

DECLARAÇÃO DE VISÃO DE PROJETO

Contexto

ONG Pet Feliz dedica-se ao resgate, cuidado e realocação de gatos abandonados. No entanto, a ONG enfrenta dificuldades em assegurar que esses felinos encontrem novos lares de forma rápida e eficiente, além de precisar de recursos financeiros para manter todos os animais sob seus cuidados. Muitos potenciais adotantes não podem ter um pet em casa, seja por falta de espaço ou outros motivos pessoais, possam contribuir financeiramente para o cuidado de um gato específico, tornando-se seus padrinhos. Diante desse cenário, surgiu a ideia de criar um aplicativo chamado “Meowly”. Este aplicativo permitirá que os adotantes ou padrinhos visualizem informações sobre os gatos disponíveis, entrem em contato com a equipe da ONG de forma online para finalizar o processo de adoção ou escolher um animal para patrocinar. Além de que, a ONG também conseguirá levantar recursos essenciais para continuar cuidando dos gatos, garantindo sua alimentação, cuidados veterinários e bem-estar.

Problema

A ONG Pet Feliz está sobrecarregada com o aumento de gatos resgatados, enfrentando problemas de superlotação e custos crescentes para alimentação e cuidados veterinários. Com o espaço rapidamente preenchido e as doações insuficientes, a ONG tem dificuldades para manter a qualidade dos cuidados e continuar resgatando novos animais.

1.TITULO

Web-app de adoção e patrocínio de gatos.

2.OBJETIVO

O app vai facilitar a conexão entre as pessoas interessadas em adotar gatos. Essa plataforma fornecerá informações detalhadas de cada pet, além disso ajuda a aumentar a visibilidade dos pets em busca de um lar, tornando o processo de adoção mais fácil e acessível, além de auxiliar a ONG na questão financeira.

3.JUSTIFICATIVA

Um aplicativo de adoção de gatos é essencial para reduzir o número crescente de gatos abandonados. Ele oferece conveniência e acesso ampliado a potenciais adotantes, além de educar sobre cuidados e responsabilidade. O app, em parceria com a ONG, cria uma comunidade de suporte para auxiliar nas adoções e aumentar as chances de sucesso. Além disso, o aplicativo inclui a opção de patrocinar gatos, permitindo que pessoas contribuam financeiramente para o cuidado dos animais, mesmo que não possam adotá-los diretamente.

4.DESCRICÃO GERAL

- Login e Cadastro: Para os funcionários acessarem a plataforma e postar sobre o pet. E para os adotantes deixarem seus dados registrados
- Informações sobre Adoção: Fornece informações sobre o processo de adoção, requisitos e etapas necessárias para adotar um pet.
- Patrocinar o Pet: Caso a pessoa não possa adotar o animal, ela terá opção de escolher um pet e contribuir financeiramente para ajudá-lo.
- Cadastro de Animais para Adoção: Permite que a ONG publique informações sobre animais disponíveis.
- Educação e Recursos: Oferece informações sobre cuidados com pets, treinamento, dicas de bem-estar animal e um chat para o adotante.

5. EQUIPE

| Nome | Função |
|------------------|--------|
| Larissa Adorno | Scrum |
| Eduardo Marques | Team |
| Isabelly Andrade | Team |
| Julia Campos | Team |
| Ana Gabriela | Team |
| Rafaella Ribessi | Team |

6. PREMISSAS

O aplicativo disponibiliza uma função de facilidade a adoção dos gatos, garantindo que não tenham distrações dentro do aplicativo, fazendo adoção com segurança e responsabilidade.

7. RESTRIÇÕES

- **Proteção de Dados Pessoais:** O aplicativo deve coletar e processar dados pessoais conforme as leis de proteção de dados, como a LGPD, mas não se responsabiliza por usos indevidos fora dessas leis.
- **Segurança de Dados:** Medidas de segurança serão implementadas para proteger os dados, mas a equipe de desenvolvimento não garante proteção absoluta contra falhas.
- **Consentimento para Coleta de Dados:** O aplicativo deve obter consentimento para coleta e processamento de dados. Se um usuário não concordar, seus dados não serão utilizado

