

LaLi: Sistema de Caronas

Documentação do Projeto Versão 1.0

Elaborado por: Larissa Espelocin Justen

е

Lincoln Vinicius Schreiber

Curso: Engenharia de Computação

Disciplina: Banco de Dados

Professora: Fabrícia Damando Santos

Guaíba / RS UERGS 2018

SUMÁRIO

1.	INTRODUÇÃO – APRESENTAÇÃO DO PROBLEMA	3
2.	OPORTUNIDADE PERCEBIDA	3
3.	SOLUÇÃO	3
4.	LEVANTAMENTO DE REQUISITOS	4
	4.1 Requisitos Funcionais	4
	4.2 Requisitos Não-Funcionais	5
5.	REGRAS DE NEGÓCIO	6
6.	DIAGRAMAS DE CASO DE USO	7
7.	DIAGRAMA ER	8
8.	CANVAS	9

1. INTRODUÇÃO - APRESENTAÇÃO DO PROBLEMA

Dificuldade de comunicação entre os alunos que precisam de carona e os alunos que oferecem as caronas. Em razão disso, alguns motoristas fazem o percurso de ida/volta sozinhos ou com poucas pessoas.

2. OPORTUNIDADE PERCEBIDA

Oportunidade de criação de um aplicativo no decorrer da cadeira de banco de dados com o conhecimento adquirido na mesma que supra o problema.

3. SOLUÇÃO

Um aplicativo de estrutura simples, onde o motorista se cadastra e divulga sua disponibilidade para caronas, e o passageiro consiga contato com o motorista de forma simples e rápida. Passageiros cadastrados podem solicitar reserva (possível nova versão).

4. LEVANTAMENTO DE REQUISITOS

4.1 Requisitos Funcionais

Requisitos referentes ao Sistema:

RF13 – O Sistema deve permitir notificar os Passageiros sobre as caronas;

RF14 – O Sistema deve permitir notificar os Motoristas sobre a carona.

Requisitos referentes ao Visitante:

RF01 – Pode fazer cadastro através do aplicativo;

RF03 – Pode ver informações das caronas.

Requisitos referentes ao Passageiro:

RF02 – Pode logar através do aplicativo;

RF03 – Pode ver informações das caronas;

RF04 – Pode atualizar seu perfil;

RF05 – Solicitar Reserva de carona;

RF06 - Manter Agenda de carona.

RF11 - Avaliar Motorista da Carona.

Requisitos referentes ao Motorista:

Todos os requisitos do Passageiro;

RF07 – Pode Aceitar ou Recusar pedido de Reserva.

RF12 – Avaliar Passageiros da carona.

Requisitos referentes ao Administrador:

RF08 – Banir e Desbanir Usuários;

RF09 – Promover e Despromover Usuários a Administrador;

RF10 - Aceitar ou Recusar Perfil Carona.

4.2 Requisitos Não-Funcionais

RNF01 – Um sistema operacional Android, a partir da versão 4.2;

RNF02 – Acesso à internet;

RNF03 – Uso da Linguagem GDScript;

5. REGRAS DE NEGÓCIO

- RN01 Um Passageiro ao criar a agenda de carona se torna um Motorista se aceito pelo Administrador;
- RN02 Um Motorista ao excluir sua agenda de carona, se torna um Passageiro;
- RN03 As senhas dos Passageiros devem conter de 5 a 15 caracteres;
- RN04 O login dos Passageiros deve conter apenas letras e números, e ter de 6 até 20 caracteres.
- RN05 Passageiros e Motoristas banidos pelo administrador não podem mais logar no sistema ou se cadastrar novamente até ser desbanido;
- RN06 Todas as vezes que os passageiros solicitarem uma carona, o Motorista é Notificado.
- RN07 Todas as vezes que o Motorista Aceitar ou Recusar a reserva de carona, o Passageiro é notificado.
- RN08 Motorista é notificado para confirmar cada carona.

6. DIAGRAMAS DE CASO DE USO

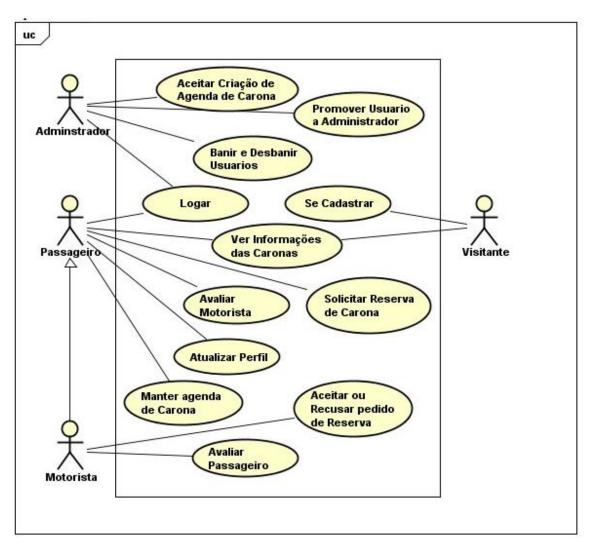


Figura 1. Diagrama de casos de uso

7. DIAGRAMA ER

A figura a seguir mostra diagrama ER do modelo lógico do banco de dados a ser implementado no sistema.

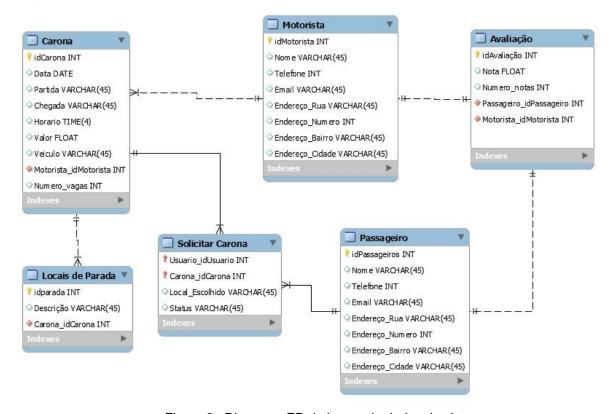


Figura 2. Diagrama ER do banco de dados do sistema

8. CANVAS

Aqui contem as imagens dos CANVAS feito em aula.



Figura 3. CANVAS versão 1 do projeto sem o esquema conceitual!



Figura 4. CANVAS versão 2 do projeto sem o esquema conceitual!