
- usar
- largar

## Diagrama de Classe