8. ESCOPO EXCLUIDO

- Adaptação dos gatos: O aplicativo não se responsabiliza pelo processo de adaptação do gato ao novo lar. A adaptação e o ajuste do animal ao ambiente e à nova família são de responsabilidade do adotante.
- Entrega de Gatos: O aplicativo não se encarrega da logística de entrega do gato ao adotante. A responsabilidade pela coleta do animal ou pela organização do transporte deve ser gerida diretamente entre o adotante e a ONG.
- Aprovação da adoção: A equipe que desenvolveu o aplicativo não é responsável por aprovar quem vai adotar um gato. A seleção e aprovação dos adotantes são de responsabilidade exclusiva da equipe da ONG.
- Devolução do Animal: Caso o adotante precise devolver o gato, a responsabilidade pela devolução deve ser tratada diretamente com a ONG. O aplicativo não gerencia ou assume a responsabilidade por esse processo.
- Versões: A versão web do aplicativo será mais simples, com uma interface direta e menos recursos interativos, adequada para uso em desktops. Em contraste, a versão mobile será mais completa, oferecendo uma experiência interativa e recursos avançados otimizados para dispositivos móveis.

9. MISSÃO, VISÃO E VALORES

- **Missão:** Facilitar a adoção e o patrocínio de gatos por meio de uma plataforma acessível e intuitiva. Nosso objetivo é proporcionar uma experiência que não apenas encontre novos lares para os gatos, mas também gere apoio financeiro contínuo para a ONG parceira, contribuindo para o bem-estar dos animais e a sustentabilidade da organização.

- **Valores**

1. **Empatia:** Comprometemo-nos a entender e atender as necessidades dos gatos e das ONGs, promovendo um ambiente acolhedor e de apoio mútuo.
2. **Responsabilidade:** Garantimos a transparência e o cumprimento das leis e normas de proteção de dados, além de oferecer um processo de adoção ético e bem estruturado.
3. **Inovação:** Buscamos constantemente novas formas de melhorar a experiência do usuário e otimizar o processo de adoção e patrocínio, adotando tecnologias e práticas avançadas.

- **Visão**

Ser a plataforma líder em adoção e patrocínio de gatos, destacando-se pela inovação e impacto positivo. Queremos transformar a forma como os gatos são adotados e apoiados, promovendo uma comunidade mais conectada e engajada no cuidado e na proteção dos felinos e na sustentabilidade das ONGs que os resgatam.

