



TEMPLATE METHOD

“Definir o esqueleto de um algoritmo em uma operação, postergando alguns passos para as subclasses. Template Method permite que subclasses redefinam certos passos de um algoritmo sem mudar a estrutura do mesmo.”


PROBLEMA



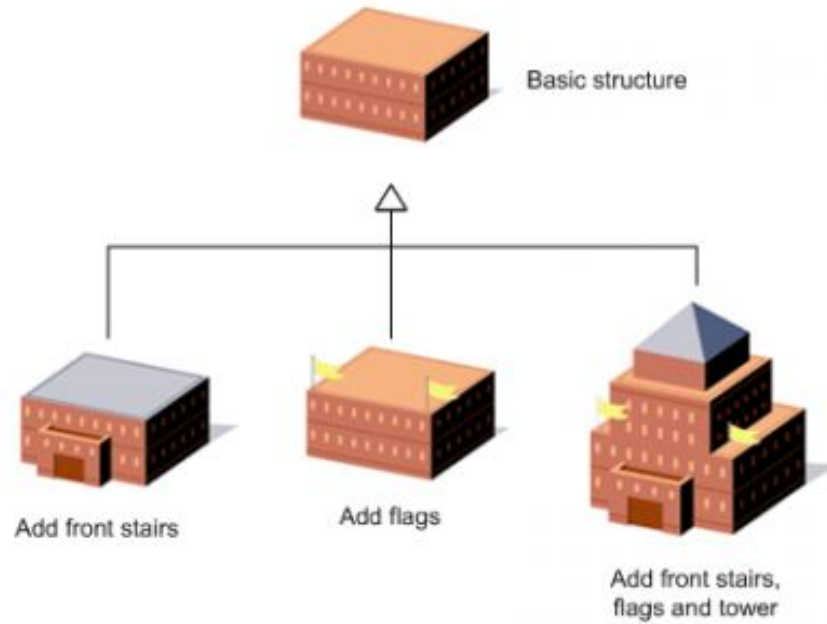
- Um sistema com várias classes que contém algoritmos quase idênticos com algumas diferenças menores.
- 

SOLUÇÃO



- Dividir um algoritmo em um série de etapas, transformar essas etapas em métodos e chamar esses métodos em um único “template method”.
 - Declarar todos os passos como abstratos, forçando as subclasses a fornecer suas próprias implementações para esses métodos.
- 

EXEMPLO



CONSEQUÊNCIA



- É fundamental para a reutilização de código.
 - O Template Method conduz a uma estrutura de inversão de controle, algumas vezes chamada de “o princípio de Hollywood”.
 - Pode violar o *Princípio de Substituição de Liskov*
- 