

FACULDADE DE INFORMÁTICA E ADMINISTRAÇÃO PAULISTA
1TDSPB-2ºSEMESTRE DE 2023

LARISSA ARAÚJO GAMA-RM96496
LARISSA LOPES OLIVEIRA-RM552628
LUNA FAUSTINO LIMA-RM552473

CHALLENGE SALESFORCE-2.2023
(Sprint 2-Software Design & Total Experience)

São Paulo-SP
2023

SUMÁRIO

1 DESCRIÇÃO DA SOLUÇÃO..... 3

2 DESENVOLVIMENTO DAS SPRINTS.....4

3 REQUISITOS E REGRAS DE NEGÓCIO.....5

4 PLANO PRELIMINAR DE REALEASE..... 6

SPRINT 2 6

SPRINT 36

SPRINT 47

1 DESCRIÇÃO DA SOLUÇÃO

Nosso objetivo nesse Challenge é: fornecer à Salesforce e seus clientes um portal com linguagem e navegação simples e semântica, tornando-o acessível para todos, independentemente de suas habilidades ou necessidades específicas. Isso envolve garantir a compatibilidade com ferramentas de assistência para deficientes físicos, visuais e auditivos, tornando a experiência de uso inclusiva e equitativa.

Além disso, nossa iniciativa tem o potencial de melhorar significativamente o SEO, uma vez que o conteúdo semântico e a estrutura de navegação bem definida são fatores-chave para um melhor desempenho nos mecanismos de busca. Isso não só beneficia a Salesforce, tornando seu portal mais visível online, mas também enriquece a experiência do usuário ao fornecer informações mais acessíveis e relevantes.

Estamos comprometidos em facilitar a navegação para aqueles que enfrentam desafios adicionais, como déficit de atenção (por exemplo, pessoas com TDAH). Isso significa criar um ambiente digital que seja capaz de direcionar a atenção de forma eficaz, simplificando a experiência do usuário e tornando o conteúdo mais facilmente digerível. Também estamos focados em ajudar pessoas menos experientes no assunto a navegar e compreender o portal.

2 DESENVOLVIMENTO DAS SPRINTS

Em nossa primeira sprint focamos na idealização e planejamento de nosso projeto. Onde as principais implementações foram iniciadas, em conjunto com o início da criação dos requisitos funcionais e regras de negócio.

Durante nossa segunda sprint, estamos prototipando nosso projeto para validação e implementação, enquanto revisávamos e consolidávamos os conceitos essenciais para o aprimoramento do MVP.

Acerca de nossa terceira sprint, concentra-se na implementação e integração do projeto, em todas as partes interdependentes. Mantemos uma constante aderência aos requisitos funcionais e às regras de negócio para assegurar uma entrega aprimorada.

Dentro de nossa quarta sprint, realizaremos todas as validações abrangentes e efetuaremos os ajustes necessários, alinhados com as regras de negócio, requisitos funcionais e as necessidades do usuário, visando uma entrega final refinada.

3 REQUISITOS E REGRAS DE NEGÓCIO

Requisitos do Projeto			
Funcionalidades	RNF	RF	RN
Banco de dados	X		
Chatbot		X	X
Site responsivo		X	X
Formulário feedback	X		
Linguagem simples		X	X
Plug-in Libras		X	
Plug-in Acessibilidade		X	X
Formulário de contato		X	
Navegação intuitiva		X	X
HTML bem estruturado		X	X

3 PLANO PRELIMINAR DE RELEASE

SPRINT 2

Objetivos de Realease

Prototipação do projeto para validação e implementação, seguindo as regras de negócio e requisitos funcionais para aprimoramento do MVP.

Datas-Chave

Início do desenvolvimento: 24 de Outubro de 2023

Data de validação interna: 15 de Novembro de 2023

Validação com os professores: 17 de Novembro de 2023

Entrega da Sprint: 04 de Dezembro de 2023

Recursos Planejados

- Implementação do Chatbot
- Melhoria do diagrama e Modelagem física do mesmo
- Melhoria do Menu
- Protótipo de alta-fidelidade no FIGMA
- Melhoria do projeto de cadastro e Implementação no console
- Relatório de continuidade e documentação

SPRINT 3

Objetivos de Realease

Concentrar-se na implementação e integração do projeto, em todas as partes interdependentes. Mantemos uma constante aderência aos requisitos funcionais e às regras de negócio.

Datas-Chave

Início do desenvolvimento: 12 de Fevereiro de 2024

Data de validação interna: 15 dias após o início

Validação com os professores: durante 3 dias após a validação interna.

Entrega da Sprint: data final estipulada.

Recursos Planejados

- Implementação do site
- Integração das partes interdependentes.

SPRINT 4

Objetivos de Realease

Realizaremos todas as validações abrangentes e efetuaremos os ajustes necessários, alinhados com as regras de negócio, requisitos funcionais e as necessidades do usuário.

Datas-Chave

Início do desenvolvimento: 4 de Março de 2024

Data de validação interna: 15 dias após o início

Validação com os professores: durante 3 dias após a validação interna.

Entrega da Sprint: data final estipulada.

Recursos Planejados

- Validação com os professores de funcionamento e melhorias
- Validação com o usuário-alvo do projeto
- Implementação de melhorias
- Apresentação de lançamento