

Larissa Fogaça Mendes

+55 14 9 9819-8550 • contatolarissafogaca@gmail.com

Brasileira, 25 anos, apaixonada em .NET e por transformar desafios em inovações.

Formação Acadêmica

Descomplica - Faculdade Digital <i>MBA em Desenvolvimento full stack</i>	São Paulo - SP 2024-2025
UEL – Universidade Estadual de Londrina <i>MBA em Engenharia Software</i>	Londrina - PR 2022-2023
UENP – Universidade Estadual do Norte do Paraná <i>Bacharelado em Ciência da Computação</i>	Bandeirantes - PR 2016-2020
ETEC - Escola Técnica Professor Fausto Mazzola <i>Técnica em Informática</i>	Avaré - SP 2014-2015
CEBRAC - Montagem e manutenção pelo Centro Brasileiro de Cursos <i>Montagem e Manutenção de computadores</i>	Avaré - SP 2013-2014

Experiência Profissional

Laqus <i>Desenvolvedora full stack</i> Uma fintech atuante no mercado de capitais, cujo o principal objetivo consistiu em atuar no projeto da calculadora e robôs de capturas de dados (moedas) estrangeiras por meio de soluções financeiras inovadoras e ágeis. Tecnologias: C#, .NET, XUnit, Angular, React JS, AWS (S3, EC2, CloudWatch, Lambda Function, Mensageria), Python, Scrum, Kanban, WebDriver Selenium, DDD, Django, Mercados Financeiros, SQLServer, MongoDB, Hotjar, CI/CD.	São Paulo - SP (Híbrido) 2023-2024 (1 ano)
Tmov <i>Engenheira de Software</i> Squad Carga Pesada (Aprimorar o match de motoristas e cargas para aumentar a aderência à cadência) e Squad Marketplace (Integração multiempresa). Tecnologias: .NET Core, React JS, SQLServer, RabbitMQ, Desenvolvimento Android com Kotlin e Java, CI/CD, Angular JS, C#, Scrum, Kanban	Londrina - PR (Remoto) 2021-2023 (2 anos)
AConsultI <i>Desenvolvedora full stack</i> Empresa cujo o propósito é desenvolver sistemas para área de recursos humanos e sistema de gerenciamento financeiro. Tecnologias: C#, .NET, XUnit, React JS, Scrum, DDD, SQLServer, CI/CD e Azure DevOps.	Maringá - PR (Remoto) 2020-2021 (1 ano e 5 meses)
Setup Jr <i>Desenvolvedora front-end</i> Desenvolvimento de sistemas para o comércio de bandeirantes PR sem remuneração. Tecnologias: Photoshop, Figma, React js	Bandeirantes - PR (Híbrido) 2016-2017 (1 ano)

Idiomas

Português: Nativo (nascimento).

Inglês: Intermediário (estudou por 5 anos).

Espanhol: Intermediário (estudou por 3 anos).

Competências

Conhecimentos: JavaScript, TypeScript, Java, Python, C#, .NET, Asp Net, XUnit, WebDriver Selenium, SQL Server, React JS, Angular, Git, MongoDB, Azure DevOps, AWS, Hotjar, Hubspot, Metodologias ágeis (Scrum e Kanban), CI/CD (utilizando GitLab, Docker, Docker Compose), RabbitMQ, UX/UI Design (Figma e Invision).

Projetos

Utilização de um ambiente gamificado para preparação de Alunos de Escola Pública para a OBMEP: orientado por M.Sc. Fábio Carlos Moreno.

Projeto de extensão da Universidade Estadual do Norte do Paraná (UENP), cujo o objetivo consiste na utilização de um ambiente gamificado para preparação de Alunos de Escola Pública para a OBMEP.

Especificação de metadados e estratégia para visualização de informações de fauna e flora regional para educação ambiental: orientado por Ph.D. Thiago Adriano Coleti.

O artigo propõe uma aplicação de educação ambiental para estudantes, atendendo à demanda de pesquisadores de biologia em Bandeirantes, Paraná. A definição de metadados e visualização foi conduzida com base nas necessidades dos usuários, validada em protótipos bem aceitos pelos participantes.

Patterns de UX para incentivar o monitoramento participativo da biodiversidade: orientado por Ph.D. Thiago Adriano Coleti.

Trabalho de conclusão de curso em Ciência da Computação, cujo objetivo é realizar técnicas de UX design e desenvolver um protótipo interativo que atenda as necessidades dos usuários leigos e incentive o monitoramento participativo da biodiversidade.

Aprimorando a usabilidade do aplicativo GLIC através de técnicas de UX e acessibilidade: orientado por Ph.D. Vanessa Tavares de Oliveira Barros.

Trabalho de conclusão de curso - MBA Engenharia de Software (UEL), cujo objetivo é desenvolver técnicas de UX design e acessibilidade para desenvolver um protótipo interativo que atenda as necessidades dos diversos tipos de usuários que utilizam o aplicativo GLIC para controle glicêmico.