

Retrospectiva Iteração 2

Lições aprendidas: Nesta iteração percebemos que o desenvolvimento preliminar dos diagramas sugeridos foi de extrema importância para um melhor entendimento da arquitetura do sistema e de seus requisitos. No nosso contexto, os diagramas de bloco e a máquina de estados foram bastante úteis e esclarecedores para o projeto.

O que deu certo:

1. O protótipo do semáforo funcionando perfeitamente, apesar do pouco contato prévio com o hardware (Arduino);
2. Máquina de estados;
3. Diagrama de blocos.

O que deu errado:

1. Diagrama de sequências;
2. Diagrama de blocos internos;
3. Diagrama de atividades.

Ações tomadas para consertar os erros:

1. Tirar dúvidas com o professor e identificar melhor as falhas nos diagramas;
2. Com base em (1), refazer os diagramas.