Iniciado em	quinta, 13 ago 2020, 20:40
Estado	Finalizada
Concluída em	quinta, 13 ago 2020, 21:21
Tempo empregado	40 minutos 37 segundos

Questão **1**

Completo

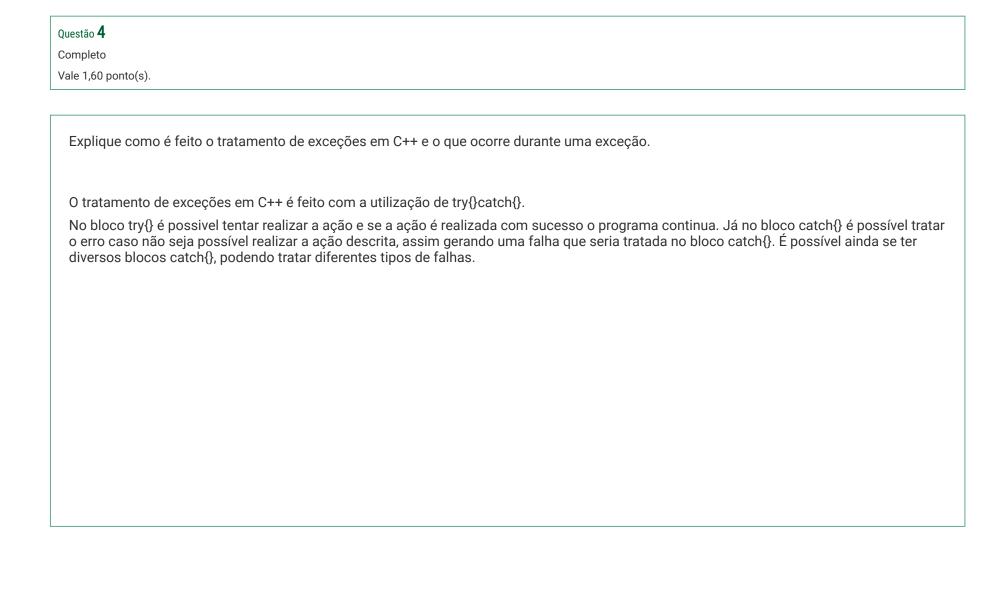
Vale 1,60 ponto(s).

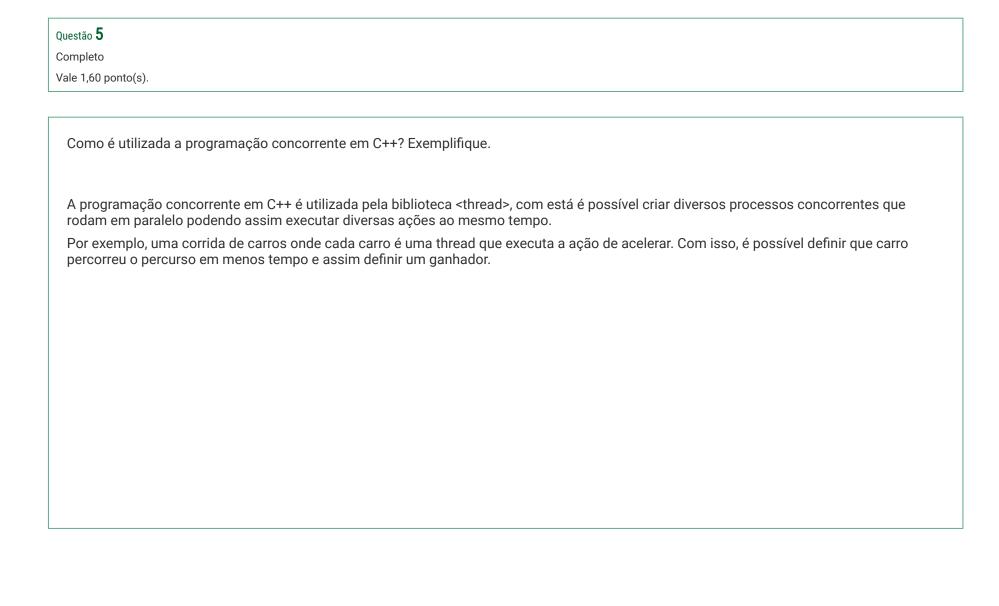
O que é uma classe abstrata? Qual é a sua utilidade?