10. IDENTIDADE VISUAL DA EMPRESA

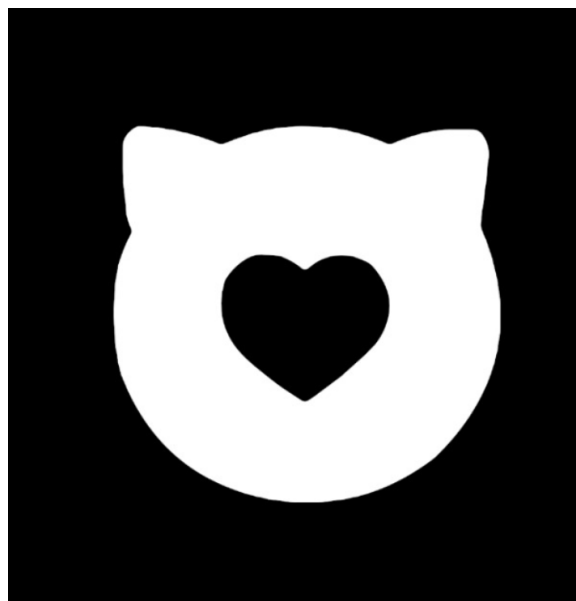
Logo

Imagem 1 - Logo



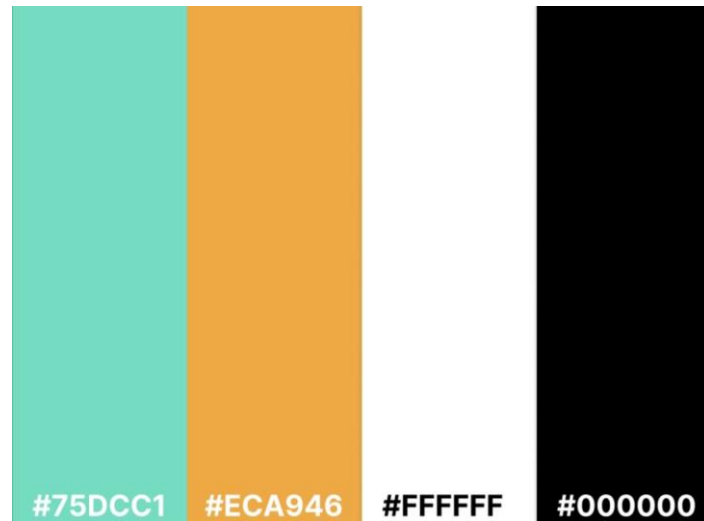
Logomarca

Imagem 2 - Logomarca



Cores utilizadas

Imagem 3 - Cores



11. PROTOTIPO

Imagem 4 – Login e cadastro

Login

meowly

Bem vindo!

Email:

Senha:

Entrar

1000 bytes de armazenamento | 1000000 de bytes

Cadastro

meowly

Bem vindo!

Nome:

Email:

Senha:

