



LaLi: Sistema de Caronas

Documentação do Projeto

Versão 1.0

Elaborado por: Larissa Espelocin Justen

e

Lincoln Vinicius Schreiber

Curso: Engenharia de Computação
Disciplina: Banco de Dados
Professora: Fabrícia Damando Santos

Guaíba / RS
UERGS
2018

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO – APRESENTAÇÃO DO PROBLEMA	3
2. OPORTUNIDADE PERCEBIDA	3
3. SOLUÇÃO	3
4. LEVANTAMENTO DE REQUISITOS	4
4.1 Requisitos Funcionais	4
4.2 Requisitos Não-Funcionais	5
5. REGRAS DE NEGÓCIO	6
6. DIAGRAMAS DE CASO DE USO	7
7. DIAGRAMA ER	8
8. CANVAS	9

1. INTRODUÇÃO – APRESENTAÇÃO DO PROBLEMA

Dificuldade de comunicação entre os alunos que precisam de carona e os alunos que oferecem as caronas. Em razão disso, alguns motoristas fazem o percurso de ida/volta sozinhos ou com poucas pessoas.

2. OPORTUNIDADE PERCEBIDA

Oportunidade de criação de um aplicativo no decorrer da cadeira de banco de dados com o conhecimento adquirido na mesma que supra o problema.

3. SOLUÇÃO

Um aplicativo de estrutura simples, onde o motorista se cadastra e divulga sua disponibilidade para caronas, e o passageiro consiga contato com o motorista de forma simples e rápida. Passageiros cadastrados podem solicitar reserva (possível nova versão).

4. LEVANTAMENTO DE REQUISITOS

4.1 Requisitos Funcionais

Requisitos referentes ao Visitante:

- RF01 – Pode fazer cadastro através do aplicativo;
- RF03 – Pode ver informações das caronas.

Requisitos referentes ao Usuário normal:

- RF02 – Pode logar através do aplicativo;
- RF03 – Pode ver informações das caronas;
- RF04 – Pode atualizar seu perfil;
- RF05 – Solicitar Reserva de carona;
- RF06 – Manter Agenda de carona.
- RF11 – Avaliar Motorista da Carona.

Requisitos referentes ao Motorista:

- Todos os requisitos do Usuário normal;
- RF07 – Pode Aceitar ou Recusar pedido de Reserva.
- RF12 – Avaliar Passageiro da carona.

Requisitos referentes ao Administrador:

- RF08 – Banir e Desbanir Usuários e Motoristas;
- RF09 – Promover e Despromover Usuários a administrador;
- RF10 – Aceitar ou Recusar Perfil Carona.

4.2 Requisitos Não-Funcionais

RNF01 – Um sistema operacional Android, a partir da versão 4.2;

RNF02 – Acesso à internet;

RNF03 – Uso da Linguagem GDScript;

5. REGRAS DE NEGÓCIO

RN01 – Um Passageiro ao criar a agenda de carona se torna um Motorista se aceito pelo Administrador;

RN02 – Um Motorista ao excluir sua agenda de carona, se torna um Passageiro;

RN03 – As senhas dos Passageiros devem conter de 5 a 15 caracteres;

RN04 – O login dos Passageiros deve conter apenas letras e números, e ter de 6 até 20 caracteres.

RN05 – Passageiros e Motoristas banidos pelo administrador não podem mais logar no sistema ou se cadastrar novamente até ser desbanido;

RN06 – Todas as vezes que os passageiros solicitarem uma carona, o Motorista é Notificado.

RN07 – Todas as vezes que o Motorista Aceitar ou Recusar a reserva de carona, o Passageiro é notificado.

RN08 – Motorista é notificado para confirmar cada carona.

