

ACADEMIA CAPGEMINI

ATIVIDADE PRÁTICA - 72



MÓDULO 014

NODEJS - ATP72

NODEJS - POO - Atividade Prática 72

Atividade prática 72

NODEJS - POO- ATP72

Nesta atividade trabalharemos com o POO com JavaScript no backend através do NodeJs.

Nos slides seguintes estarão as instruções para realização desta atividade prática individual.

Bons estudos!

NODEJS - POO- ATP72

- Crie um pasta para a esta atividade e coloque nela todos os arquivos criados durante esta atividade.
- Execute o comando **npm init**, para criar um novo módulo js.
- Crie as classes Pessoa, Pessoa Física e Pessoa Jurídica. Cada classe de estar em um arquivo separado. As classe Pessoa deve ser a super classe das demais.
- Todos os atributos das classes devem ser privados e apenas acessíveis via métodos do tipo get e set.
- A Pessoa Física deve receber no construtor o CPF e a Pessoa Jurídica o CNPJ.
- Crie um arquivo para realizar os testes. Crie uma instância de objeto para cada classe, realize as atribuições utilizando os métodos e imprima os objetos no terminal.
- Adicione os arquivos da atividade em um repositório GIT. Envie as alterações para

o GitHub através dos comandos do GIT.

NODEJS - POO- ATP72

- Adicione os arquivos da atividade em um repositório GIT. Envie as alterações para o GitHub através dos comandos do GIT.
- No GitHub, adicione o usuário ***maykondgranemann***, como colaborador.

#goCap2021