LISTAS – CONTINUAÇÃO EXCLUSÃO INÍCIO E MEIO(ANTES DO K)

Profa. Fabrícia Damando Santos fabriciadamando@gmail.com

ATÉ AGORA:

- oLista com 1-2 elementos
- <u>Lista com função:</u>
- oInserção no final
- oExclusão no final

PRÓXIMA META:

 Excluir elemento no início ou no meio da lista

REMOÇÃO - EXCLUSÃO

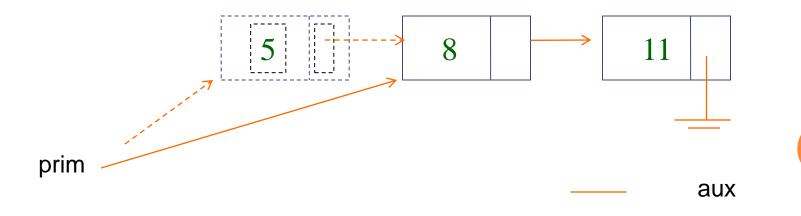
- A remoção permite liberar espaço de memória referente ao nodo especificado
- As remoções são funções que retornam o valor que está sendo excluído da lista
- o A remoção do primeiro nodo − à esquerda
- o A remoção do último nodo − à direita
- o Libera-se a memória

REMOÇÃO DO PRIMEIRO NODO (À ESQUERDA)

- o Remoção do primeiro nodo / remoção à esquerda:
- Libera a memória alocada por esse nodo
- Atualiza p conteúdo da variável início com o endereço do primeiro nodo da lista
- Para remover o primeiro nodo:
 - Verifica se a lista está vazia
 - o Início = NULL /// a lista está vazia e não tem como remover
 - Se a lista n\u00e3o est\u00e1 vazia (enquanto p->proximo <> NULL:
 - O conteúdo da variável início será o endereço de memória do primeiro nodo, <> de NULO
 - Se tiver somente um nodo p->proximo = NULL
 - Libera memória
 - o Início = NULL

Remoção na lista

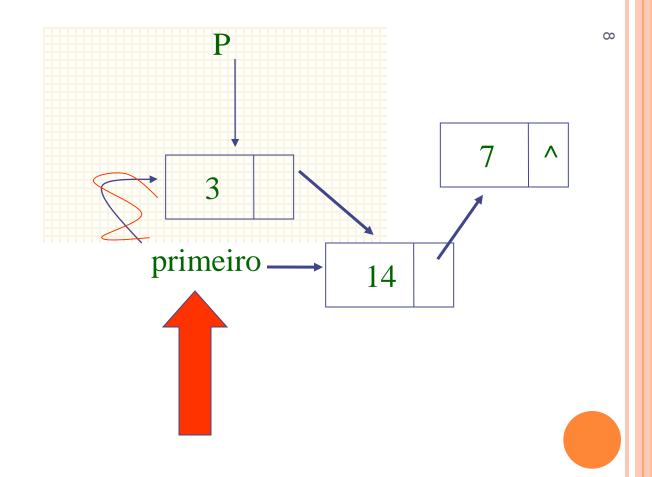
- o Parâmetros (Entrada da lista, Valor a retirar)
- o Se for primeiro nó
 - Devemos fazer com que o novo valor da lista passar a ser o ponteiro para o segundo elemento
 - Libera-se o espaço para o elemento que queremos retirar



• Para remover

- Passa para a função o ponteiro inicio e fim
- Declara nodo *pont, *aux
- pont = *inicio
- Se o pont->proximo = NULL
 - o Não tem mais elementos na lista
 - Libera o ponteiro -Free(pont)
 - o Inicio e fim = NULL A lista está vazia
- Caso contrário se tem elementos na lista
 - o Aux = pont->prox.imo
 - *inicio = pont->proximo
 - Free(pont)

LISTA ENCADEADA — REMOÇÃO DO PRIMEIRO NODO



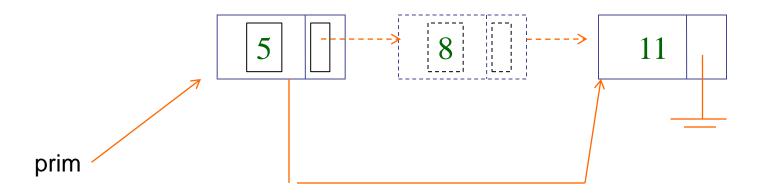
Remoção no meio da lista — antes do k

- o Remove o nó antes do nó indicado
- A exclusão no ocorre ser:
 - A lista estiver vazia (inicio = NULL)
 - Se K é o primeiro nodo da lista (inicio = K)
- o Se nenhuma das opções acima ocorre, pode-se excluir
 - O nodo K deve ser localizado na lista
 - O nodo anterior deve ser excluído
 p=inicio
 enquanto (p<> nulo e p->proximo <> K) //percorre a lista
 ant = p
 p = p->proximo

Remoção da lista

o Meio da lista

- O elemento anterior a ele passar a apontar para o seguinte
- Libera-se aquele que se quer retirar
- Precisamos de um ponteiro para o elemento anterior para continuar o encadeamento



Lista encadeada — remoção antes do k

```
funcao Remove_antes_k (ref registro nodo *primeiro, *k): inteiro
inicio
  int valor:
  registro nodo *p;
  se (primeiro = nulo) { Se Lista estiver vazia ...}
  entao valor = 0 { retorna valor 0 ...}
  senao inicio
           se (primeiro = k) { Se Inicio da lista for igual ao nodo K? }
           entao valor = 0 { Erro, pois o nodo K é o primeiro nodo da lista..}
           senao inicio
                    p := primeiro; { p representa o nodo aux que vamos remover.. }
                    aux := primeiro; { aux representa o nodo k} enquanto (p->proximo <> K) e (p->proximo <> nulo) { Percorre a lista }
                    faca inicio
                             aux = p;
                             p = p->proximo
                    se (primeiro = p) { Se P for o primeiro nodo da lista...}
                    entao primeiro = k
                                                                      fim
                    senao aux->proximo = k;
                                                                      retorna valor;
                    valor = p->dados;
```

fim;

EXERCÍCIO

- Fazer uma lista que possa:
 - Inserir no final
 - Imprimir
 - Excluir do final
 - Exclui no início
 - Excluir no meio
 - Ter um menu de opções para o usuário
 - Imprimir
 - Endereço valor próximo.
 - Verificar se a lista n\u00e3o est\u00e1 vazia
 - Quando excluir todos avisar ao usuário que a lista encontra-se vazia