6. DIAGRAMAS DE CASO DE USO

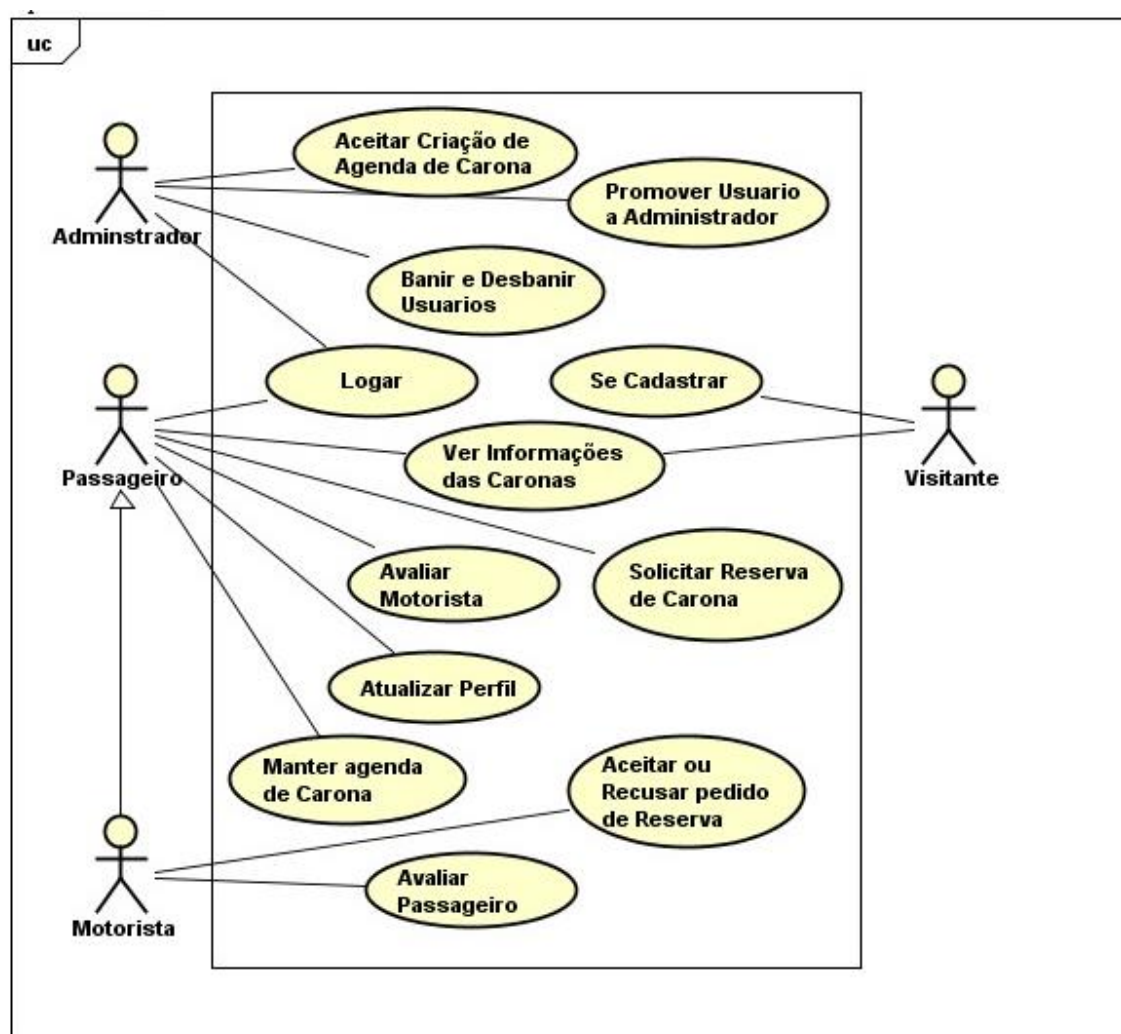


Figura 1. Diagrama de casos de uso

7. DIAGRAMA ER

A figura a seguir mostra diagrama ER do modelo lógico do banco de dados a ser implementado no sistema.