Entrar

1000 bytes de armazenamento | 1000000 de bytes

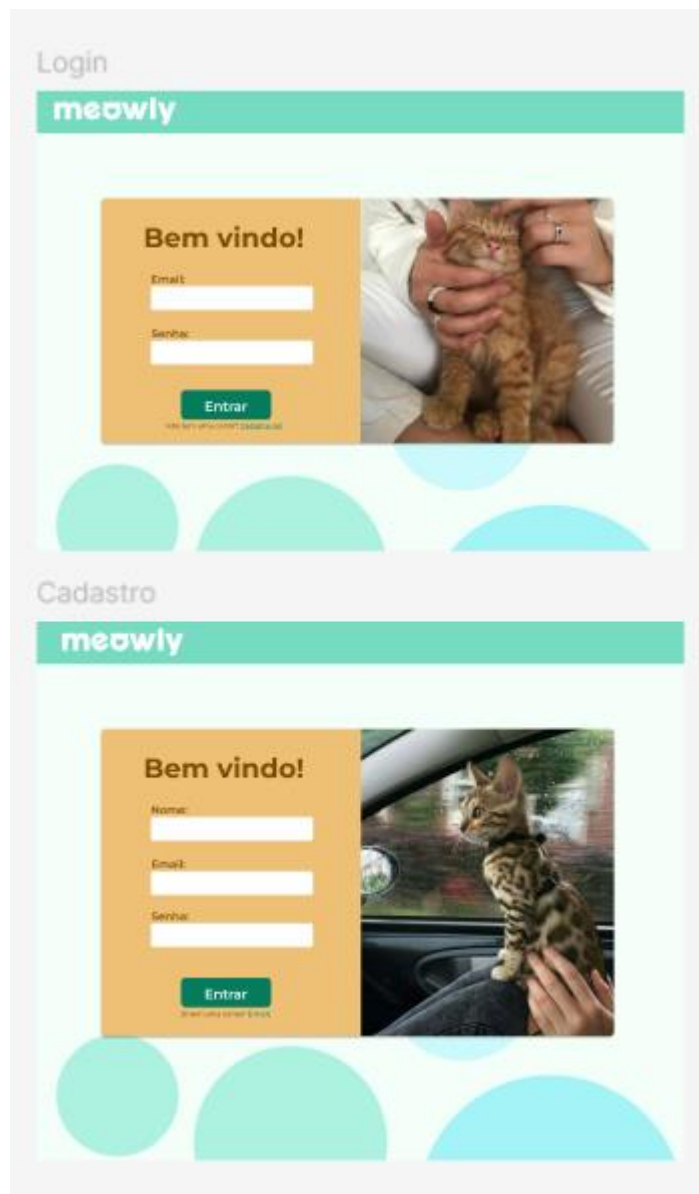


Imagem 5 - Home



Imagem 6 - Perfil

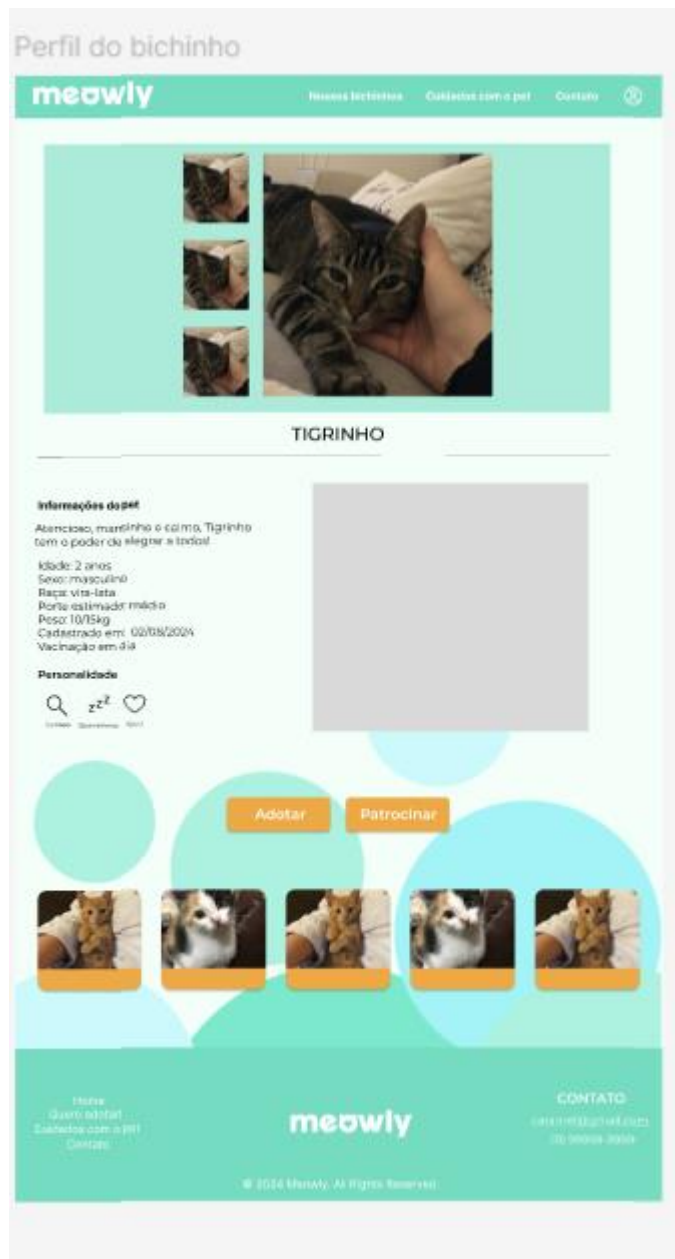


Imagem 7 - Sobre



Imagem 8 – Tela de cuidados



Imagem 9 – Header

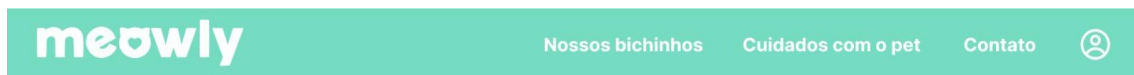


Imagem 10- Footer



12. Requisitos Funcionais

Imagem 11 - Requisitos

| Identificador | Requisitos funcionais | Classificação |
|---------------|--|---------------|
| RF01 | O usuário deverá possuir um cadastro, para ter acesso ao sistema. | Essencial |
| RF02 | O sistema terá um domínio para a equipe da ONG acessar e postar os pets. | Essencial |
| RF03 | O sistema irá oferecer 2 opções ao usuário, uma para adotar o pet e outra para patrocinar. | Essencial |
| RF04 | O sistema deverá permitir filtrar os gatos por idade e porte. | Importante |
| Identificador | Requisitos funcionais | Classificação |
| RF05 | O sistema irá permitir o acesso a um chat com a equipe da ONG. | Importante |
| RF06 | O sistema fornecerá uma página de cuidados com o pet. | Desejável |
| RF07 | O sistema terá uma página específica para a equipe da ONG postar os pets | Essencial |
| RF08 | O sistema irá fornecer uma versão web para windows e para versão mobile android. | Desejável |


13. Requisitos Não funcionais

Imagem 12 – Requisitos não funcionais

| Identificador | Requisitos não funcionais | Classificação | Tipo |
|---------------|--|---------------|---------------|
| RF01 | Armazenamento seguro dos dados, utilizando a plataforma Firebase. | Essencial | Segurança |
| RF02 | O sistema será de utilização fácil, mesmo para novos usuários. | Desejável | Usabilidade |
| RF03 | Compatibilidade com windows e android. | Essencial | Portabilidade |
| RF04 | Todas as ferramentas utilizadas deverão ser gratuitas | Essencial | Produto |
| RF05 | As informações pessoais dos usuários, como endereços ou dados de pagamento devem ser armazenadas em formato criptografado. | Essencial | Segurança |
| RF06 | Deve haver políticas de privacidade e uso de dados, respeitando as leis de proteção de dados locais. | Essencial | Segurança |