Uma classe abstrata é uma classe que não pode ser instânciada, seus métodos podem ter implementação ou não e pode-se ter campos. É usada como modelo/forma base/esqueleto para outras classes, deve ocorrer a ligação "é um tipo de" entre a classe abstrata e a classe concreta.



Questão 3
Completo
Vale 1,60 ponto(s).
Como a utilização de interfaces afeta o polimorfismo?
Com interfaces é possível criar várias formas e implementar estas em um mesmo objeto de uma maneira mais simples e sucinta.





Questão 6 Completo Vale 0.25 ponto(s). Uma classe abstrata tem todos os membros abstratos. Escolha uma opção: ○ Verdadeiro ○ Falso Questão 7 Completo Vale 0,25 ponto(s). Em C++, uma interface é uma classe abstrata, com seus métodos e atributos abstratos. Escolha uma opção:	
Vale 0,25 ponto(s). Uma classe abstrata tem todos os membros abstratos. Escolha uma opção: Verdadeiro Falso Questão 7 Completo Vale 0,25 ponto(s). Em C++, uma interface é uma classe abstrata, com seus métodos e atributos abstratos. Escolha uma opção:	Questão 6
Uma classe abstrata tem todos os membros abstratos. Escolha uma opção: Verdadeiro Falso Questão 7 Completo Vale 0,25 ponto(s). Em C++, uma interface é uma classe abstrata, com seus métodos e atributos abstratos. Escolha uma opção:	Completo
Escolha uma opção:	Vale 0,25 ponto(s).
Escolha uma opção:	
○ Verdadeiro ○ Falso Questão 7 Completo Vale 0,25 ponto(s). Em C++, uma interface é uma classe abstrata, com seus métodos e atributos abstratos. Escolha uma opção:	Uma classe abstrata tem todos os membros abstratos.
○ Verdadeiro ○ Falso Questão 7 Completo Vale 0,25 ponto(s). Em C++, uma interface é uma classe abstrata, com seus métodos e atributos abstratos. Escolha uma opção:	Fecolha uma opeão:
© Falso Questão 7 Completo Vale 0,25 ponto(s). Em C++, uma interface é uma classe abstrata, com seus métodos e atributos abstratos. Escolha uma opção:	
Questão 7 Completo Vale 0,25 ponto(s). Em C++, uma interface é uma classe abstrata, com seus métodos e atributos abstratos. Escolha uma opção:	
Completo Vale 0,25 ponto(s). Em C++, uma interface é uma classe abstrata, com seus métodos e atributos abstratos. Escolha uma opção:	
Completo Vale 0,25 ponto(s). Em C++, uma interface é uma classe abstrata, com seus métodos e atributos abstratos. Escolha uma opção:	
Vale 0,25 ponto(s). Em C++, uma interface é uma classe abstrata, com seus métodos e atributos abstratos. Escolha uma opção:	Questão 7
Em C++, uma interface é uma classe abstrata, com seus métodos e atributos abstratos. Escolha uma opção:	Completo
Escolha uma opção:	Vale 0,25 ponto(s).
Escolha uma opção:	
	Em C++, uma interface é uma classe abstrata, com seus métodos e atributos abstratos.
	Escolha uma opção:
○ Verdadeiro	○ Verdadeiro
Falso	© Falso

Questão 8
Completo
Vale 0,25 ponto(s).
Quando instanciamos uma classe abstrata temos um objeto concreto.
Escolha uma opção:
○ Verdadeiro
© Falso
Faiso
Questão 9
Completo
Vale 0,25 ponto(s).
Uma classe derivada de uma classe abstrata é sempre concreta.
Escolha uma opção:
○ Verdadeiro
© Falso

Questão 10
Completo
Vale 0,25 ponto(s).
Uma exceção sempre deve ter um <i>catch</i> que recebe o objeto lançado como parâmetro.
Escolha uma opção:
○ Verdadeiro
Questão 11
Completo
Vale 0,25 ponto(s).
Um throw não pode lançar um objeto do tipo inteiro. Deve-se necessariamente lançar uma classe declarada no início do código.
Escolha uma opção:
○ Verdadeiro
Falso

Questão 12
Completo
Vale 0,25 ponto(s).
Ao utilizar programação concorrente, sempre se obtém um ganho de desempenho, por utilizar paralelismo.
Escolha uma opção: Verdadeiro
Falso
Questão 13
Completo
Vale 0,25 ponto(s).
A interface pode ser utilizada na declaração do parâmetro de um método, indicando o tipo do parâmetro.
Escolha uma opção: Verdadeiro

>>

«