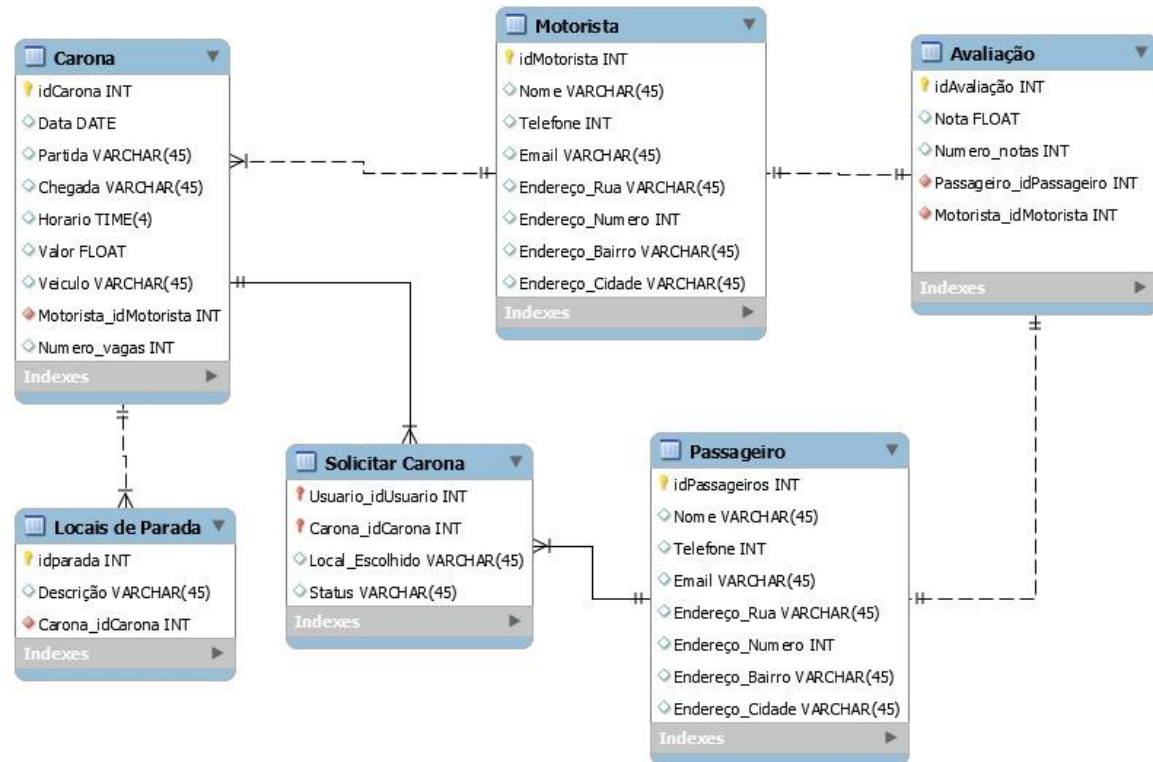


Figura 2. Diagrama ER do banco de dados do sistema

8. CANVAS

Aqui contem a imagem do CANVAS feito em aula.

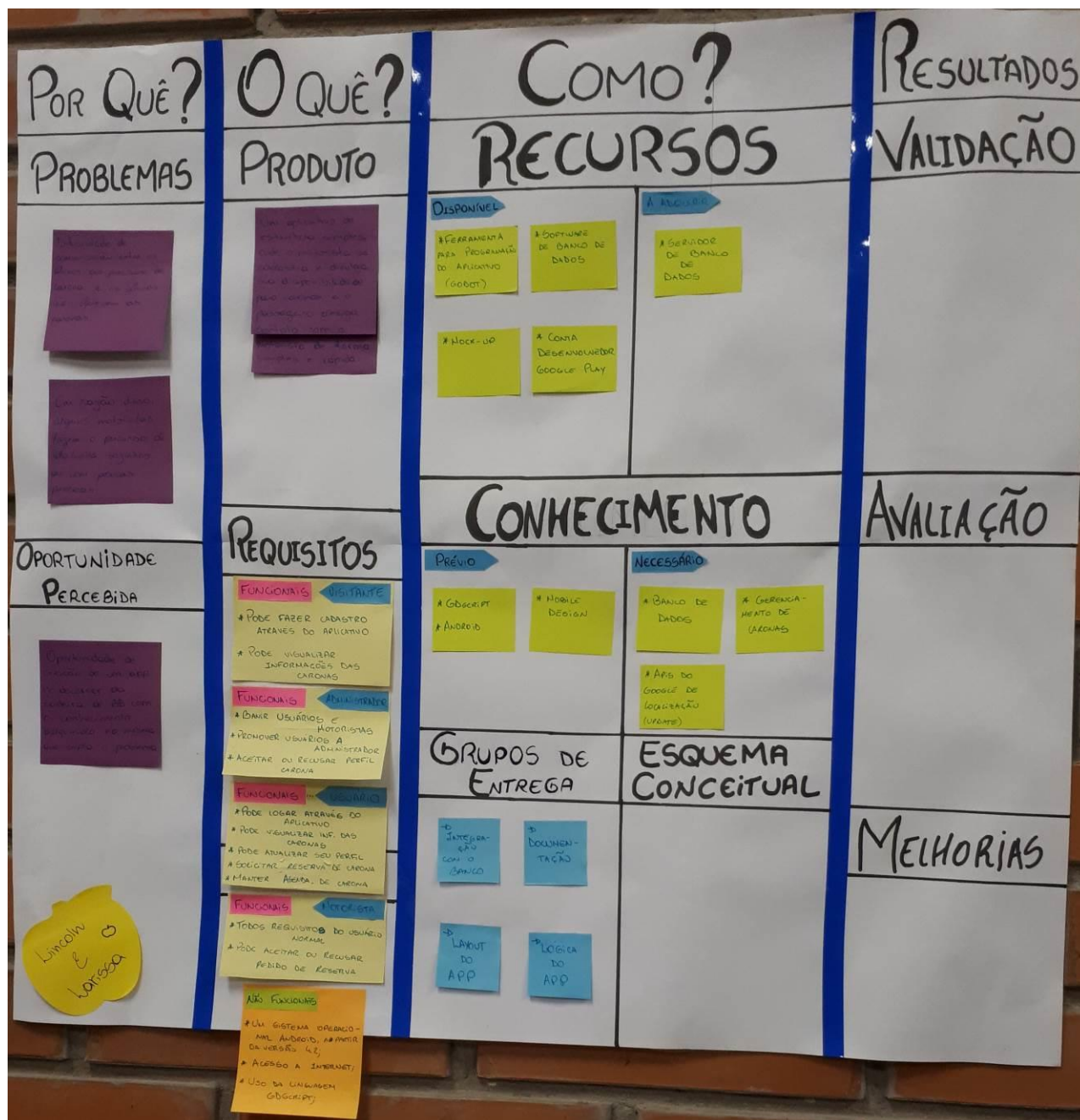


Figura 3. CANVAS do projeto sem o esquema conceitual!