

# VICIA.AI PLATAFORMA MULTIAGENTE



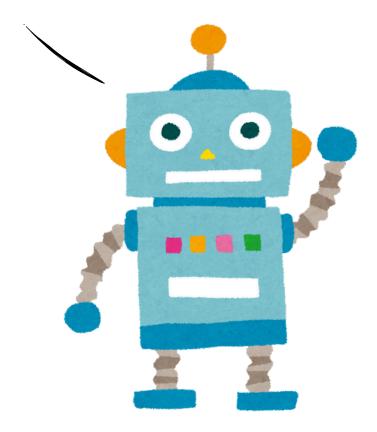
## QUER PERDER UM TEMPO, MAS NÃO TEM NENHUM JOGO PRA JOGAR?



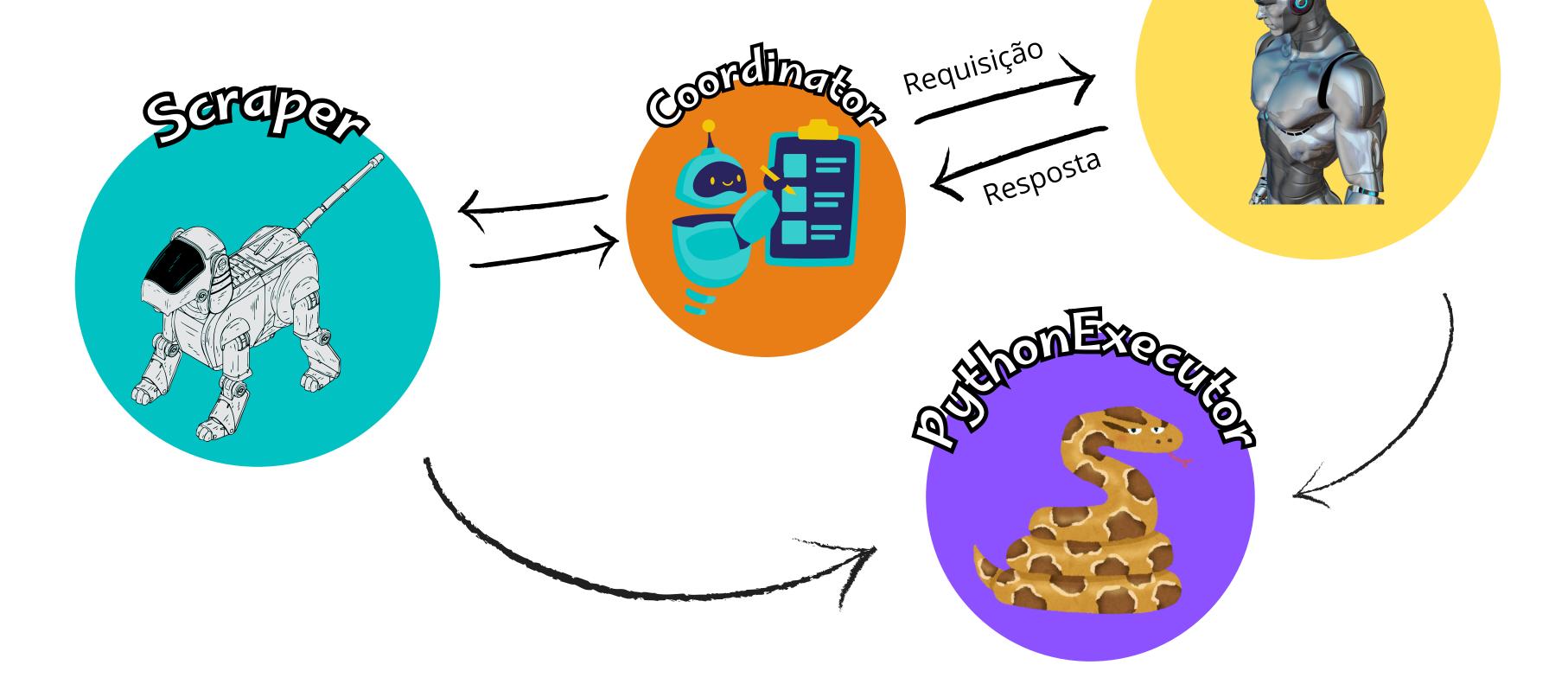
Você só precisa dizer de que tipo de jogo está a fim para a nossa IA!

- Usando a sua descrição, vou gerar tags de busca para a Steam. A partir daí, vou selecionar alguns jogos.
  - Vou buscar esses jogos no Metacritics e coletar mais informações relevantes, como nota geral e reviews.
- Vou analisar as opções e decidir, entre elas, 1 ou 2 que se encaixam melhor com o que você quer! Mas, claro, considerando a descrição do jogo na Steam e a nota e os comentários do Metacritics.

Segundo a minha análise profunda, o jogo que você está procurando é este aqui. Toma seu jogo e Vicia Al.



## NA VERDADE, A NOSSA IA É COMPOSTA DE DIFERENTES AGENTES



#### POR TRÁS DE CADA AGENTE



#### FUNÇÃO:

Gerencia todo o fluxo, desde a entrada do usuário até a recomendação final. Coordena as tarefas dos agentes especialistas (AlHandler e Scraper).

#### **CLASSIFICAÇÃO:**

#### **Agente Reativo Baseado em Modelo**

- **Reativo:** Reage ao início (@OnStart) e à conclusão das buscas e chamadas de serviço.
- Baseado em Modelo: Mantém um estado interno (variáveis como tags\_busca, urls\_encontradas, jogos\_processados) que representa o progresso atual. Ele usa esse estado para decidir a próxima ação na sequência.