14. História

Imagem 13 - Historia

|  História | Prioridade | Tempo (dias) |
|--|------------|--------------|
| O usuário deverá possuir um cadastro para ter acesso ao sistema. | 8 | 3,5 |
| <ul style="list-style-type: none">Desenvolvimento de banco de dados para armazenar os dados de login/cadastro. | 8.1 | 3 |
| <ul style="list-style-type: none">O sistema deve garantir a criptografia dos dados de login para proteger informações sensíveis. | 8.2 | 0,5 |
| O sistema terá um domínio para a equipe da ONG acessar e postar os pets | 6 | 4 |
| <ul style="list-style-type: none">Desenvolvimento gestão de usuário: terá uma página administrativa para a equipe da ONG. | 6.1 | 2,5 |
| <ul style="list-style-type: none">Desenvolvimento de gerenciamento de uploads: adicionar funcionalidades para upload de fotos e descrição detalhada de cada pet. | 6.2 | 1,5 |
| | | |




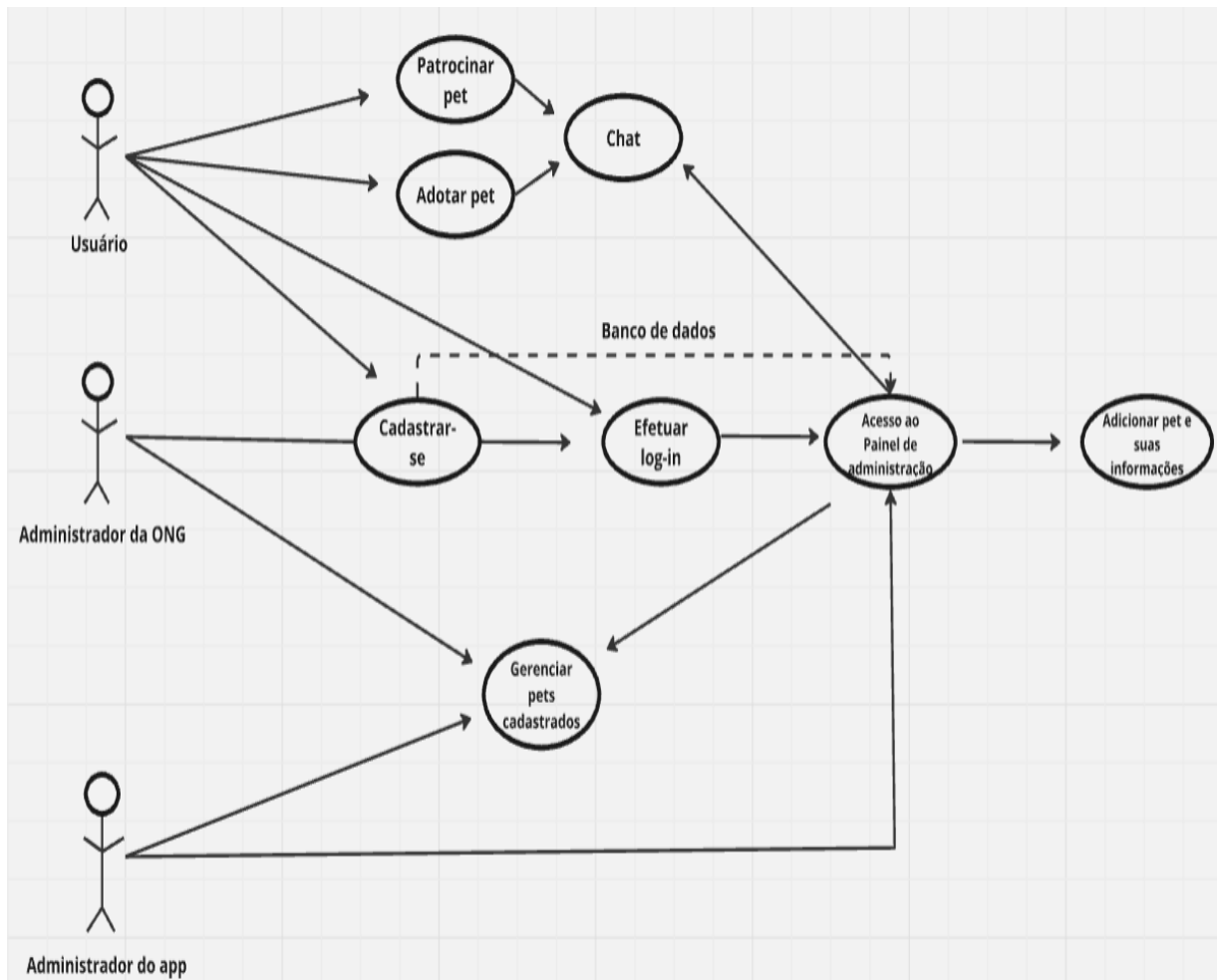
|  História | Prioridade | Tempo (dias) |
|--|------------|--------------|
| O sistema irá oferecer 2 opções ao usuário, uma para adotar o pet e outra para patrocinar; | 5 | 4 |
| <ul style="list-style-type: none">Desenvolver a interface do usuário: Botão para "Patrocinar pet" irá para pagina de patrocinado e terá a foto do gato informações de como patrocinar e valores; | 5.1 | 2 |
| <ul style="list-style-type: none">Desenvolvimento de interface: Botão para "Adotar um Pet" irá para pagina de adoção e terá a foto e informações do gato; | 5.2 | 2 |
| Permitir que os usuários filtrem gatos disponíveis por idade e porte; | 3 | 4 |
| <ul style="list-style-type: none">Desenvolvimento de banco de dados para armazenar os dados de idade e porte dos gatos; | 3.1 | 2 |
| <ul style="list-style-type: none">Desenvolvimento de um design responsivo, pois os filtros devem ser acessíveis tanto em dispositivos móveis quanto em desktops; | 3.2 | 2 |

Imagem 15 - Historia

|  | História | Prioridade | Tempo (dias) |
|---|---|------------|--------------|
| | O sistema irá permitir o acesso a um chat com a equipe da ONG. | 4 | 3,5 |
| | <ul style="list-style-type: none"> Desenvolvimento de interface de chat, para ter informações do usuário, tirar dúvidas, e sobre o gato também. | 4.1 | 2 |
| | <ul style="list-style-type: none"> Desenvolvimento de gerenciamento de chat, terá um banco de dados para armazenar as conversas. | 4.2 | 1,5 |
| | O sistema fornecerá uma página de cuidados com o pet. | 1 | 1,5 |
| | <ul style="list-style-type: none"> Interface do usuário, uma página de informações de cuidados para ajudar o adotante. | 1.1 | 0,5 |
| | <ul style="list-style-type: none"> Sistema de Gerenciamento e estrutura de dados, armazenar as informações e atualização das informações. | 1.2 | 1 |
|  | História | Prioridade | Tempo (dias) |
| | O sistema terá uma página específica para a equipe da ONG postar os pets | 7 | 2,5 |
| | <ul style="list-style-type: none"> Desenvolvimento de Gerenciamento de Conteúdo, permite à equipe criar, editar, visualizar e excluir registros de pets. | 7.1 | 2 |
| | <ul style="list-style-type: none"> Armazenamento de mídia, para permitir o armazenamento dos conteúdos e atualizar sempre que necessário. | 7.2 | 1,5 |
| | O sistema irá fornecer uma versão web para windows e para versão mobile android. | 2 | 23 |
| | <ul style="list-style-type: none"> Desenvolvimento de Design Responsivo, assim será possível abrir na web windows e versão mobile android. | 2.1 | 11,5 |
| | <ul style="list-style-type: none"> Desenvolvimento de aplicativos híbridos, com React terá que funcionar em Android e outras plataformas. | 2.2 | 11,5 |

15. UML

Imagem 16 - uml



16. REFERENCIAS

Utilizamos como referência o <https://hyppet.com/> que é um aplicativo focado na adoção de cachorros, e tivemos a ideia de desenvolver o app caramel, um aplicativo direcionado apenas para gatos, Além de oferecer a possibilidade de adotar gatos, o Caramel se destaca por seu diferencial: a opção de patrocinar um gato. Esse recurso permite que usuários contribuam financeiramente para o cuidado dos gatos, beneficiando tanto os animais quanto a ONG que os apoia.