

Bacharelado em Sistemas de Informação

Banco de Dados II



Prof. Dory Gonzaga Rodrigues









- Objetos Avançados
 - TRIGGERS





SQL – AVANÇADA

- Objetos Avançados: VARIÁVEIS DE AMBIENTE EM UMA TRIGGER

Quando trabalhamos com funções de gatilho, diversas variáveis de ambiente são criadas automaticamente e podem ser manipuladas dentro da função.

| NEW | OLD |
|-------|-----|
| INEVV | OLD |

TG_RELID



SQL – AVANÇADA

- Objetos Avançados: VARIÁVEIS DE AMBIENTE EM UMA TRIGGER

Quando trabalhamos com funções de gatilho, diversas variáveis de ambiente são criadas automaticamente e podem ser manipuladas dentro da função.

NEW

Esta variável armazena:

- A nova linha de banco de dados para operações de INSERT ou UPDATE;
- Utilizada em funções de gatilho do tipo <u>Nível de Linha</u>.

Esta variável irá conter **NULL**:

- Em operações **EXCLUIR**;
- Utilizada em funções de gatilho do tipo Nível de instrução.





SQL – AVANÇADA

- Objetos Avançados: VARIÁVEIS DE AMBIENTE EM UMA TRIGGER

Quando trabalhamos com funções de gatilho, diversas variáveis de ambiente são criadas automaticamente e podem ser manipuladas dentro da função.

OLD

Esta variável armazena:

- A antiga linha de banco de dados para operações de **UPDATE** ou **DELETE**;
- Utilizada em funções de gatilho do tipo <u>Nível de Linha</u>.

Esta variável irá conter **NULL**:

- Em operações **INSERT**;
- Nas funções de gatilho do tipo Nível de instrução.





SQL – AVANÇADA

- Objetos Avançados: NEW / OLD utilizado no RETURN da FUNÇÃO
 - Os gatilhos no nível de linha disparados BEFORE:

Para operações de INSERT ou UPDATE, o valor de retorno deve ser NEW

Para operações de **DELETE**, o valor de retorno deve ser **OLD**.

Os gatilhos no nível de linha disparados AFTER ou nível de instrução:

Para operações **INSERT**, **UPDATE** ou **DELETE**, o valor de retorno é sempre ignorado e pode ser especificado como **NULL**;





SQL – AVANÇADA

- Objetos Avançados: VARIÁVEIS DE AMBIENTE EM UMA TRIGGER

Quando trabalhamos com funções de gatilho, diversas variáveis de ambiente são criadas automaticamente e podem ser manipuladas dentro da função.

TG_WHEN

Esta variável armazena:

- Os valores **BEFORE** ou **AFTER**, de acordo com o que foi definido na criação do gatilho.





SQL – AVANÇADA

- Objetos Avançados: VARIÁVEIS DE AMBIENTE EM UMA TRIGGER

Quando trabalhamos com funções de gatilho, diversas variáveis de ambiente são criadas automaticamente e podem ser manipuladas dentro da função.

TG_LEVEL

Esta variável armazena:

- Os valores **ROW** ou **STATEMENT**, de acordo com o que foi definido na criação do gatilho.





SQL – AVANÇADA

- Objetos Avançados: VARIÁVEIS DE AMBIENTE EM UMA TRIGGER

Quando trabalhamos com funções de gatilho, diversas variáveis de ambiente são criadas automaticamente e podem ser manipuladas dentro da função.

TG_OP

Esta variável armazena:

- Os valores **INSERT** ou **UPDATE** ou **DELETE**, informando para qual operação o gatilho foi disparado.





SQL – AVANÇADA

- Objetos Avançados: VARIÁVEIS DE AMBIENTE EM UMA TRIGGER

Quando trabalhamos com funções de gatilho, diversas variáveis de ambiente são criadas automaticamente e podem ser manipuladas dentro da função.

TG_RELID

Esta variável armazena:

- O valor ID do objeto da tabela, informando qual tabela disparou o gatilho.





SQL – AVANÇADA

- Objetos Avançados: VARIÁVEIS DE AMBIENTE EM UMA TRIGGER

Quando trabalhamos com funções de gatilho, diversas variáveis de ambiente são criadas automaticamente e podem ser manipuladas dentro da função.

TG_NAME

Esta variável armazena:

- O Nome do Gatilho, informando qual foi efetivamente o gatilho disparado.





SQL – AVANÇADA

- Objetos Avançados: VARIÁVEIS DE AMBIENTE EM UMA TRIGGER

Quando trabalhamos com funções de gatilho, diversas variáveis de ambiente são criadas automaticamente e podem ser manipuladas dentro da função.

TG_TABLE_SCHEMA

Esta variável armazena:

- O **Nome do Schema**, informando o schema que contém a tabela que causou o disparo do gatilho.





SQL – AVANÇADA

- Objetos Avançados: VARIÁVEIS DE AMBIENTE EM UMA TRIGGER

Quando trabalhamos com funções de gatilho, diversas variáveis de ambiente são criadas automaticamente e podem ser manipuladas dentro da função.

TG_TABLE_NAME

Esta variável armazena:

- O **Nome da Tabela**, informando o nome da tabela que causou o disparo do gatilho.





SQL – AVANÇADA

- Objetos Avançados: VARIÁVEIS DE AMBIENTE EM UMA TRIGGER

Quando trabalhamos com funções de gatilho, diversas variáveis de ambiente são criadas automaticamente e podem ser manipuladas dentro da função.

TG_NARGS

Esta variável armazena:

- O **número de argumentos**, informando o número de argumentos fornecidos à função de gatilho na instrução **CREATE TRIGGER**.

TG_ARGV[]

Esta variável armazena:

- Uma matriz de texto, informando os argumentos da instrução CREATE TRIGGER.