- 1. Recebe input do usuário
- 2. Pede tags ao AlHandler.
- 3. Espera resposta, atualiza estado (tags\_busca).
- 4. Pede URLs ao Scraper.
- 5. Espera resposta, atualiza estado (urls\_encontradas).
- 6. Inicia loop: Pede dados (Steam, Metacritics) para cada URL ao Scraper.
- 7. Pede veredito final ao AlHandler.
- 8. Espera resposta, atualiza estado (recomendacao\_final).
- 9. Exibe resultado.





#### **FUNÇÕES:**

Executar tarefas específicas (chamar API, fazer web scraping) quando solicitados pelo Coordinator. Se o agente anterior era um coordenador, estes são os trabalhadores ou especialistas.

#### **CLASSIFICAÇÃO:**

#### **Agentes Reativos Simples**

- Agem diretamente com base na percepção atual (os parâmetros recebidos na chamada do serviço).
- Operam com base em Regras Condição-Ação simples (receber uma chamada → executar a lógica correspondente).
- Não possuem objetivos próprios. Apenas reagem a solicitações.

#### **EXEMPLO**

(getTags do AlHandler)

Percepção: Chamada do serviço

getTags(descricao).

**Ação:** Executa script Python

adapter\_get\_tags.py.

Resposta: Devolve resultado (tags

ou erro).

#### **ANÁLISE PEAS**

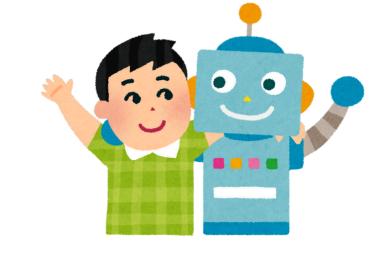
## Performance

- Gerar uma recomendação relevante e de qualidade.
- Extrair informações corretas dos jogos (preço, scores).
- Encontrar o número de jogos solicitado.



## Environment

Console do utilizador,
 Sites Web (Steam, etc.),
 API Gemini.



## **A** ctuators

- Exibir texto no Console.
- Executar Scripts Python (que fazem requisições HTTP e chamadas de API).

## Sensors

- Ler input do Console.
- Receber resultados (JSON) dos Scripts Python.

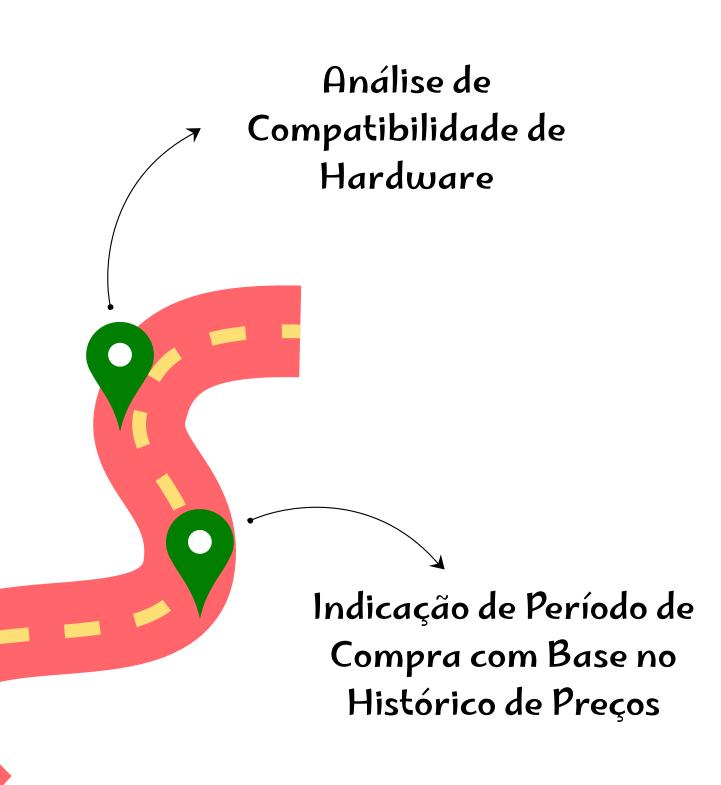
### **CONSIDERAÇÕES FINAIS**

Nos scripts Python foram utilizados:

- API do Gemini para fazer análises.
- Requests e BeautifulSoup para o Scraping.

No Jadex, tentamos utilizar o **Agente BDI** (Belief-Desire-Intention), mas instabilidades persistentes do framework nos levaram a usar o tipo de agente mais simples, o **Microagent**.

Interface Amigável com Recomendação mais Elaborada



#### **EXPERIÊNCIA**

1 You seem to have a billing issue. Please adjust your billing settings to continue using codespaces.

[ERROR] Failed to execute goal on project meu-primeiro-jadex: Could not resolve dependencies for project com.unieuro:meu-primeiro-jadex:jar:1.0-SNAPSHOT: Failed to collect dependencies at org.activecomponents.jadex:jadex-bdiv3-all:jar:4.0.241: Failed to read artifact descriptor for org.activecomponents.jadex:jadex-bdiv3-all:jar:4.0.241: Could not transfer artifact org.activecomponents.jadex:jadex-bdiv3-all:pom:4.0.241 from/to jadex-oss (https://nexus.actoron.com/repository/jadex-oss/): Transfer failed for https://nexus.actoron.com/repository/jadex-oss/org/activecomponents/jadex/jadex-bdiv3-all/4.0.241/jadex-bdiv3-all-4.0.241.pom 502 Bad Gateway -> [Help 1]

java.lang.IllegalArgumentException: Creation infos must not be null or empty.

Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException

